Отчет по лабораторной работе №2.

Бизнес логика варианта 8:

Сформировать результирующий вектор как среднее по каждой строке исходной квадратной матрицы.

В данной работе рассматривается вариант распараллеливания через ОрепМР.

Данные генерятся Python скриптом и передаются исполняющей программе по TCP. Результирующий вектор возвращается по сетевому протоколу процессу генератора. В нём проверяется правильность полученного результата, затем данные о времени исполнения выводятся в консоль. Скрипт принимает три параметра: размер генерируемых данных в мегабайтах, порт для отправки данных и порт для получения результирующего вектора со временем исполнения. Сам скрипт приведен ниже.

```
import sys, os, math, socket
import numpy as np
Random matrix stream generator for
Hybrid computing labs
Usage:
<script_name>.py [stream_size_in_MegaBytes] [tcp_port_out] [tcp_port_in]
Produces stream with square matrix of floats
and sends it as byte stream to tcp_port_out
and returns result received from tcp_port_in
NUM AVERAGES DISPLAYED = 3
def send file to socket(port, file path):
    Sends string as byte stream to an open tcp socket
    sock = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
    server_address = ('localhost', int(port))
    sock.connect(server address)
    with open(file_path, 'rb') as input_file:
        sock.sendfile(input file)
    sock.close()
    os.remove(file_path)
```

```
def get_string_from_socket(port, check_vector):
    Listens to tcp port until get
    all the stream and then prints it
    sock = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
    server_address = ('localhost', int(port))
    sock.bind(server_address)
    sock.listen(1)
    connection, _ = sock.accept()
    result = []
    data = connection.recv(256)
    while data:
        result.append(data)
        data = connection.recv(256)
    result_str = ''.join([part.decode() for part in result])
    lines = result str.split('\n')
    execution_time = lines[-2]
    numbers = lines[0].split(' ')
    assert len(numbers)-1 == len(check_vector)
    for i in range(len(check vector)):
        assert math.fabs(float(numbers[i]) - check_vector[i]) < 0.0000001</pre>
    print(len(numbers)-1)
    print(' '.join(numbers[:NUM_AVERAGES_DISPLAYED]))
    print(execution_time)
    connection.close()
    sock.close()
def generate stream with matrix(sizePorts):
    Function to generate file with
    random matrix of given size
    sizeInBytes = float(sizePorts[0]) * (2**20) # 1 Mb = 2^20 bytes
    num rows and cols = int(math.sqrt(sizeInBytes / 11)) # 11 byte chars for each
    matrix = np.random.rand(num_rows_and_cols, num_rows_and_cols)
    print(len(matrix))
    avg vector = [round(sum(vector) / len(vector), 8) for vector in matrix]
    print(' '.join([str(avg) for avg in avg_vector[:NUM_AVERAGES_DISPLAYED]]))
    matrix_file_path = str(num_rows_and_cols) + '.mtrx'
    np.savetxt(matrix_file_path, matrix, fmt='%.8f', delimiter=' ')
    # matrix_str = np.array2string(matrix, formatter={'float_kind':lambda x: "%.8
   # print(matrix str.split('\n')[0])
```

```
send_file_to_socket(sizePorts[1], matrix_file_path)
get_string_from_socket(sizePorts[2], avg_vector)

if __name__ == "__main__":
    if len(sys.argv) > 2:
        generate_stream_with_matrix(sys.argv[1:])
    else:
        print("Usage: <script_name>.py [stream_size_in_MegaBytes] [tcp_port_out]
[tcp_port_in]")
```

Описание алгоритма выполнения бизнес-логики:

Программа включает вспомогательные функции:

- 1) double getMilliseconds() возвращает текущее время в миллисекундах.
- 2) void trim_str(char* str) обрезает все нечисельные символы.
- 3) int* listen_to_port(int port) открывает соединение для переданного порта и возвращает дескрипторы соединения и сокета.
- 4) void close_connection(int connection, int sfd) закрывает соединение и сокет.
- 5) void send_stream_to_port(int port, char* stream) отправляет массив символов на соединение, открытое по указанному порту.

Верхнеуровневая бизнес-логика происходит в функции int process_stream(int input_port, int output_port), которая принимает в качестве параметров номера портов для получения данных и передачи результата. В ней открывается соединение для получения данных, засекается время исполнения, проводится вычисление результирующего вектора, который затем вместе со временем выполнения в виде строки отправляется по TCP на порт вывода результата.

Логика получения результирующего вектора воплощена в функции int get_stream_vector(int connection, std::vector<char> &result). В ней построчно считываются строки матрицы и рассчитываются средние значения для каждой строки, которые впоследствии записываются в вектор.

Наконец, логика расчета среднего по строке воплощена в функции double get_line_avg(char* line). В ней строка, считанная из файла, разбивается на числа, которые суммируются, а затем делятся на их количество. Полученный результат возвращается из функции.

В точке входа воплощена следующая логика: в качестве аргументов программа принимает порт для получения данных и порт для передачи результата. Далее в бесконечной петле запускается функция process_stream, которая ждет данные для обработки и отправляет результат.

Логика распараллеливания заключается в следующем: в точке входа прописана прагма, запускающая функцию process_stream в единственном потоке. Затем в функции get_stream_vector при считывании каждой строки матрицы расчет среднего для неё запускается в параллельном потоке с помощью прагмы task, потокам в качестве разделяемой переменной передается результирующий вектор. Чтобы не возникало конфликтов между разными потоками при записи в результирующий вектор используется прагма critical. Функция дожидается завершения всех порожденных процессов с помощью прагмы taskwait.

Распараллеливание не привело к улучшению скорости выполнения. Это связано с тем, что на создание параллельных потоков также уходит время и ресурсы процессора, ухудшая общее время.

Код программы:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <ctype.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/socket.h>
#include <arpa/inet.h>
#include <string.h>
#include <time.h>
#include <vector>
#define MAX SIZE 12
int process_stream(int input_port, int output port);
int main(int argc, char* argv[])
    if (argc < 3)
       printf("Need input and output streams ports as parameters!");
       return -1;
    int input port = atoi(argv[1]);
    int output port = atoi(argv[2]);
    for (;;) // forever and ever
        #pragma omp parallel
       #pragma omp single
           process stream(input port, output port);
    }
   return 0;
double getMilliseconds() {
   return 1000.0 * clock() / CLOCKS PER SEC;
```

```
}
void trim str(char* str)
    for (int i = 0; i < strlen(str); i++)
        if (!isdigit(str[i]) && str[i] != '.')
            str[i] = NULL;
            return;
        }
    }
}
int* listen to port(int port)
    int sfd, connection;
   int* opts = new int[1]{ 1 };
    if ((sfd = socket(AF INET, SOCK STREAM, 0)) == 0
        || setsockopt(sfd, SOL SOCKET, SO REUSEADDR | SO REUSEPORT, opts,
sizeof(int)))
        exit(EXIT FAILURE);
    struct sockaddr in address;
    int addrlen = sizeof(address);
    address.sin family = AF INET;
   address.sin addr.s addr = INADDR ANY;
   address.sin_port = htons(port);
    if (bind(sfd, (struct sockaddr*)&address,
        sizeof(address)) < 0 \mid \mid listen(sfd, 3) < 0
        || (connection = accept(sfd, (struct sockaddr*)&address,
(socklen t*) & addrlen)) < 0)
        exit(EXIT FAILURE);
   return new int[2]{ connection, sfd };
}
void close connection(int connection, int sfd)
   shutdown(connection, SHUT RDWR);
   close(connection);
   shutdown(sfd, SHUT RDWR);
   close(sfd);
}
void send stream to port(int port, char* stream)
    int sock = 0;
    if ((sock = socket(AF INET, SOCK STREAM, 0)) < 0)
        exit(EXIT_FAILURE);
   struct sockaddr in serv addr;
    serv addr.sin family = AF INET;
    serv addr.sin addr.s addr = INADDR ANY;
    serv_addr.sin_port = htons(port);
   if (connect(sock, (struct sockaddr*)&serv_addr, sizeof(serv addr)) <</pre>
0)
```

```
exit(EXIT FAILURE);
    send(sock, stream, strlen(stream), 0);
   shutdown (sock, SHUT WR);
   close(sock);
}
double get line avg(char* line)
   int count = 0;
   double sum = 0;
   char* number = strtok(line, " ");
   while (number != NULL)
        trim str(number);
        sum += atof(number);
        count++;
        number = strtok(NULL, " ");
    }
   return (double) sum / count;
}
int get stream vector(int connection, std::vector<char> &result)
    int buffer size = 1;
   char* buffer = new char[buffer size];
    int line count = -1;
    int stream size = 0;
   while (read(connection, buffer, buffer size) > 0)
        stream size++;
        int num bytes = 1;
        std::vector<char> line;
        while (buffer[0] != '\n' \&\& num bytes > 0)
            line.push back(buffer[0]);
            num bytes = read(connection, buffer, buffer size);
            stream size++;
        line.push back(NULL);
        line count++;
        #pragma omp task shared(result)
            int current_line = line_count;
            double avg = get line avg(&line[0]);
            char* avg str = new char[MAX SIZE];
            sprintf(avg str, "\$.8f", avg);
            #pragma omp critical
            result.insert(result.begin() + current_line * strlen(avg_str),
avg_str, avg_str + strlen(avg_str));
    }
```

```
#pragma omp taskwait
    result.push back('\n');
   return stream size;
}
int process_stream(int input_port, int output_port)
    int* connection = listen to port(input port);
   double start = getMilliseconds();
   std::vector<char> result;
    int stream size = get stream vector(connection[0], result);
   close connection(connection[0], connection[1]);
    char* buffer = new char[256];
    double end = getMilliseconds();
    double execution time in seconds = (double) (end - start);
    sprintf(buffer, "%d bytes in %.3f milliseconds\n", stream size,
execution time in seconds);
    result.insert(result.end(), buffer, buffer + strlen(buffer));
    result.push back(NULL);
    send_stream_to_port(output_port, &result[0]);
   return 0;
}
```

График зависимости времени выполнения от размера данных (по горизонтали отложены байты, по вертикали – время исполнения в миллисекундах), синий график – последовательное исполнение, зеленый – параллельное:

