

The Business Model Canvas

Key partners

What are your key partners to get competitive advantage?

Prototyping

Herr Rausch

Team

Lehrer (fürs Testen)

Schüler

IT-Unternehmen für die tatsächliche Entwicklung

Key activities

What are the key steps to move ahead to your customers?

Research and development

Wireframes / Prototyp

Testing

Design

Development

Kontakt mit Schulen

Key resources

What resources do you need to make your idea work?

Prototypingtools

Github

Godot?

Free Software

Lehrer, die das Tool testen

Informatikkenntnisse

Daten (Lehrer)

Kontakte (Schulen/ Bund)

UX Kenntnisse

Key propositions

How will you make your customers' life happier?

Produkt / Service

Management-Plattform der Onlinetools & Materialien von Lehrern

Kommunikation untereinander (Lehrer/Schüler)

Eigenschaften (Value)

Einfachheit & intuitive Bedienbarkeit

sowohl für digitalen, als auch Präsenzunterricht verwendbar (keine Umstellung in Ausnahmesituationen)

Abgrenzung von anderen Lösungen

Wohlfühlen für Technikaverse

je nach Bedürfnissen individualisierbar

Tool, das alle anderen tools vereint

Customer relationships

How often will you interact with your customers?

Online

24/7 support

regelmäßige News über Plattform selbst?

Mail / Newsletter (Video Tutorials?)

regelmäßig, immer erreichbar

Offline Documentation

persönlich / Telefon

Channels

How are you going to reach your customers?

Communication Channels

Email

Telefon

Mail

Newsletter

Marketing channels

Foren und sozialen Netzwerke

Druckkataloge (z.B. vom Land der Schule)

Partnerschaft mit anderen Schulen? (z.B. Tausch von Tools?)

Lehrerblogger?

Distribution Channels

Website

App zum Download?

Fachkollaborativen

Lehrercommunity

Customer segments

Who are your customers? Describe your target audience in a couple of words.

Kunden

Schulen (Gymnasium, Real, Haupt)

Zielgruppe

nicht sehr technik-/ medienaffine Lehrer

Evtl (Zukunft)

alle Lehrende, die auf online Tools angewiesen sind

(Selbstständige) Lehrer (Coaches)

Cost Structure

How much are you planning to spend on the product development and marketing for a certain period?

Marketing / Kommunikation

Zeit zum Erstellen

(später) Programmierer bezahlen

Server

Revenue Streams

How much are you planning to earn in a certain period? Compare your costs and revenues.

Open-Source

Subscription Model (Staat)

Pro Version?/ Lizenzen?