# 20.10.2021 - Besprechung der Interviews und BMC

* Lösungsvorschlag haben wir schon → im Interview als Idee nennen: "Was würden Sie erwarten?" "Würde das etwas bringen?" “Andere Vorschläge?” “Was könnte daran besser sein?” → Interview mehr in Richtung unseren Wegs lenken
* Interviewleitfaden iterativ anpassen sobald Fokus weiter geschärft wurde → Thematischen Fokus im Interview setzen  
  → füllen + nächste Woche nochmal tiefer über BMC drüberschauen

# 27.10.2021 - Feedback zu ersten Plänen

## Organisation

* gut organisiert, strukturiert, transparent
* Material: sehr ordentlich gearbeitet, anonymisiert, konnte sich gut alleine einarbeiten und Überblick bekommen
* **Fehlt: Einverständniserklärung!** (in Drive, nicht in Github)

## Nächstes Interview?

* Noch durchführen
* Prototypen zeigen, evtl. A & B

## Grundsätzliches zu Konzept

* vermuteter Bedarf ist real (Kleintierzoo mit Tools, die historisch gewachsen sind) → Medienbrüche sind schlecht für UX
* Ziel: Eierlegende Wollmilchsau → Risiko für Projekt: zu viel Vornehmen!

## Anpassbarkeit (gut dokumentiertes Open-Source-Project)

* bieten Kernkonzept, dass ergänzt werden kann → guter Ansatz
* Anpassbarkeit & Erweiterbarkeit im Konzept anbieten ist gut (Open Source / Kernkonzept)
* Schwer allen gerecht zu werden (Lehrern unterschiedlicher Schulgruppen etc.) → gemeinsamen Sweet-Spot herausfinden und Dinge, die angepasst werden können sollten

→ was brauchen alle?

→ Welche Funktionen, sollte man aktivieren / deaktivieren können?

* je mehr Nutzer System anpassen kann, desto mehr Konflikte kann es auch geben (Nutzer ist überfordert, braucht Skills, ….)
* theoretisch: Nutzern Papier hinlegen und fragen was sie wollen <-> Keine Research Veranstaltung!
* Unsere Herausforderung: mit Research viel Impulse bekommen, was Nutzer brauchen & wünschen → jetzt geht es um uns: Erfahrungssatz einbringen! → Balance zw. Nutzer zuhören + gelernte Principles/Heuristiken anbringen

## Nächste Woche

* Grobentwurf mit wichtigen Inhalten (KEIN AUSFORMULIERTER PROTOTYP)

→ seine Idee Kacheln-Kontrollzentrum

* Alternativ: A/B-Entwürfe zeigen (vlt. auch zu Nutzern mit ins Feld nehmen)

# 03.11.2021 - Feedback zu ersten Prototyp in der VL

## Datenschutz

* Im Rahmen des Kurses ist es nicht wichtig, ob Sicherheit/Datenschutz erfüllt ist (Backend), sondern eher, dass Konzept plausibel ist

## Aussicht

* **Anfang Dezember** (innerhalb erster 2 Wochen): Test mit Nutzern
* Tag der Medien ist “Fixtag” (**Dienstag, 25.01.21**) → vorzeigbarer Prototyp (OnePager mit Mitteln unserer Wahl (Video/Bild/…-Dokumentation) präsentieren (findet wahrscheinlich digital statt))

## Feedback

**I like**

* zentrales Tool
* sehr gut, um sich zu strukturieren als Lehrer
* Visualisierung der Zimmer
* I like? Die "eierlegende wollmilchsau" - Unglaublich viele Ideen und Features habt ihr in den Raum geworfen

**I wish**

* Elternsprechstunde
* Welchen Mehrwert bietet die App für Schüler, wenn diese nur in die Aula können und Nachrichten empfangen können? Schüler unterhalten sich wahrscheinlich eher schon auf anderen Apps.
* Ich wünschte nur die Dinge, die wichtige sind, werden angezeigt
* Nutzen Schüler die selbe Plattform?

**Hr. Rausch**:

* eierlegende Wollmilchsau: viele Ideen und wollen alles für Lehrer lösen
* wie haben sich Lehrer mit verschiedenen Plattformen organisiert
* Dark Mode (Toggle element ist auf falscher Seiten)

→ viele Ideen priorisieren und minimalisieren

→ Eine Plattform als großes Kontrollzentrum ist zu viel

→ im Rahmen der Zeit und Ressourcen die Dinge lösen, die die größte Auswirkung haben

# 10.11.2021 - Feedback zur Arbeitsweise

* LinkedIn Learning Videos zu Axure
* Aufgabenteilung: 1. macht Assets; 2. Skelett?, 3. Einzelne Komponenten, 4. andere Komponenten (z.B.) Chat?
* Axure okay, aber high-fidelity am Ende
* anderes Tool: Balsamic?

# 01.12.2021 - Feedback zur (geplanten) Evaluation des Prototypen

**Leitfaden**

* Fragen noch spezifischer formulieren
  + Nicht “Wie wirken Farben auf dich?”
  + Vergleiche zu ähnlichen Anwendungen auf visueller Ebene
  + kritische Piktogramme identifizieren (Lehrerzimmer, Klassenzimmer)
  + ...
* Erwartungen vor Use Cases checken und nach dem Interview überprüfen

**Prototyp**

* Warum Klassenchat nicht innerhalb von Klasse XY? → Konkurrenz der Nachrichtensysteme (Post-Its und Chat)
* Klassenzimmer / Lehrerzimmer ist noch sehr überschaubar (2-3 Komponenten) → Reicht das für die Nutzer aus? Mehr Wünsche?

Abgabe: Am Ende Prototyp als Axure-File und als HTML-Export in Github laden

# 08.12.2021 - Feedback zur Präsentation der Evaluation & Ergebnisse

* Sehr schön strukturierte und transparente Präsentation
* Key Findings & Ausblick gut
* Ausblick ist auch sinnvoller Teil der Dokumentation
* Gut dass mit Axure auseinandergesetzt
* Stärke unserer Gruppe: Methodisch ordentlich und organisiert (nicht Design oder Programmieren)

# 15.12.2021 - Feedback zur Weiterarbeit am Prototypen

* Eigene Laufzeitumgebung/eigenes Betriebssystem
* Lehrer muss sich nur auf 1 Seite einloggen und hat alles
* Einzelne Dokumente dynamischer machen mit Views, Tabs, Accordions
* Im Rahmen der Zeit die Dinge umsetzen
* Kalender zusammenfügen gut
  + Visuelle Ebene: muss passen
* Pinboard
  + Schöne Analogie zu physischen Pinboard
  + Aber auch Probleme aus physischen Pinboard adaptieren
  + Analogie zu physischem Board erhalten!
  + Geht virtuell besser: trotzdem Möglichkeiten im virtuellen bieten

# 19.01.2021

* schön
* Sind mit hohem Anspruch eingestiegen: “eierlegende Wollmilchsau” → haben es geschafft uns auf wichtige Komponenten zu fokussieren
* Noch geplant Feedback einzusammeln?