Синтаксический анализатор

Глава 6

Синтаксический анализатор

Синтаксический анализатор — часть компилятора, отвечающая за выявление и проверку синтаксических конструкций входного языка

Функции синтаксического анализатора

- ≻Выделение синтаксических конструкций в тексте исходной программы
- ▶Проверка правильности каждой синтаксической конструкции
- ▶Представление синтаксических конструкций в виде, удобном для дальнейшей генерации текста результирующей программы
- ➤ Сообщения о выявленных ошибках

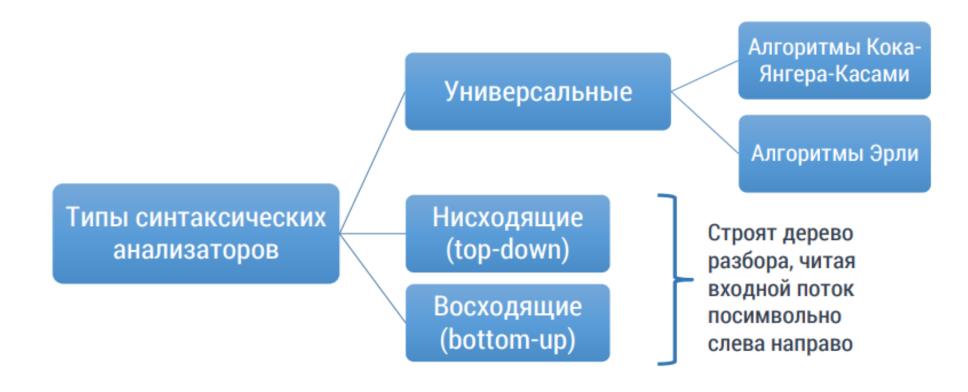
Обработка ошибок

- > Лексические ошибки включают неверно записанные идентификаторы, ключевые слова или операторы, или отсутствие кавычек вокруг текста, являющегося строкой
- > Синтаксические ошибки включают неверно поставленные точки с запятой или лишние или недостающие фигурные скобки
- ➤ Семантические ошибки включают несоответствие типов операторов и их операндов.
- ▶ Логические ошибки могут быть любыми от неверных решений программиста до использования, например, в программе на языке Си оператора присваивания = вместо оператора сравнения ==

Стратегии восстановления после ошибок

- ▶Восстановление в режиме паники
- ≻Восстановление на уровне фразы
- ▶Правила ошибок
- ▶Глобальная коррекция

Типы синтаксических анализаторов



Контекстно-свободные грамматики

```
A \to \beta, где A \in VN, \beta \in V^+ (неукорачивающие) A \to \beta, где A \in VN, \beta \in V^* (укорачивающие)
```

$$E \rightarrow E + T \mid E-T \mid T$$

 $T \rightarrow T*F \mid T/F \mid F$
 $F \rightarrow (E) \mid id$

 $stmt \rightarrow if (expr) stmt else stmt$

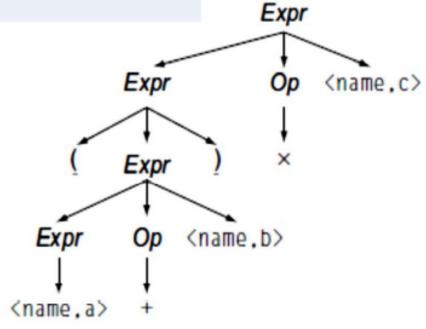
Почему КС-грамматики?

```
[a...z]([a...z]|[0...9])^* ((+|-|\times|+) [a...z]([a...z]|[0...9])^*)^*
    a + b \times c
                                   fee ÷ fie × foe
                   Приоритет операторов?
       ((|\epsilon)[a...z]([a...z]|[0...9])^*
       ((+|-|\times|\div) [a...z]([a...z]|[0...9])^*()|\epsilon))^*
 (a+b) \times c \quad a+(b \times c \quad a+b) \times c)
```

Почему КС-грамматики?

1	Expr → (Expr)		
2	Expr Op name		
3	name		
4	$0p \rightarrow +$		
5	-		
6	×		
7	÷		

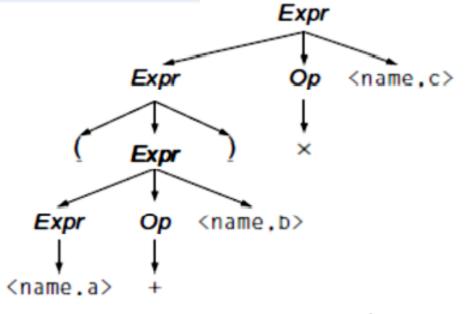
Правило	Сентенциальная форма	
	Expr	
2	Expr Op name	
6	Expr × name	
1	(Expr) × name	
2	(Expr Op name) \times name	
4	$(Expr + name) \times name$	
3	$(name + name) \times name$	
Правосторонний вывод для (a + b) × c		



Почему КС-грамматики?

1	Expr → (Expr)
2	Expr Op name
3	name
4	$0p \rightarrow +$
5	-
6	×
7	÷

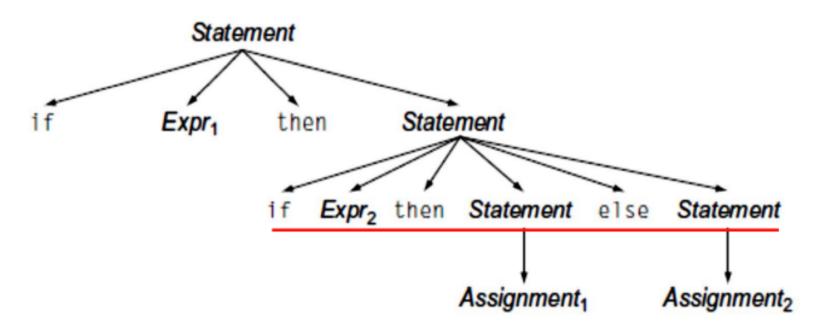
Правило	Сентенциальная форма	
	Expr	
2	Expr Op name	
1	(Expr) Op name	
2	(Expr Op name) Op name	
3	(name Op name) Op name	
4	(name + name) Op name	
6	$(name + name) \times name$	
Левосторонний вывод для (a + b) × с		



Неоднозначные КС-грамматики

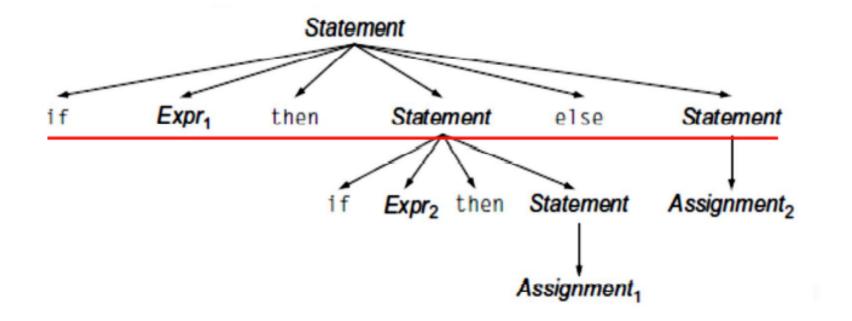
```
1    Statement → if Expr then Statement else Statement |
2          if Expr then Statement |
3          Assignment |
4          ... other statements ...
```

if Expr1 then if Expr2 then Assignment1 else Assignment2



Неоднозначные КС-грамматики

if Expr1 then if Expr2 then Assignment1 else Assignment2



Неоднозначные КС-грамматики

Правило	Сентенциальная форма		
	Statement		
1	if Expr then Statement		
2	if Expr then if Expr then WithElse else Statement		
3	if Expr then if Expr then WithElse else Assignment		
5	if Expr then if Expr then Assignment else Assignment		

Задача синтаксического анализа

Построение синтаксического дерева разбора

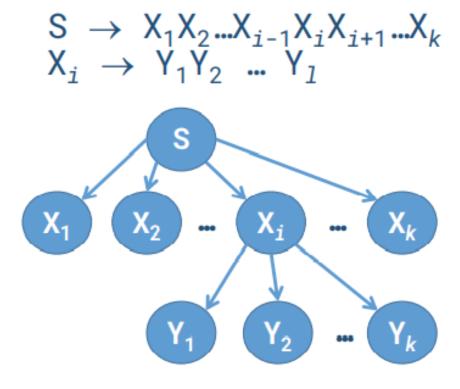
Нисходящий синтаксический анализ Восходящий синтаксический анализ

Нисходящий синтаксический анализ

При нисходящем анализе входная цепочка символов просматривается слева направо и порождается левосторонний вывод



Метод рекурсивного спуска



Псевдокод разбора для нетерминала

```
void S()
    Выбираем S-правило S \rightarrow X<sub>1</sub>X<sub>2</sub>...X<sub>k</sub>;
    for (i \text{ от } 1 \text{ до } k)
      if (X_i - нетерминал)
         Вызов процедуры X_i();
      else if (X_i) pabho текущему входному символу)
         Переходим к следующему входному символу;
      else /* Обнаружена ошибка */;
```

Условия применимости метода рекурсивного спуска

Два варианта правил в КС-грамматике:

```
1. А \rightarrow \gamma, \gamma \in (VT \cup VN)^* и это единственное правило для А
```

2. A
$$\rightarrow$$
 $a_1\beta_1|a_2\beta_2|$... $|a_n\beta_n, a_i \in VT, \beta_i \in (VT \cup VN)^*, a_i \neq a_j$

Рекурсия

Символ A ∈ VN называется рекурсивным, если для него существует цепочка вывода вида

$$A \Rightarrow^+ \alpha A \beta$$
, где α , $\beta \in (VT \cup VN)^*$

Если $\alpha = \varepsilon$ и $\beta \neq \varepsilon$, то рекурсия называется *певой*.

Если $\alpha \neq \varepsilon$ и $\beta = \varepsilon$, то рекурсия называется *правой*.

Если $\alpha = \varepsilon$ и $\beta = \varepsilon$, то рекурсия представляет собой *цикл*.

Левая рекурсия

Правило	Сентенциальная ф орма	Входная цепочка символов	
	Expr	\uparrow name + name \times name	
1	Expr + Term	\uparrow name + name \times name	
1	Expr + Term + Term	↑name + name × name	
1		↑name + name × name	

0	$Goal \rightarrow Expr$	
1	Expr → Expr + Term	
2	Expr - Term	
3	Term	
4	Term \rightarrow Term \times Factor	
5	Term ÷ Factor	
6	Factor	
7	Factor → (Expr)	
8	num	
9	name	

Алгоритм устранения левой рекурсии

- 1. **VN** = { A_1 , A_2 , ..., A_n }, i = 1
- Правила для A_i.

Если в правилах нет левой рекурсии, то они записываются в **P'** без изменений, а A_i добавляется в **VN'**.

Иначе правила для A_i записываются в виде

 $A_i \rightarrow A_i \alpha_1 \mid A_i \alpha_2 \mid ... \mid A_i \alpha_m \mid \beta_1 \mid \beta_2 \mid ... \mid \beta_p$, где ни одна из цепочек β_j не начинается с A_k таких, что $k \le i$.

Вместо этих правил в Р' записываются правила вида:

$$\mathbf{A}_{i} \rightarrow \beta_{1} | \beta_{2} | \dots | \beta_{p} | \beta_{1} \mathbf{A}'_{i} | \beta_{2} \mathbf{A}'_{i} | \dots | \beta_{p} \mathbf{A}'_{i}$$
$$\mathbf{A}'_{i} \rightarrow \alpha_{1} | \alpha_{2} | \dots | \alpha_{m} | \alpha_{1} \mathbf{A}'_{i} | \alpha_{2} \mathbf{A}'_{i} | \dots | \alpha_{m} \mathbf{A}'_{i}$$

 A_i и A'_i включаются в **VN**.

3. Если i = n, то **G'** построена, перейти к 6, иначе i = i + 1, j = 1, перейти к 4

Алгоритм устранения левой рекурсии

- 4. Для A_{j} в P' заменить все правила вида $A_{j} \rightarrow A_{j} \alpha$, где $\alpha \in (VT \cup VN)^*$, на правила вида $A_{j} \rightarrow \beta_{1} \alpha \mid \beta_{2} \alpha \mid ... \mid \beta_{m} \alpha$, причем $A_{j} \rightarrow \beta_{1} \mid \beta_{2} \mid ... \mid \beta_{m} -$ все правила для A_{j}
- 5. Если j = i 1, перейти к 2, иначе j = j + 1 и перейти к 4
- 6. Целевым символом грамматики **G'** становится A_k, соответствующий символу S исходной грамматики

Пример

$$VN' = \{A_1, A'_1, A_2, A'_2, A_3\}$$

```
G(\{+, -, /, *, a, b\}, \{S, T, E\}, P, S) 1. VN' = \{A_1, A_2, A_3\}, i = 1
                                                         A_1 \rightarrow A_1 + A_2 \mid A_1 - A_2 \mid A_2
                                                         A_2 \rightarrow A_2 * A_3 \mid A_2 \mid A_3 \mid A_3
                                                        A_3 \rightarrow (A_1) \mid a \mid b
                                           2. A_1 \rightarrow A_1 + A_2 \mid A_1 - A_2 \mid A_2
                                                        A_1 \rightarrow A_1\alpha_1 \mid A_1\alpha_2 \mid \beta_1
                                                        \alpha_1 = +A_2, \ \alpha_2 = -A_2, \ \beta_1 = A_2
                                                        A_1 \rightarrow A_2 \mid A_2 A'_1
                                                        A'_{1} \rightarrow + A_{2} \mid - A_{2} \mid + A_{2}A'_{1} \mid - A_{2}A'_{1}
                                           3. A_2 \rightarrow A_2 * A_3 | A_2 / A_3 | A_3
                                                     A_2 \rightarrow A_2\alpha_1 \mid A_2\alpha_2 \mid \beta_1
                                                    \alpha_1 = *A_3, \ \alpha_2 = /A_3, \ \beta_1 = A_3
                                                     A_2 \rightarrow A_3 \mid A_3 A'_2
                                                     A'_{2} \rightarrow * A_{3} \mid / A_{3} \mid * A_{3}A'_{2} \mid / A_{3}A'_{2}
```

Пример (продолжение)

4. $A_3 \rightarrow (A_1) | a | b - нет левой рекурсии$

G({+, -, /, *, a, b}, {A₁, A'₁, A₂, A'₂, A₃}, P, A₁)
P:
$$A_1 \rightarrow A_2 \mid A_2 A'_1$$

 $A'_1 \rightarrow + A_2 \mid - A_2 \mid + A_2 A'_1 \mid - A_2 A'_1$
 $A_2 \rightarrow A_3 \mid A_3 A'_2$
 $A'_2 \rightarrow * A_3 \mid / A_3 \mid * A_3 A'_2 \mid / A_3 A'_2$
 $A_3 \rightarrow (A_1) \mid a \mid b$

Устранение левой рекурсии

До устранения	После устранения
Expr → Expr + Term Expr - Term Term	Expr → Term Expr' Expr' → + Term Expr' - Term Expr' ε
Term → Term × Factor Term ÷ Factor Factor	Term → Factor Term' Term' → × Factor Term' ÷ Factor Term' ε

0	Goal → Expr	6	Term' \rightarrow × Factor Term'
1	Expr → Term Expr′	7	÷ Factor Term'
2	Expr' → + Term Expr'	8	ε
3	- Term Expr'	9	Factor → (Expr)
4	ε	10	num
5	Term → Factor Term'	11	name

Правило	Сентенциальная ф орма	Входная цепочка символов
	Expr	$name + name \times name$
1	Term Expr'	$name + name \times name$
5	Factor Term' Expr'	$name + name \times name$
11	name Term' Expr'	$name + name \times name$
\rightarrow	name Term' Expr'	name $+$ name \times name
8	name Expr'	name + name \times name
2	name + Term Expr'	name $+$ name \times name
\rightarrow	name + Term Expr'	$name + name \times name$
5	name + Factor Term' Expr'	name + $name \times name$
11	name + name Term' Expr'	$name + name \times name$
\rightarrow	name + name Term' Expr'	name + name × name
6	name + name × Factor Term' Expr'	name + name × name
\rightarrow	name + name × Factor Term' Expr'	name + name \times name
11	name + name × name Term' Expr'	$name + name \times name$
\rightarrow	name + name × name Term' Expr'	name + name \times name
8	name + name × name Expr'	name + name \times name
4	$name + name \times name$	name + name \times name

Левая факторизация

Это преобразование позволяет исключить из КС-грамматики правила, имеющие в своих правых частях одинаковые префиксы

Stmt → if Expr then Stmt else Stmt | if Expr then Stmt

$$A \rightarrow \alpha \beta_1 \mid \alpha \beta_2$$



$$A \rightarrow \alpha A'$$

$$A' \rightarrow \beta_1 \mid \beta_2$$

Алгоритм левой факторизации

Вход: грамматика G

Выход: эквивалентная левофакторизованная грамматика

Метод: для каждого нетерминала A находим самый длинный префикс α , общий для двух или большего числа альтернатив. Заменим все правила $A \to \alpha \beta_1 \mid \alpha \beta_2 \mid ... \mid \alpha \beta_n \mid \gamma$, где γ представляет все альтернативы, не начинающиеся с α , правилами

$$A \to \alpha A' \mid \gamma$$
$$A' \to \beta_1 \mid \beta_2 \mid \dots \mid \beta_n$$

Выполнять преобразование до тех пор, пока в грамматике остаются правила с одинаковыми префиксами

Пример

```
Stmt \rightarrow if Expr then Stmt | if Expr then Stmt else Stmt | a Expr \rightarrow b
```



```
Stmt \rightarrow if Expr then Stmt Stmt' | a
Stmt' \rightarrow else Stmt | \epsilon
Expr \rightarrow b
```

```
S \rightarrow aA \mid bB

A \rightarrow a \mid bA \mid cC

B \rightarrow b \mid aB \mid cC

C \rightarrow AaBb
```

```
int main()
  if(S()) return 0;
  else return -1;
int S()
  c = gc();
  if(c == 'a'){
      if(!A()) return 0;
  }else if(c == 'b'){
      if(!B()) return 0;
  }else{
      return 0;
  return 1;
```

```
S \rightarrow aA \mid bB

A \rightarrow a \mid bA \mid cC

B \rightarrow b \mid aB \mid cC

C \rightarrow AaBb
```

```
int A()
    c = gc();
    if(c == 'b')
      if(!A()) return 0;
    }else if(c == 'c')
      if(!C()) return 0;
    }else if(c == 'a')
      return 1;
    }else{
      return 0;
    return 1;
```

```
S \rightarrow aA \mid bB

A \rightarrow a \mid bA \mid cC

B \rightarrow b \mid aB \mid cC

C \rightarrow AaBb
```

```
int B()
    c = gc();
    if(c == 'a')
      if(!B()) return 0;
    }else if(c == 'c')
      if(!C()) return 0;
    }else if(c == 'b')
      return 1;
    }else{
      return 0;
    return 1;
```

```
S \rightarrow aA \mid bB

A \rightarrow a \mid bA \mid cC

B \rightarrow b \mid aB \mid cC

C \rightarrow AaBb
```

```
int C()
    if(!A()) return 0;
    c = gc();
    if(c == 'a')
      if(!B()) return 0;
      c = gc();
      if(c != 'b')
            return 0;
    }else{
      return 0;
    return 1;
```

```
S \rightarrow S + T | S - T | T
T \rightarrow T * E | T / E | E
E \rightarrow (S) \mid a \mid b
S \rightarrow T\{+T \mid -T\}
T \rightarrow E\{* E \mid / E\}
E \rightarrow (S) \mid a \mid b
```

```
int S()
 if(!T()) return 0;
 while(gc() == '+' ||
        gc() == '-')
     if(!T()) return 0;
  return 1;
```