#### Липецкий государственный технический университет

Кафедра прикладной математики

Отчет по лабораторной работе № 4
«Программирование на SHELL. Использование командных файлов»
по курсу «Операционная система Linux»

Студент		Пустовалова И.П.	
	подпись, дата	фамилия, инициалы	
Группа			
Руководитель			
Доцент, к. пед. наук		Кургасов В.В.	
ученая степень, ученое звание	подпись, дата	фамилия, инициалы	

# Содержание

Цель работы	3
Задание кафедры	4
Ход работы	7
Выводы	24

# Цель работы

Изучение основных возможностей языка программирования Shell с целью автоматизации процесса администрирования системы за счет написания и использования командных файлов

### Задание кафедры

- 1. Используя команды ECHO, PRINTF вывести информационные сообщения на экран.
- 2. Присвоить переменной А целочисленное значение. Просмотреть значение переменной А.
- 3. Присвоить переменной В значение переменной А. Просмотреть значение переменной В.
- 4. Присвоить переменной C значение "путь до своего каталога". Перейти в этот каталог с использованием переменной.
- 5. Присвоить переменной D значение "имя команды", а именно, команды DATE. Выполнить эту команду, используя значение переменной.
- 6. Присвоить переменной Е значение "имя команды", а именно, команды просмотра содержимого файла, просмотреть содержимое переменной. Выполнить эту команду, используя значение переменной.
- 7. Присвоить переменной F значение "имя команды", а именно сортировки содержимого текстового файла. Выполнить эту команду, используя значение переменной.

  Написать скрипты, при запуске которых выполняются следующие действия:
- 8. Программа запрашивает значение переменной, а затем выводит значение этой переменной.
- 9. Программа запрашивает имя пользователя, затем здоровается с ним, используя значение введенной переменной.
- 10. Программа запрашивает значения двух переменных, вычисляет сумму (разность, произведение, деление) этих переменных. Результат выводится на экран (использовать команды а) EXPR; б) BC).,
- 11. Вычислить объем цилиндра. Исходные данные запрашиваются программой. Результат выводится на экран.

- 12. Используя позиционные параметры, отобразить имя программы, количество аргументов командной строки, значение каждого аргумента командной строки.
- 13. Используя позиционный параметр, отобразить содержимое текстового файла, указанного в качестве аргумента командной строки. После паузы экран очищается.
- 14. Используя оператор FOR, отобразить содержимое текстовых файлов текущего каталога поэкранно.
- 15. Программой запрашивается ввод числа, значение которого затем сравнивается с допустимым значением. В результате этого сравнения на экран выдаются соответствующие сообщения.
- 16. Программой запрашивается год, определяется, високосный ли он. Результат выдается на экран.
- 17. Вводятся целочисленные значения двух переменных. Вводится диапазон данных. Пока значения переменных находятся в указанном диапазоне, их значения инкрементируются.
- 18. В качестве аргумента командной строки указывается пароль. Если пароль введен верно, постранично отображается в длинном формате с указанием скрытых файлов содержимое каталога /etc.
- 19. Проверить, существует ли файл. Если да, выводится на экран его содержимое, если нет выдается соответствующее сообщение.
- 20. Если файл есть каталог и этот каталог можно читать, просматривается содержимое этого каталога. Если каталог отсутствует, он создается. Если файл не есть каталог, просматривается содержимое файла.
- 21. Анализируются атрибуты файла. Если первый файл существует и используется для чтения, а второй файл существует и используется для записи, то содержимое первого файла перенаправляется во второй файл.

- В случае несовпадений указанных атрибутов или отсутствия файлов на экран выдаются соответствующие сообщения (использовать а) имена файлов; б) позиционные параметры).
- 22. Если файл запуска программы найден, программа запускается (по выбору).
- 23. В качестве позиционного параметра задается файл, анализируется его размер. Если размер файла больше нуля, содержимое файла сортируется по первому столбцу по возрастанию, отсортированная информация помещается в другой файл, содержимое которого затем отображается на экране.
- 24. Командой TAR осуществляется сборка всех текстовых файлов текущего каталога в один архивный файл my.tar, после паузы просматривается содержимое файла my.tar, затем командой GZIP архивный файл my.tar

сжимается.

25. Написать скрипт с использованием функции, например, функции, суммирующей значения двух переменных.

#### Ход работы

1. Используя команды ECHO, PRINTF вывести информационные сообщения на экран.

```
rinas@rinas:~$ echo –e "Добрый день. \nKak поживаете?"
Добрый день.
Как поживаете?
rinas@rinas:~$ printf 'У меня все хорошо, а у вас? \nУ меня тоже\n'
У меня все хорошо, а у вас?
У меня тоже
rinas@rinas:~$ _
```

Рисунок 1 – Задание 1.

2. Присвоить переменной А целочисленное значение. Просмотреть значение переменной А.

```
rinas@rinas:~$ A=15
rinas@rinas:~$ echo $A
15
rinas@rinas:~$ _
```

Рисунок 2 – Задание 2.

3. Присвоить переменной B значение переменной A. Просмотреть значение переменной B.

```
rinas@rinas:~$ B=$A
rinas@rinas:~$ echo $B
15
rinas@rinas:~$ _
```

Рисунок 3 – Задание 3.

4. Присвоить переменной С значение "путь до своего каталога". Перейти в этот каталог с использованием переменной.

```
rinas@rinas:~$ cd Papka
rinas@rinas:~/Papka$ C=$PWD
rinas@rinas:~/Papka$ echo $C
/home/rinas/Papka
rinas@rinas:~/Papka$ cd
rinas@rinas:~$ cd $C
rinas@rinas:~/Papka$ _
```

Рисунок 4 – Задание 4.

5. Присвоить переменной D значение "имя команды", а именно, команды DATE. Выполнить эту команду, используя значение переменной.

```
rinas@rinas:~/Papka$ D=date
rinas@rinas:~/Papka$ $D
Сб О4 дек 2021 О7:26:25 UTC
rinas@rinas:~/Papka$ _
```

Рисунок 5 – Задание 5.

6. Присвоить переменной Е значение "имя команды", а именно, команды просмотра содержимого файла, просмотреть содержимое переменной. Выполнить эту команду, используя значение переменной.

```
rinas@rinas:~$ E=cat
rinas@rinas:~$ ls
1.txt echo Loop Papka
rinas@rinas:~$ $E Loop
while true; do true;done
rinas@rinas:~$ _
```

Рисунок 6 – Задание 6.

7. Присвоить переменной F значение "имя команды", а именно сортировки содержимого текстового файла. Выполнить эту команду, используя значение переменной.

```
rinas@rinas:~$ F=sort
rinas@rinas:~$ $F 2.txt
A у тебя?
Все хорошо
Как дела?
Привет
У меня тоже
rinas@rinas:~$ cat 2.txt
Привет
Как дела?
Все хорошо
A у тебя?
У меня тоже
rinas@rinas:~$ _
```

Рисунок 7 – Задание 7.

Написать скрипты, при запуске которых выполняются следующие действия:

8. Программа запрашивает значение переменной, а затем выводит значение этой переменной.

```
rinas@rinas:~$ ls −l
total 24
-rw–rw–r–– 1 rinas rinas 3966 ноя 27 07:18 1.txt
-rw–rw–r–– 1 rinas rinas
                           87 дек
                                   4 07:43 2.txt
-rw–rw–r–– 1 rinas rinas
                           О дек
                                  4 07:00 echo
-rw–rw–r–– 1 rinas rinas
                           26 ноя 27 05:53 Loop
drwxrwxr–x 2 rinas rinas 4096 дек
                                   4 07:12 Papka
-rw–rw–r–– 1 rinas rinas
                          22 дек
                                  4 07:54 script
rw–rw–r–– 1 rinas rinas
                           38 дек 11 02:46 skr.sh
inas@rinas:~$ sudo chmod a+x skr.sh
[sudo] password for rinas:
rinas@rinas:~$ ls -l
total 24
-rw–rw–r–– 1 rinas rinas 3966 ноя 27 07:18 1.txt
-rw–rw–r–– 1 rinas rinas
                           87 дек
                                   4 07:43 2.txt
-rw–rw–r–– 1 rinas rinas
                           0 дек
                                  4 07:00 echo
-rw–rw–r–– 1 rinas rinas
                           26 ноя 27 05:53 Loop
drwxrwxr–х 2 rinas rinas 4096 дек
                                   4 07:12 Papka
-rw−rw−r−− 1 rinas rinas
                                  4 07:54 script
                           22 дек
                           38 дек 11 02:46 skr.sh
-rwxrwxr–x 1 rinas rinas
rinas@rinas:~$ ./skr.sh
Мне лет
inas@rinas:~$ ./skr.sh 20
Мне 20 лет
inas@rinas:~$ cat skr.sh
#!/bin/bash
echo "Мне $1 лет"
rinas@rinas:~$ _
```

Рисунок 8 – Задание 8.

9. Программа запрашивает имя пользователя, затем здоровается с ним, используя значение введенной переменной.

```
printf 'Введите имя: '
read name
printf '\n∏ривет, '
echo $name
—
```

Рисунок 9 – Задание 9 скрипт.

```
rinas@rinas:~$ sh skr2
Введите имя: Ирина
Привет, Ирина
rinas@rinas:~$
```

Рисунок 10 – Задание 9 выполнение.

10. Программа запрашивает значения двух переменных, вычисляет сумму (разность, произведение, деление) этих переменных. Результат выводится на экран (использовать команды а) EXPR; б) BC).,

```
grintf 'введите число А: '
read A
printf '\nВведите число В: '
read B
printf '\nРезультаты вычислений:\n'
sum=`expr $A + $B`
razn=`expr $A - $B`
printf "Сумма: $sum\nРазность: $razn\nПроизведение: ''
echo "$A * $B" |bc
printf 'Деление: '
echo "$A / $B" |bc
```

Рисунок 11 – Задание 10 скрипт.

```
rinas@rinas:~$ sh skr3
введите число А: 5
Введите число В: 14
Результаты вычислений:
Сумма: 19
Разность: —9
Произведение: 70
Деление: 0
rinas@rinas:~$ <u></u>
```

Рисунок 12 – Задание 10 выполнение.

11. Вычислить объем цилиндра. Исходные данные запрашиваются программой. Результат выводится на экран.

```
printf 'Введите радиус: '
read r
printf '\nВведите высоту: '
read h
printf '\nV = '
echo "$r * $r * $h * 3.1416" |bc
printf '\n'
```

Рисунок 13 – Задание 11 скрипт.

```
rinas@rinas:~$ sh skr5
Введите радиус: 2
Введите высоту: 2
V = 25.1328
rinas@rinas:~$ _
```

Рисунок 14 – Задание 11 выполнение.

12. Используя позиционные параметры, отобразить имя программы, количество аргументов командной строки, значение каждого аргумента командной строки.

```
#!/bin/bash
echo "Имя программы: $0"
echo "Количество аргументов: $#"
for argument in $@
do echo "Значение аргумента: $argument"
done
```

Рисунок 15 – Задание 12 скрипт.

```
rinas@rinas:~$ sh skr6 1 2 х w
Имя программы: skr6
Количество аргументов: 4
Значение аргумента: 1
Значение аргумента: 2
Значение аргумента: х
Значение аргумента: w
rinas@rinas:~$
```

Рисунок 16 – Задание 12 выполнение.

13. Используя позиционный параметр, отобразить содержимое текстового файла, указанного в качестве аргумента командной строки. После паузы экран очищается.

```
#!/bin/bash
cat $1
sleep 20
clear
exit
```

Рисунок 17 – Задание 13 скрипт.

```
rinas@rinas:~$ sh skr7 2.txt
Привет
Как дела?
Все хорошо
А у тебя?
У меня тоже
—
```

Рисунок 18 – Задание 13 выполнение.

14. Используя оператор FOR, отобразить содержимое текстовых файлов текущего каталога поэкранно.

```
#!/bin/bash
for file in ./*.txt
do
cat $file
done
```

Рисунок 19 – Задание 14 скрипт.

```
rinas@rinas:~$ ./skr8
Привет
Как дела?
Все хорошо
А у тебя?
У меня тоже
rinas@rinas:~$ _
```

Рисунок 20 – Задание 14 выполнение.

15. Программой запрашивается ввод числа, значение которого затем сравнивается с допустимым значением. В результате этого сравнения на экран выдаются соответствующие сообщения.

```
#!/bin/bash
printf "Введите число от 1 до 20\nA = "
read A
if((A > 1 && A < 20))
then
printf 'Введено верное значение\n'
else
printf 'Ошибка\n'
fi
```

Рисунок 21 – Задание 15 скрипт.

```
rinas@rinas:~$ ./skr8
Введите число от 1 до 20
A = g
Ошибка
rinas@rinas:~$ ./skr8
Введите число от 1 до 20
A = -5
Ошибка
rinas@rinas:~$ ./skr8
Введите число от 1 до 20
A = 15
Введено верное значение
rinas@rinas:~$ ./skr8
Введите число от 1 до 20
A = 70
Ошибка
rinas@rinas:~$ _
```

Рисунок 22 – Задание 15 выполнение.

16. Программой запрашивается год, определяется, високосный ли он. Результат выдается на экран.

```
inas@rinas:~$ ./skr8
Введите год
A = 2020
Введен високосный год
rinas@rinas:~$ ./skr8
Введите год
A = 2001
Введен не високосный год
rinas@rinas:~$ cat skr8
#!/bin/bash
printf "Введите год∖nA = "
read A
if((A % 4 == 0))
then
printf 'Введен високосный год∖n'
orintf 'Введен не високосный год∖п'
rinas@rinas:~$
```

Рисунок 23 – Задание 16.

17. Вводятся целочисленные значения двух переменных. Вводится диапазон данных. Пока значения переменных находятся в указанном диапазоне, их значения инкрементируются.

```
#!/bin/bash
printf "Введите значение х\nx = "
read x
printf "Введите значение у\ny = "
read y
printf "Введите границы\n"
read lg rg

while((x >=lg && x <=rg|| y>= lg && y <= rg))
do
((x++))
((y++))
echo 'x = ' $x
echo "y = "$y
echo ""
done
```

Рисунок 24 – Задание 17 скрипт.

```
rinas@rinas:~$ ./skr8
Введите значение х
х = 3
Введите значение у
у = 7
Введите границы
2 9
х = 4
у = 8
х = 5
у = 9
х = 10
х = 7
у = 11
х = 8
у = 12
х = 9
у = 13
х = 10
у = 14
rinas@rinas:~$ _
```

Рисунок 25 – Задание 17 выполнение.

18. В качестве аргумента командной строки указывается пароль. Если пароль введен верно, постранично отображается в длинном формате с указанием скрытых файлов содержимое каталога /etc.

```
#!/bin/bash
printf "Введите пароль\n"
read x
if((x =="Qq123"))
then
ls –li /etc |more
else
printf "Пароль неверный"
fi
```

Рисунок 26 – Задание 18 скрипт.

```
rinas@rinas:~$ ./skr9
Введите пароль
Qq123
```

Рисунок 27 – Задание 18 выполнение.

Рисунок 28 – Задание 18 выполнение.

19. Проверить, существует ли файл. Если да, выводится на экран его содержимое, если нет - выдается соответствующее сообщение.

```
#!/bin/bash
printf "Введите название файла\n"
read x
if [ -f $x ]
then
printf "Файл найден\n"
cat $x
eprintf "Файл не найден\n"
fi
```

Рисунок 29 – Задание 19 скрипт.

```
rinas@rinas:~$ ./skr9
Введите название файла
Loop
Файл найден
while true; do true;done
rinas@rinas:~$
```

Рисунок 30 – Задание 19 выполнение.

20. Если файл есть каталог и этот каталог можно читать, просматривается содержимое этого каталога. Если каталог отсутствует, он создается. Если файл не есть каталог, просматривается содержимое файла.

```
#!/bin/bash
printf "Введите название файла\n"
read fn
if [ -e $fn ]
then
echo "Файл существует"
if [ -d $fn ]
then
echo "Это каталог"
if [ -r $fn ]
then
echo "Содержимое каталога:"
ls $fn
else echo "Каталог недоступен для чтения"
fi
else
if [ -r $fn ]
then
echo "Содержимое файла:"
cat $fn
else echo "Файл не доступен для чтения"
fi
else
echo "Содержимое файла:"
cat $fn
else echo "Файл не доступен для чтения"
fi
else
echo "Каталог создан"
mkdir $fn
fi
```

Рисунок 31 – Задание 20 скрипт.

```
script
                                     skr2
                                             skr4
4.txt '=lg' Papka
rinas@rinas:~$ ./skr10
                                             skr5
                           skr10
                                     skr3
                                                     skr7
                                                             skr9
Введите название файла
⊡айл существует
это каталог
Одержимое каталога:
l.txt 3.txt
rinas@rinas:~$ ./skr10
Введите название файла
aoo.
⊉айл существует
Содержимое файла:
while true; do true;done
inas@rinas:~$ ./skṛ10
Введите название файла
аталог создан
inas@rinas:
                 '=lg'
2.txt
                                    skr10
                                             skr3
                                                     skr5
                                                             skr7
                                                                     skr9
```

Рисунок 32 – Задание 20 выполнение.

21. Анализируются атрибуты файла. Если первый файл существует и используется для чтения, а второй файл существует и используется для записи, то содержимое первого файла перенаправляется во второй файл. В случае несовпадений указанных атрибутов или отсутствия файлов на экран выдаются соответствующие сообщения (использовать а) имена файлов; б) позиционные параметры).

```
#!/bin/bash
printf "Имя первого файла: "
read f1
printf "\nИмя второго файла: "
read f2
if [ -e $f1 ]
then

if [ -r $f1 ]
then

if [ -w $f2 ]
then

cat $f1 > $f2
echo "Содержимое файла перенаправлено"
else
echo "Файл $f2 не записывается"
fi
else
echo "Файл $f1 не читается"
fi
else
echo "Файл $f1 не читается"
fi
else
echo "Файл $f1 не существует"
fi
```

Рисунок 33 – Задание 21 скрипт.

```
rinas@rinas:~$ ./skr9
Имя первого файла: echo
Имя второго файла: 2.txt
Содержимое файла перенаправлено
rinas@rinas:~$ _
```

Рисунок 34 – Задание 21 выполнение.

22. Если файл запуска программы найден, программа запускается (по выбору).

Рисунок 35 – Задание 22 скрипт.

```
rinas@rinas:~$ ./skr9
Введите название программы:skr8
Здавствуй мир
rinas@rinas:~$ ./skr9
Введите название программы:1
Файл 1 не существует
rinas@rinas:~$ ./skr9
Введите название программы:2.txt
Файл 2.txt не читается
rinas@rinas:~$ _
```

Рисунок 36 – Задание 22 выполнение.

23. В качестве позиционного параметра задается файл, анализируется его размер. Если размер файла больше нуля, содержимое файла сортируется по первому столбцу по возрастанию, отсортированная информация помещается в другой файл, содержимое которого затем отображается на экране.

```
<u>s</u>ize=$(wc -c $1 | awk '{print $1}')
if ((size>0))
then
sort -k1 $1
cat $1 > new_file.txt
else
echo "Размер файла равен нулю"
fi
```

Рисунок 37 – Задание 23 скрипт.

Рисунок 38 – Задание 23 выполнение.

24. Командой TAR осуществляется сборка всех текстовых файлов текущего каталога в один архивный файл my.tar, после паузы просматривается содержимое файла my.tar, затем командой GZIP архивный файл my.tar сжимается.

```
#!/bin/bash
echo "Архивация..."
tar —cvf my.tar *.txt
echo "Просмотр архива"
tar —tf my.tar
echo "Сжатие архива..."
gzip my.tar > my.gz
echo "Сжатие завершено"
```

Рисунок 39 – Задание 24 скрипт.

```
rinas@rinas:~$ ./skr9
Архивация...
2.txt
new_file.txt
Тросмотр архива
2.txt
new_file.txt
txt.txt
Сжатие архива...
Сжатие завершено
rinas@rinas:~$ _
```

Рисунок 40 – Задание 24 выполнение.

25. Написать скрипт с использованием функции, например, функции, суммирующей значения двух переменных.

Рисунок 41 – Задание 25 скрипт.

```
rinas@rinas:~$ ./skr9
Введите число А: 15
Введите число В: 5
Сложение: 20
Деление: 3
rinas@rinas:~$ _
```

Рисунок 42 – Задание 25 выполнение.

## Вывод

В ходе выполнения данной лабораторной работы мной были получены знания о основных возможностях языка программирования Shell с целью автоматизации процесса администрирования системы за счет написания и использования командных файлов.