

**Rinaldi Dasa Bahtiar**

**H1D024065/ Shift I**

## **LAPORAN RESPONSI 2 PRAKTIKUM PBO PERTEMUAN 4**

### **- Alur Kerja**

Program terdiri dari tiga class yaitu Customer, Member, dan UjiCustomer. Class Customer menjadi class dasar yang menyimpan informasi umum pelanggan seperti nama, ID customer, dan total belanja. Class Member dibuat sebagai subclass yang mewarisi Customer dan menambahkan atribut khusus berupa poin reward dan level keanggotaan. Pada class UjiCustomer, objek Customer dan Member dibuat, lalu masing-masing memanggil method `tampilkanInfo()` untuk menampilkan data sesuai jenis pelanggan.

Alur lengkapnya: program berjalan → membuat objek Customer dan Member → mencetak status → memanggil method `tampilkanInfo()` → menampilkan output.

### **- Function dan method**

Class Customer memiliki constructor untuk menginisialisasi data pelanggan dan method `tampilkanInfo()` untuk mencetak informasi dasar pelanggan. Class Member memiliki constructor yang menggunakan `super` untuk meneruskan data ke constructor Customer, dan melakukan overriding method `tampilkanInfo()` agar menampilkan informasi tambahan seperti poin reward dan level. Method `super.tampilkanInfo()` dipanggil agar informasi dasar tetap dicetak. Pada class UjiCustomer, hanya digunakan method `main()` untuk membuat objek dan menampilkan informasi pelanggan.

### **- Output**

```
=== DATA CUSTOMER BELANJAKU ===  
Status: Customer Biasa  
Nama: Budi Santoso | ID: CST-001 | Total Belanja: Rp 500000  
  
Status: Member  
Nama: Siti Aminah | ID: MBR-110 | Total Belanja: Rp 1250000  
Poin Reward: 240 | Level: Gold  
  
Process finished with exit code 0
```