

Rinaldi Dasa Bahtiar

H1D024065/ Shift I

LAPORAN RESPONSI 2 PRAKTIKUM PBO PERTEMUAN 7

- Alur Kerja

Program dimulai dengan pembuatan objek `EWalletPayment` yang berisi informasi layanan e-wallet, nominal pembayaran, dan saldo pengguna. Setelah objek dibuat, program menampilkan saldo awal, kemudian memanggil method `processPayment()` untuk memproses pembayaran. Pada tahap ini, program melakukan pengecekan apakah saldo cukup untuk membayar nominal yang ditambah biaya transaksi. Jika saldo mencukupi, transaksi dinyatakan berhasil dan saldo dikurangi sesuai total pembayaran, namun jika saldo tidak mencukupi, transaksi gagal dan saldo tetap. Setelah proses selesai, program menampilkan sisa saldo yang diperbarui dan detail transaksi melalui method `getPaymentDetails()`.

- Function dan method

Method di Interface PaymentMethod

`processPayment()` untuk memproses transaksi, mengecek saldo serta mengurangi saldo bila cukup.

`getPaymentDetails()` untuk mengembalikan informasi layanan pembayaran yang digunakan.

`getTransactionFee()` untuk mengembalikan nilai biaya tambahan transaksi yang ditetapkan (misalnya Rp 2.000).

`getBalance()` mengembalikan nilai saldo terakhir setelah transaksi berjalan.

Method pada Class EWalletPayment

Semua method dari interface diimplementasikan:

- Method `processPayment()` melakukan pengecekan saldo,
- Method `getTransactionFee()` memberikan biaya tetap,
- Method `getPaymentDetails()` memberikan detail transaksi,
- Method `getBalance()` mengembalikan saldo terbaru.

Adapun constructor `EWalletPayment(String layanan, double nominal, double saldo)` digunakan untuk memberi nilai awal atribut objek.

- **Output**

```
=== PROGRAM SISTEM PEMBAYARAN (E-WALLET) ===  
Saldo awal: 150000.0  
Memproses pembayaran sebesar 50000...  
Pembayaran berhasil!  
Sisa saldo: 98000.0  
Detail Transaksi: Pembayaran dilakukan melalui OVO  
  
Process finished with exit code 0
```