

Rinaldi Dasa Bahtiar

H1D024065/ Shift I

LAPORAN RESPONSI 2 PRAKTIKUM PBO PERTEMUAN 8

- Alur Kerja

Program diawali pada kelas UjiSDM yang berfungsi sebagai main program. Di dalamnya dibuat sebuah objek ProgrammerMagang dengan data awal berupa nama, gaji per jam, dan PIN akses. Setelah objek dibuat, program mulai menjalankan berbagai metode secara berurutan, seperti menghitung gaji berdasarkan jam kerja, mengecek status cuti, menguji proses login dengan PIN salah dan benar, mengecek hak akses, memperpanjang kontrak, dan terakhir melakukan logout. Alur tersebut menggambarkan simulasi sederhana kegiatan karyawan magang mulai dari penggajian sampai akses sistem.

- Function dan method

Dalam class ProgrammerMagang, terdapat beberapa method yang berasal dari dua interface yaitu KaryawanKontrak dan AksesSistem.

Dari KaryawanKontrak:

- hitungGaji(jamKerja) untuk menghitung total gaji berdasarkan jam kerja dikali gaji per jam.
- perpanjangKontrak(durasiBulan) untuk menampilkan informasi durasi perpanjangan kontrak.
- getStatusCuti(), dioverride untuk menampilkan jumlah cuti khusus karyawan magang.

Dari AksesSistem:

- login(pin) untuk mengecek PIN yang diinput, jika sesuai maka akses login berhasil.
- logout() untuk mengubah status login menjadi false dan menampilkan pesan keluar.
- getRoleAkses(), dioverride untuk menampilkan role sebagai "Magang IT".

Adapun constructor yang digunakan untuk mengisi atribut awal.

- **Output**

```
=== PENGUJIAN PROGRAMMER MAGANG ===  
Gaji Andi (160 jam) adalah: Rp 8000000.0  
Status Cuti: Tersedia 5 hari  
Login Gagal: PIN salah.  
Login Berhasil. Selamat datang, Andi!  
Role Akses: Magang IT  
Kontrak diperpanjang 6 bulan.  
Andi berhasil logout.  
  
Process finished with exit code 0
```