

Nathan RINALDUZZI

28/07/2000

Étudiant en Informatique

🏠 4Bis Rue des Genêts, 01390 Saint Marcel

☎ +33 07 83 79 63 49

✉ n.rinalduzzi@gmail.com

Site : <https://rinalduzzinathan.github.io/RinalduzziNathan/>

🌐 LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/nathan-rinalduzzi/>

🐙 Github : <https://github.com/RinalduzziNathan>

Formations

Licence 3 Informatique / Université Limoges (Abandon)

DUT Informatique / IUT Le Puy en Velay
43000, Le Puy en Velay

Baccalauréat Scientifique / Lycée Lalande
01000, Bourg En Bresse

Langues

Français natif

Anglais professionnel

Compétences et projets

Programmation logiciel, mobile et système

Utilisation d'outil de versionning Git

StegaSoft : Logiciel bureau de stéganographie, développé C# sur l'UWP

Portalbounds : Jeu vidéo mobile crée avec Unity en équipe de 3, disponible sur le Play store.

Humanless : Escape game en 3D développé à 4 avec Unity

Lilil : Réseau social développé en duo, crée avec le Framework Laravel

Langages et technologies

C++ / C# / Python / JS / SQL / Java / bash / PHP |

Unity / UWP / Winform / React Native / Node / QT /.Net

Systèmes d'exploitation

Windows et Linux

Expérience professionnelle

STAGE MAI / JUILLET 2020 – JANVIER / MARS 2021

Développeur Application / INRAE Clermont Ferrand

Développement d'un outil de visualisation / Analyse de données.

STAGE JUILLET 2019 - AOÛT 2019

Programmeur Raspberry / Université Claude Bernard Lyon 1

Création d'un système informatique connecté de prise de photo à intervalle régulier pour étudier des plantes dans une serre grâce à des Raspberry Pi