

EJERCICIOS 1

1. Preguntar al usuario de manera indefinida (hasta que decida no continuar) la nota que ha sacado un alumno en un examen, pidiendo el nombre del alumno y la nota, y mostrando en la ventana del navegador el resultado, mostrando el nombre del alumno y el significado de la nota, según estos valores:
 - 0-3: Muy deficiente
 - 3-5: Insuficiente
 - 5-6: Suficiente
 - 6-7: Bien
 - 7-9: Notable
 - 9-10: Sobresaliente
2. Preguntar al usuario cadenas de texto hasta que decida no introducir más, y luego mostrar en el navegador todas las cadenas introducidas concatenadas, separadas entre si por saltos de línea.
3. Preguntar al usuario números de manera indefinida (hasta que decida no continuar), y mostrar la suma de todos los números introducidos en el navegador. Si el dato introducido no es un número, deberá indicarse al usuario en una alerta y pedir de nuevo otro número. Para convertir datos a números pueden usarse las funciones *parseInt()* o *parseFloat()*.
4. Usar un script para generar en el navegador un pequeño formulario que contenga tres checkboxes con las etiquetas “Madrid”, “Londres”, “París”, y que cuando se seleccione uno de los checkbox, se imprima el valor del control en la consola.
5. Mostrar un botón en el navegador con el texto “Púlsame”, y cuando pulsemos en él, deberá mostrarse un número en la consola, comenzando en cero, incrementándose cada vez que pulsamos en el botón.
6. Pedir dos números al usuario, y mostrar en la consola la siguiente información: cual es el mayor, cual es el menor, la suma de ambos, la media, y cuantos números hay entre ellos. Si los números no son válidos, deberán volver a pedirse.
7. Pedir textos al usuario, almacenándolos en un array y mostrándolos en el navegador cuando el usuario decida no seguir introduciendo cadenas.
8. Realizar una función que calcule el factorial de un numero (solicitado al usuario y que se deberá pasar como parámetro), y mostrarlo en una alerta. Si el número no es válido deberá volver a solicitarse.
9. Generar 100 números aleatorios entre 1 y 100 usando la función *Math.random()* y mostrar su suma en una alerta. En la consola, deberemos mostrar el número y si es par o impar.
10. Preguntar a un usuario una cadena de texto y dirigirlo a Google para buscar el texto introducido.