

ENZO RINCON

Desenvolvedor de Sistemas | Suporte Técnico

enzorincon2003@gmail.com | +55 11 972623614

[LinkedIn](#) | [Portifólio](#)

Clique em qualquer palavra com underline para saber mais

RESUMO

Profissional de TI com sólida experiência em suporte técnico, manutenção de hardware e redes, atualmente em transição para a área de desenvolvimento de sistemas. Atuo como Técnico de Suporte N3. Possuo conhecimentos práticos em desenvolvimento fullstack. Estou em busca de uma oportunidade como desenvolvedor júnior, trainee ou estagiário para aplicar meus conhecimentos, evoluir tecnicamente e contribuir com soluções reais em equipe.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Wyntech Serviços em Informática | Técnico de Suporte e Manutenção N3 Abr/2025 – Atualidade

- Atendimento técnico N1, N2 e N3 com suporte a sistemas Windows, manutenção de equipamentos e atendimento à Receita Federal.

Optera Desenvolvimento de Sistemas | Analista de Suporte Mar/2025 – Abr/2025

- Suporte técnico N1 e N2 (presencial e remoto) com configuração de estações Windows, administração de usuários no AD, instalação de softwares corporativos e atendimento ao Grupo OCQ.

Exército Brasileiro | Soldado Mar/2022 – Mar/2025

- Atuação administrativa e operacional no Exército Brasileiro, com elaboração de documentos oficiais, controle de efetivo, atendimento a militares, execução de missões, serviços de segurança e cumprimento de normas disciplinares.

Dellas | Auxiliar Administrativo Jan/2019 – Fev/2022

- Atuação no controle de estoque, vendas e atendimento ao cliente, com atualização de planilhas, contato com fornecedores e operação de caixa.

PROJETOS

ClassManager

- Sistema acadêmico de gestão desenvolvido com Node.js, Express, Sequelize, MySQL, React, Next.js e TailwindCSS, utilizando JWT, Docker Compose, Swagger e integração contínua via GitHub Actions.

BestMeals

- Sistema de cadastro e avaliação de restaurantes, desenvolvido com Python, Flask, HTML5, CSS3 e SQLite. Permite operações CRUD..

Campo Minado

- Jogo simples para um projeto acadêmico, utilizando matrizes e vetores, desenvolvido em C++.

TECNOLOGIAS E IDIOMA

Back End:	Python, JavaScript, C++, Node.js, Swagger e JWT
Front End:	React, TailwindCSS, HTML5, CSS3 e Bootstrap
Frameworks:	Next.js, Express e Flask
Banco de Dados:	MySQL, SQLite e Sequelize
Ferramentas:	GitHub, VSCode, Google Workspace, Recursos de IA e docker
Idiomas:	Inglês (intermediário)

EDUCAÇÃO

UniAnchieta Jundiaí, SP
Bacharelado em Ciências da Computação (Cursando) Jan 2023 - Dez 2026

Curso em Vídeo Online
Curso de Javascript [40 Horas] Ago 2025
Curso de Python [80 Horas] Ago 2025

Huawei Online
Curso de Python Básico [36 Horas] Set 2025

Educa + Campo Limpo Paulista, SP
Curso de desenvolvimento de jogos Jun 2017 - Jun 2018