

ENZO RINCON

Desenvolvedor de Sistemas | Suporte Técnico

enzorincon2003@gmail.com | +55 11 972623614

[LinkedIn](#) | [Portifólio](#)

Clique em qualquer palavra com underline para saber mais

RESUMO

Profissional de TI com sólida experiência em suporte técnico, manutenção de hardware e redes, atualmente em transição para a área de desenvolvimento de sistemas. Atuo como Suporte de técnico N3. Possuo conhecimentos práticos em desenvolvimento fullstack e estou em busca de uma oportunidade como desenvolvedor júnior, trainee ou estagiário para aplicar meus conhecimentos, evoluir tecnicamente e contribuir com soluções reais em equipe.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Wyntech Serviços em Informática | Técnico de Suporte e Manutenção N3 Abr/2025 – Atualidade

- Atendimento técnico N1, N2 e N3 com suporte a sistemas Windows, manutenção de equipamentos e atendimento à Receita Federal.

Optera Desenvolvimento de Sistemas | Analista de Suporte Mar/2025 – Abr/2025

- Suporte técnico N1 e N2 (presencial e remoto) com configuração de estações Windows, administração de usuários no AD, instalação de softwares corporativos e atendimento ao Grupo OCQ.

Exército Brasileiro | Soldado Mar/2022 – Mar/2025

- Atuação administrativa e operacional no Exército Brasileiro, com elaboração de documentos oficiais, controle de efetivo, atendimento a militares, execução de missões, serviços de segurança e cumprimento de normas disciplinares.

Dellas | Auxiliar Administrativo Jan/2019 – Fev/2022

- Atuação no controle de estoque, vendas e atendimento ao cliente, com atualização de planilhas, contato com fornecedores e operação de caixa.

PROJETOS

ClassManager

- Sistema acadêmico de gestão desenvolvido com Node.js, Express, Sequelize, MySQL, React, Next.js e TailwindCSS, utilizando JWT, Docker Compose, Swagger e integração contínua via GitHub Actions.

BestMeals

- Sistema de cadastro e avaliação de restaurantes, desenvolvido com Python, Flask, HTML5, CSS3 e SQLite. Permite operações CRUD..

Campo Minado

- Jogo simples para um projeto acadêmico, utilizando matrizes e vetores, desenvolvido em C++.

TECNOLOGIAS E IDIOMA

Back End: Python, JavaScript, C++, Node.js, Swagger e JWT

Front End: React, TailwindCSS, TypeScript, HTML5 e CSS3

Frameworks: Next.js, Express, Flask e Sequelize

Banco de Dados: MySQL, SQLite e

Ferramentas: GitHub, VSCode, Google Workspace, Recursos de IA e Docker

Idioma: Inglês (intermediário)

EDUCAÇÃO

UniAnchieta Jundiaí, SP

Bacharelado em Ciências da Computação (Cursando)

Jan 2023 - Dez 2026

Curso em Vídeo Online

Curso de Javascript [40 Horas]

Ago 2025

Curso de Python [80 Horas]

Ago 2025

Huawei Online

Curso de Python Básico [36 Horas]

Set 2025

Educa + Campo Limpo Paulista, SP

Curso de desenvolvimento de jogos

Jun 2017 - Jun 2018