1. 创建登录窗体

设置登录按钮为默认的回车响应事件 在构造方法中

// 设置“登录”按钮btnLogin为回车默认响应按钮

this.getRootPane().setDefaultButton(btnLogin);

同时设置窗体显示居中

LocationUtil.setScreenCenter(this);

this.setVisible(true);

this.toFront();

1. 在主窗体内设置一个全局的静态变量

Public static Employee emp;

1. 在员工实现类中登录查询的方法中改变返回值

Employee e = (Employee) edao.get(sql, Employee.class, params);

而后将 获得数据的e赋值给主窗体的emp

MainFrame.emp = e;

最后返回e；

Return e;

1. 设置不同的角色登录后操作不同的功能，在主窗体的构造方法中

如果是销售员登录就禁用相关按钮

//判断

if(emp.getPosition().equals("销售员")){

//禁用部分功能

//员工管理不可以

//供应商管理不可以

//采购管理中三个操作查询-入库-出库都不可以

//采购统计中的供货商交易统计不可以

//采购汇总不可以

this.jMenuItem2.setEnabled(false);

this.itemBtnRetPurchase.setEnabled(false);

this.itemPurchaseSelect.setEnabled(false);

this.btnEmployee.setEnabled(false);

// this.btnSupplier.setEnabled(false);

// this.btnRetPurchase.setEnabled(false);

// this.btnPurchase.setEnabled(false);

// this.btnSalesman.setEnabled(false);

// this.btnSuppbusirec.setEnabled(false);

// this.btnPurchasegather.setEnabled(false);

// this.itmeSupplier.setEnabled(false);

// this.itmePurchase.setEnabled(false);

// this.itmeRetPurchase.setEnabled(false);

// this.itmeSalesman.setEnabled(false);

// this.itmeSuppBusirec.setEnabled(false);

// this.itmePurchasegGather.setEnabled(false);

// this.itmePurchaseSelect.setEnabled(false);

}