




2023 | 5Э 015

ДРУЖБА – ЭТО ВЕЧНОСТЬ

ИСТОРИИ ВОССТАНИЯ

ФОЛЛЕНСТАР
ПАДШИЕ ЗВЁЗДЫ – ОГРАНИЧЕННО
Кантерлот



Содержание

Протокол Ноль.....	2
Эквестрия	2
Организация Свободных Пони.....	4
Радикалы.....	4
Падшие Звёзды	5
Дополнение	7

Протокол Ноль

Среди сил, столкнувшихся в великом раздоре конца эры сумерек, выделяются определённых четыре стороны, что по структуре и организации кардинально отличаются друг от друга. В последнее время я много думала на счёт того, насколько важно понимание столь тривиальных вещей, которые в общем не имеют сторонних смыслов. Потому я решила изложить основные мотивы и структуры каждого из комбатантов, посмотрим, что выйдет. Не то чтобы вы могли сбежать от собственных мыслей.

Эквестрия

Первой, самой большой и очевидной стороной конфликта была Старая Эквестрия. Федеративная монархия, что была организована в соответствии со своим феодальным прошлым. Всегда стоит понимать, когда говоришь о державе принцесс, это что у каждой из них есть своя «армия», если можно их так назвать. Селестия стояла во главе Войска Дня, что включало в себя большую часть официальных силовых структур Эквестрии. Да я знаю, как странно называть их таким образом, в этом же и была их главная проблема.

Тысячелетие навязанного мира не могло не оставить след на готовности и состоянии воинов дня. Существующая структура Армии Дня была сформирована во времена Эры Сестёр на основе более древней, союзной армии трёх рас пони. В те времена катаклизмы настигали Эквестрию крайне часто, и старая система разделённых когорт, организованных по принципу, каким действовали союзные войска в доэквестрийское время. Первые длинные конфликты новой эры быстро показали неустойчивость такой разрозненной системы, и вынудили принцесс перестроить войско на более унифицированный манер. Эта же организация и существует по сей день. Вершиной и самым большим достижением Армии Дня был конфликт с Кристальной Империей под предводительством короля Сомбры. В те времена она показала свою стойкость и выносливость даже перед столь «ужасным» противником как тёмный маг средней силы. Впрочем, я не буду добавлять такую окраску мысли, потому что это вне смысла.

Если говорить о более близком, то как тогда, так и сейчас, воины были разделены на многие полки, каждый присоединённый и названный в честь города, к которому они были приписаны. Исключением является Кантерлотский, который традиционно называют Гвардейским, отмечая их почётную роль в личной защите принцесс и столицы в целом. Каждый полк разделён на три корпуса: Штурмовой, Основной и Поддержки. Кстати, они часто называются просто по номерам: Первый, Второй и Третий.

Штурмовой меньше Основного, но его суть в большей автономности относительно остальных. Во времена войны с Сомброй именно Первые корпуса различных полков формировали армии, которые сталкивались с одержимыми. Они часто состоят из нескольких секций, каждая из которых составляется из нескольких манипул. Общий размер корпуса зависит от города приписки, поскольку меньшие поселения априорно не могут поддерживать большое количество войск. Кстати, я не знаю существовали ли полки, собираемые с нескольких поселений одновременно. Я не сильно большой знаток именно этой части истории Эквестрии, но сейчас по крайней мере, расположение полка в городе является предметом гордости, и чаще всего возможно только в региональных центрах.

Второй корпус же наиболее многочисленный и включает в себя всех остальных воинов полка, а также членов первого проходящие ротацию. Этот корпус можно воспринимать как резервный, созданный для оборонительных задач и для восполнения потерь. Состоит он из когорт, каждая из которых выполняет определённые функции. Как например когорты стражников, тренировочная когорты, ротационная, первая боевая, вторая, и т.д. Когорты уже в свою очередь состоят из манипул. Стоит отметить, что манипулы Второго корпуса в среднем намного больше по численности чем Первого, потому что в Штурмовом корпусе группа

когорт и называется секцией, поскольку до масштабов когорты они не дотягивают. Ещё большое отличие в том, что секция включает в себя только боевых пони, поскольку вся логистика реализована на уровне корпуса для увеличения автономности и простоты бюрократии. В Основном же каждая когорта обладает своей логистической манипулой, что относится к Третьему. Из-за этого когорты могут самостоятельно организовать снабжение стационарно или на коротких дистанциях. Эта особенность позволяет не оставлять беззащитными меньшие города Эквестрии. Почти забыла упомянуть, Основной корпус обычно так никто не называет, а просто по имени главного города расположения.

Если весь полк отправляется в поход, то именно на плечи пони из Третьего корпуса ложится снабжение средней и большой дальности. Так же традиционно весь транспорт, вроде тяжёлых телег и воздушных кораблей, если таковые имеются, управляется именно оттуда. Но такое происходит крайне редко, и я не могу вспомнить примеры в ближней истории. В реальности, основными задачами Второго и Третьего в мирное время являются поддержание порядка на высоком уровне, реагирование на чрезвычайные ситуации, и прочее. Я не знаю, что интересного можно рассказать о работе этих пони, но без них не было армии даже теоретически.

В общем мы имеем силу, созданную как для быстрого реагирования, помощи и работы с пони, так и длительной, тяжёлой войны. Создание резервных «Основных» корпусов и стало наследием конфликтом прошлого. Это позволяет проводить быстрые ротации и выдерживать потери, которые бы просто уничтожили более ранние формирования.

Что же касается пути войны, которую любят командиры Армии Дня, то она также отражена в когортной организации. Внутри секции или когорты, в зависимости от её типа существует разные типы когорт. В общем их стратегию можно назвать как бой широким строем с применением тактики подавления или окружения. Манипулы, относящиеся к Штурмовым корпусам разных полков во время мобилизации Армии формируют тактические когорты, что имеют разную внутреннюю структуру в зависимости от снаряжения воинов. Тяжело бронированные пони с различным вооружением, от различных видов клинковых, до копий и громовых копыт. Именно на них отдался основные тяготы боя и тот самый танец, который позволяет наступать или отступать, проводя тактические охваты и подавления. Когорты поддержки – это операторы той техники, которая доступна Армии Дня. Хоть технологичность у них крайне низкая, но им доступно большое количество метательных приборов, вроде баллист, катапульт и самострелов. Когда тактическая когорта оперирует рядами, то пони в поддержке обычно разделены на расчёты. Так как тяжёлый стреломёт требует двух пони для функционирования, в то же время как акроболиста может требовать целых десять, численность их крайне варьируется. Небесные когорты набираются из рядов пегасов и составляют основные воздушные силы, в то же время как когорты магов предоставляли метафизическую поддержку. Все эти виды подразделений обычно не перемешивались между собой, но все тренируются действовать как один в составе армии или легиона.

Как можно заметить, армия дня была создана для длительной войны, но, к сожалению, Эра Солнца сказала очень плохо на их боеготовности, и восстание застало их врасплох. То, что должно было быстро и эффективно реагировать на угрозы оказалось просто не готово. Бюрократия, борьба с которой была одной из главных изначальных причин из-за которой армия была реструктурирована такой, как она есть, тысячелетие росла без ограничения. Этим и обусловлено почти фатальное бездействие сил Эквестрии в начале и даже в середине раздора, приведшее к формированию одной из других фракций. Ожидая противников снаружи, они не смогли противостоять врагам внутри.

Организация Свободных Пони

Второй силой была Организация Свободных Пони, или же ОСП. Они откололись от Эквестрии ещё в начале конфликта, не согласившись с политикой принцесс и призывая к более активным действиям. Они характеризуются распространённым использованием примитивного транспорта, вроде воздушных кораблей различных классов, а также их желанием заполучить как можно больше технологического оружия, несмотря на свою крайнюю неэффективность в его использовании. ОСП были изгоями, и из-за своих настроений быстро скатились до правила «выживает сильнейший», превратившись в кочевые флоты и группы, что предлагали свою защиту поселениям в обмен на всё необходимое для существования. Быстро так же они прибрали к копытам почти всю тогдашнюю торговлю технологиями, что так любезно «теряли» звёзды по приказу предателей из круга. Но об этом позже. Там, где не справлялись или недостаточно справлялись силы принцесс вступались они, и чередой разумных ходов нашли себе достаточно много сторонников.

Что же касается их структуры, то про неё мало известно. Что наша разведка, что принцесс, говорила об их разделении на экипажи, скорее всего из-за сильной внутренней привязки к кораблям. Интересно, что и наземные подразделения у них назывались так же, но предполагаю они были ниже рангом чем экипажи с транспортом. Лидер такой группы назывался капитаном, так же, как и лидер когорты Эквестрии. Что касается более высокой организации, про неё ничего не известно, кроме того, что у них была позиция, на которую ссылались как адмирал кочевой силы. Но по их не столь организованным действиям на поле боя можно заключить, что на деле более высокой единицы организации чем экипаж у них не было. Эти самые экипажи были самодостаточными и в среднем состояли из чего повезёт. У кого-то было много пегасов, у кого-то магов, а у кого-то вовсе ничего не было. Каждый из пони, принадлежавших к ОСП занимались самоснабжением и были вынуждены, по сути, покупать всё своё снаряжение, в том числе не забывая отдавать часть доходов на благо всего экипажа. Таким образом можно было встретить, как и пони без ничего, так и со стандартным снаряжением Эквестрии, так и усиленные звёздным оружием. Уровень их технологий всё же был ещё низким, но это лучше, чем ничего. Торгаши, контрабандисты, наёмники, идеологи – интересная комбинация. Такая фракция действительно могла появиться только во время столь страшной катастрофы как Восстание.

Что же касается их выбранной стратегии – то это автономия возведённая в абсолют. Во время самой большой их битвы под Понивилем, даже друзья заметили, что они не действуют как общая сила, а скорее, как лоскутное одеяло накрывшее поле боя. Условный адмирал давал бы экипажам тактические задания в стиле «возьмите вот тот холм» в зависимости от их возможностей. Каждый из капитанов бы как пешка на доске, двигаясь к более высокой, оперативной задаче. Не стоит говорить о том, что такое возможно только при непререкаемом авторитете адмирала, потому, насколько мы знаем, эта позиция была выборной, и менялась очень тяжело. Он так же, помимо решения задач на поле боя, был ответственен за то, чтобы весь флот не обанкротился и не начал голодать.

Я достаточно уважаю то, что они смогли создать буквально на лету, при этом находясь на грани выживания. Возможно, в будущем стоит возродить традиции этих смелых пони, что решили не стоять в стороне, и взять ситуацию в свои копыта. Однако судьба их показала, что ОСП были не способны выстоять в грядущем шторме, несмотря на доблесть капитанов их кораблей.

Радикалы

Радикалы – это слово вызывает отвращение у многих, и не без причины. Они не были цельной фракцией, в понимании какими были предыдущие. Скорее радикалами называли всех девиантов, которые возникли в

те времена. От банальных дорожных разбойников, до сошедших с ума технократов и террористов, целью которых было нанести как можно больше вреда обществу, которое их отвергло. Существование и действия радикалов и стали той самой причиной, по которой появились ОСП. Я своими действиями нарушила гармонию – это было отражением мира, принявшую самую страшную форму.

Говорить про них в целом невозможно, поскольку они так же разнообразны, как и разрушительны. Чаще всего группы радикалов называли варбандами, стаями или ещё какими-то похожими словами. Но это очевидно ничего не описывает конкретного об их организации. Среди стай можно найти от обычных воров, до культистов, поклоняющихся концу света. Опасность их соответственно градуировалась в зависимости от численности и качества наполнения. Но не стоит ни в коем случае недооценивать радикалов, поскольку они не имеют никаких ограничений, которыми скованы другие фракции. Логика, сострадание, милосердие, последовательность – эти понятия были анафемой для таких пони. Они похожи на раскалённое лезвие, вошедшее в лёд, – настолько чужды, что сложно это представить.

Были случаи, когда различные варбанды, у которых были схожие интересы и желания объединялись в рейд, который мог нанести непоправимый вред не одному городу, а целому региону. Неизвестно был ли в таком случае у них лидер, или же их просто вело общее безумие. Скорее всего оба варианта правдивы, всё зависит только от случая. Из известных рейдов были уже упомянутые технократы, которые считали, что все, кто не прикасались к технологиям низшая раса, и что они недостойны владеть хоть какими-то знаниями. Они занимались изъятием и уничтожением книг и других носителей информации, а также уничтожали всё, что было сложнее молотка. Так же были стервятники, не знаю, как они сами себя называли, которые занимались в основном мародёрством. Ну и конечно же секта, которая ненавидела принцесс настолько, что для них вся Эквестрия должна быть очищена от их влияния, любым способом.

Появление радикалов было результатом моих действий, и эта ноша принадлежит только мне.

Падшие Звёзды

Последней и самой загадочной фракцией были Падшие Звёзды. Таинственные они потому, что тогда никто на самом деле не знал, кто они такие, откуда они и какова их цель. С точки зрения наблюдателей из Эквестрии эти пони вели себя предельно странно. Звёзды появлялись в разных частях страны то нападая, то помогая той или иной стороне. Самыми значимыми их вмешательствами в ход событий была Мейнхеттанская катастрофа, Падение Клаудсдейла, и битва при Ванхувере. Первая, по сути, стала настоящим началом восстания, а другие были самыми яркими случаями их прямых действий. В основном же влияние Звёзд было косвенным, или же не заметным. Соответственно, и никто не знал и об их организации, помимо того, что они используют невиданные до этого момента устройства и оружие. Но, всё же, несмотря на всех предателей среди их рангов, они были моими Падшими Звёздами. И моими затуманенными глазами мы можем пролить свет на эту тайну, скрытую в enigme.

Все пони, связанные с Падшими Звёздами, были разделены на пять крыльев. Каждый из них выполнял определённую роль, и, раз мы оценивали боевые характеристики предыдущих фракций, то и здесь стоит посмотреть именно на боевое крыло.

Самая меньшая единица, которую разделяли квесторы это просто «Боевая звезда». Этим термином называли пони в экзоброне разного поколения, в зависимости от этапа Восстания, или же Раздора в общем. Со временем, их технологии улучшались так же, как и организация. Броня могла нести на себе различные виды вооружения, а также усиливать физические способности носителя. Главной характеристикой боевых доспехов были персональные щиты, и возможность невиданной ранее интеграции разных пони вместе. Боевая группа – это объединение в среднем до десяти пони, относящихся к разным направлениям, чтобы

сформировать возможность, которую разные Звёзды не могут выполнить по отдельности. Они полагались на тактику комбинированных малых отрядов, что, по сути, говорила об идее того, что несколько должно быть больше, чем сумма составляющих. На основе этих возможностей и группы делились на разные виды, перечислять которые здесь не имеет смысла. Отдельно к группе может быть присоединена техника, вроде транспортных или боевых хOVERов, штурмовиков, боевых платформ и прочего. В таком случае она считалась мобильной. Наполнение групп менялось редко, в основном только в случае потерь или при пополнении, а переходы между ними случались крайне редко. Боевую группу можно считать неизменной в большинстве случаев.

В то же время, Оперативная группа, что объединяет в себе несколько боевых – это именно временное формирование, которое создавалось для решения конкретной задачи. Существует несколько постоянных групп: Альфа, Тета и Омега, по названиям трёх существующих поселений Звёзд. В этом плане они походили на армию Эквестрии. Их цель – обеспечение безопасности этих городов, а также временная приписка свободных групп. Таким образом, когда Круг, или же я, ставили задачу, то новая оперативная группа формировалась под неё. Наполнение для неё набиралось из подходящих групп, приписанных к одной из упомянутых трёх, почему отряды, находящиеся там, и считались свободными. После этого формировалось временное командование из лидеров составлявших подразделений, разрабатывался план действий и дальше каждые группы приступали к выполнению заданий, постоянно поддерживая связь и действуя как один организм. Если нужны подкрепления, то они присоединялись по необходимости, а после завершения задания оперативная группа распускалась, и подразделения или переключались на другие или отправлялись в ожидание на один из городов.

Ещё одной постоянной группой является Первая, или Прайм группа. Они являются буквально теми, с кем я начинала это всё дело. В те времена, когда нас было всего несколько десятков, и такая сложна структура была не нужна, я управляла полностью самостоятельными группами напрямую. Когда же организация выросла, то такая практика стала крайне неэффективной, и мы вместе с другими светлыми умами придумали такую плавающую структуру, позволявшую наиболее соответствовать потребностям Павших Звёзд, но при этом мы решили оставить Первую в плане исключения, на случай непредвиденных ситуаций. Стоит ли говорить, что такие ситуации оказались более критичными чем мы могли думать, даже видя будущее.

Прайм служит для специальных задач. Они в высшей степени автономны, и первыми получили хOVERы, когда их разработка закончилась. Когда остальные привыкли действовать как часть чего-то большего, то пони из Первой привыкли быть одними, и мы полагались на это, а также их способность принимать решения быстро. Только лидеры Первой могли выполнить задачи вроде уничтожения Клаудсдейла, или полёта на север с принцессой. Не стоит думать, что они отдельная каста, прайм группы могут присоединяться к другим, но чаще всего при этом они выполняют свои, неизвестные остальным задачи. До последнего даже существование Прайма мы пытались держать в тайне от остальных, что и спасло Падших от предательства изнутри.

Особого упоминания стоят ведущие каждой из формирований. Боевой группой управляет или превосходящий или лидер, но последний может при необходимости встать во главе оперативной группы. Превосходящие чаще всего управляют подразделениями внутри группы, вроде пары магов или чего-то такого. Исключительным и интересным случаем стала битва при Ванкувере. Тогда, чтобы выйти против силы армии Кристальной Империи вместе с их драконьими союзниками, нам пришлось впервые сформировать стратегическую группу, которая включила в себя ряд операционных. Тогда же впервые назначили Вершителя, что возглавил эту невиданную ранее силу.

Падшие звёзды имеют не похожую на других структуру с плавающим управлением, при котором группы всё время попадают в разные условия и под разное лидерство, набираясь лучшего, и при этом стачивая углы. Их можно сравнить с чем-то средним между Эквестрией и ОСП, только усиленное возможностями превосходящих технологий. Я горжусь ими, на самом деле, что бы не говорили – они действительно стали последней надеждой народов пони.

Дополнение

Стоит также упомянуть Армию Ночи, принадлежавшую второй принцессе Эквестрии. Про них можно сказать только, что крайне мало и они оперируют фрагментами, что по численности не превышают боевые группы Звёзд. Однако не стоит их сбрасывать со счетов, поскольку они единственные активные пользователи тёмной магии среди всех сторон конфликта. Они крайне искусны, и сильный фрагмент может выполнить практически любое задание, и при этом не оставить свидетелей. Мы так мало о них знаем не потому, что они бездействуют, а потому что память об их действии буквально исчезает по воле чёрных магов Армии Ночи. Что же касается их более высокой организации, тут только Луна может дать подробный ответ.

Надеюсь, это описание, что заняло достаточно времени, не запутало тебя ещё больше, а позволило лучше понять силы, схлестнувшиеся во времена раздора. Понять, чем они были уникальны, в чём их сильные и слабые стороны, и какой след они оставили на культуре и последующей истории Эквестрии. Понимание, как и раньше – это ключ ко всему.