

DOKUMEN SPESIFIKASI PRODUK PENGEMBANGAN APLIKASI MOBILE SAMMAL


Disusun untuk memenuhi tugas besar mata kuliah
Pengembangan Aplikasi Mobile

Dosen Pengampu
Andre Febrianto, S.Kom., M.Eng



Disusun Oleh

118140068	Muhammad Dewa Pratama
118140070	Bagus Dwi Prasetyo
118140076	Ringgo Galih Sadewo
118140083	Ahmad Agung Zefi Syahputra

	Jurusan Teknik Elektro Informatika dan Sistem Fisis	Nomor Dokumen	Halaman
		PAM 01	23

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO, INFORMATIKA DAN SISTEM FISIS
INSTITUT TEKNOLOGI SUMATERA
2021/2022**

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang atas berkat dan rahmatnya kami dapat mengerjakan tugas besar kami dapat menyelesaikan Laporan Tugas Besar Pengembangan Aplikasi Mobile ini dengan judul aplikasi Sammal. Adapun tujuan pembuatan dokumen laporan ini adalah sebagai salah satu syarat untuk memenuhi tugas pada Ujian Akhir Semester dalam mata kuliah Pengembangan Aplikasi Mobile dengan dosen pengampu yaitu bapak Andre Febrianto, S.Kom., M.Eng.

Kami mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Andre Febrianto, S.Kom., M.Eng., selaku dosen pengampu matakuliah Pengembangan Aplikasi Mobile yang telah memberikan materi perkuliahan dan juga membantu kami dalam mengerjakan proyek ini.
2. Teman-teman anggota kelompok , yang telah mau bekerjasama dengan baik dalam proses pengerjaan proyek ini dan menyelesaikan tugas dalam mata kuliah ini.

Dalam laporan yang kami buat ini, kami menyadari tentunya masih banyak terdapat kekurangan didalamnya baik dalam hal penyusunan maupun dalam penulisan. Oleh karena itu, kami mengharapkan saran ataupun kritik yang membangun dari pembaca agar kedepannya kami dapat memperbaiki kesalahan-kesalahan yang terdapat pada laporan ini dan menjadi lebih baik lagi kedepannya.

Lampung Selatan, 15 Mei 2021

Penulis

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iii
SPESIFIKASI PRODUK.....	1
1.1. Definisi Umum Aplikasi	1
1.2. Fitur-fitur Aplikasi	1
A. Aktor User/ Pengguna.....	6
B. Aktor Admin	14

SPESIFIKASI PRODUK

1.1. Definisi Umum Aplikasi

Aplikasi Sammal adalah aplikasi yang memiliki fungsi untuk membantu masyarakat dalam mengelola dan membuang sampah dengan baik, aplikasi ini juga bertujuan untuk melestarikan lingkungan agar terciptanya lingkungan yang bersih dan sehat. Di Dalam aplikasi ini juga user dapat menukar point yang didapatkan dari banyaknya sampah yang dijual yang nantinya point tersebut dapat ditukarkan oleh sembako yang akan diberikan kepada saudara-saudara kita yang kurang beruntung

1.2. Fitur-fitur Aplikasi

Berikut merupakan fitur yang terdapat pada aplikasi ini :

1. Fitur Login : digunakan Admin dan Pengguna untuk masuk ke dalam aplikasi

Masuk

Username/Email

Kata Sandi

Masuk

Belum punya akun? [Daftar](#)

2. Fitur Daftar : Digunakan oleh User ketika pertama kali menggunakan aplikasi, atau ketika user belum memiliki akun

Pendaftaran

Username

Email

Kata Sandi

Konfirmasi Kata Sandi

Kecamatan

Daftar

Sudah punya akun? **Masuk**

3. Fitur info : berisi informasi mengenai sampah seperti contoh sampah organik dan non organik



4. Fitur Jemput Sampah : fitur yang digunakan oleh user ketika user ingin membuang sampah

←

Kisaran Berat (Kg)

2

Lokasi

Jenis

Organik

- Buangan Dari Dapur
- Sisa Makanan
- Kulit Buah
- Sayuran, dll.

AnOrganik

- Sampah Plastik
- Kaca
- Kertas
- Keramik, dll.

organik/AnOrganik

Minta Jemput

5. Fitur Tukar Point : fitur yang digunakan oleh user untuk menukarkan point yang didapat dari membuang sampah, yang nantinya point akan ditukarkan dengan kebutuhan pokok dan akan diberikan oleh orang-orang yang membutuhkan

☰

Hallo **Agung!** Kamu Punya

2000

📦 📁

	Beras 10 KG	1000	TUKAR
	Beras 25 KG	2500	TUKAR
	Beras 50 KG	5000	TUKAR
	Aqua Botol 1 Dus	450	TUKAR
	Aqua Gelas 1 Dus	200	TUKAR

6. Fitur Info : Adalah fitur yang digunakan oleh user untuk melihat tutorial cara menggunakan aplikasi samal jika dirasa kurang mengerti dalam penggunaanya



7. Jemput sampah : fitur yang digunakan oleh Admin untuk menjemput sampah yang dibuang oleh user



8. Melihat Pengguna : fitur yang digunakan oleh Admin untuk melihat user atau pengguna dari Aplikasi Sammal, Admin juga dapat menghapus User yang menggunakan aplikasi Sammal



9. Menambah Materi : fitur yang digunakan oleh Admin untuk menambahkan mengenai info tentang berita yang bakal diberikan oleh pengguna untuk menambah wawasan dari user



Cara Penggunaan

A. Aktor User/ Pengguna

1. Tampilan awal ketika kita membuka aplikasi Sammal



2. Tampilan landing page pertama ketika membuka aplikasi Sammal setelah itu klik pada bagian panah ke kanan



3. Tampilan landing page kedua, untuk memulai menggunakan aplikasi Sammal user dapat memilih tombol masuk



4. Maka setelah itu layar akan menampilkan 2 field yang harus di isi user untuk masuk ke dalam aplikasi, jika sudah mempunyai akun, user dapat langsung memasukan email dan password yang sudah ada, dan jika user baru pertama kali menggunakan aplikasi Sammal dan memiliki akun maka user dapat memilih daftar

Masuk

Username/Email

Kata Sandi

Masuk

Belum punya akun? [Daftar](#)

5. Ketika user memilih fitur daftar, maka layar akan otomatis menampilkan field-field yang harus diisi oleh user agar user dapat membuat akun dan dapat masuk kedalam aplikasi Sammal, setelah semua field sudah terisi maka user dapat menekan tombol daftar yang berada dibawah tampilan

Pendaftaran

Username

Email

Kata Sandi

Konfirmasi Kata Sandi

Kecamatan

Daftar

Sudah punya akun? [Masuk](#)

6. Setelah itu user akan mendapatkan kode OTP yang dikirimkan ke email yang terdaftar di aplikasi Sammal, setelah mendapatkan kode OTP maka user dapat langsung menginputkan kode OTP ke dalamnya dan memilih tombol Konfirmasi Email

Verifikasi Email



Kami telah mengirimkan kode verifikasi ke alamat E-Mail anda, silahkan cek dan isikan pada kolom dibawah.

Masukkan Kode

Konfirmasi Email

Sudah punya akun? [Login](#)


7. Jika user berhasil mendaftar maka layar akan menampilkan tampilan seperti dibawah ini



8. Setelah itu layar akan otomatis menampilkan halaman beranda dari aplikasi Sammal yaitu ada profil user, Point user, beranda utama, tukar point, serta panduan, dan yang paling terpenting yaitu fitur buang sampah, untuk membuang sampah maka user dapat mengklik pada bagian icon sampah yang berada pada halaman beranda user`




9. Setelah itu layar akan menampilkan beberapa field yang perlu di isi user untuk memberikan informasi mengenai sampah yang dibuang, serta menampilkan lokasi dari user, ketika sudah mengset seluruhnya maka user dapat memilih tombol minta jemput untuk membuang sampah




Kisaran Berat (Kg)

Lokasi




Jenis

Organik



- Buangan Dari Dapur
- Sisa Makanan
- Kulit Buah
- Sayuran, dll.

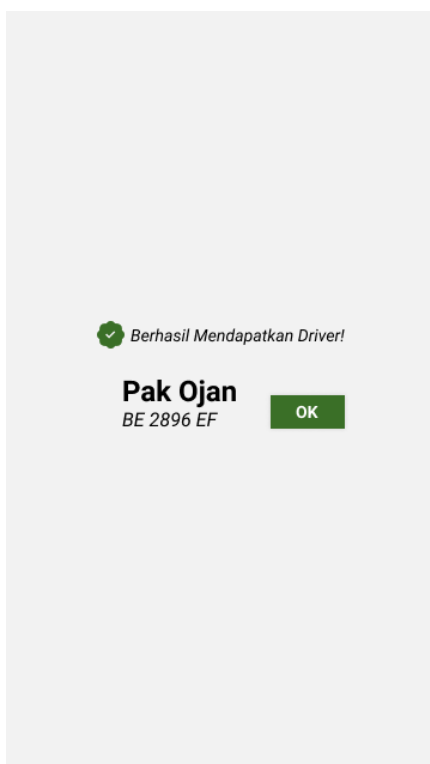
AnOrganik



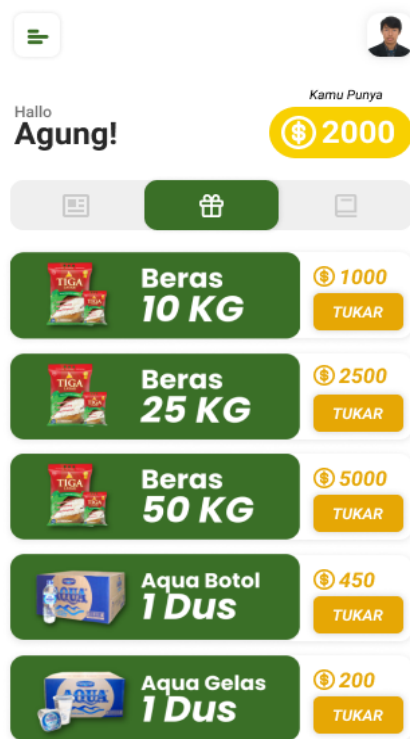
- Sampah Plastik
- Kaca
- Kertas
- Keramik, dll.

Minta Jemput

10. Setelah itu jika berhasil mendapatkan driver maka tampilan layar akan otomatis menampilkan nama driver dan nomor kendaraan dari driver yang akan menjemput sampah yang kita buang



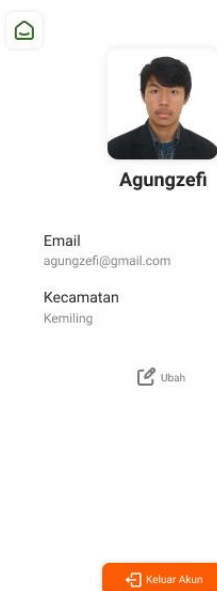
11. Setelah itu jika kita sudah berhasil membuang sampah, maka kita akan mendapatkan point sejumlah dengan sampah yang kita buang, dan point ini juga dapat kita manfaatkan dengan menukarkan poin tersebut dengan sejumlah sembako yang nantinya sembako tersebut akan diberikan kepada orang yang membutuhkan, untuk menukarkan point tersebut user dapat melihat jumlah point sembako dengan point yang user dapatkan apakah point tersebut tercukupi atau tidak, jika tercukupi maka user dapat menekan tombol tuker yang berada pada samping gambar sembako



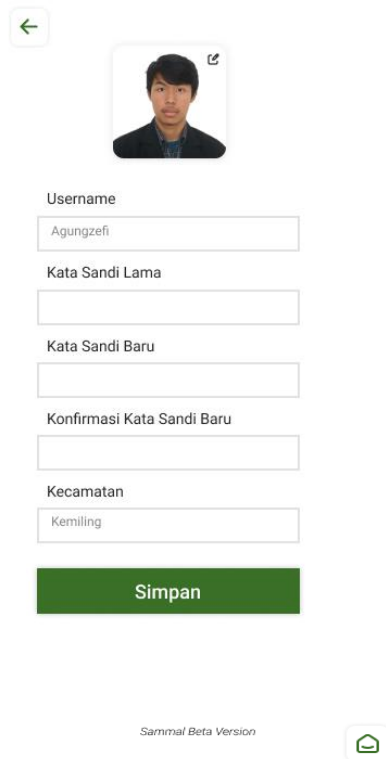
12. Didalam home guide ini berisi panduan-panduan untuk menggunakan aplikasi Sammal, jika user atau pengguna baru masih kesulitan dalam menggunakan nya




13. Tampilan profil user, untuk masuk kedalam profil user, user dapat menekan logo foto user maka layar akan secara otomatis menampilkan profil dari user itu sendiri yang berisi field foto user, email, dan kecamatan, untuk melakukan edit profil user dapat menekan tombol edit yang berada dibawah field kecamatan



14. Setelah itu layar akan menampilkan beberapa field yang dapat kita ubah yaitu username, kata sandi lama, sandi baru, konfirmasi kata sandi baru, kecamatan, ketika user sudah merubah field-field tersebut user dapat menekan tombol simpan



←



Username

Agungzefi

Kata Sandi Lama

Kata Sandi Baru


Konfirmasi Kata Sandi Baru

Kecamatan

Kemiling

Simpan

Sammal Beta Version



Created by :
Agung 118140083
Dewa 118140068
Ringgo 118140076
Bagus 118140070

B. Aktor Admin

1. Tampilan awal ketika kita membuka aplikasi Sammal



2. Tampilan landing page pertama ketika membuka aplikasi Sammal setelah itu klik pada bagian panah ke kanan



3. Tampilan landingpage kedua, untuk memulai menggunakan aplikasi Sammal user dapat memilih tombol masuk



Cara Mudah Membuang Sampah
Secara Digital.

Masuk

4. Maka setelah itu layar akan menampilkan 2 field yang harus di isi admin untuk masuk kedalam aplikasi.

Masuk

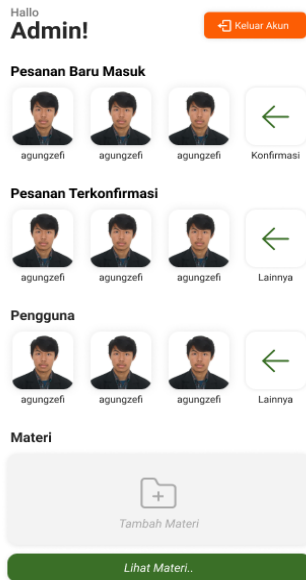
Username/Email

Kata Sandi

Masuk

Belum punya akun? [Daftar](#)

5. Ketika masuk kedalam aplikasi Sammal maka layar akan menampilkan home admin yang berisi pesan yang masuk, pesan yang terkonfirmasi, dan beberapa pengguna




6. Ketika admin mengklik tombol lainya pada fitur pesanan baru masuk maka layar akan menampilkan seluruh order atau pesanan jemput sampah, untuk menjalankan atau menerima pesanan tersebut admin dapat mengklik pada bagian konfirmasi yang berada pada bagian user yang meminta jemput sampah



7. Ketika sudah menerima orderan atau pesanan maka admin akan menentukan driver yang tersedia di kantor untuk menjemput sampah kelokasi, setelah berhasil menentukan maka admin akan mengirimkan nama driver dan plan kendaraan driver kepada user yang merequest jemput sampah

←

Konfirmasi Driver



agungzefi

Berat : 2 Kg
 Jenis : Organik
 Alamat : Jl. Purnawirawan, No. 89, Gunung Terang
 Waktu : 2021/05/01 12:30 WIB

Nama Driver


Nomor Plat Kendaraan

Kirim Konfirmasi ke Driver

- Setelah driver selesai melakukan penjemputan sampah maka admin dapat melihat pesanan yang sudah terkonfirmasi sebelumnya yang artinya orderan telah berhasil dilakukan

←


Pesanan Terkonfirmasi



agungzefi

Berat : 2 Kg
 Jenis : Organik
 Alamat : Jl. Purnawirawan, No. 89, Gunung Terang
 Waktu : 2021/05/01 12:30 WIB

Pak Ojan



agungzefi

Berat : 2 Kg
 Jenis : Organik
 Alamat : Jl. Purnawirawan, No. 89, Gunung Terang
 Waktu : 2021/05/01 12:30 WIB


Pak Dadang



agungzefi

Berat : 2 Kg
 Jenis : Organik
 Alamat : Jl. Purnawirawan, No. 89, Gunung Terang
 Waktu : 2021/05/01 12:30 WIB


Pak Ojan



agungzefi

Berat : 2 Kg
 Jenis : Organik
 Alamat : Jl. Purnawirawan, No. 89, Gunung Terang
 Waktu : 2021/05/01 12:30 WIB


Pak Dadang



agungzefi

Berat : 2 Kg
 Jenis : Organik
 Alamat : Jl. Purnawirawan, No. 89, Gunung Terang
 Waktu : 2021/05/01 12:30 WIB

Pak Ojan



agungzefi

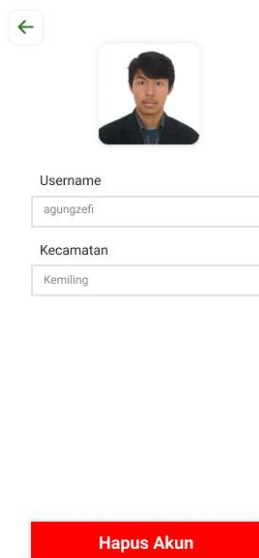
Berat : 2 Kg
 Jenis : Organik
 Alamat : Jl. Purnawirawan, No. 89, Gunung Terang
 Waktu : 2021/05/01 12:30 WIB

Pak Dadang

- Untuk melihat seluruh pengguna dari aplikasi Sammal admin dapat mengklik pada tombol lainya yang berada pada tampilan home maka layar akan menampilkan seluruh pengguna aplikasi Sammal



10. Admin juga dapat melakukan penghapusan akun pengguna jika dirasa user tidak pernah menggunakan aplikasi Sammal dalam jangka waktu yang lama



11. Untuk menambah gambar panduan dalam aplikasi yang hanya bisa dilakukan oleh admin



Materi



Tambah Materi

Sampah Organik?



- Buangan Dari Dapur
- Sisa Makanan
- Buah-buahan
- Kulit Buah
- Sayuran
- Tepung
- Ranting
- Bahan Alam Lainnya

Sampah AnOrganik?



- Sampah Plastik
- Kaca
- Kertas
- Keramik
- Barang Sintetis Lainnya.

Dampak Lingkungan

