



Fundamentos de programación

Tarea: Algoritmo

NRC:200274. 11am a 1pm

Mendoza Bautista Carlos Gabriel

219246329

16/01/2024

Fundamentos de Programación 16/01/24

Cambiar llanta de automóvil...

- 1- Introducir el gato (herramienta para poder elevar la llanta dañada) debajo del vehículo en la llanta que vaya a cambiar.
- 2- Una vez puesto el gato con la palanca que lleva, mover la palanca de arriba hacia abajo. En este punto el carro debería empezar a elevarse y la llanta dañada despegándose del suelo.
- 3- Cuando la llanta esté completamente elevada con una herramienta llamada cruzeta (herramienta con 4 tamaños de llaves en forma de cr-2) colocar la cruzeta a un tornillo el que mejor se le acomode.
- 4- Cuando encuentres la medida correcta, gira la cruzeta hacia la izquierda y así se ira aflojando el tornillo (hacer este procedimiento con los tornillos restantes).
- 5- Al quitar todos los tornillos con las dos manos bajar la rueda dañada hasta que salga por completo.

CUCEI

6: Al retirar la rueda, colocar la rueda nueva exactamente en la misma posición que se encontraba la rueda dañada.

7: Cuando coloques la rueda nueva le colocarás los tornillos y con la cruceta en vez de girar a la izquierda, girarás a la derecha (repetir este procedimiento con todos los tornillos de la rueda)

8: Una vez finalices de poner los tornillos bajarás el gato empujando la palanca. El gato es la herramienta que se explica en el Paso 1.

9: Retirar el gato del carro y se finaliza este proceso de cambiar la llanta a un carro.

Mendoza Bautista Carlos Gabriel NAC-200274
clave-15288

CUCEI