



## Estructura de control selectiva simple y doble

Mendoza Bautista Carlos Gabriel 219246329

Practica 8 y 9 código:

```
proyecto 8.c
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3
4  //selectiva doble. Practica 8
5
6
7  int main(int argc, char *argv[])
8  {
9
10     int ed;
11     printf("Dame tu edad\n");
12     scanf("%d", &ed);
13     if (ed < 18)
14     {printf("eres menor de edad\n");
15      printf("no puedes votar\n");}
16
17     else
18     {printf("Eres mayor de edad\n");
19      printf("Ya puedes votar\n");}
20
21
22     printf("que tengas buen día\n");
23     return 0;
24 }
```

```
C:\Users\usuario\Documents\proyecto 8.exe
Dame tu edad
12
eres menor de edad
no puedes votar
que tengas buen día

-----
Process exited after 1.742 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

```
proyecto 8.c
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3
4  //selectiva simple. Practica 8
5
6
7  int main(int argc, char *argv[])
8  {
9
10     int ed;
11     printf("Dame tu edad\n");
12     scanf("%d", &ed);
13     if (ed < 18)
14     {printf("eres menor de edad\n");
15      printf("no puedes votar\n");}
16
17     printf("que tengas buen día\n");
18     return 0;
19 }
```

```
C:\Users\usuario\Documents\proyecto 8.exe
Dame tu edad
21
que tengas buen día

-----
Process exited after 1.654 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

Compiler Resources Compile Log Debug Find Results Close

Abort Completion

Shorten compiler paths

Compilation results...

- Errors: 0
- Warnings: 0
- Output Filename: C:\Users\usuario\Documents\proyecto 8.exe
- Output Size: 128.599609375 KiB

```
proyecto 8.c
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3
4  //selectiva doble. Practica 8
5
6
7  int main(int argc, char *argv[])
8  {
9
10     int ed;
11     printf("Dame tu edad\n");
12     scanf("%d", &ed);
13     if (ed < 18)
14     {printf("eres menor de edad\n");
15      printf("no puedes votar\n");}
16
17     else
18     {printf("Eres mayor de edad\n");
19      printf("Ya puedes votar\n");}
20
21
22     printf("que tengas buen día\n");
23     return 0;
24 }
```

```
C:\Users\usuario\Documents\proyecto 8.exe
Dame tu edad
21
eres mayor de edad
Ya puedes votar
que tengas buen día

-----
Process exited after 1.899 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

### Seudocódigo:

Entero main

{ Entero ed;

Imprimir ("dame tu edad")

Leer ("mod d", Y ed);

Si (ed < 18)

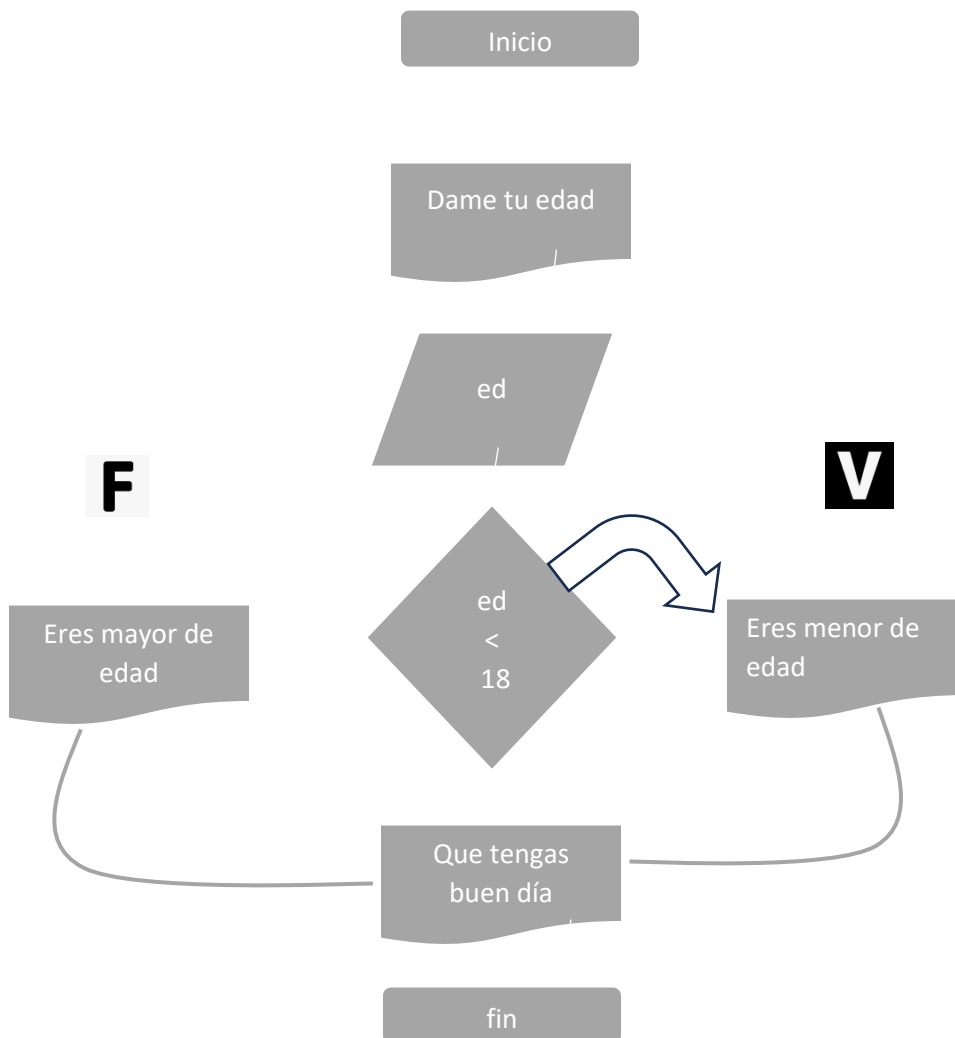
Imprimir ("eres menor de edad");

Imprimir ("no puedes votar"); }

Imprimir ("que tengas un buen dia");

regresa 0; }

### diagrama de flujo:



## Practica 10 Código:

```
[*] proyecto 8.c
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3
4  //selectiva doble. Practica 10
5
6  int main() {
7      int numero;
8
9      printf("Ingresa un numero entero: ");
10     scanf("%d", &numero);
11
12     if (numero == 0) {
13         printf("El numero es neutro\n");
14     } else if (numero > 0) {
15         printf("El numero es positivo\n");
16     } else {
17         printf("El numero es negativo\n");
18     }
19
20     return 0;
21 }
22
23
```

```
C:\Users\usuario\Documents\proyetco 8.exe
Ingresa un numero entero: -3
El numero es negativo

-----
Process exited after 7.286 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

```
[*] proyecto 8.c
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3
4  //selectiva doble. Practica 10
5
6  int main() {
7      int numero;
8
9      printf("Ingresa un numero entero: ");
10     scanf("%d", &numero);
11
12     if (numero == 0) {
13         printf("El numero es neutro\n");
14     } else if (numero > 0) {
15         printf("El numero es positivo\n");
16     } else {
17         printf("El numero es negativo\n");
18     }
19
20     return 0;
21 }
22
23
```

```
C:\Users\usuario\Documents\proyetco 8.exe
Ingresa un numero entero: 5
El numero es positivo

-----
Process exited after 5.883 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

### Seudocódigo:

inicio

Int Entero;

Imprimir ("numero");

Leer ("mod d", Y número);

Si (número = 0) inicio

Imprimir ("el número es neutro");

fin

Inicio sino si (numero > 0) inicio

Imprimir ("el número es positivo");

Fin sino inicio

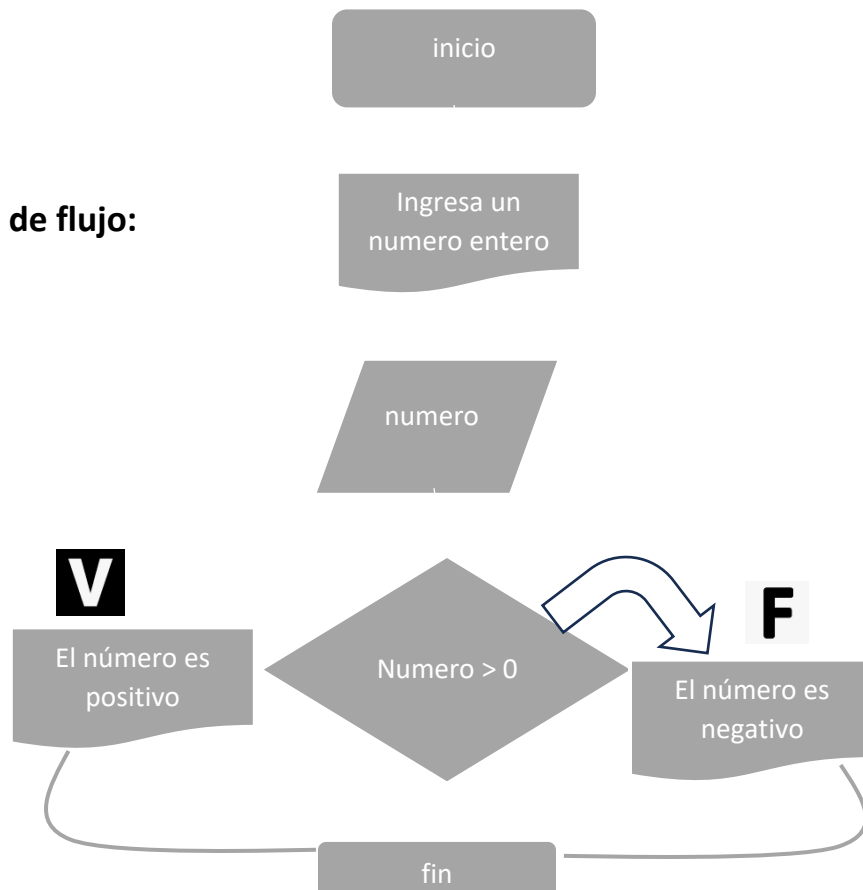
Imprimir ("el número es negativo);

Fin

Regresa 0;

fin

### Diagrama de flujo:



## Practica 11 Código:

```
proyecto 8.c
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 //selectiva doble. Practica 11
5
6 #include <stdio.h>
7
8 int main() {
9     int numero;
10
11     printf("Ingresa un numero entero: ");
12     scanf("%d", &numero);
13
14     if (numero % 2 == 0) {
15         printf("El numero es par\n");
16     } else {
17         printf("El numero es impar\n");
18     }
19
20     return 0;
21 }
22
```

```
C:\Users\usuario\Documents\proyetco 8.exe
Ingresa un numero entero: 5
El numero es impar
-----
Process exited after 2.2 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

```
proyecto 8.c
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 //selectiva doble. Practica 11
5
6 #include <stdio.h>
7
8 int main() {
9     int numero;
10
11     printf("Ingresa un numero entero: ");
12     scanf("%d", &numero);
13
14     if (numero % 2 == 0) {
15         printf("El numero es par\n");
16     } else {
17         printf("El numero es impar\n");
18     }
19
20     return 0;
21 }
22
```

```
C:\Users\usuario\Documents\proyetco 8.exe
Ingresa un numero entero: 4
El numero es par
-----
Process exited after 1.616 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

## Seudocódigo:

Inicio

Entero número;

Imprimir ("ingresa número entero");

Leer (mod, Y número);

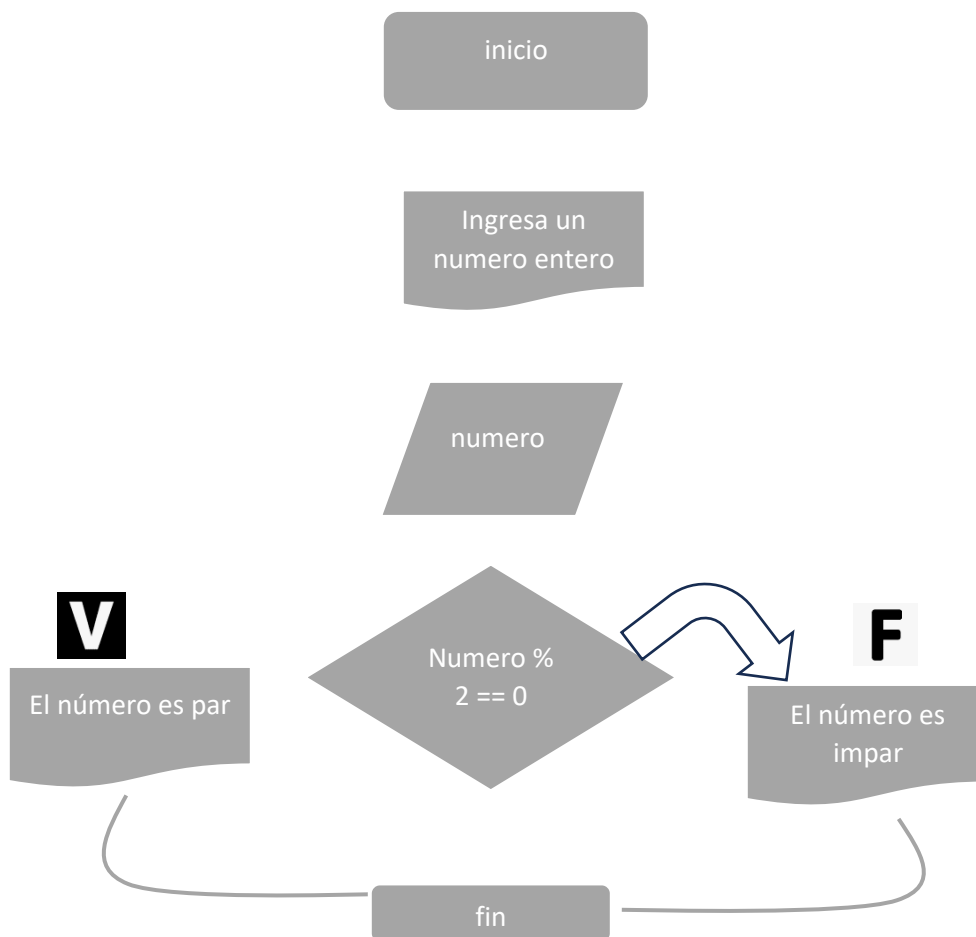
Si (numero mod 2 es igual a 0); inicio

Imprimir ("el número es par"); fin

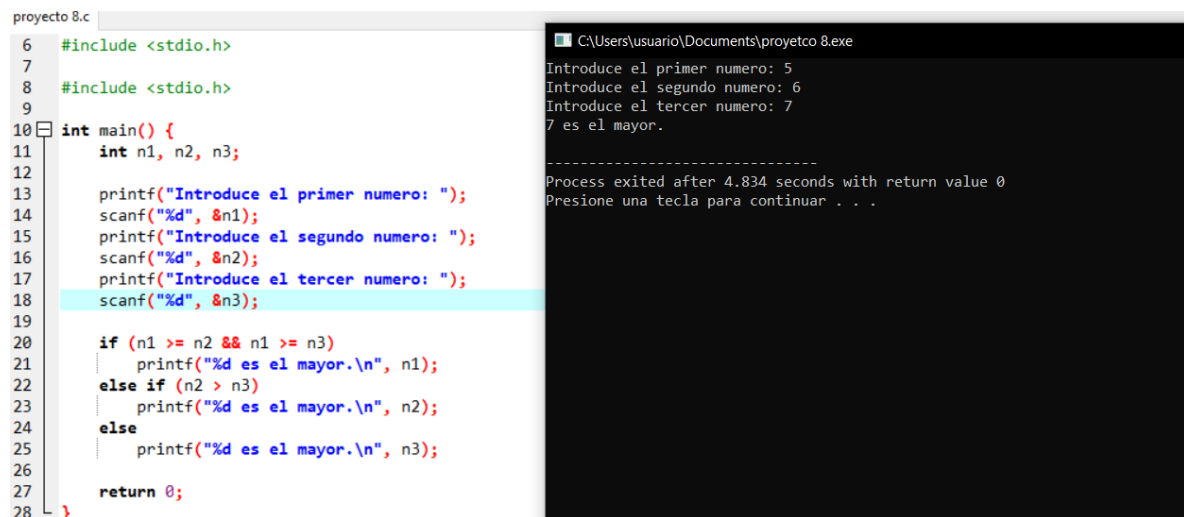
Sino inicio imprimir ("el número es impar");

Fin Regresa 0; fin

## Diagrama de flujo:



## Practica 12 Código:



The image shows a C program in a text editor and its execution in a terminal. The program is named 'proyecto 8.c' and is located at 'C:\Users\usuario\Documents\proyecto 8.exe'. The code is as follows:

```
6 #include <stdio.h>
7
8 #include <stdio.h>
9
10 int main() {
11     int n1, n2, n3;
12
13     printf("Introduce el primer numero: ");
14     scanf("%d", &n1);
15     printf("Introduce el segundo numero: ");
16     scanf("%d", &n2);
17     printf("Introduce el tercer numero: ");
18     scanf("%d", &n3);
19
20     if (n1 >= n2 && n1 >= n3)
21         printf("%d es el mayor.\n", n1);
22     else if (n2 > n3)
23         printf("%d es el mayor.\n", n2);
24     else
25         printf("%d es el mayor.\n", n3);
26
27     return 0;
28 }
```

The terminal output shows the program running and the user inputting the numbers 5, 6, and 7. The program correctly identifies 7 as the largest number and prints "7 es el mayor." before exiting with a return value of 0.

## Seudocódigo

Inicio

Entero número 1, número 2, número 3;

Imprimir ("ingresa el primer número");

Leer ("número 1");

Imprimir ("ingresa el segundo numero");

Leer ("numero 2);

Imprimir ("ingresa el tercer numero");

Leer ("numero 3");

Si (n1 mayor o igual n2 YY n1 mayor o igual n3)

Imprimir ("%d es el mayor", n1);

Sino si (n2 mayor que n3)

Imprimir ("%d es el mayor", n2);

Sino

Imprimir ("%d es el mayor", n3);

Regresa 0;

Fin

## Diagrama de flujo:

