

FUNDAMINETOS DE PROGRAMACION

NRC: 200274 11:00AM-12:55PM

PABLO ITZULT RIVERA MARISCAL 220089903 TRABAJO 16- ESTRUCRA DE CONTROL "DESDE" O "FOR"

23/03/2024

Practica 27 Múltiplo del 4 en for:

• Pseudocódigo:

Inicio

Entero num

Desde (num←1; num <=10; inc num)

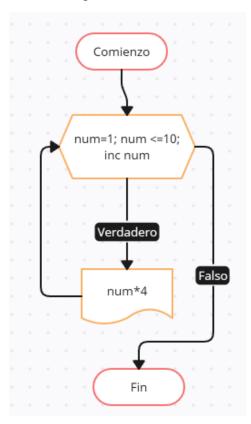
Inicio

Imprimir (num*4)

Fin

Fin

• Diagrama:



```
• Código en C:
//Practica 27 multiplos de 4 en for
#include <stdio.h>
int main() {
  int num;
  for (num=1;num<=10;num++)
  {
     printf("%d\n",num*4);
     }
  return 0;
}
       //Practica 27 multiplos de 4 en for
        #include <stdio.h>
    4 int main() {
             int num;
             for (num=1;num<=10;num++)</pre>
                  printf("%d\n",num*4);
   10
             return 0;
   11
   12
8
12
16
20
24
28
32
36
40
```

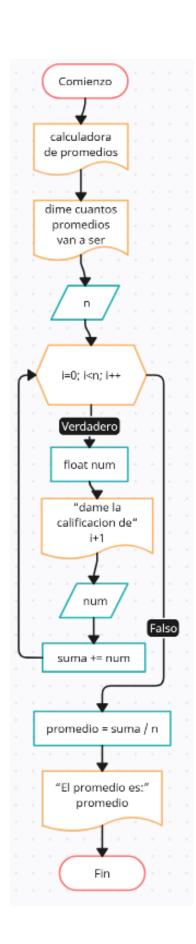
Practica 28 Promedios en for:

Pseudocódigo:

Fin

• Diagrama:

```
Inicio
Entero n, i
 Real suma = 0, promedio
 Imprimir "calculadora de promedios"
 Imprimir "dime cuantos promedios van a ser"
Leer n
 Desde (i \leftarrow 0; i < n; inc num)
   Inicio
   Real num
   Imprimir "dame la calificación de " i+1
   Leer num
   Suma+=num
   Fin
   Promedio = suma / n
   Imprimir "el promedio es:" promedio
```



```
Código en C:
#include <stdio.h>
int main() {
  int n, i;
  float suma = 0, promedio;
  printf("~~~~~~~\n");
  printf("calculadora de promedios\n");
  printf("Dime cuantos promedios van a ser: \n");
  scanf("%d", &n);
  for (i = 0; i < n; i++) {
    float num;
    printf("Dame la calificacion de %d: ", i + 1);
    scanf("%f", &num);
    suma += num;
  }
  promedio = suma / n;
  printf("El promedio es: %.2f\n", promedio);
  return 0;
}
```

Practica 29 Tabla de multiplicar a elección en For:

Pseudocódigo:

Inicio

Entero cont, acum

Imprimir "tablas de multiplicar"

Imprimir "Dime que tabla quieres ver:"

Leer cont

Desde (acum←1; acum<= 10; inc acum)

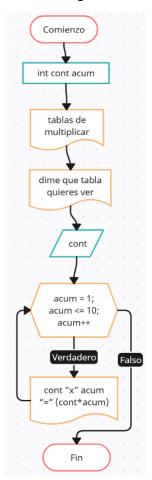
Inicio

Imprimir (cont "x" acum "=" (cont*acum))

Fin

Fin

Diagrama de flujo:



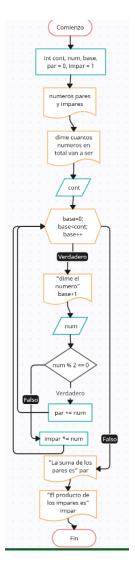
```
Código en C:
//Practica 29 Tablas de multiplicar en for
#include <stdio.h>
int main (){
 int cont, acum;
 printf ("Tablas de multiplicar\n");
 printf ("Dime que tabla quieres ver: \n");
 scanf ("%d", &cont);
 for (acum = 1; acum <= 10; acum++){
        printf ("%d x %d = %d\n ", cont, acum, cont * acum);
       printf
return 0;
}
   2 #include <stdio.h>
3 int main (){
      int cont, acum;
     14 }
Tablas de multiplicar
Dime que tabla quieres ver:
 8 \times 2 = 16
 8 \times 3 = 24
  x 4 = 32
   x = 5 = 40
  x 6 = 48
  x 7 = 56
  x 8 = 64
 8 \times 9 = 72
    10 = 80
```

Practica 30 X numeros en pares e impares en For:

• Pseudocódigo:

```
Inicio
Entero cont, num, base, par←0, impar←1
Imprimir "numeros pares e impares"
Imprimir "dime cuantos numeros en total van a ser:"
Leer cont
Desde (base←0; base<cont; inc base)
      Inicio
      Imprimir "dime el numero" base+1
      Leer num
      Si (num mod 2 == 0)
             Inicio
             Par += num
             Fin
      SiNo
             Inicio
             Impar *= num
             Fin
      Fin
Imprimir "la suma de los pares es" par
Imprimir "el producto de los impares es" impar
Fin
```

Diagrama de flujo:



• Código en C:

```
scanf ("%d", &num);
      if (num % 2 == 0)
      {
        par += num;
      }else{
        impar *= num;
      }
}
printf ("La suma de los Pares es %d\n", par);
printf ("El producto de los Impares es %d\n", impar);
printf ("~~~~~~~\n");
return 0;
```