

Practicas 53-55

Mendoza Bautista Carlos Gabriel

219246329



Practica 53.-

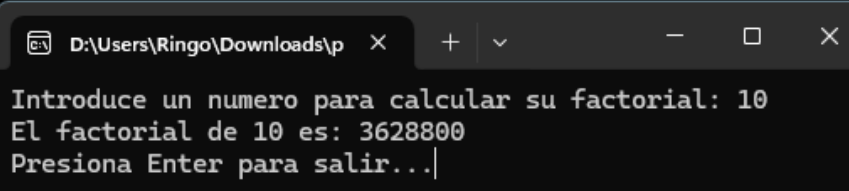
```
C practica 53.c > main()
1  #include <stdio.h>
2
3  int main() {
4      float calificaciones[5];
5      float suma = 0.0, promedio;
6      int i;
7
8      printf("Introduce 5 calificaciones:\n");
9      for(i = 0; i < 5; i++) {
10         printf("Calificacion %d: ", i+1);
11         scanf("%f", &calificaciones[i]);
12         suma += calificaciones[i];
13     }
14
15     promedio = suma / 5;
16
17     printf("El promedio de las calificaciones es: %.2f\n", promedio);
18
19
20     printf("Presiona Enter para salir...");
21     getchar();
22     getchar();
23
24     return 0;
25 }
26
```

D:\Users\Ringo\Downlo

Introduce 5 calificaciones:
Calificacion 1: 10
Calificacion 2: 10
Calificacion 3: 6
Calificacion 4: 8
Calificacion 5: 10
El promedio de las calificaciones es: 8.80
Presiona Enter para salir...|

Practica 54.-

```
C practica 54.c > ...
1  #include <stdio.h>
2
3  int main() {
4      int numero, i;
5      unsigned long long factorial = 1;
6
7      printf("Introduce un numero para calcular su factorial: ");
8      scanf("%d", &numero);
9
10     if (numero < 0) {
11         printf("El factorial de un numero negativo no esta definido.\n");
12     } else {
13         for(i = 1; i <= numero; ++i) {
14             factorial *= i;
15         }
16         printf("El factorial de %d es: %llu\n", numero, factorial);
17     }
18
19     printf("Presiona Enter para salir...");
20     getchar();
21     getchar();
22
23     return 0;
24 }
25
26
```

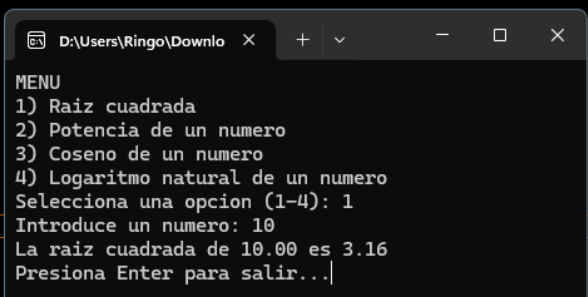


D:\Users\Ringo\Downloads\p x + v - □ x

Introduce un numero para calcular su factorial: 10
El factorial de 10 es: 3628800
Presiona Enter para salir...|

Practica 55.-

```
C practica 55.c > main()
1  #include <stdio.h>
2  #include <math.h>
3
4  int main() {
5      int opcion;
6      double numero, resultado;
7
8      printf("MENU\n");
9      printf("1) Raiz cuadrada\n");
10     printf("2) Potencia de un numero\n");
11     printf("3) Coseno de un numero\n");
12     printf("4) Logaritmo natural de un numero\n");
13     printf("Selecciona una opcion (1-4): ");
14     scanf("%d", &opcion);
15
16     switch(opcion) {
17         case 1:
18             printf("Introduce un numero: ");
19             scanf("%lf", &numero);
20             if (numero < 0) {
21                 printf("La raiz cuadrada de un numero negativo no esta definida en los numeros reales.\n");
22             } else {
23                 resultado = sqrt(numero);
24                 printf("La raiz cuadrada de %.2lf es %.2lf\n", numero, resultado);
25             }
26             break;
27
```



D:\Users\Ringo\Downlo x + v - □ x

MENU
1) Raiz cuadrada
2) Potencia de un numero
3) Coseno de un numero
4) Logaritmo natural de un numero
Selecciona una opcion (1-4): 1
Introduce un numero: 10
La raiz cuadrada de 10.00 es 3.16
Presiona Enter para salir...|