



## FUNDAMINETOS DE PROGRAMACION

NRC: 200274 11:00AM-12:55PM

PABLO ITZULT RIVERA MARISCAL 220089903

### TRABAJO 11- CONTADOR, ACUMULADOR Y BANDERA

23/02/2024

- **Contador**

Es una variable de tipo entero que, durante el proceso o ejecución de un programa, va aumentando su valor progresivamente. Usualmente el contador va incrementando su valor de 1 pero su puede hacer un contador de 2 en 2 o uno de n en n.

Se expresa `int= (nombre cualquiera(contador)); contador=1; ++contador`

- **Acumulador**

Es una variable numérica (puede ser de tipo entero o real) que durante la ejecución de un programa va sumándose así misma valores contenidos en otras variables.

Se expresa `int o float = (acumulador(nombre cualquiera));`  
`acumulador=acumulador + ValorNuevo`

- **Bandera**

Es una variable que de dato BOOL que solo admite 2 estados verdadero o falso que se usa para indicar un suceso.

`Int flag = 1 o 0; bool (nombre cualquiera) = true o false;`

Referencias:

Nieva, G. (2016, November 30). *El acumulador, ¿qué es y cómo se usa?* - dCodinGames.

DCodinGames. [https://dcodingames.com/el\\_acumulador/](https://dcodingames.com/el_acumulador/)

*Fundamentos de Programación.* (2024). Uacj.mx.

[https://www.uacj.mx/CGTI/CDTE/JPM/Documents/IIT/fund\\_programacion/U4-](https://www.uacj.mx/CGTI/CDTE/JPM/Documents/IIT/fund_programacion/U4-)

[1.html#:~:text=Un%20contador%20es%20una%20variable,o%20de%20n%20en%20](https://www.uacj.mx/CGTI/CDTE/JPM/Documents/IIT/fund_programacion/U4-1.html#:~:text=Un%20contador%20es%20una%20variable,o%20de%20n%20en%20)

[n.](https://www.uacj.mx/CGTI/CDTE/JPM/Documents/IIT/fund_programacion/U4-1.html#:~:text=Un%20contador%20es%20una%20variable,o%20de%20n%20en%20)