# 1 Implementierung der Datenbank

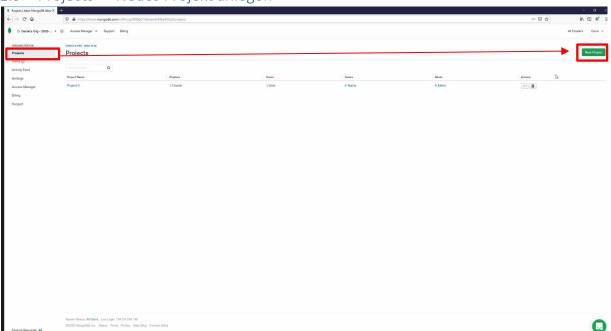
### 1.1 Account bei MongoDB anlegen:

https://account.mongodb.com/account/login

## 1.2 Nach Erstellung des Accounts bei MongoDB Atlas einloggen

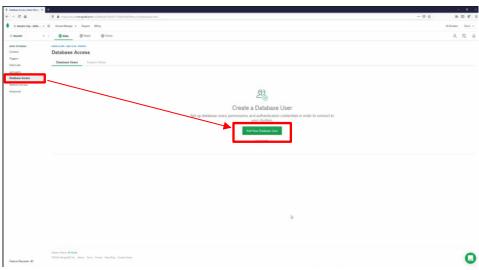
https://account.mongodb.com/account/login

1.3 Projects -> Neues Projekt anlegen

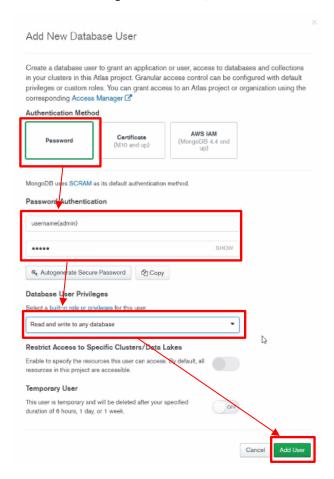


- Menüleiste links Button "Projects"
- Button rechts oben "Create Project" anklicken
- Projektnamen eingeben -> Button "Next" klicken
- Bei Add Members müssen <u>keine</u> Personen hinzugefügt werden, weil der Zugriff uneingeschränkt ist -> Button "Create Project" klicken

### 1.4 Database Access -> Datenbank User erstellen

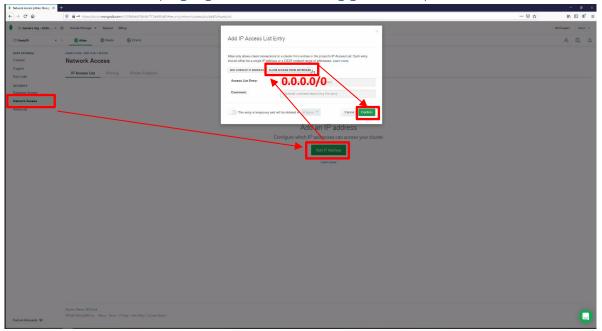


- Menüleiste links Button "Database Access"
- Klick auf grünen Button "Add new Database User"



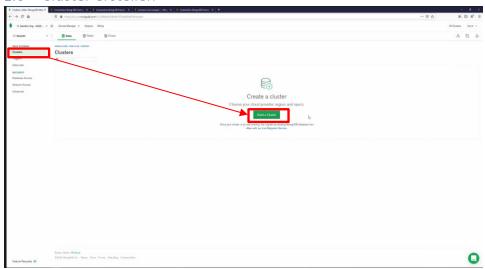
- Authentication Method = Box "Password"
- Password Authentification -> Username vergeben z.B. "admin"
- Passwort vergeben
- Database User Privileges => Read and write to any database (standardmäßig ausgewählt)
- Button "Add User"

## 1.5 Network Access (Zugang standortunabhängig erlauben)

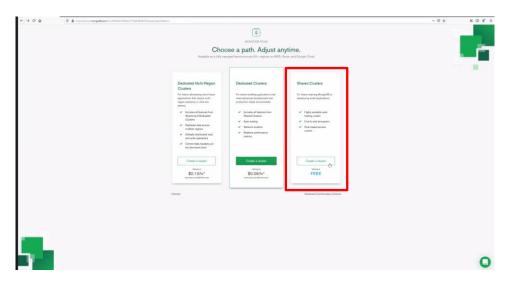


- Menüleiste links Button "Network Access"
- In der Mitte grüner Button "Add IP Address" anklicken
- Button "Allow access from everywhere" auswählen => Access List Entry = 0.0.0.0/0 (automatisch)
- Mit Button "Confirm" bestätigen

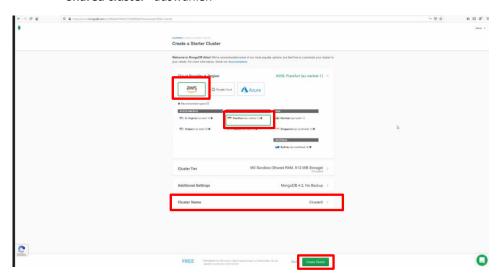
### 1.6 Cluster erstellen



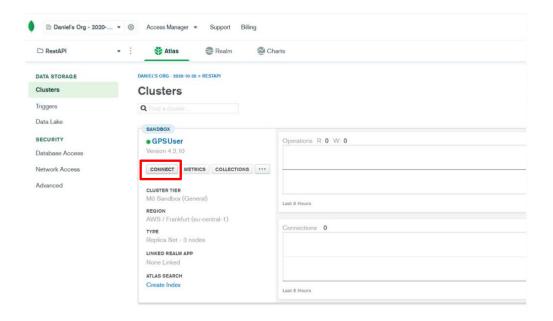
- Menüleiste links Button "Network Access"
- Button "Build a cluster" anklicken



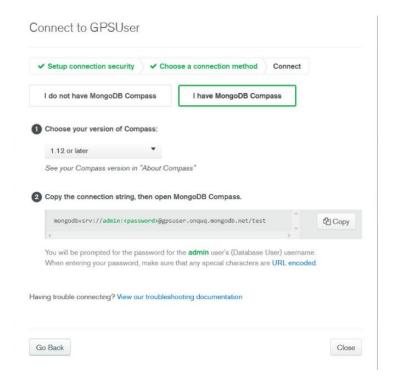
"Shared cluster" auswählen



- Provider "AWS" und "Frankfurt" auswählen
- Optional: ClusterName vergeben
- Button "Create Cluster" auswählen (Herstellvorgang kann bis zu 5 Minuten dauern)



• Button "Connect" anklicken



# 2 Implementierung von REST API in React

2.1 Code für Datei users.js

```
JS users.js X 🔘 .env
 d
                    routes > JS usersjs > ...

routes > JS usersjs > ...

routes > JS usersjs > ...

routes | 1 const express = require('express');

routes | 2 //nodemon ist notwendig um Quellcode-Änderungen automatisch zu laden |

JS Userjs | 3 const { restart } = require('nodemon');

routes | 4 //Notwendig für Antworten auf Clientanforderung (HTTP)

routes | 5 const router = express.Router();

routes | 7 const User = require('../models/User');

routes | 5 const User = require('../models/User');

routes | 7 const User = require('../models/User');
                      > OPEN EDITORS 1 UNSAVED routes > JS users.js >
                         .env
                                                                                                                                          //Liste von Usern wird zurückgegeben
router.get('/', async (req,res) => {
                                                                                                                                                                           const users = await User.find();
                                                                                                                                                   res.json(users);
} catch(err) {
    res.json({message: err});
}
                                                                                                                                           router.post('/', async (req.res) => {
  const user = new User({
    name: req.body.name,
    gpsposition: req.body.gpsposition;
                                                                                                                                                                       gpsposition: req.body.gpsposition,
                                                                                                                                                        try {
const savedUser = await user.save();
                                                                                                                                                           res.json(savedUser);
                                                                                                                                                         }catch(err) {
    res.json({message: err});
}
                                                                                                                                            //User wird anhand der ID identifiziert und zurückgegeben
router.get('/:userId', async (req,res) => {
                                                                                                                                                    try {
const user = await User.findById(req.params.userId);
                                                                                                                                                        res.json(user);
                                                                                                                                                    }catch(err) {
    res.json({message: err});
                                                                                                                                                                                         JS users.js X 🔘 .env
4
               > OPEN EDITIONS 1 UNSAVED

> REST-API-TUT

> models

| F. Useris
|
try {
  const user = await User.findById(req.params.userId);
                                                                                                                                res.json(user);
}catch(err) {
    res.json({message: err});
}
                                                                                                                     //User wird anhand der ID identifiziert und gelöscht
router.delete('/:userId', async (req,res) => {
                                                                                                                            try {
  const removeUser = await User.remove({_id: req.params.userId})
  res.json(removedUser);
  }catch(err) {
    res.json({message: err});
                                                                                                                      //UPDATE USER/ENTRY
//User wird anhand der id identifiziert und die Felder "gpspositio" und "time" werden aktualisiert router.patch('/:userId', async (req.res) => {
                                                                                                                                 );
res.json(updatedUser);
                                                                                                                                  }catch(err) {
    res.json({message: err});
```

### 2.2 Code für User.js

Die Klasse der User.

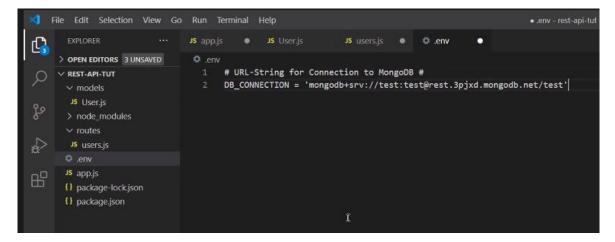
## 2.3 Code für app.js

Hier wird die Verbindung zur Datenbank aufgebaut und mit dem Port 3000 verbunden.

```
User.js
                                                                      JS users.js • . env
                                JS app.js
> OPEN EDITORS 2 UNSAVED
                                 1 //serverseitiges Webframework
∨ REST-API-TUT
                                      const express = require('express');
const app = express();
                                //Package für die Anbindung zur Mongo-DB
const mongoos = require('mongoose');
//Express-Middleware zur Speicherung von Javascript-Objekten
const bodyParser = require('body-parser');
const cors = require('cors');
  > node_modules
  JS users.js
 .env
                                       require('dotenv/config');
 {} package-lock.json
 [] package.json
                                  13 app.use(cors());
                                       app.use(bodyParser.json());
                                        const postsRoute = require('./routes/users');
                                       app.use('/users', postsRoute);
                                        app.get('/', (req,res) => {
                                           res.send('Home');
                                       mongoos.connect(
                                           process.env.DB_CONNECTION,
                                            { useNewUrlParser: true },
                                            ()=> console.log('connected to DB') );
                                        app.listen(3000);
```

### 2.4 Code für .env

Hier wird der URL-String für die Verbindung zur Mongo-Datenbank angegeben.



# 3 Erstellung Postman-Account für Testen der REST API

## 3.1 Einrichtung Postman Applikation

1) Account erstellen

https://www.postman.com/product/api-client/

- 2) Anwendung "Postman" downloaden
- 2) Applikation starten

# 4 REST-API Applikation

### 4.1 REST-API starten

Rest-API wird mit Postman getestet

1) Applikation wird mit dem Befehl "npm start" (im Terminal) gestartet

```
Lernen Sie das neue plattformübergreifende PowerShell kennen – https://aka.ms/pscore6

PS C:\react\rest-api-tut> npm start
```

2) Wenn der Befehl erfolgreich durchgeführt wurde, wird die Erfolgsbestätigung "connected to DB" angezeigt.

```
> nodemon app.js

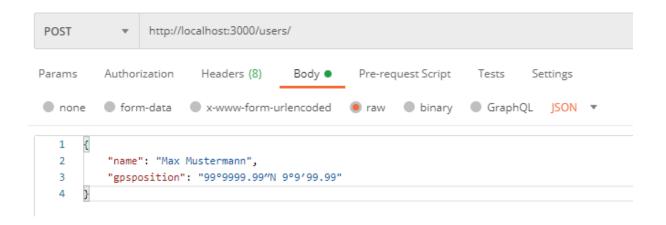
[nodemon] 2.0.6
[nodemon] to restart at any time, enter `rs`
[nodemon] watching path(s): *.*
[nodemon] watching extensions: js,mjs,json
[nodemon] starting `node app.js`

(node:16416) DeprecationWarning: current Server Discovery and Monitoring engine is deprecated, and "Use `node -trace-deprecation ...` to show where the warning was created)

connected to DB
```

### 4.2 POST-Methode

- Neuen Datensatz in der Datenbank anlegen.
- Die ID wird automatisch generiert und mit dem Datensatz verknüpft.



#### 4.3 GET-Methode

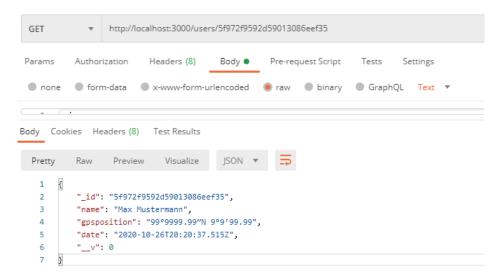
• Es werden alle Datensätze der "Tabelle" angezeigt.

```
GET

▼ http://localhost:3000/users

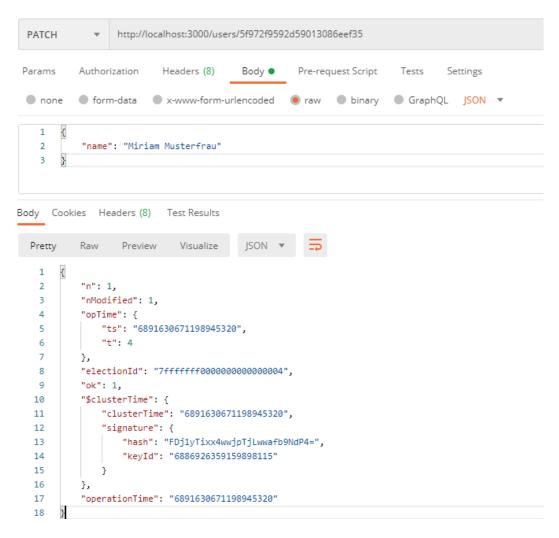
Params
         Authorization Headers (8)
                                    Body •
                                             Pre-request Script
                                                             Tests
                                                                     Settings
 Body Cookies Headers (8) Test Results
                                                                                           (A)
  Pretty
          Raw Preview Visualize
   1
   2
             "_id": "5f972f9592d59013086eef35",
   4
             "name": "Max Mustermann",
             "gpsposition": "99°9999.99"N 9°9′99.99",
   5
             "date": "2020-10-26T20:20:37.515Z",
             "__v": 0
   8
          },
   9
             "_id": "5f972fb892d59013086eef36",
  10
  11
             "name": "Peter Berger",
             "gpsposition": "46°14′01.44″N 8°0′56.55",
  12
             "date": "2020-10-26T20:21:12.762Z",
  13
  14
             "__v": 0
  15
      ]
```

• Es werden bestimmte Datensätze über eine Query gefiltert, \_id wird als Identifier verwendet.



### 4.4 PATCH-Methode

• Updaten eines Datensatzes über die ID (mit der Angabe der zu ändernden Felder, z.B. "name").



# 4.5 DELETE-Methode

• Löschen eines Datensatzes über die ID

DELETE ▼ http://localhost:3000/users/5f972fb892d59013086eef36