

# DP2 2021-2022

## LintReport

### Acme Toolkits

Repositorio:

<https://github.com/fracaralb/Acme-Toolkits>

Miembros:

- Caro Albarrán, Francisco Andrés ([fracaralb@alum.us.es](mailto:fracaralb@alum.us.es))
- Gallego Huerta, Alberto([albgalhue@alum.us.es](mailto:albgalhue@alum.us.es))
- Martín Luque, José Manuel ([josmarluq@alum.us.es](mailto:josmarluq@alum.us.es))
- Reyes Madrid, Francisco ([frareymad@alum.us.es](mailto:frareymad@alum.us.es))
- Sillero Manchón, Jorge ([jorsilman@alum.us.es](mailto:jorsilman@alum.us.es))

GRUPO E3.06

23 de mayo de 2022

## Índice

Resumen ejecutivo .....	2
Tabla de revisiones .....	2
Introducción .....	3
Contenido .....	3
Conclusiones .....	4
Bibliografía .....	4

## Resumen ejecutivo

Este informe contendrá los posibles malos olores que reporte Lint sobre nuestro proyecto, así como las correcciones de estos.

## Tabla de revisiones

FECHA	VERSIÓN	DESCRIPCIÓN
2022-05-23	1	Versión inicial

## Introducción

En este documento se va a detallar la información sobre malos olores de código que reporte Lint. Se justificarán los distintos tipos de malos olores si es necesario.

## Contenido

El resultado de ejecutar SonarLint es el siguiente:

Resource	Date	Description
AdministratorDashboardShowService.java		Remove this unused "change" local variable.
AdministratorDashboardShowService.java		Remove this unused "change" local variable.
AdministratorDashboardShowService.java		Remove this unused "change" local variable.
AdministratorDashboardShowService.java		Remove this useless assignment to local variable "change".
AdministratorDashboardShowService.java		Remove this useless assignment to local variable "change".
AdministratorDashboardShowService.java		Remove this useless assignment to local variable "change".
InventorQuantityListService.java		Remove this unused import 'acme.framework.datatypes.Money'.
InventorToolkitShowService.java		Remove this unused import 'java.util.Collection'.
SystemConfiguration.java		Refactor this repetition that can lead to a stack overflow for large inputs. [+1 location]
SystemConfiguration.java		Refactor this repetition that can lead to a stack overflow for large inputs. [+1 location]
form.jsp		Remove this commented out code.

Los seis primeros olores son los mismos, pero en diferentes métodos de la clase AdministratorDashboardShowService.

```
111     for(Object[] o: this.repository.getAverageBudgetOfPatronagesByStatus()) {
112         Money m = new Money();
113         m.setAmount((Double) o[1]);
114         m.setCurrency(o[2].toString());
115         AuthenticatedMoneyExchangePerformService moneyExchange = new AuthenticatedMoneyExchangePerformService();
116         MoneyExchange change = moneyExchange.computeMoneyExchange(m, systemCurrency);
117         avgBudgetOfPatronagesByStatus.put(o[0].toString(), (Double) o[1]);
118     }
119 }
```

Para solucionarlo, lo que hemos hecho ha sido eliminar la variable, ya que no se usaba.

Los olores números siete y ocho se tratan de un 'import' que no se usa. La solución es muy simple, los hemos eliminado, ya que no se usan.

```
11 import acme.framework.controllers.Request;
12 import acme.framework.datatypes.Money;
13 import acme.framework.services.AbstractListService;

11 import acme.framework.controllers.Request;
12 import acme.framework.datatypes.Money;
13 import acme.framework.services.AbstractListService;
```

Los dos siguientes son debido a que a la hora de hacer la tarea de spam intentamos cambiar el patrón de las palabras para que nos resultase más fácil hacer la tarea.

```

33 @NotBlank
   Refactor this repetition
34 @Pattern(regexp = "^[\\p{L}]+([ '][\\p{L}]+)*[!.,;:\\p{L}]+([ '][\\p{L}]+)*-$")
35 // @Pattern(regexp = "^[\\p{L}]+([ '][\\p{L}]+)*([!.,;:\\p{L}]+([ '][\\p{L}]+)*)*$" // lowercase only
36 protected String strongSpamWords;
37
38 @Digits(integer = 2, fraction = 2)
39 @Range(min=1, max=100)
40 protected Double strongSpamThreshold;
41
42 @NotBlank
43 @Pattern(regexp = "^[\\p{L}]+([ '][\\p{L}]+)*([!.,;:\\p{L}]+([ '][\\p{L}]+)*)*$"
44 // @Pattern(regexp = "^[\\p{L}]+([ '][\\p{L}]+)*([!.,;:\\p{L}]+([ '][\\p{L}]+)*)*$" // lowercase only
45 protected String weakSpamWords;
46
47 @Digits(integer = 2, fraction = 2)
48 @Range(min=1, max=100)
49 protected Double weakSpamThreshold;

```

Esto lo hemos solucionado dejando el patrón como lo teníamos inicialmente, puesto que la tarea de spam no la hemos hecho de momento. Si hacemos la tarea de spam para el siguiente entregable cambiaremos la forma de implementarla, para que no salga ese olor.

Para finalizar, el último olor es debido a un comentario en un 'form.jsp'.

```

6 @ <acme:form>
7   <acme:input-textbox code="administrator.announcement.form.label.title" path="title" placeholder="administrator.announcement.form.label.title"/>
8   <acme:input-textbox code="administrator.announcement.form.label.body" path="body" placeholder="administrator.announcement.form.label.body"/>
9   <!--<acme:input-moment code="administrator.announcement.form.label.creationMoment" path="creationMoment"/>-->
10  <acme:input-checkbox code="administrator.announcement.form.label.critical" path="criticalFlag"/>
11  <acme:input-textbox code="administrator.announcement.form.label.link" path="link" placeholder="administrator.announcement.form.label.link"/>
12  <acme:input-checkbox code="administrator.announcement.form.label.confirm" path="confirm"/>
13
14  <acme:submit code="administrator.announcement.form.button.create" action="/administrator/announcement/create"/>
15
16 </acme:form>
17

```

Lo hemos eliminado para que se solucione y no de problemas en un futuro.

## Conclusiones

SonarLint nos ha reportado 11 errores de código, la mayoría de estos se solucionaban eliminando la línea que daba error. Gracias a esta herramienta podemos seguir las buenas prácticas recomendadas y nos evitamos tener problemas en un futuro.

Al ejecutar por segunda vez el SonarLint, ya no aparecen olores de código.

## Bibliografía

Intencionalmente en blanco.