# Python语言基础

本章是python语言的基础部分,也是后续内容的基础。

## 1 Python数据类型

### 1.1 字符串

在Python中用引号引起来的字符集称之为字符串,比如: 'hello'、"my Python"、"2+3"等都是字符串Python中字符串中使用的引号可以是单引号、双引号跟三引号

```
In [ ]: print ('hello world!')
In [ ]: c = 'It is a "dog"!'
    print (c)

In [ ]: c1= "It's a dog!"
    print (c1)

In [ ]: c2 = """hello
    world
    !"""
    print (c2)
```

• 转义字符"

转义字符\可以转义很多字符,比如\n表示换行,\t表示制表符,字符\本身也要转义,所以\表示的字符就是\

```
In [ ]: print ('It\'s a dog!')
   print ("hello world!\nhello Python!")
   print ('\\t\\')
```

原样输出引号内字符串可以使用在引号前加r

```
In [ ]: print (r'\\t\')
```

• 子字符串及运算

```
In [ ]: s = 'Python'
    print( 'Py' in s)

    print( 'py' in s)
```

取子字符串有两种方法,使用[]索引或者切片运算法[:],这两个方法使用面非常广

```
In [ ]: print (s[2])
In [ ]: print (s[1:4])
```

• 字符串连接与格式化输出

```
In [ ]: word1 = '"hello"'
word2 = '"world"'
```

```
sentence = word1.strip('"') + ' ' + word2.strip('"') + '!'
print( 'The first word is %s, and the second word is %s' %(word1, word2))
print (sentence)
```

### 1.2 整数与浮点数

#### 整数

Python可以处理任意大小的整数,当然包括负整数,在程序中的表示方法和数学上的写法一模一样

```
In [ ]: i = 7
       print (i)
In [ ]: 7 + 3
In [ ]: 7 - 3
In [ ]: 7 * 3
In [ ]: 7 ** 3
In [ ]: 7 / 3#Python3之后,整数除法和浮点数除法已经没有差异
In [ ]: 7 % 3
In [ ]: 7//3
       浮点数
In [ ]: 7.0 / 3
In [ ]: 3.14 * 10 ** 2
       其它表示方法
In [ ]: 0b1111
In [ ]: 0xff
In [ ]: 1.2e-5
       更多运算
In [ ]: import math
       print (math.log(math.e)) # 更多运算可查阅文档
       1.3 布尔值
In [ ]: True
In [ ]: False
In [ ]: True and False
In [ ]: True or False
```

```
not True

True + False

18 >= 6 * 3 or 'py' in 'Python'

18 >= 6 * 3 and 'py' in 'Python'

18 >= 6 * 3 and 'Py' in 'Python'
```

## 1.4 日期时间

```
import time

now = time.strptime('2016-07-20', '%Y-%m-%d')
print (now)

time.strftime('%Y-%m-%d', now)

import datetime

someDay = datetime.date(1999,2,10)
anotherDay = datetime.date(1999,2,15)
deltaDay = anotherDay - someDay
deltaDay.days
```

#### 还有其他一些datetime格式

#### • 查看变量类型

```
type(None)

type(1.0)

type(True)

s="NoneType"
type(s)
```

#### • 类型转换

```
str(10086)

?float()

float(10086)

int('10086')

In []: complex(10086)
```

# 2 Python数据结构

```
列表 (list) 、元组 (tuple) 、集合 (set) 、字典 (dict)
```

```
ᄝᄀᅗᄓᆓᇊᇅᆙᇹᇰ
```

用来存储一连串元素的容器,列表用[]来表示,其中元素的类型可不相同。

```
mylist= [0, 1, 2, 3, 4, 5]
print (mylist)
```

#### 列表索引和切片

```
In []: # 索引从@开始,含左不含右
    print ('[4]=', mylist[4])
    print ('[-4]=', mylist[-4])
    print ('[0:4]=', mylist[0:4])
    print ('[:4]=', mylist[:4])#dddd
    print('[4:]=', mylist[4:])
    print ('[0:4:2]=', mylist[0:4:2])
    print ('[-5:-1:]=', mylist[-5:-1:])
    print ('[-2::-1]=', mylist[-2::-1])
```

#### 修改列表

```
In []: mylist[3] = "小月"
    print (mylist[3])

mylist[5]="小楠"
    print (mylist[5])

mylist[5]=19978
    print (mylist[5])
```

In [ ]: print (mylist)

#### 插入元素

```
In []: mylist.append('han') # 添加到尾部
   mylist.extend(['long', 'wan'])
   print (mylist)
```

```
In []: scores = [90, 80, 75, 66]
    mylist.insert(1, scores) # 添加到指定位置
    mylist
```

In [ ]: a=[]

#### 删除元素

```
In []: print (mylist.pop(1)) # 该函数返回被弹出的元素,不传入参数则删除最后一个元素 print (mylist)
```

#### 判断元素是否在列表中等

```
In []: print( 'wan' in mylist)
    print ('han' not in mylist)

In []: mylist.count('wan')

In []: mylist.index('wan')
```

#### range函数生成整数列表

```
In []: print (range(10))
    print (range(-5, 5))
    print (range(-10, 10, 2))
    print (range(16, 10, -1))
```

### 2.2 元组(tuple)

元组类似列表,元组里面的元素也是进行索引计算。列表里面的元素的值可以修改,而元组里面的元素的值不能修改,只能读取。元组的符号是()。

## 2.3 集合(set)

Python中集合主要有两个功能,一个功能是进行集合操作,另一个功能是消除重复元素。 集合的格式是: set(),其中()内可以是列表、字典或字符串,因为字符串是以列表的形式存储的

```
In [ ]: studentsSet = set(mylist)
        print (studentsSet)
In [ ]: studentsSet.add('xu')
        print (studentsSet)
In [ ]: studentsSet.remove('xu')
        print (studentsSet)
In [ ]: a = set("abcnmaaaaggsng")
        print ('a=', a)
In [ ]: b = set("cdfm")
        print ('b=', b)
In [ ]: #交集
        x = a & b
        print( 'x=', x)
In [ ]: #并集
        y = a | b
        print ('y=', y)
        #差集
        z = a - b
```

```
print( 'z=', z)
#去除重复元素
new = set(a)
print( z)
```

### 2.4字典(dict)

Python中的字典dict也叫做关联数组,用大括号{}括起来,在其他语言中也称为map,使用键-值(keyvalue)存储,具有极快的查找速度,其中key不能重复。

```
k = {"name":"weiwei", "home":"guilin"}
print (k["home"])

print( k.keys())
print( k.values())

添加、修改字典里面的项目

k["like"] = "music"
k['name'] = 'guangzhou'
print (k)

k.get('edu', -1) # 通过dict提供的get方法,如果key不存在,可以返回None,或者自己指定的value
删除key-value元素

k.pop('like')
print (k)
```

### 2.5 列表、元组、集合、字典的互相转换

```
type(mylist)

tuple(mylist)

list(k)

zl = zip(('A', 'B', 'C'), [1, 2, 3, 4]) # zip可以将列表、元组、集合、字典 '缝合'起来
print (zl)
print (dict(zl))
```

## 3 Python控制流

在Python中通常的情况下程序的执行是从上往下执行的,而某些时候我们为了改变程序的执行顺序,使用控制流语句控制程序执行方式。Python中有三种控制流类型:顺序结构、分支结构、循环结构。

另外,Python可以使用分号";"分隔语句,但一般是使用换行来分隔;语句块不用大括号"{}",而使用缩进 (可以使用四个空格)来表示

### 3.1 顺序结构

```
In []: s = '7'
num = int(s) # 一般不使用这种分隔方式
num -= 1 # num = num - 1
num *= 6 # num = num * 6
print (num)
```

### 

if <True or Flase表达式>: 执行语句块 elif <True or Flase表达式>: 执行语句块 else: # 都不满足 执行语句块 # elif子句可以有多条,elif和else部分可省略

```
In []: salary = 1000
    if salary > 10000:
        print ("Wow!!!!!!")
    elif salary > 5000:
        print ("That's OK.")
    elif salary > 3000:
        print ("5555555555")
    else:
        print (".....")
```

#### 3.3 循环结构

while 循环

while <True or Flase表达式>: 循环执行语句块 else: # 不满足条件 执行语句块 #else部分可以省略

```
In []: a = 1
while a < 10:
    if a <= 5:
        print (a)
    else:
        print ("Hello")
    a = a + 1
else:
    print ("Done")</pre>
```

• for 循环

for (条件变量) in (集合): 执行语句块 # "集合"并不单指set, 而是"形似"集合的列表、元组、字典、数组都可以进行循环 # 条件变量可以有多个

:跳出循环 continue:跳出当前循环,继续下一次循环 pass:占位符,什么也不做

```
In []: for i in range(1, 5):
    if i == 3:
        break
    print (i)

In []: for i in range(1, 5):
    if i == 3:
        continue
    print (i)

In []: for i in range(1, 5):
    if i == 3:
        pass
    print (i)
```

### 3.5 列表生成式

三种形式

- [<表达式> for (条件变量) in (集合)]
- [<表达式> for (条件变量) in (集合) if <'True or False'表达式>]
- [<表达式> if <'True or False'表达式> else <表达式> for (条件变量) in (集合)]

```
In [ ]: fruits = ['"Apple', 'Watermelon', '"Banana"']
        [x.strip('"') for x in fruits]
In [ ]: # 另一种写法
        test_list=[]
        for x in fruits:
           x=x.strip('"')
           test_list.append(x)
        test_list
In [ ]: [x ** 2 for x in range(21) if x%2]
In []: # 另一种写法
        test_list=[]
        for x in range(21):
            if x%2:
                x=x**2
                test_list.append(x)
        test_list
In [ ]: [m + n for m in 'ABC' for n in 'XYZ']
In [ ]: # 另一种写法
        test_list=[]
        for m in 'ABC':
           for n in 'XYZ':
               x=m+n
               test_list.append(x)
        test_list
In [ ]: d = {'x': 'A', 'y': 'B', 'z': 'C' }
        [k + '=' + v for k, v in d.items()]
In []: # 另一种写法
        test_list=[]
        for k, v in d.items():
            x=k + '=' + v
           test_list.append(x)
        test_list
```

# 4 Python函数

函数是用来封装特定功能的实体,可对不同类型和结构的数据进行操作,达到预定目标

### 4.1 调用函数

Python内置了很多有用的函数,我们可以直接调用,进行数据分析时多数情况下是通过调用定义好的函数来操作数据的

```
In [ ]: str1 = "as"
  int1 = -9
```

```
print (len(str1))
print (abs(int1))

In []: fruits = ['Apple', 'Banana', 'Melon']
fruits.append('Grape')
print (fruits)
```

### 4.2 定义函数

当系统自带函数不足以完成指定的功能时,需要用户自定义函数来完成。

def 函数名(): 函数内容 函数内容 < return 返回值>

```
In []: def my_abs(x):
    if x >= 0:
        return x
    else:
        return -x
```

可以没有retum

```
In []: def filter_fruit(someList, d):
    for i in someList:
        if i == d:
            someList.remove(i)
        else:
            pass

print (filter_fruit(fruits, 'Melon'))
print (fruits)
```

多个返回值的情况

### 4.3 高阶函数

• 把另一个函数作为参数传入一个函数,这样的函数称为高阶函数

函数本身也可以赋值给变量,函数与其它对象具有同等地位

```
In [ ]: myFunction = abs
myFunction(-9)
```

• 参数传入函数

```
In [ ]: def add(x, y, f):
    return f(x) + f(y)

add(7, -5, myFunction)
```

• 常用高阶函数

map/reduce: map将传入的函数依次作用到序列的每个元素,并把结果作为新的list返回; reduce把一个函数作用在一个序列[x1, x2, x3...]上,这个函数必须接收两个参数,reduce把结果继续和序列的下一个元素做累积计算

```
In []: myList = [-1, 2, -3, 4, -5, 6, 7]
map(abs, myList)

In []: from functools import reduce
def powerAdd(a, b):
    return pow(a, 2) + pow(b, 2)

reduce(powerAdd, myList) # 是否是计算平方和?
```

filter: filter()把传入的函数依次作用于每个元素,然后根据返回值是True还是False决定保留还是丢弃该元素

```
In []: def is_odd(x):
    return x % 3 # Ø被判断为False, 其它被判断为True

filter(is_odd, myList)
```

sorted: 实现对序列排序,默认情况下对于两个元素x和y,如果认为x < y,则返回-1,如果认为x = y,则返回0,如果认为x > y,则返回1

默认排序: 数字大小或字母序(针对字符串)

```
In [ ]: sorted(myList)
```

• 返回函数: 高阶函数除了可以接受函数作为参数外, 还可以把函数作为结果值返回

```
In []: def powAdd(x, y):
    def power(n):
        return pow(x, n) + pow(y, n)
    return power

myF = powAdd(3, 4)
myF
```

```
In [ ]: myF(2)
```

• 匿名函数: 高阶函数传入函数时, 不需要显式地定义函数, 直接传入匿名函数更方便

```
In []: f = lambda x: x * x f(4)

等同于:

In []: def f(x): return x * x

In []: map(lambda x: x * x, myList)

匿名函数可以传入多个参数
```

```
In [ ]: reduce(lambda x, y: x + y, map(lambda x: x * x, myList))
```

返回函数可以是匿名函数

## 其它

- 标识符第一个字符只能是字母或下划线,第一个字符不能出现数字或其他字符;标识符除第一个字符外,其他部分可以是字母或者下划线或者数字,标识符大小写敏感,比如name跟Name是不同的标识符。
- Python规范:
- 类标识符每个字符第一个字母大写;
- 对象\变量标识符的第一个字母小写,其余首字母大写,或使用下划线'\_'连接;
- 函数命名同普通对象。
- 关键字

关键字是指系统中自带的具备特定含义的标识符

```
In [ ]: # 查看一下关键字有哪些,避免关键字做自定义标识符 import keyword print (keyword.kwlist)
```

注释

Python中的注释一般用#进行注释

帮助

可以用?或者help()