## Carte-mère

## Invention?

1840 : Augusta Ada King : principe de la machine à calculer, prémices de la carte mère

1974 : Gary Kildall crée le système d'exploitation CP/M et introduit le concept de BIOS

1977 : Apple II, première carte mère grand public crée par Wozniak

1981 : Apparition du MS-DOS de Microsoft reprenant le CP/M et l'adapte pour l'IBM PC

Source : <a href="https://fr.wikipedia.org/wiki/MS-DOS">https://fr.wikipedia.org/wiki/Gary Kildall</a> et <a href="https://fr.wikipedia.org/wiki/Gary Kildall">https://fr.wikipedia.org/wiki/Gary Kildall</a> et <a href="https://lacartemere.wordpress.com/histoire-et-evolution-de-la-carte-mere/">https://lacartemere.wordpress.com/histoire-et-evolution-de-la-carte-mere/</a>

## **Evolution?**

Année 70/80: Apparition des cartes mères

1983 : IBM avec sa carte mère Planar avec un Intel 8086, BIOS, RAM, Bus ISA (communication avec les autres périphériques sans passer par le processeur)

1998 : carte mère ressemblant à celle d'aujourd'hui, ajouts de Bus, connecteurs de mémoire, chipset. BUS AGP ressemblant à celle du PCI dont le débit est plus élevé. Les DIMM connecteurs de barrettes de mémoires.

2001 : VIA Technologies crée la mini-ITX, puis Nano-ITX (2003), Pico-ITX (2008) et Mobile ITX (2009). La taille varie entre ces modèles.

**2012** : GIGABYTE TECHNOLOGY sort la première carte mère pouvant gérer les périphériques de résolutions 4K avec deux connecteurs Mini DisplayPort de 2K chacun.

Source: https://lacartemere.wordpress.com/histoire-et-evolution-de-la-carte-mere/

## A quoi sert-elle aujourd'hui?

La carte mère est le circuit imprimé qui supporte la plupart des composants et des connecteurs nécessaires au fonctionnement d'un micro-ordinateur.

Connexion des composants : Elle relie le processeur, la mémoire vive (RAM), le stockage (SSD/HDD), la carte graphique et tous les autres périphériques essentiels.

Communication et gestion des données : Elle assure le transfert rapide des informations entre les composants pour optimiser les performances.

Alimentation et régulation : Elle distribue l'énergie aux différents éléments tout en maintenant leur stabilité.

Expansion et compatibilité : Elle permet d'ajouter des cartes graphiques, des SSD supplémentaires ou d'autres composants pour améliorer la machine.

Connectivité avancée : Avec l'évolution technologique, elle intègre de plus en plus de ports USB, des connexions sans fil Wi-Fi 6/7 et du Bluetooth pour répondre aux besoins modernes.

Lien: https://fr.wikipedia.org/wiki/Carte m%C3%A8re