

# 向量基础

---

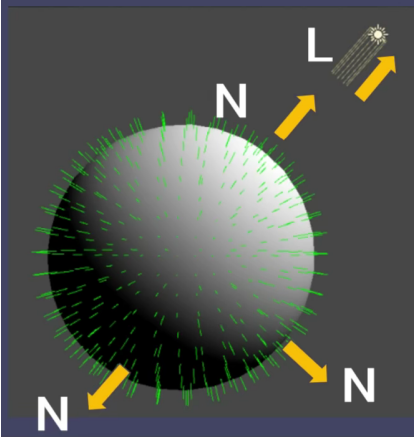
## 基础部分略

## 兰伯特模型：

---

### 兰伯特光照模型

兰伯特光照模型是目前最简单通用的模拟漫反射的光照模型



使光照方向的反方向为L向量，法线方向为N向量，则有：

L与N方向相同 则  $N \cdot L = 1$  (纯亮)

L与N方向相反 则  $N \cdot L = -1$  (纯黑)

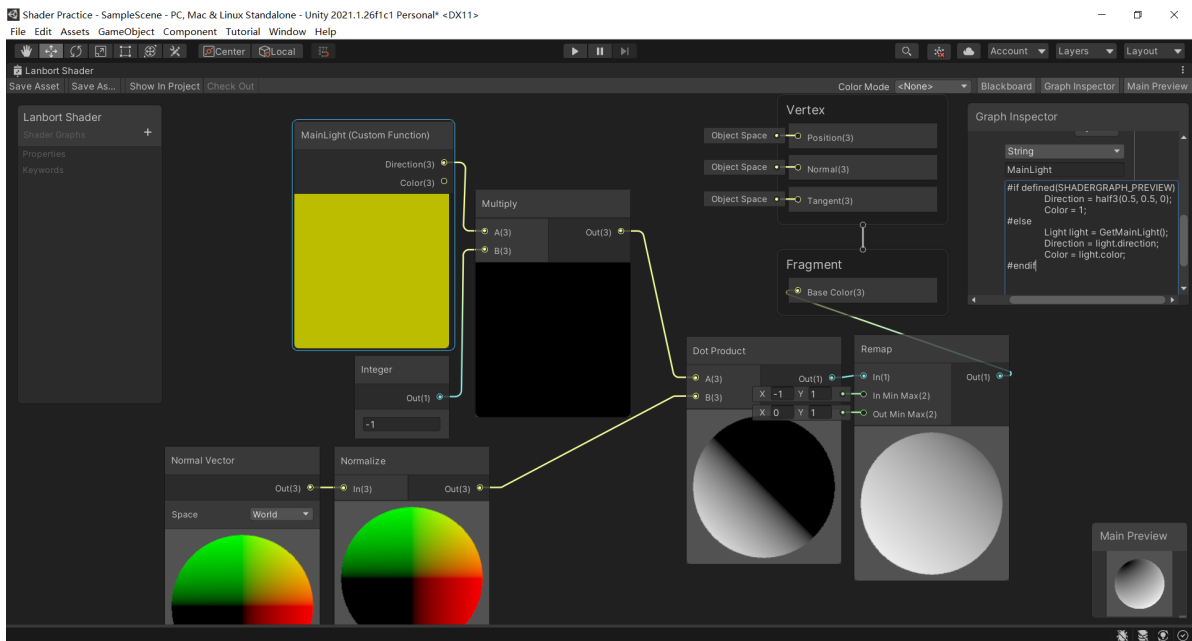
L与N方向垂直 则  $N \cdot L = 0$  (纯黑)



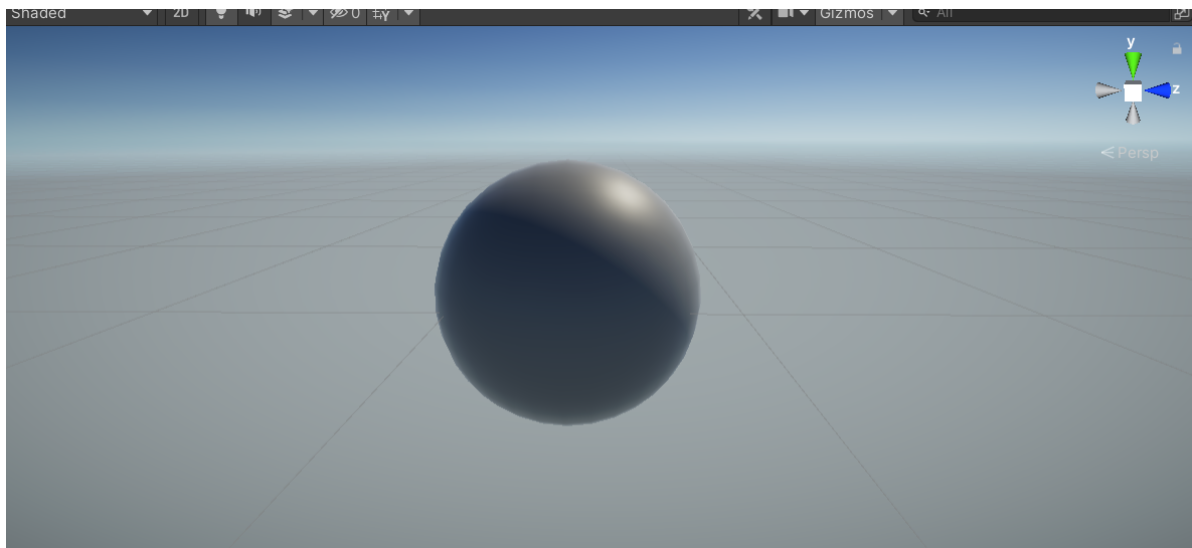
万兴喵影

## 作业展示：

---



Shader Graph连连看b (￣▽￣) d



实际图像