1. Хэрэглэгчийн шаардлага

Тоглоом эхэлхэд хэрэглэгчид тоглоомын интерфэйс харагдана.

Player 1 эхлэнэ.

RollDice товчийг дарахад шооны нүд солигдож байгаад хамгийн сүүлийн буусан нүдний тоо CurrentScore хэсэгт нэмэгдэнэ.

RollDice дарахад шооны нүд 1 талаараа буувал , currentScore 0 болно , ээлж солигдоно , PlayerScore-т оноо нэмэгдэхгүй.

Шооны нүд 1 буугаагүй байхад Hold товчийг дарахад CurrentScore 0 болж , утга нь PlayerScore-т нэмэгдэнэ , ээлж солигдоно.

NewGame товчийг дарахад тоглогчдийн оноонууд 0 болно , тоглоом шинээр эхэлнэ.

Rule – товчийг дарахад тоглоомийн дүрэм гарч ирнэ.

Тоглооиын дүрмийг харуулах alert ийн Okayyy товчийг дарахад тоглоомын үндсэн нүүр рүү буцаж орно.

Тоглогч тодорхой оноонд түрүүлж хүрэх үед тоглох үеийн RollDice , Hold товчнууд алга болно , ялсан тоглогчийн дээр Winner , ялагдсан тоглогчийн онооны самбарын дээр loser гэж гарч ирнэ.

1. Толь бичиг

Current оноо – Тоглогч шоо эргүүлэх болгонд тухайн буусан нүдээр нэмэгдэх оноо ба шоо 1 буусан үед цуглуулсан оноо устаж 0 болно. Түр зуур хадгалагдах оноог харуулах хэсэг.

PlayerScore – Hold button дарж, Currrent онооноос татаж авсан үндсэн оноо.

“New game” button – Тоглоомыг шинээр эхлүүлж, бүх дэлгэцийг анхны эхлэх хэлбэрт оруулах.

“Roll Dice” button – Шоог эргүүлж, тухайн шоог эргүүлэх эрхтэй тоглогчийн Current хэсэгт байрлах оноо 1-с бусад нүд буусан тохиолдолд нэмэгдэнэ. 1 буусан тохиолдолд тухайн тоглогчийн current оноо 0 болж тоглогчийн шоо эргүүлэх эрх шилжинэ.

“Hold” button – Тухайн тоглогчийн current хэсэгт байрлах оноог үндсэн оноон дээр нэмж, current оноог 0 болгож, шоо эргүүлэх эрхийг шилжүүлнэ.

“Rule” button – Тухайн тоглоомын заавар тайлбарыг харуулна.