

Università degli Studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software



Negozio-Online ODD – Object Design Document Versione 1.3

Partecipanti:

Nome	Matricola
Gaglione Rino	0512102476
Capobianco Marco	0512102462

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
7/12/2015	1.0	Scelte progettuali dell'Object Design, Linee guida della documentazione	Gaglione Rino
8/12/2015	1.1	Design Pattern	Gaglione Rino
10/12/2015	1.2	Pacchetti	Gaglione Rino
12-18/12/2015	1.3	Interfaccia delle Classi	Gaglione Rino

Indice

1.Introduzione

- 1.1Scelte progettuali dell'Object Design
- 1.2Linee guida della documentazione delle interfacce
- 1.3Definizioni, acronimi, ed abbreviazioni
- 1.4 Riferimenti
- 1.5 Design Pattern

2.Pacchetti

3.Intefacce delle classi

1.Introduzione

1.1 Scelte progettuali dell'Object Design

Trade-off

Comprensibilità vs costi

Si preferisce aggiungere costi per la documentazione al fine di rendere il codice comprensibile anche alle persone non coinvolte nel progetto o le persone coinvolte che non hanno lavorato a quella parte in particolare. Commenti diffusi nel codice facilitano la comprensione, di conseguenza migliorare la comprensibilità agevola il mantenimento e anche il processo di modifica.

Interfaccia vs Easy-use

Il sistema Negozio-Online è molto semplice e di facile utilizzo poiché ha un interfaccia chiara e intuitiva.

1.2 Linee guida per la documentazione dell'interfaccia

La convenzione per quanto riguarda i nomi dei file, delle operazioni è quella di avere nomi evocativi, ma soprattutto in lingua italiana; per quanto riguarda i nomi delle variabili, è la nota Camel Notation.

Organizzazione dei file

Ogni file deve essere:

- Sviluppato e diviso in base alla categoria di appartenenza, ovvero deve essere correlato ad un'unica funzionalità che persegue. Ogni pagina del NegoziOnline(login, elenco dei prodotti ,ricerca , modifica Account,registrazione etc.) deve essere implementata in file separati;
- Diviso in più file, se raggiunge una lunghezza tale da divenire difficile da leggere e comprendere;

• La convenzione per quanto riguarda i nomi dei file, delle operazioni e delle variabili è quella di avere nomi evocativi, ma soprattutto in lingua italiana.

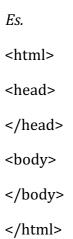
Spostamento di linee

Quando un'espressione supera la lunghezza della linea, occorre spezzarla secondo i seguenti principi generali:

- Interrompere la linea dopo una virgola;
- Interrompere la linea prima di un operatore;
- Preferire interruzioni di alto livello rispetto ad interruzioni di basso livello (interrompere laddove non si interrompe un discorso logico, discorso valido soprattutto per le formule es. (3+4) * 2 interrompere prima della moltiplicazione senza spezzare gli operandi in parentesi);
- Allineare la nuova linea con l'inizio dell'espressione nella linea precedente;
- Se le regole precedenti rendono il codice più confuso o il codice è troppo spostato verso il margine destro, utilizzare solo otto spazi di indentazione.

Indentazione

L'indentazione deve essere effettuata con un TAB e qualunque sia il linguaggio usato per la produzione di codice, ogni istruzione deve essere opportunamente indentata.



Questa pratica deve essere usata soprattutto per le istruzioni FOR, IF.

È buona pratica scendere di livello.

Inizializzazione

Inizializzare le variabili locali nel punto in cui sono state dichiarate a meno che il suo valore iniziale non dipenda da un calcolo che occorre eseguire prima.

Posizione

Mettere le dichiarazioni all'inizio dei blocchi. Non aspettare di dichiarare le variabile al loro primo uso: può confondere il programmatore inesperto e impedire la portabilità del codice dentro lo scope. L'unica eccezione a questa regola sono gli indici dei cicli for che in Java possono essere dichiarati nell' istruzione stessa. Evitare dichiarazioni locali che nascondono dichiarazioni a più alto livello. Ad esempio, non dichiarare una variabile con lo stesso nome in un blocco interno.

Parentesi

A prescindere dalle istruzioni che seguono un IF, è necessario, laddove ci fosse anche una sola istruzione, riportare il blocco di istruzioni tra parentesi graffe. Ogni tag di apertura deve essere necessariamente seguito dall'apposito tag di chiusura (eccetto i tag self-closing).

Una convenzione importante, per quanto riguarda l'inserimento di numeri o di valori costanti, è quella di non usare una codifica fissa (hard coding) che è fortemente sconsigliata ma di associare sempre il valore ad una varibile o semplicemente definire una macro che può essere richiamata da eventi ed essere parametrizzata. In questo

modo si facilita la modifica, sostituendo solo il valore della variabile o macro, in un unico posto.

1.3 Definizioni, acronimi, ed abbreviazioni

Acronimi

ODD: Object Design Document

DBMS: Database Management System

Definizioni

HTML: Linguaggio di mark-up per pagine web.

CSS: Linguaggio usato per definire la formattazione di pagine web.

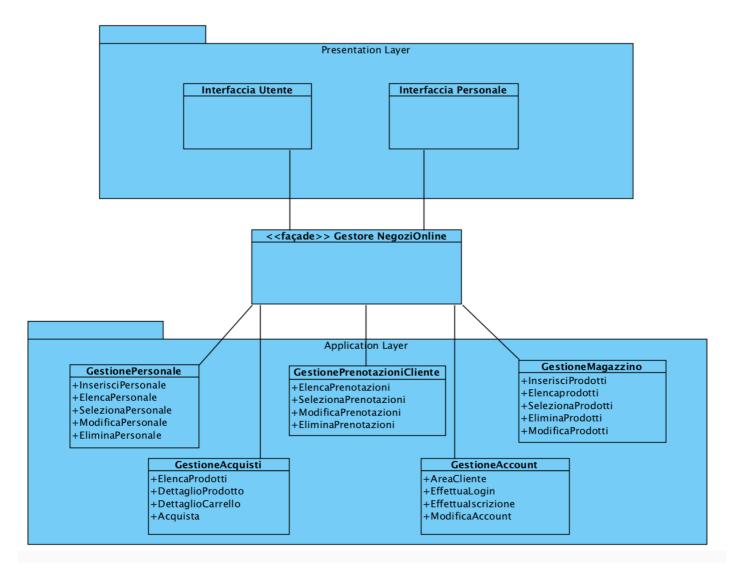
JavaScript: <u>Linguaggio di scripting orientato agli oggetti</u> e agli <u>eventi</u>, comunemente utilizzato nella <u>programmazione Web lato client</u> per la creazione, in <u>siti web e applicazioni web</u>, di effetti dinamici <u>interattivi</u>tramite <u>funzioni</u> di <u>script</u> invocate da <u>eventi</u> innescati a loro volta in vari modi dall'utente sulla <u>pagina web</u> in uso. Hard Coding: Codifica fissa.

1.4 Riferimenti

Bernd Bruegge & Allen H. Dutoit, Object-Oriented Software Engineering: Using UML, Patterns and Java, (3nd edition), Prentice- Hall, 2003.

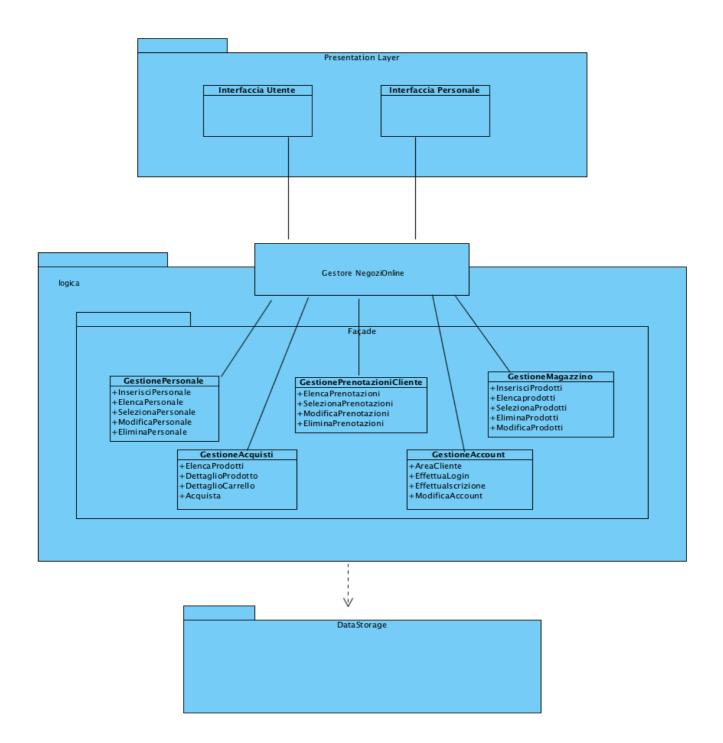
1.5 <u>Design Pattern</u>

Façade Pattern



Il sistema Negozio-Online fa uso del Façade Pattern per definire un'unica interfaccia a livello di logica che permette all'utente di interagire, attraverso l'interfaccia, con le funzionalità del sistema vedendole come un unico sistema.

2.Pacchetti



3.Interfaccia delle classi

Nome classe	GestionePersonale
Descrizione	Questa classe permette l'inserimento, la cancellazione e la modifica del personale
Pre-condizioni	<pre>context GestionePersonale:: inserisciPersonale(Nome,Cognome,dataNascita,ruolo,username,password); pre: Username!=null && Password!=null && dataNascita!=null context GestionePersonale: modificaPersonale(Nome,Cognome,dataNascita,ruolo,user);pre: Nome !=null && Cognome !=null && dataNascita!=null && ruolo!=null && user &&!=null context GestionePersonale:eliminaPersonale(IDpersonale);pre: IDpersonale=Id del personale selezionato context GestionePersonale:ricercaPersonale(ruolo);pre: ruolo=0 ruolo=1 ruolo=2 ruolo=3</pre> context GestionePersonale:selezionaPersonale(id);pre: id=idPersonale selezionato
Post-condizioni	<pre>context GestionePersonale:: inserisciPersonale(Nome,Cognome,dataNascita,ruolo,username,password); post: personale inserito context GestionePersonale: modificaPersonale(Nome,Cognome,dataNascita,ruolo,user); post: (Nome =newNome o Cognome =newCognome o dataNascita =newData) ruolo =newRuolo && user=newUser context GestionePersonale:eliminaPersonale(IDpersonale);post: personale eliminato context GestionePersonale:ricercaPersonale(ruolo);post: elenco personale per quel ruolo context GestionePersonale:selezionaPersonale(id);post: tabella dettagli del personale con quel id</pre>

Nome classe	GestioneMagazzino
Descrizione	Permette l'aggiunta di nuovi prodotti, la visualizzazione di tutti i prodotti presenti ,la modifica e la cancellazione dei dati relativi ai prodotti.
Pre-condizioni	context GestioneMagazzino: inserisciProdotti(IDprodotto,IDs,Nome,Descrizione,Scheda_Tecnica,Prezzo,Immag ine); pre: IDprodotto!=null && IDs !=null &&Nome!=null &&Descrizione!=null &&Scheda_Tecnica!=null && Prezzo!=null && Immagine!=null
	context GestioneMagazzino: eliminaProdotti(IDprodotto); pre: IDprodotto=id
	context GestioneMagazzino: modificaProdotto(Idprodotto,Idsottocategoria,nome, descrizione,schedaTecnica,prezzo,giacenza,immagine); pre: Idprodotto!=null && Idsottocategoria!=null && nome!=null && schedaTecnica!=null && prezzo!=null && giacenza!=null && immagine !=null
	<pre>context GestioneMagazzino: ricercaProdotti(valore); pre: valore=0(IdArticolo) valore=1(NomeArticolo) valore=2(Categoria) valore=3(Prenotazioni) valore=4(Giacenza)</pre>
	context GestioneMagazzino: selezionaProdotti(idprodotto); pre: idProdotto=id del prodotto selezionato
Post-condizioni	context GestioneMagazzino: inserisciProdotti(); post: prodotto inserito
	context GestioneMagazzino: eliminaProdotti(IDprodotto); post: IDprodotto=null
	<pre>context GestioneMagazzino: modificaProdotto(Idprodotto,Idsottocategoria,nome, descrizione,schedaTecnica,prezzo,giacenza,immagine); post: Idprodotto=Id &&(,Idsottocategoria=newIds, nome=newNome, descrizione=newDescrizione schedaTecnica=newSchedaTecnica prezzo=newPrezzo, giacenza=newGiacenza immagine=newImmagin)</pre>
	context GestioneMagazzino: ricercaProdotti(valore); post: elenco dei prodotti per il valore selezionato di ricerca
	context GestioneMagazzino: selezionaProdotti(idprodotto); post: dettagli relativi al prodotto con id=Idprodotto

Nome classe	GestionePrenotazioniCliente
Descrizione	Permette di consultare le prenotazioni effettuate dai Clienti, di apportare modifiche e di cancellarle.
Pre-condizioni	<pre>context GestionePrenotazioniCliente : ricercaPrenotazioni(valore); pre: valore=0(Data) valore=1(In attesa) valore=2(Evase) context GestionePrenotazioniCliente :selezionaPrenotazione(IDprenotazione);pre: Idprenotazione=id della prenotazione selezionata context GestionePrenotazioniCliente :modificaStato(IDPrenotazione,Stato);pre: IDprenotazione=id prenotazione che è stata visualizzata &&(Stato=0 Stato=1) context GestionePrenotazioniCliente :eliminaPrenotazione(IDprenotazione);pre: IDprenotazione=id prenotazione visualizzata</pre>
Post-condizioni	<pre>context GestionePrenotazioniCliente : ricercaPrenotazioni(valore); post: elenco prenotazioni con id=valore. context GestionePrenotazioniCliente :selezionaPrenotazione(IDprenotazione);post: dettagli relativi alla prenotazione con id=IDprenotazione context GestionePrenotazioniCliente :modificaStato(IDPrenotazione,Stato);post: Stato=newStato context GestionePrenotazioniCliente :eliminaPrenotazione(IDprenotazione);post: IDprenotazione=null</pre>

Nome classe	GestioneAcquisti
Descrizione	Permette la consultazione dei prodotti disponibili, l'inserimento dei prodotti al carrello ed eventuali modifiche e l'acquisto dei prodotti .
Pre-condizioni	Context GestioneAcquisti: elencaProdotti(IDprodotto); pre: IDprodotto=ID sottocategoria selezionata

	Context GestioneAcquisti: dettaglioProdotto(IDprodotto); pre: IDprodotto=ID prodotto selezionato
	Context GestioneAcquisti: Acquista(IDciente,IDprodotto, quantita); pre: quantita!=0 && IDcliente!=null && IDprodotto=id prodotti carrello
Post-condizioni	Context GestioneAcquisti: elencaProdotti(IDprodotto); post: elenco dei prodotti per id=IDprodotti selezionato di ricerca
	Context GestioneAcquisti: dettaglioProdotto(IDprodotto); post: dettagli relativi al prodotto con id=IDprodotto

Nome classe	GestioneAccount
Descrizione	permette di visualizzare ed apportare modifiche al proprio account, di iscrizione ed accesso al sistema, e di chiedere eventualmente assistenza.
Pre-condizioni	Context GestioneAccount:login(); pre: Username!=null && password !=null Context GestioneAccount:modificaAccount(Nome,Cognome,DataNascita,LuogoResidenza,Provincia,Cap,Via,Email,Username); pre: Nome!=null && Cognome!=null && DataNascita!=null && LuogoResidenza!=null && Provincia !=null && Cap!=null && Via!=null && Email!=null && Username=user Context GestioneAccount:dettagliAccount(IDcliente);
	Context GestioneAccount:iscrizione(Nome,Cognome,Username,Password, DataNascita,LuogoResidenza,Provincia,Cap,Via,Email); pre: :Nome!=null && Cognome!=null && Username!=null && Password!=null && DataNascita!=null && LuogoResidenza!=null && Provincia!=null && Cap!=null && Via!=null && Email!=null
Post-condizioni	Context GestioneAccount: modificaAccount(Nome,Cognome,DataNascita,LuogoResidenza,Provincia,Cap,Via, Email); post: Nome=newNome Cognome=newCognome LuogoResidenza=newLuogo Provincia=newProvincia Cap=newCap Via=newVia Email=newEmail