



ROMAIN WEIGEL

En recherche d'opportunité en
développement informatique

PROJETS PERSONNELS

- **Création de jeux vidéos**
EN BETA 24 OCTOBRE 2024
Réalisation d'un jeu vidéo sur Unreal Engine 5 avec le langage de programmation Blueprint, tout en poursuivant un apprentissage constant.
- **Création d'une application mobile : YouToo**
AOÛT. 2023
Application de sport sur Android réalisé avec android studio avec le langage de programmation kotlin

FORMATIONS

- **3ème Année en BUT informatique**
en parcours Réalisation d'applications
2022 - 2024
IUT Annecy-Le-Vieux (74)
- **Baccalauréat Technologique STI2D avec mention bien**
JUN. 2022
Lycée St-Michel Annecy (74)

ETAT CIVIL



20 Avenue de Brogny
74000 Annecy



06 26 33 29 58
(disponible après 18h)



romain.weigel@etu.univ-savoie.fr



3 Février 2004 (20 ans)



Permis B

INTÉRÊTS

- Street Workout
- Pratiquant du Programme Wim Hof
- Développement Personnel (livres, podcasts, vidéos)
- Joueur de Monster hunter World et de Overwatch Principalement

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- **Stage chez Les Formations Pascal Weigel**
AVRIL. 2024 (2 MOIS)
stage sur un projet D'application mobile en flutter avec la création d'une base de donnée sur ovh
- **Emploi à ONET, Annecy (74)**
AOÛT. 2022 (1 MOIS)
travail de nuit (21h - 4h du matin), en tant qu'agent de nettoyage pour les trains.

COMPÉTENCES

- C#
- BluePrint
- Python
- JavaScript
- Github
- Anglais niveau intermédiaire B1