

PROJETS PERSONNELS

Création de jeux vidéos
 EN BETA 24 OCTOBRE 2024

Réalisation d'un jeu vidéo sur Unreal Engine 5 avec le langage de programmation Blueprint, tout en poursuivant un apprentissage constant.

 Création d'une application mobile : YouToo AOÛT. 2023

Application de sport sur Android réalisé avec android studio avec le langage de programmation kotlin

FORMATIONS

- 2ème Année en BUT informatique en parcours Réalisation d'applications 2022 - 2024 IUT Annecy-Le-Vieux (74)
- Baccalauréat Technologique
 STI2D avec mention bien
 JUIN. 2022
 Lycée St-Michel Annecy (74)

ETAT CIVIL

- 20 Avenue de Brogny74000 Annecy
- 06 26 33 29 58 (disponible après 18h)
- romain.weigel@etu.univ-savoie.fr
- 3 Février 2004 (20 ans)
- Permis B

INTÉRÊTS

- Street Workout
- Participant du Transformation Challenge 2021 de Eric Flag
- Pratiquant du Programme Wim Hof
- Développement Personnel (livres, podcasts, vidéos)

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Stage chez Les Formations Pascal Weigel AVRIL. 2024 (2 MOIS)

stage sur un projet D'application mobile en flutter avec la création d'une base de donnée sur ovh

Emploi à ONET, Annecy (74)

AOÛT. 2022 (1 MOIS)

travail de nuit (21h - 4h du matin), en tant qu'agent de nettoyage pour les trains.

COMPÉTENCES

- (#
- BluePrint
- Python
- JavaScript
- Github
- Anglais niveau intermédiaire B1