

ROMAIN WEIGEL

Recherche alternance de 2 ans pour septembre 2025 à Lyon pour mon Master de programmation de jeu vidéo

PROJETS PERSONNELS

- Création de jeux vidéos
 - EN BETA 24 OCTOBRE 2024
 - Utilisation de Unreal Engine 5, blueprint
 - réalisation et amélioration du projet en continue
 - Avec un apprentissage constant sur Unreal Engine
- Création d'une application mobile : YouToo AOÛT. 2023
 - Développer avec Android Studio en Kotlin
 - Application de sport outdoor pour tous type de personne

FORMATIONS

- 3ème Année en BUT informatique en parcours Réalisation d'applications 2022 - 2025
 - IUT Annecy-Le-Vieux (74)
- Baccalauréat Technologique STI2D avec mention bien JUIN. 2022

Lycée St-Michel Annecy (74)

ETAT CIVIL

- 20 Avenue de Brogny74000 Annecy
- 06 26 33 29 58
- romain.weigel.contact@gmail.com
- 3 Février 2004 (21 ans)
- Permis B
- Portfolio:

https://rinomaw.github.io/Romain_Weigel_Portfolio.github.io/

INTÉRÊTS

- Street Workout
- Pratiquant du Programme Wim Hof
- Développement Personnel (livres, podcasts, vidéos)
- Joueur de Monster hunter Wilds

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Stagiaire Programmeur en Réalité Virtuelle INRAE

FEVRIER. 2025 (3MOIS) EN COURS

- Découvrir le mode de vie de l'omble chevalier (Poisson)
- Créer sous Unreal Engine 5.4
- Stagiaire Développeur d'application mobile Les Formations Pascal Weigel

AVRIL. 2024 (2 MOIS)

- Application aidant à marigrir et prendre soin de son corps
- Développer avec Flutter sur Visual Studio Code

COMPÉTENCES

- (#
- (++
- BluePrint
- Python
- JavaScript
- Github
- Anglais niveau intermédiaire B2