

# ROMAIN WEIGEL

En recherche d'opportunité en développement informatique

#### **PROJETS PERSONNELS**

Création de jeux vidéos
 EN BETA 24 OCTOBRE 2024

Réalisation et amélioration d'un jeu vidéo sur Unreal Engine 5 avec le langage de programmation Blueprint, tout en poursuivant un apprentissage constant.

 Création d'une application mobile : YouToo AOÛT. 2023

Application de sport sur Android réalisé avec android studio avec le langage de programmation kotlin

#### **FORMATIONS**

- 3ème Année en BUT informatique en parcours Réalisation d'applications
  2022 2025
  IUT Annecy-Le-Vieux (74)
- Baccalauréat Technologique
  STI2D avec mention bien
  JUIN. 2022
  Lycée St-Michel Annecy (74)

#### **ETAT CIVIL**

- 20 Avenue de Brogny74000 Annecy
- 06 26 33 29 58 (disponible après 18h)
- romain.weigel@etu.univ-savoie.fr
- 3 Février 2004 (20 ans)
- Permis B
- Portfolio:

<u> https://rinomaw.github.io/Romain\_Weigel\_Portfolio.github.io/</u>

## INTÉRÊTS

- Street Workout
- Pratiquant du Programme Wim Hof
- Développement Personnel (livres, podcasts, vidéos)
- Joueur de Monster hunter Wilds

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Stage à INRAE

FEVRIER. 2025 (3MOIS) EN COURS

stage sur un projet D'application en réalité virtuelle sur Unreal Engine 5.4 pour découvrir en immersion la vie des ombles chevaliers

 Stage chez Les Formations Pascal Weigel AVRIL. 2024 (2 MOIS)

stage sur un projet D'application mobile en flutter avec la création d'une base de donnée sur ovh

## COMPÉTENCES

- C#
- (++
- BluePrint
- Python
- JavaScript
- Github
- Anglais niveau intermédiaire B2