



# ROMAIN WEIGEL

Recherche alternance de 2 ans pour  
septembre 2025 à Lyon pour mon Master  
de programmation de jeu vidéo

## PROJETS PERSONNELS

- **Création de jeux vidéos**  
EN BETA 24 OCTOBRE 2024
  - Utilisation de Unreal Engine 5, blueprint
  - réalisation et amélioration du projet en continue
  - Avec un apprentissage constant sur Unreal Engine
- **Création d'une application mobile : YouToo**  
AOÛT. 2023
  - Développer avec Android Studio en Kotlin
  - Application de sport outdoor pour tous type de personne

## FORMATIONS

- **3ème Année en BUT**  
informatique  
en parcours Réalisation  
d'applications  
2022 - 2025  
IUT Annecy-Le-Vieux (74)
- **Baccalauréat Technologique**  
STI2D avec mention bien  
JUN. 2022  
Lycée St-Michel Annecy (74)

## ETAT CIVIL

- 📍 380 Rte des Egolettes,  
74250 La Tour
- ☎ 06 26 33 29 58
- ✉ romain.weigel.contact@gmail.com
- 📅 3 Février 2004 (21 ans)
- 🚗 Permis B
- 🌐 Portfolio :

[https://rinomaw.github.io/Romain\\_Weigel\\_Portfolio.github.io/](https://rinomaw.github.io/Romain_Weigel_Portfolio.github.io/)

## INTÉRÊTS

- Street Workout
- Pratiquant du Programme Wim Hof
- Développement Personnel (livres, podcasts, vidéos)
- Joueur de Monster hunter Wilds

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- **Stagiaire Programmeur en Réalité Virtuelle**  
INRAE  
FEVRIER. 2025 (3MOIS) EN COURS
  - Découvrir le mode de vie de l'omble chevalier (Poisson)
  - Créer sous Unreal Engine 5.4
- **Stagiaire Développeur d'application mobile**  
Les Formations Pascal Weigel  
AVRIL. 2024 (2 MOIS)
  - Application aidant à marigrir et prendre soin de son corps
  - Développer avec Flutter sur Visual Studio Code

## COMPÉTENCES

- C#
- C++
- BluePrint
- Python
- JavaScript
- Github
- Anglais niveau intermédiaire B2