



ROMAIN WEIGEL

Recherche alternance de 2 ans pour
septembre 2025 à Lyon pour mon Master
de programmation de jeu vidéo

PROJETS PERSONNELS

- **Création de jeux vidéos**
EN BETA 24 OCTOBRE 2024
 - Utilisation de Unreal Engine 5, blueprint
 - réalisation et amélioration du projet en continue
 - Avec un apprentissage constant sur Unreal Engine
- **Création d'une application mobile : YouToo**
AOÛT. 2023
 - Développer avec Android Studio en Kotlin
 - Application de sport outdoor pour tous type de personne

FORMATIONS

- **3ème Année en BUT**
informatique
en parcours Réalisation
d'applications
2022 - 2025
IUT Annecy-Le-Vieux (74)
- **Baccalauréat Technologique**
STI2D avec mention bien
JUN. 2022
Lycée St-Michel Annecy (74)

ETAT CIVIL



20 Avenue de Brogny
74000 Annecy



06 26 33 29 58



romain.weigel@etu.univ-savoie.fr



3 Février 2004 (21 ans)



Permis B



Portfolio :

https://rinomaw.github.io/Romain_Weigel_Portfolio.github.io/

INTÉRÊTS

- Street Workout
- Pratiquant du Programme Wim Hof
- Développement Personnel (livres, podcasts, vidéos)
- Joueur de Monster hunter Wilds

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- **Stagiaire Programmeur en Réalité Virtuelle**
INRAE
FEVRIER. 2025 (3MOIS) EN COURS
 - Découvrir le mode de vie de l'omble chevalier (Poisson)
 - Créer sous Unreal Engine 5.4
- **Stagiaire Développeur d'application mobile**
Les Formations Pascal Weigel
AVRIL. 2024 (2 MOIS)
 - Application aidant à marigrir et prendre soin de son corps
 - Développer avec Flutter sur Visual Studio Code

COMPÉTENCES

- C#
- C++
- BluePrint
- Python
- JavaScript
- Github
- Anglais niveau intermédiaire B2