

7 / 8 (火) ゼミ資料

---

# アプリケーション通信における HTTP/2とHTTP/3の性能境界分析

---

関澤研究室 / 佐藤 凜生

01

おさらい

..... 研究背景と目的 .....

# アプリケーション通信における HTTP/2とHTTP/3の性能境界分析

## 研究目的

HTTP/2とHTTP/3の境界値分析を行い、どのネットワーク条件下で性能差が逆転するかを定量的に明らかにする

将来的には、gRPCなどアプリケーション側の実用シナリオでも性能を評価し、設計指針を示すことを目指す。

## 前回までのネットワーク条件設定



**遅延(delay)**

低遅延からモバイル回線相当の高遅延まで  
段階的に評価する。

ex : 0ms / 50ms / 100ms / 150ms

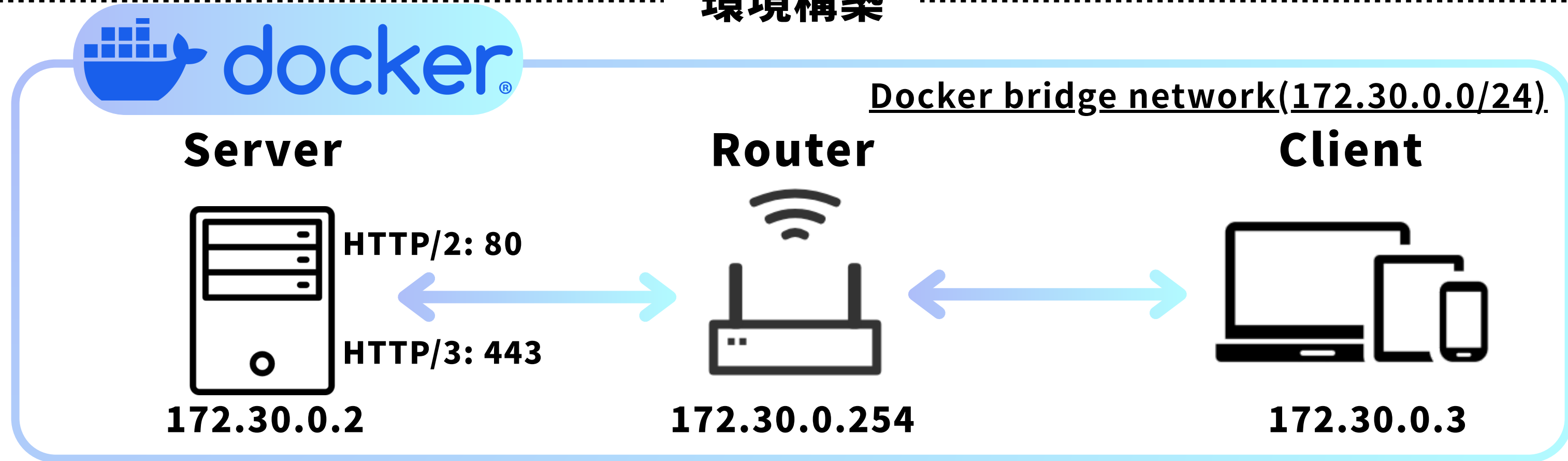


**パケット損失率(loss)**

ネットワーク上でデータが失われる割合を  
再現するための設定。

ex : 0% / 1% / 3%

## 環境構築



**Server : Ubuntu 22.04 , `nginx 1.25.3` + quiche(HTTP/2/3対応) , Cloudflare製quiche , OpenSSL(自己署名証明書) , Rust**

**Router : Ubuntu 22.04 , `tc netem` , 遅延制御 , パケット損失制御**

**Client : Ubuntu 22.04 , `h2load`(HTTP/2) , `curl`(HTTP/3)**

## ログ分析結果

### トラフィック量が2倍近く違う

- 同じリクエスト数なのに総転送量が倍近い
- 単純なreq/s比較が不公平
- 送信ペイロードサイズ設定ミス、ヘッダ圧縮差、HTTP実装差などが原因かも

### HTTP/3側のreq/sが「完全固定」

- 完全固定値は不自然
- 乱数性やネットワーク変動が一切出てない

mean	sd	+/-	sd
2786us	0us	100.00%	
3182us	0us	100.00%	
40613us	0us	100.00%	
10	0.00	100.00%	

### 単位・桁違い

- 直接比較しにくい
- 換算前提が必要
- スライドのままだと誤読される

### クライアントツールの実装差

- HTTP/2 → h2load
- HTTP/3 → curl
- ツール間の差が「プロトコルの差」と誤解される危険

## ログ分析結果

### トラフィック量が2倍近く違う

- 同じリクエスト数なのに総転送量が倍近い
- 単純なreq/s比較
- 送信ペー...設定ミス、ヘッダ圧縮差、HTTP実装差などが原因かも

送信設定のミス発覚

### HTTP/3側のreq/sが「完全固定」

- 完全固定値は不自然
  - 計算方法の見直し
- それぞれの計算方法の見直し

mean	sd	+/-	sd
105.24ms	113.27ms	76.50%	
104.14ms	163.15ms	97.00%	
186.22ms	183.60ms	96.00%	
69.93	43.06	73.00%	

### 単位・桁違い

- 直接比較しにくい
  - 換算単位
- μs(マイクロ秒)→ms(ミリ秒)に単位変換実装
- μs(マイクロ秒)のままだと誤読される

### クライアントツールの実装差

- HTTP/2 → h2load
  - HTTP/3 → h3load
  - ツール間の差
- 同じツールを使用
- 「ツールの差」と誤解される

## 改善ステップ

### 負荷条件の統一

ペイロードサイズや転送量をHTTP/2・HTTP/3で完全に揃える

### ツールの統一化

- 両方のプロトコルを同じベンチマークツールで測定

### ログ出力の標準化

単位（ms / us）の統一・フォーマットを揃えて分析しやすくする

### ネットワーク条件の検証強化

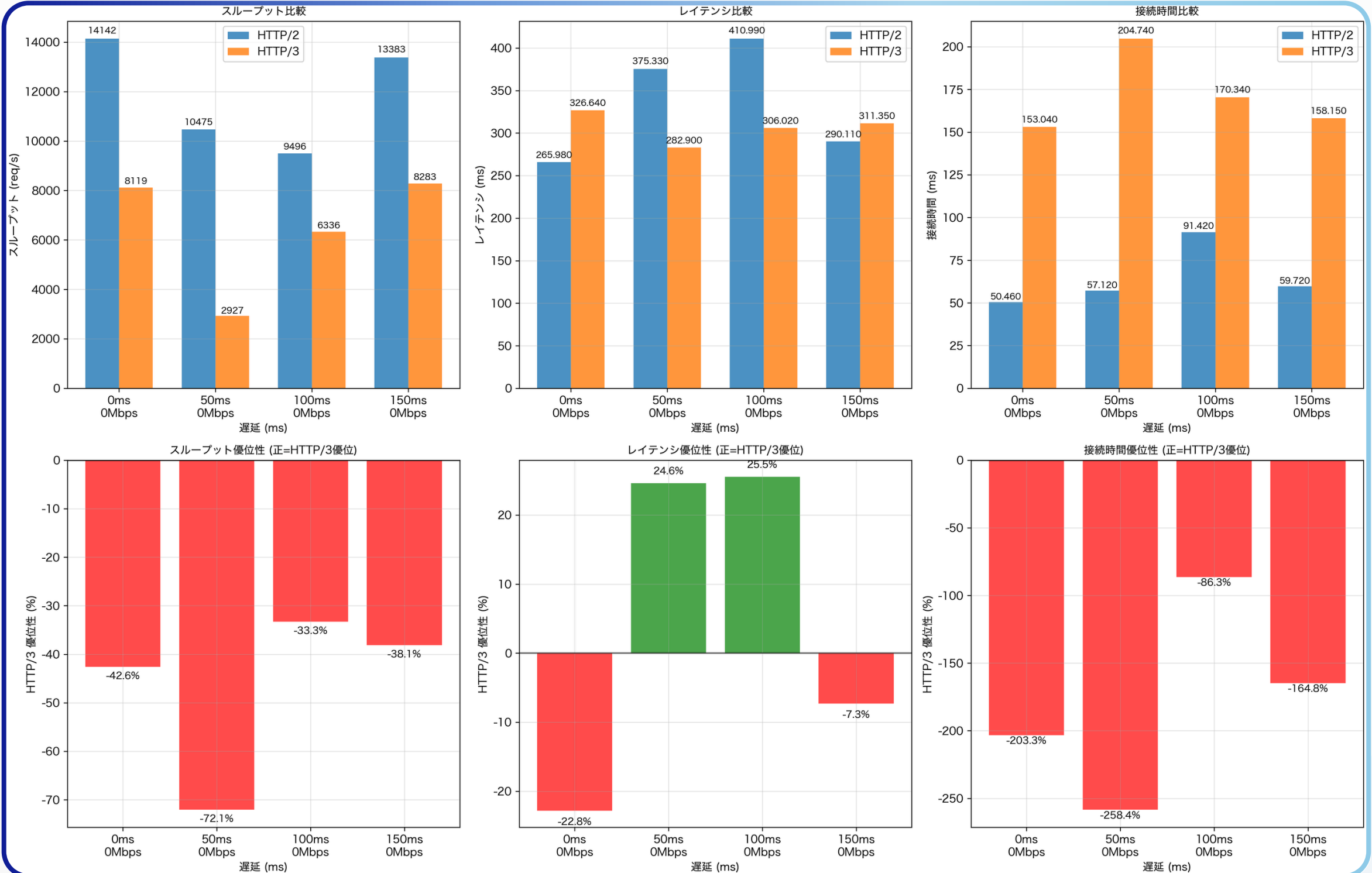
tc netem設定が全経路に適用されているか確認



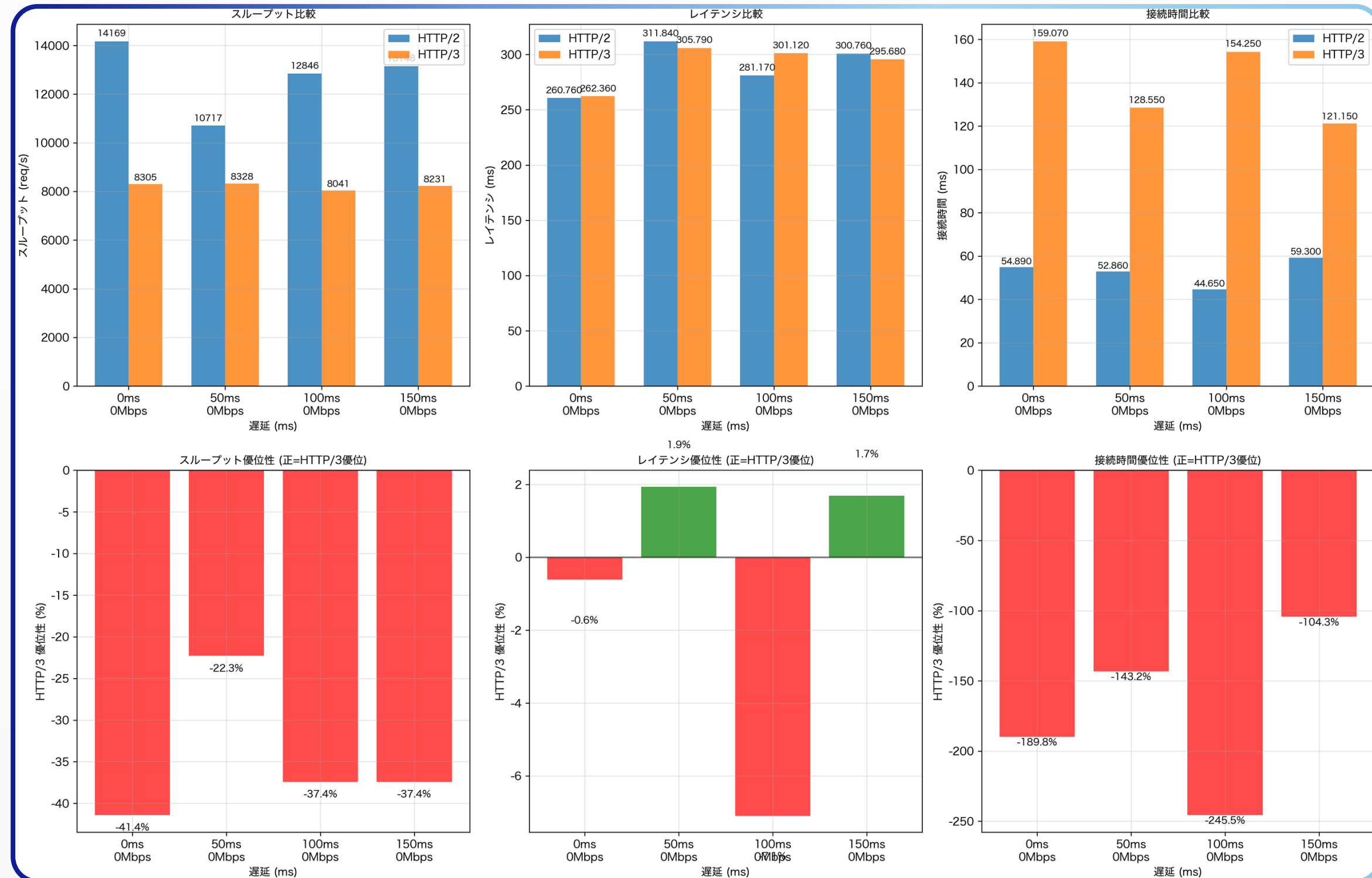
02

# 實驗環境整理

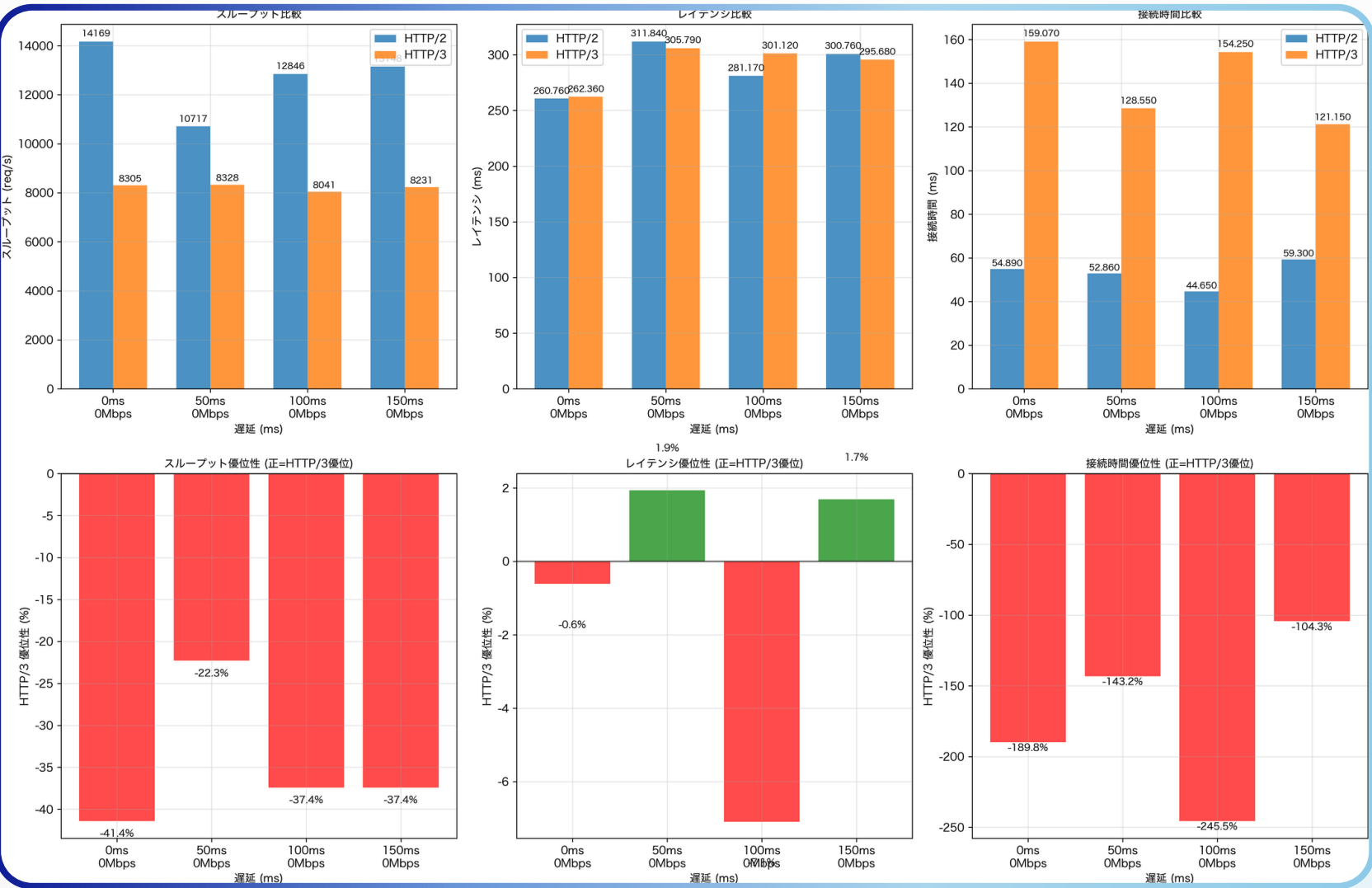
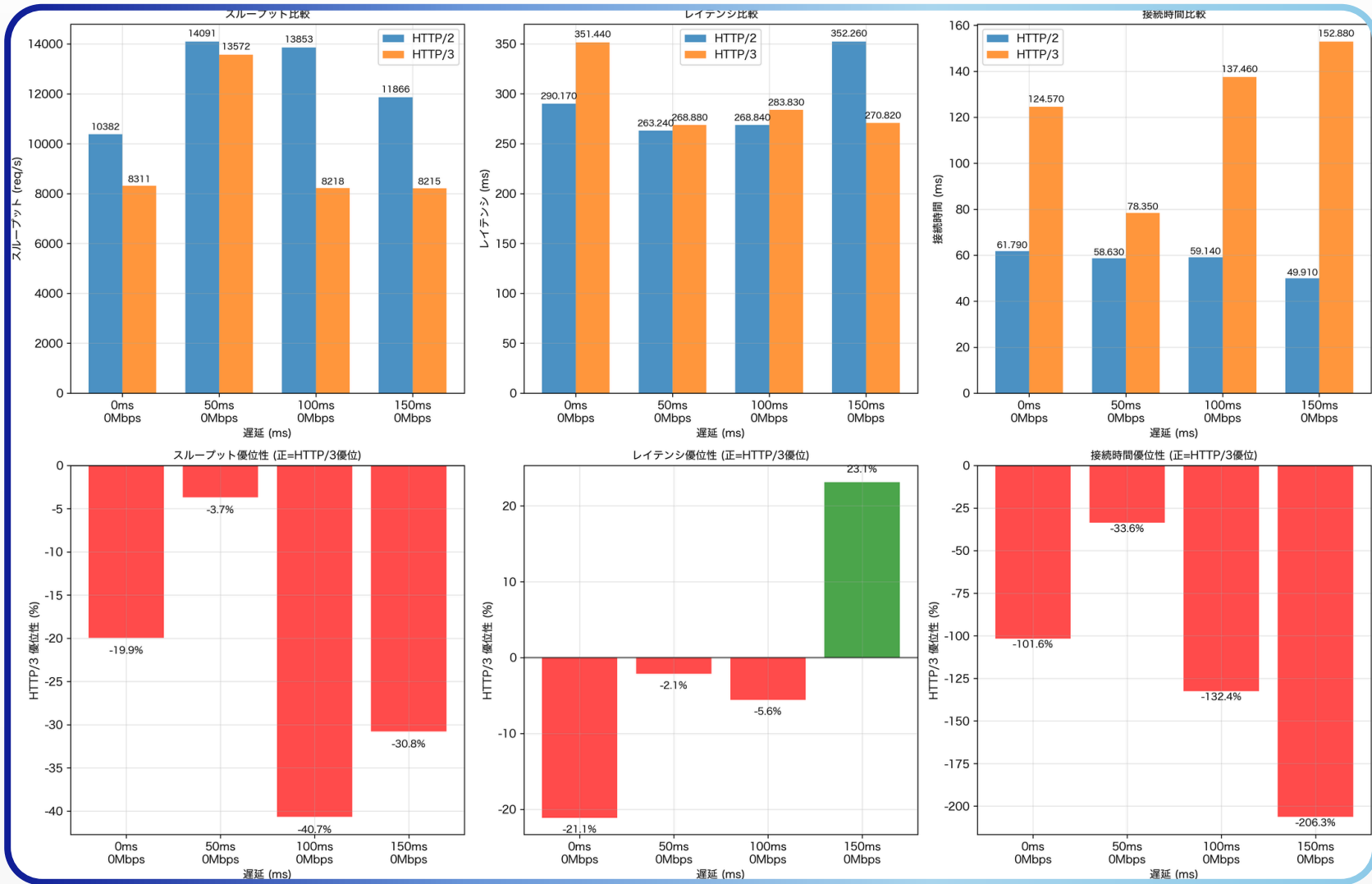
# 現在の実験結果



# 現在の実験結果



現在の実験結果



Client



## 現在の実験環境

### クライアント側の設定(ベンチマークツール(h2load)).

```
REQUESTS=10000      # 総リクエスト数  
CONNECTIONS=100     # 同時接続数  
THREADS=20          # 並列スレッド数  
MAX_CONCURRENT=100  # 最大同時ストリーム数
```

#### REQUESTS

クライアントが送信するリクエストの総数

#### CONNECTIONS

クライアントが同時に確立するTCP接続数

#### THREADS

クライアントのツールが並列動作するスレッド数

#### MAX\_CONCURRENT

HTTP/2/3のストリーム(リクエスト)の同時実行数

Client

## 現在の実験環境



### クライアント側の設定(ベンチマークツール(h2load)).

```
WARMUP_REQUESTS=1000 # 接続確立後のウォームアップ用リクエスト数  
MEASUREMENT_REQUESTS=9000 # 実際の測定用リクエスト数  
CONNECTION_WARMUP_TIME=2 # 接続確立後の待機時間(秒)
```

#### WARMUP\_REQUESTS

接続確立のオーバーヘッドを除外する用

#### MEASUREMENT\_REQUESTS

実際の性能測定用リクエスト

#### CONNECTION\_WARMUP\_TIME

接続が安定するまでの待機時間



**Thank you!**