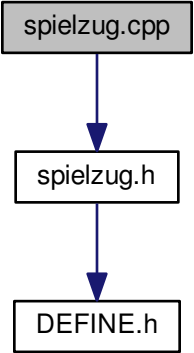


spielzug.cpp



```
graph TD; A[spielzug.cpp] --> B[spielzug.h]; B --> C[DEFINE.h];
```

spielzug.h

DEFINE.h