

星辰工作室前端2018培养方案

写在最前面

- 之后的任务，每周都需要提交代码或者简单的Markdown记录，如果周期为两周的任务，也需要每周提交一次。学会 Git 基本使用后，代码统一传到工作室 Git 上。
- 提问的技巧：
 - 不要问 有没有人用过xxx/有没有人在这种问题，有问题直接问就行，大家有时间能够帮忙解答都会帮忙的。
 - 提问尽量避免发自己的代码压缩包，自己把跟出现问题相关部分的代码做成在线的demo，例如：[codepen](#)，[jsbin](#)，把demo的链接贴出来就好了。
 - 不要因为自我感觉问题太低级而害怕提问，但是在提问前一定要有自己的思考过程。
 - 学习过程中有困惑的地方可以多与其他同学交流，切忌闭门造车。
- 多读英语的资料，多使用官方文档。
- 面对一些非课本性质的资料，要学会筛选自己需要的信息，而不是从头到尾地看一遍。
- 如果你感觉推荐的一些资料不适合自己的，不妨去找适合自己的。
- 如果想走得更远的话，重视计算机基础。
- 由于某些历史原因，我们的国内互联网无法访问Google等网站，但是作为一名开发者，应该学会如何去查找自己所需要的英文资料[自行查看fq教程](#)

以下内容必学内容

时间安排根据自己的学习进度来定，越早学越好。(无先后顺序)

- Git (要求：能够理解分支概念和回滚)
- Markdown (要求：熟悉常用的语法)
- CSS知识点的归纳整理（常用的一些属性的适用场景和出现的问题要做到熟悉）
- JavaScript基础知识（《JavaScript高级程序设计》刷一遍（第一轮可以先只看前7章））
- ES6

前期内容基本参照[百度前端技术学院零基础学院](#)内容进行自学,考核方式为在时间节点截止之前将任务代码push至自己的工作室git仓库

git 规范：多人协作项目遵循[Git flow](#)流程，`git commit message` 禁止使用一些无意义的语句，如：`emoji`，`aaa`等，建议使用Angular `git commit log`规范

代码规范：前期统一使用[Prettier](#)进行代码格式化，后期统一使用[eslint](#)进行代码规范

Git && HTML && CSS 基础

- 时间：两周
- 利用结构规范清晰、语义化良好的 `HTML` 结构和合理的 `CSS` 样式去高度还原已有的psd设计稿，同时学习Chrome控制台使用技巧
- 技能点：PS、切图、css布局、git提交代码

- 考核内容: [任务说明](#)
- tip: 任务说明下面都有其他人提交的代码, 不知道怎么写的时候可以看看别人是怎么写的, 切忌复制粘贴

移动端页面开发

- 时间: 一周
- 技能点: 移动端开发、响应式布局, flex、grid布局, 媒体查询, 移动端设备兼容
- 考核内容: 仿写<https://m.weibo.cn/>
- 注意事项:
 - 注意各种移动设备的适配兼容处理。
 - 注意PC端的可访问性

邮箱输入提示功能开发

- 时间: 两周
- 技能点: js基础、Dom操作、键盘点击事件
- 考核内容: [任务说明](#)

使用 AJAX 技术为你的网页添加数据

- 时间: 一周
- 技能点: DOM、AJAX、前后交互
- 考核内容:
 - 发挥想象力, 利用 Github API 或百度地图API 或 扇贝单词API、语音识别、百度翻译、人脸识别等等各种好玩的api接口去做一个小玩具
- 考核标准:
 - ajax要求使用原生js来实现
 - 可以使用第三样式库
 - 对前后端交互有一定的认识

同后台组合作完成一个 CURD WEB APP

- 时间: 两周
- 技能点: 前端表单验证、登陆、注册、增、删、查、改用户信息
- 考核内容:
 - 同后台组两人一组协作完成本次任务 (ps:平常来值班的时候不要只是坐两节课, 不同方向的人多多交流嘛)
 - 可以使用封装好的ajax方法, 如jquery、axios等

在 Javascript 中使用面向对象方式进行编程

- 时间: 两周
- 技能点: Javascript面向对象, 原型链与继承, Javascript设计模式
- 考核内容:

- [开一家餐厅吧 \(一\)](#)
 - [开一家餐厅吧 \(二\)](#)
 - [开一家餐厅吧 \(三\)](#)
 - [开一家餐厅吧 \(四\)](#)
- 考核标准：
 - 阅读《Javascript高级程序设计》，熟知几大Javascript设计模式和原型链继承方式原理

学习 CSS 预处理器 SASS or LESS 的基本语法和使用，并利用Webpack进行打包

- 时间：两周
 - 技能点：node、npm的基本使用，es6语法，前端工程化
 - 考核内容：
 - 安装 node (选用 v10.x)，了解前端工程化，通过Webpack和其它插件打造一套前端开发环境
 - Tip：从此时开始将接触到源源不断的新的东西，希望时刻保持住对新的东西的求知欲和热情
-

关于方向

到此为止，你已经有一些前端开发的基本认知了，如果再有一些计算机基础，那么足够支撑你在更细分的方向上做探索了。

- 前端框架：
 - 接触一个前端框架：React、Vue、Angular等，对前后端分离和现代前端开发方式作了解
 - 进阶：看各种源码
 - 绘图动画相关：
 - Canvas、Svg、Webgl、Threejs等
 - 应用开发相关：
 - 桌面端应用：electron
 - 移动端应用：react-native，微信小程序开发等
 - 算法相关：
 - 《算法导论》
 - 作为前端，不要求红黑树等，但快排，二分查找，动态规划，DFS，BFS这些还是要会的
 - 刷Leetcode
-

Hava fun!