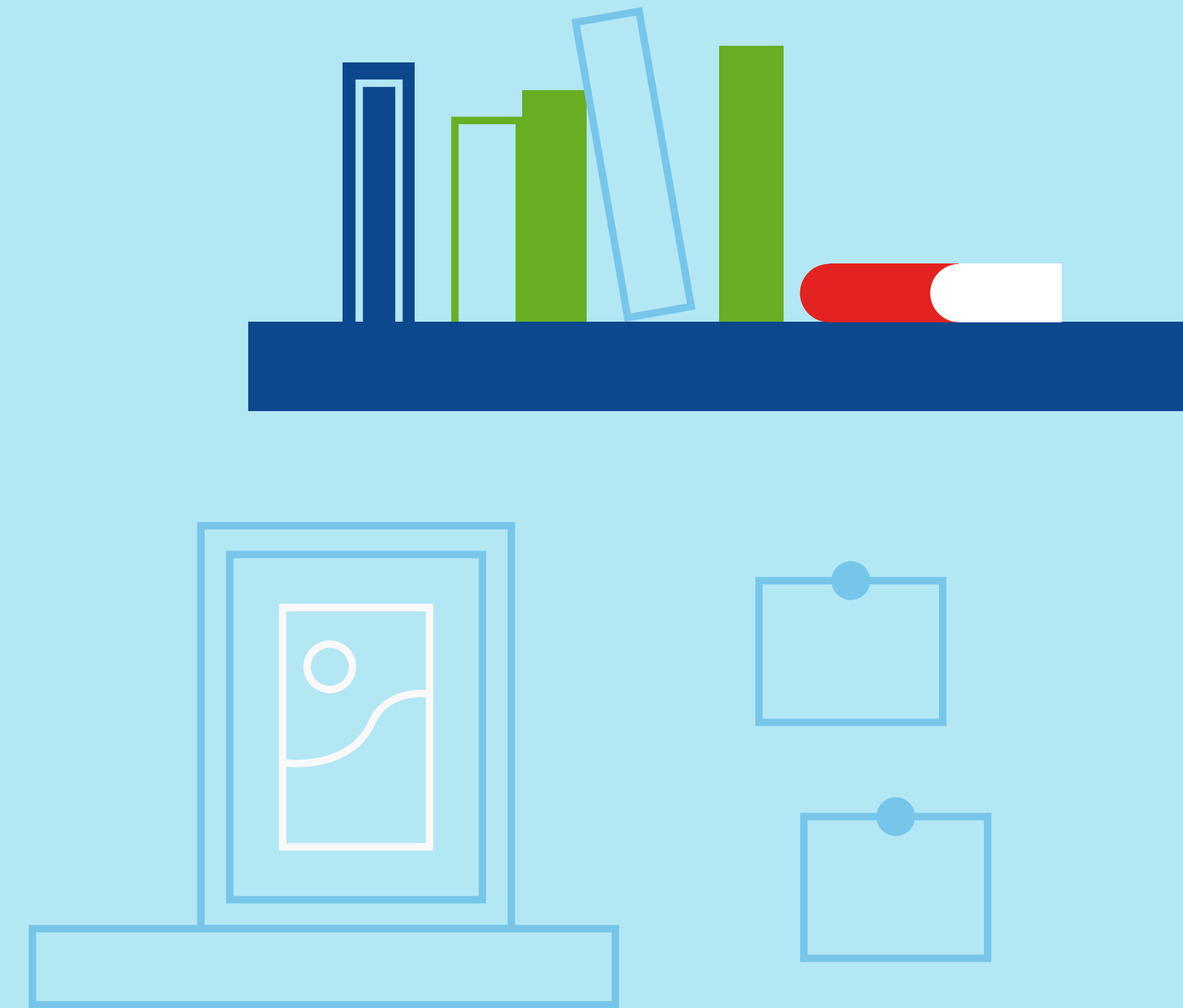
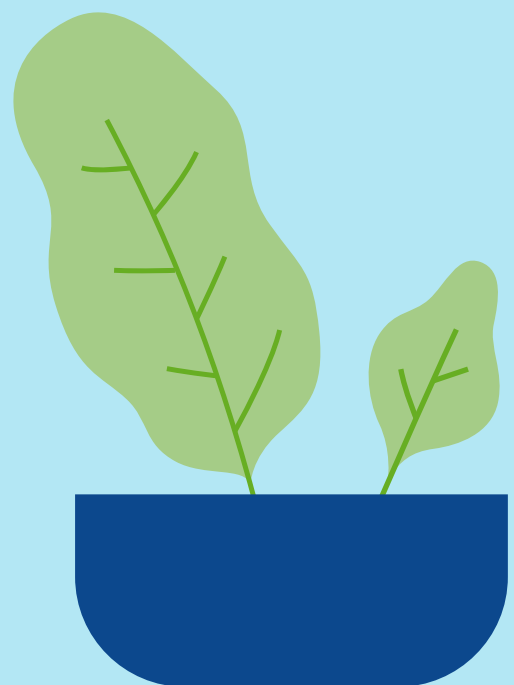
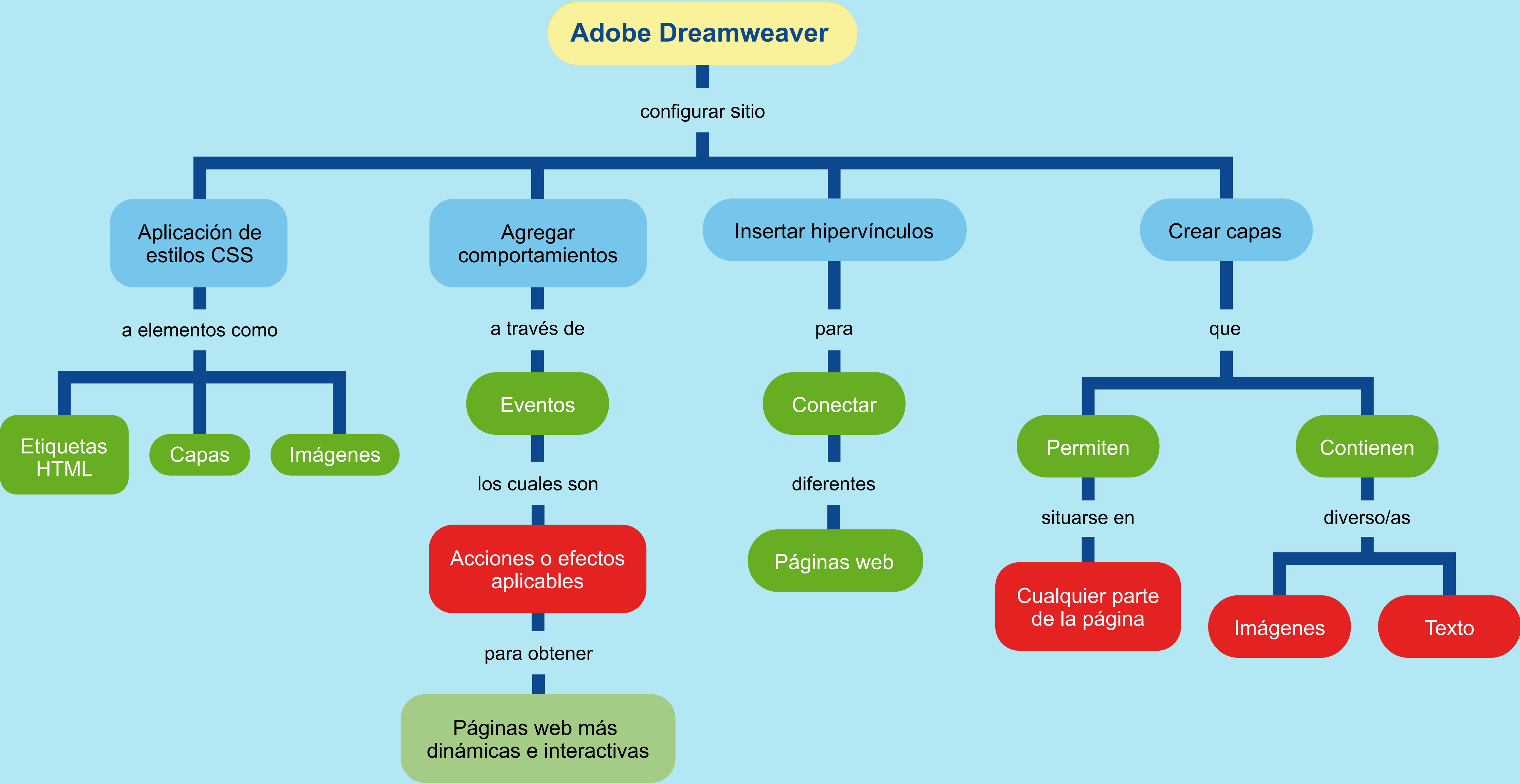


# Diseño Web con Adobe Dreamweaver

material  
de formación

Estilos CSS





# Contenido

Introducción

4

1. Presentación

5

2. Entorno de trabajo

22

3. Configuración de un sitio web local

56

4. Formato de texto y propiedades

63

Referencias bibliográficas

69

Control del documento

70

# Introducción

Las páginas web son enriquecidas con elementos visuales, como imágenes y párrafos de texto en distintos formatos, pero se vuelven llamativas cuando se organizan armónicamente en el espacio de navegación. Por ello, en este material se presentarán los diferentes usos de cajas o capas para posicionar dichos elementos, fundamentales para el diseño web, porque permiten definir distintas secciones en una misma página. Adobe Dreamweaver presenta flexibilidad para incluir las capas necesarias según el proyecto y editar sus propiedades según la necesidad del usuario a través de las hojas de estilo en cascada (CSS).

Además, se estudiará la manera de definir comportamientos sobre los elementos de una página web, teniendo en cuenta los eventos que ocurran o sean generados por el usuario en su interacción. Así como la forma de incluir hipervínculos que permitirán la navegación entre páginas creando dinamismo en un sitio web en Adobe Dreamweaver.



# 1. Capas

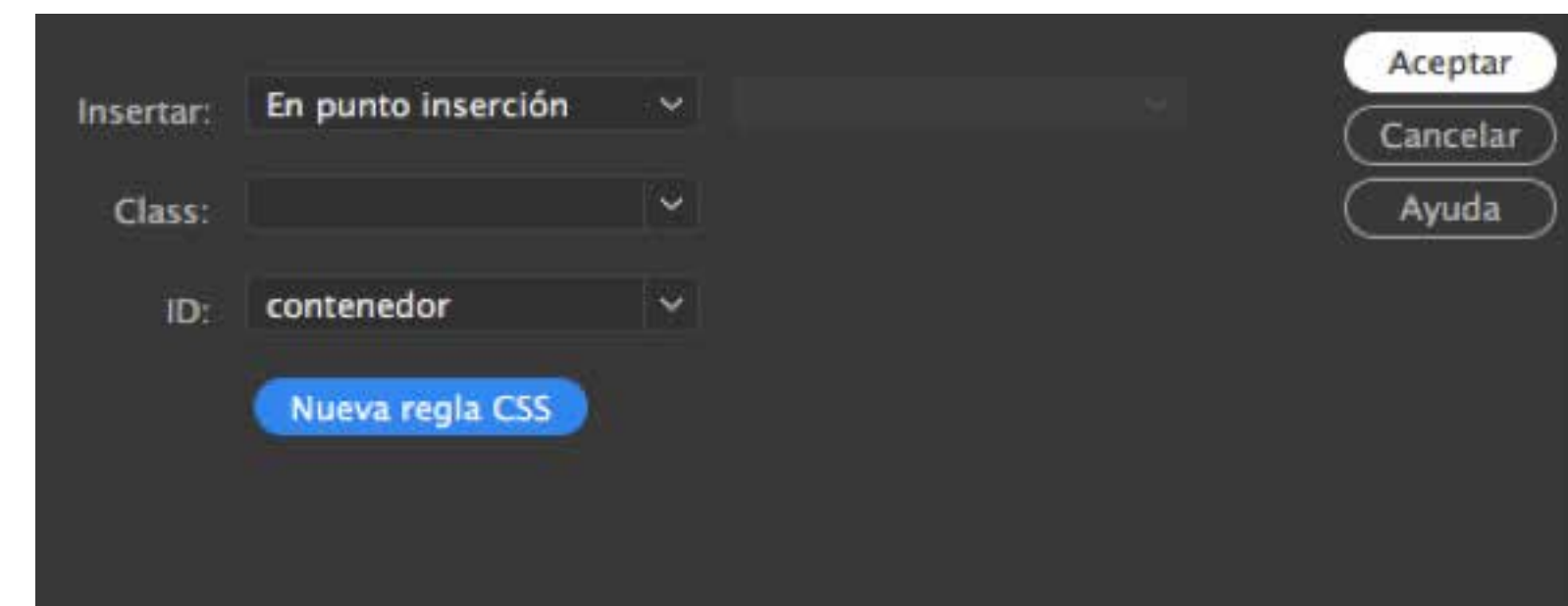
Son cajas que permiten contener cualquier elemento de una página web. Tienen la facultad de ubicarse en cualquier parte de la página estableciendo las propiedades de posición, lo que posibilita crear divisiones en la misma para mostrar los contenidos de forma organizada.

A continuación, se creará un archivo nuevo HTML y se nombrará como capas.html. Para incluir una capa, es necesario hacer clic en la opción Insertar>Div.



**Ilustración 1. Insertar capa.**  
Fuente: Adobe (2017).

Aparecerá un recuadro para digitar el identificador de la capa con el fin de establecerle una regla CSS. En este caso se creará una capa que contendrá a otras y por consiguiente se nombrará como *contenedor*. Después clic en Nueva regla CSS.



**Ilustración 2. Asignar Identificador a capa.**  
Fuente: Adobe (2017).

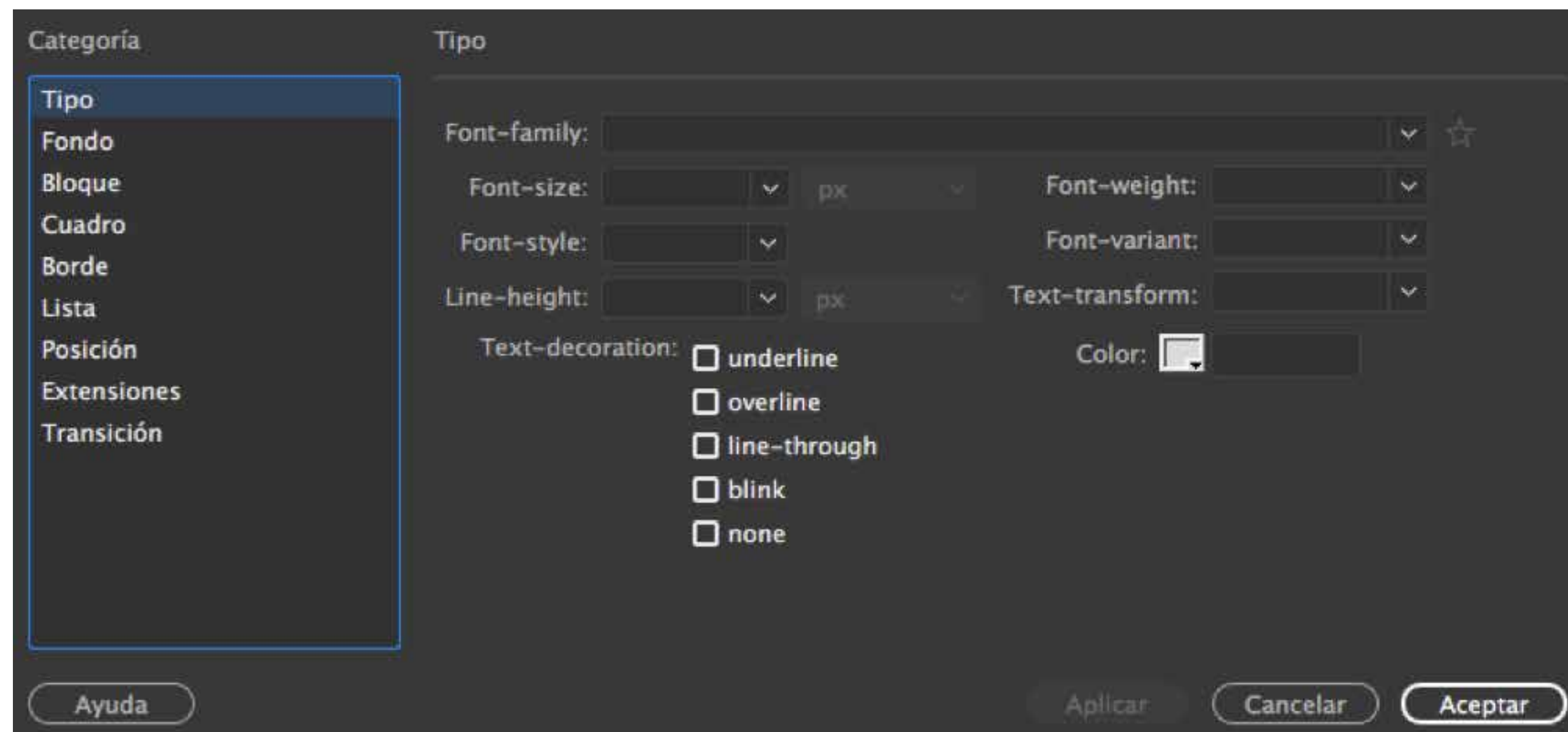
Se debe asegurar que el tipo de selector es ID (sólo es aplicable a un elemento HTML) y el nombre del selector empieza con el carácter numeral (#contenedor). Luego, clic en Aceptar.

The image shows a dark-themed dialog box titled "Tipo de selector:". It contains the following elements:

- A label "Elija un tipo de selector contextual para la regla CSS." followed by a dropdown menu showing "ID (sólo es aplicable a un elemento HTML)".
- A label "Nombre del selector:" followed by the instruction "Elija o introduzca un nombre para el selector." and a text input field containing "#contenedor".
- A text area below the input field with the text: "Este nombre de selector aplicará la regla a todos los elementos HTML con ID 'contenedor'.".
- Two buttons below the text area: "Menos específico" and "Más específico".
- A label "Definición de regla:" followed by the instruction "Elija dónde se va a definir la regla." and a dropdown menu showing "(Sólo este documento)".
- On the right side, there are three buttons: "Aceptar", "Cancelar", and "Ayuda".

**Ilustración 3. Tipo de selector CSS.**

**Fuente:** Adobe (2017).

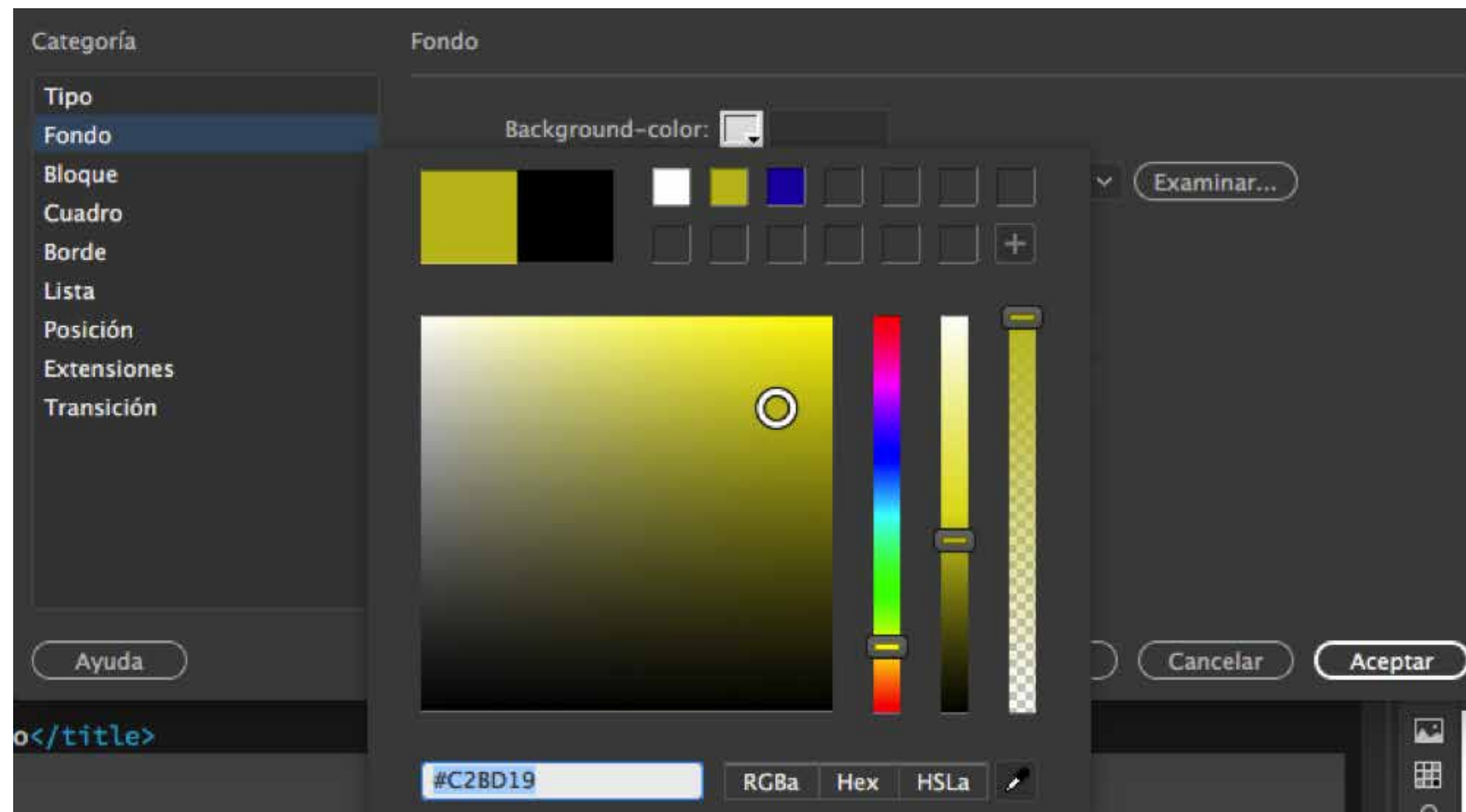


En la ventana que se abre, se establecen las propiedades de la capa donde se puede elegir el tipo de fuente, tamaño, estilo, color, etc.

**Ilustración 4. Propiedades CSS.**

**Fuente:** Adobe (2017).

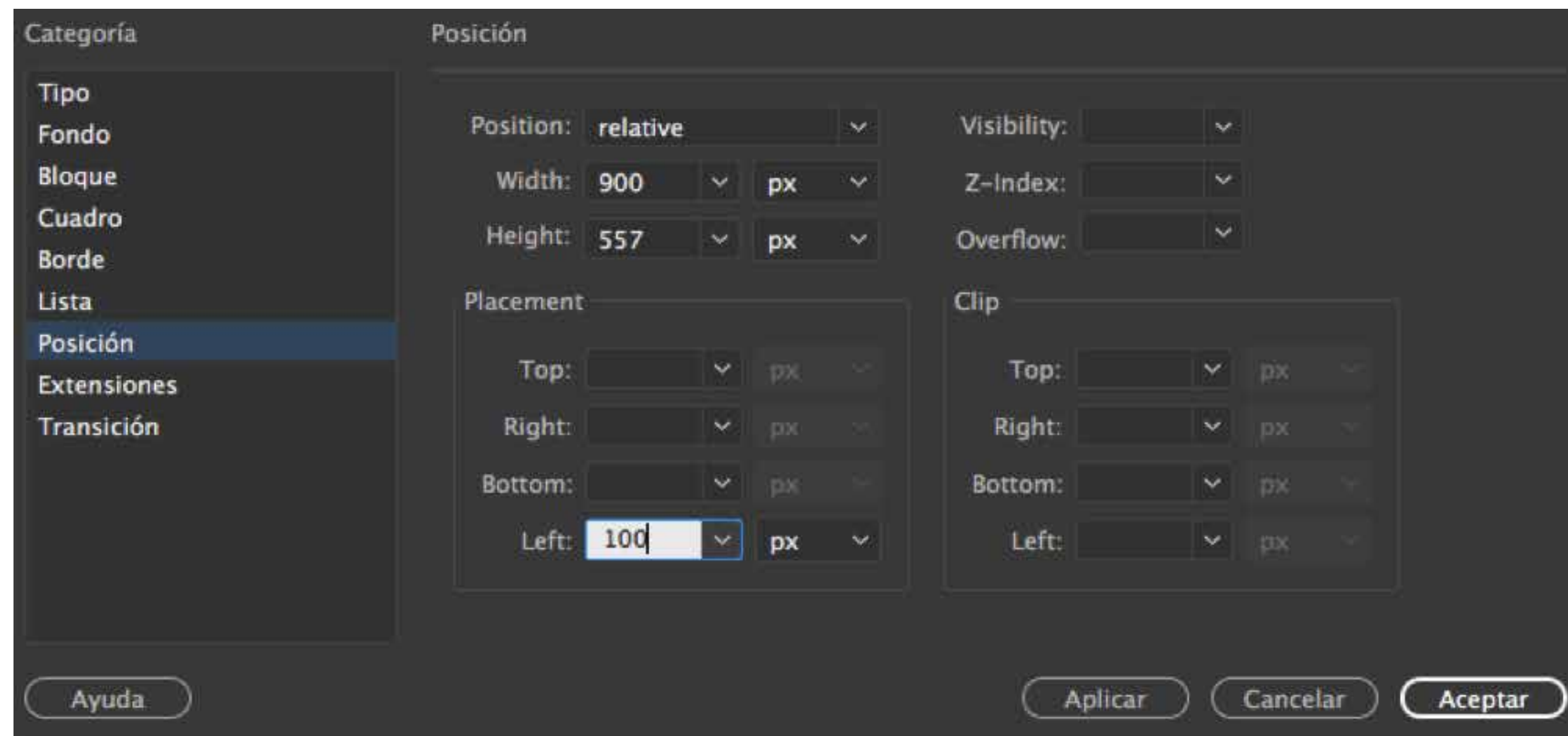




En la categoría fondo se selecciona el color.

**Ilustración 5. Categoría Fondo CSS.**  
Fuente: Adobe (2017).





**Ilustración 6. Categoría posición CSS.**  
**Fuente:** Adobe (2017).

En la categoría posición se establecen las propiedades. Para el ejemplo planteado:

Position: relative

Width: 900px

Height: 557px

Placement left: 100px

Clic en Aplicar y de nuevo en Aceptar.



De este modo, aparecerá en la página la capa con las características establecidas y en la vista de código se podrán observar.

**Ilustración 7. Capa en vista de diseño.**

**Fuente:** Adobe (2017).

A continuación, se muestra el código generado al crear la capa y establecer sus propiedades.

```
<style type="text/css">
#contenedor {
    color: #C2BD19;
    background-color: #C2BD19;
    position: relative;
    height: 557px;
    width: 900px;
    left: 100px;
}
</style>
```

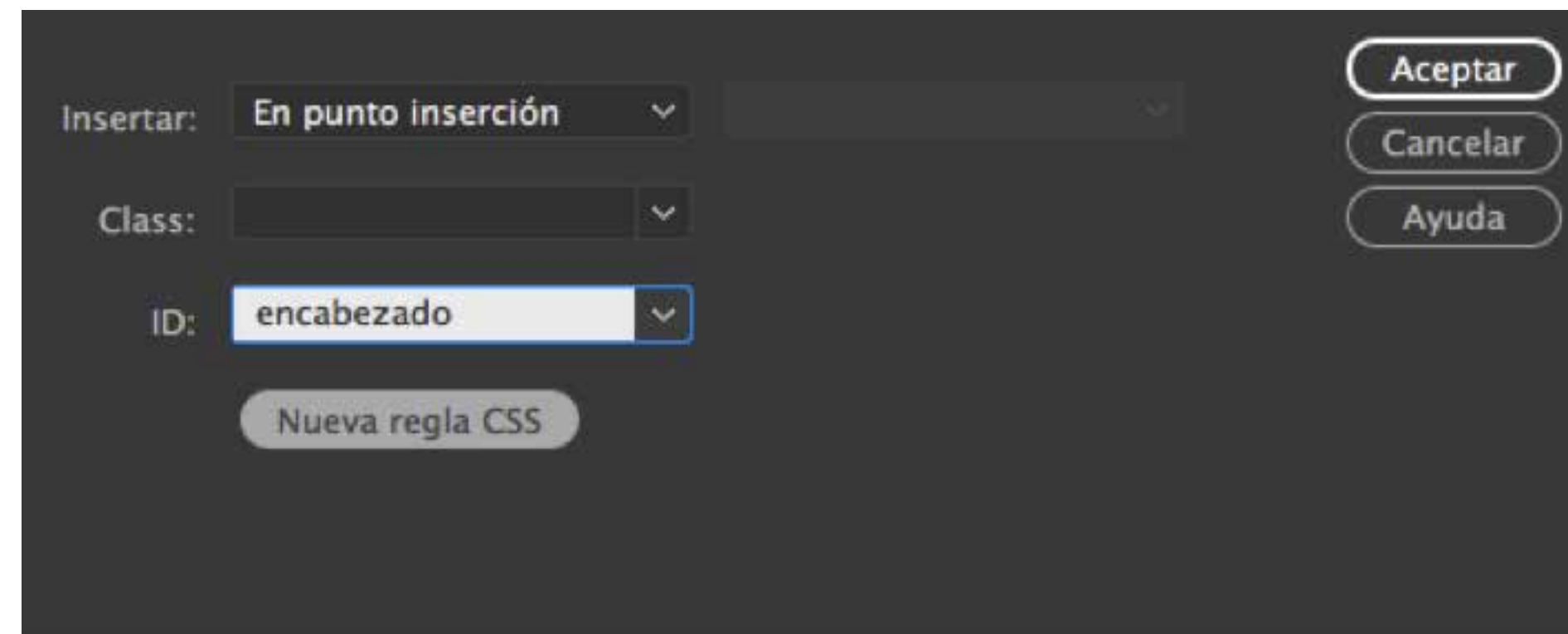
Ilustración 8. Código de la capa contenedor.  
Fuente: Adobe (2017).

Ahora, se hace clic dentro de la capa contenedor para insertar tres capas más. Para lograrlo, se deben seguir los mismos pasos.

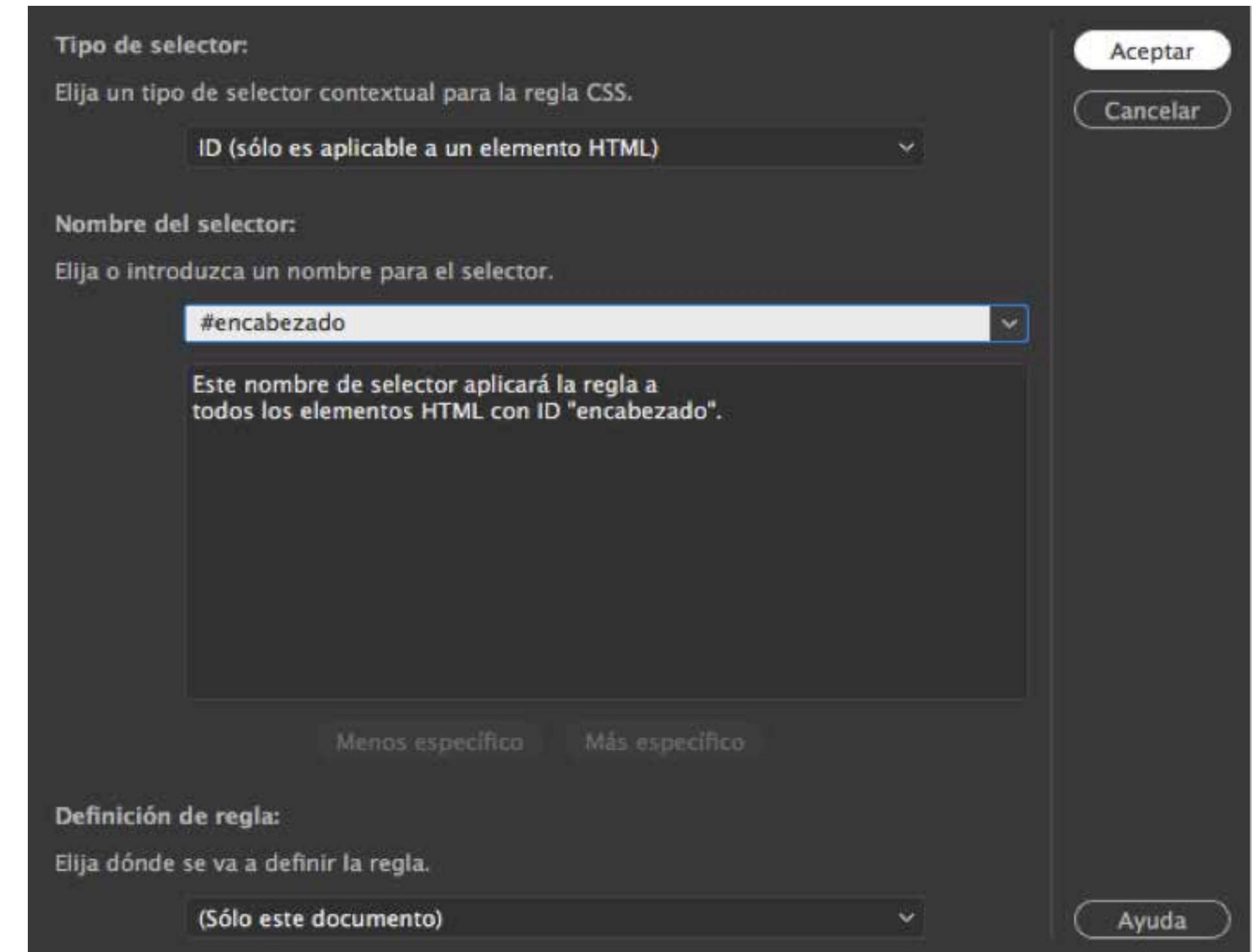


Ilustración 9. Menú insertar capa.  
Fuente: Adobe (2017).

La segunda capa se llamará *encabezado*.



**Ilustración 10. Asignar Identificador a capa.**  
**Fuente:** Adobe (2017).



**Ilustración 11. Tipo de selector CSS.**  
**Fuente:** Adobe (2017).

Se selecciona un color de fondo

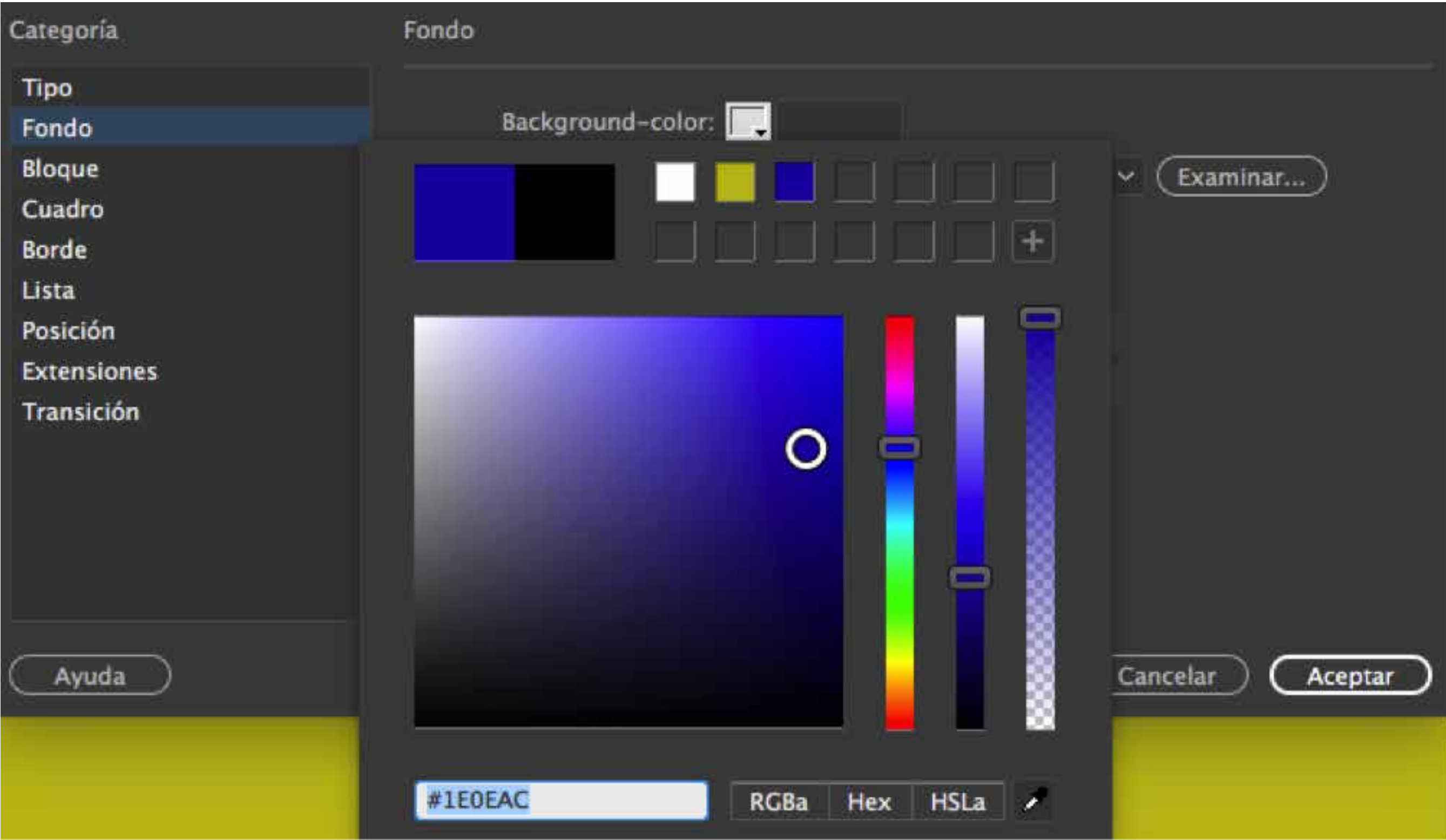
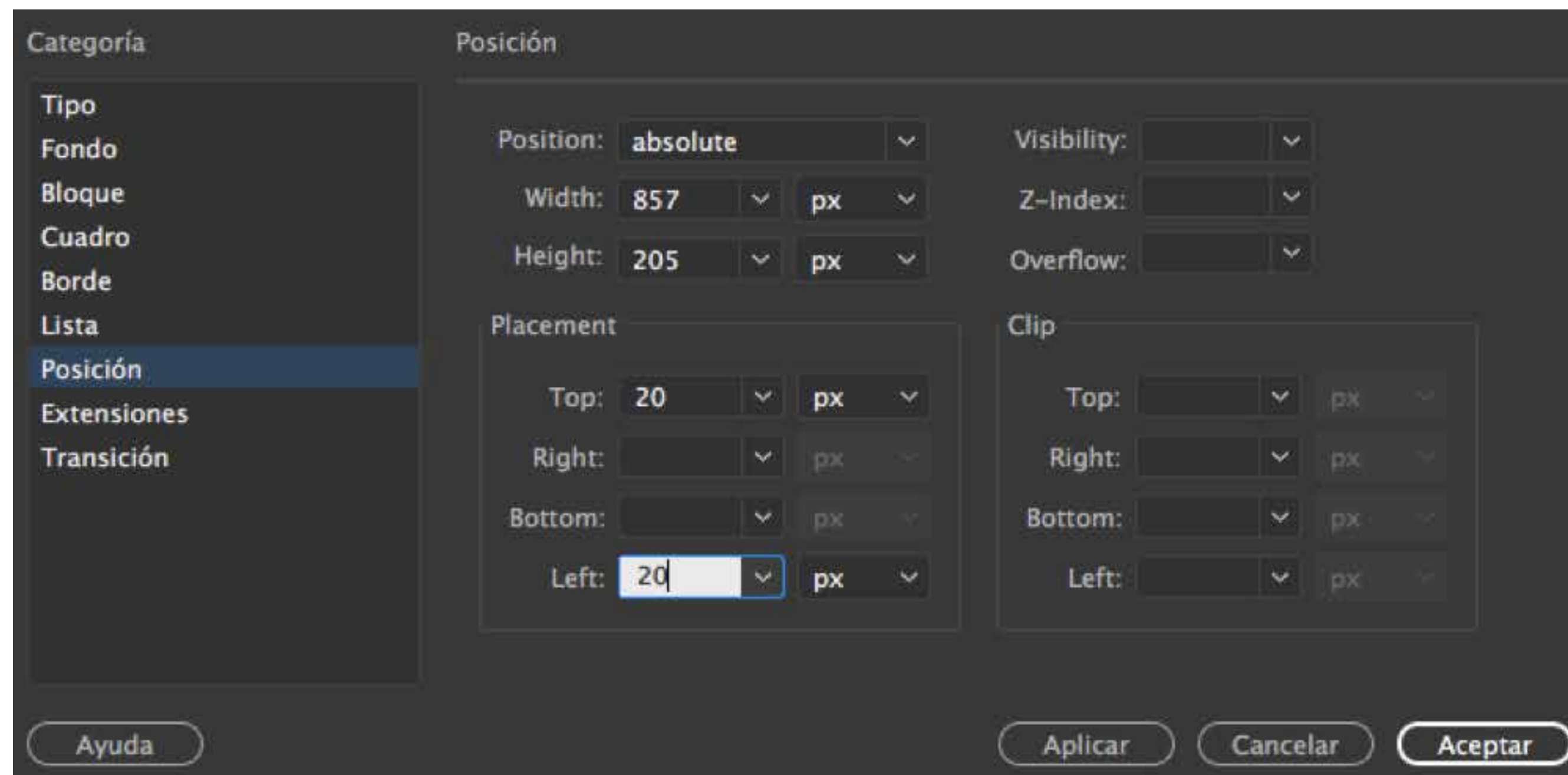


Ilustración 12. Categoría Fondo CSS.  
Fuente: Adobe (2017).





Se establecen las siguientes propiedades en la categoría posición:

Position: absolute

Width: 857px

Height: 205px

Placement top: 20px

Placement left: 20px

Clic en Aplicar y de nuevo en Aceptar.

Ilustración 13. Categoría posición CSS.

Fuente: Adobe (2017).

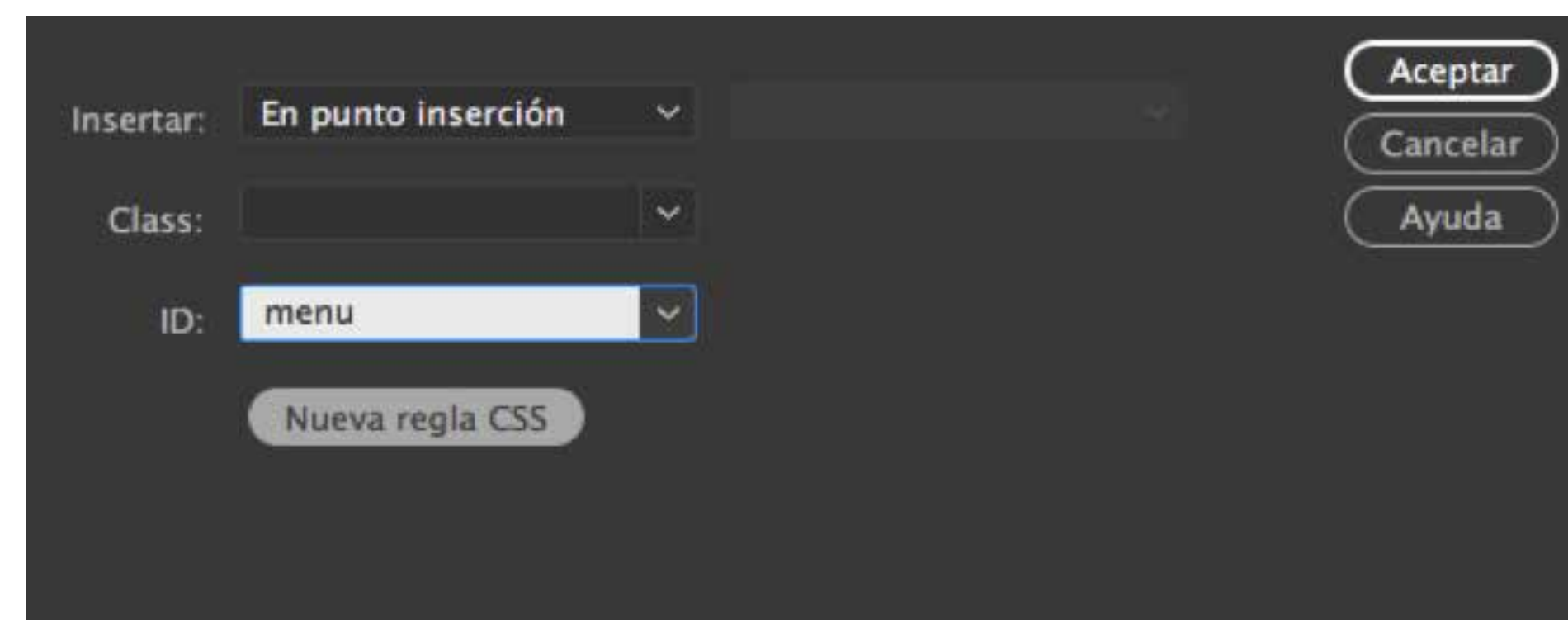


De esta manera la segunda capa aparece dentro de la principal como un encabezado.



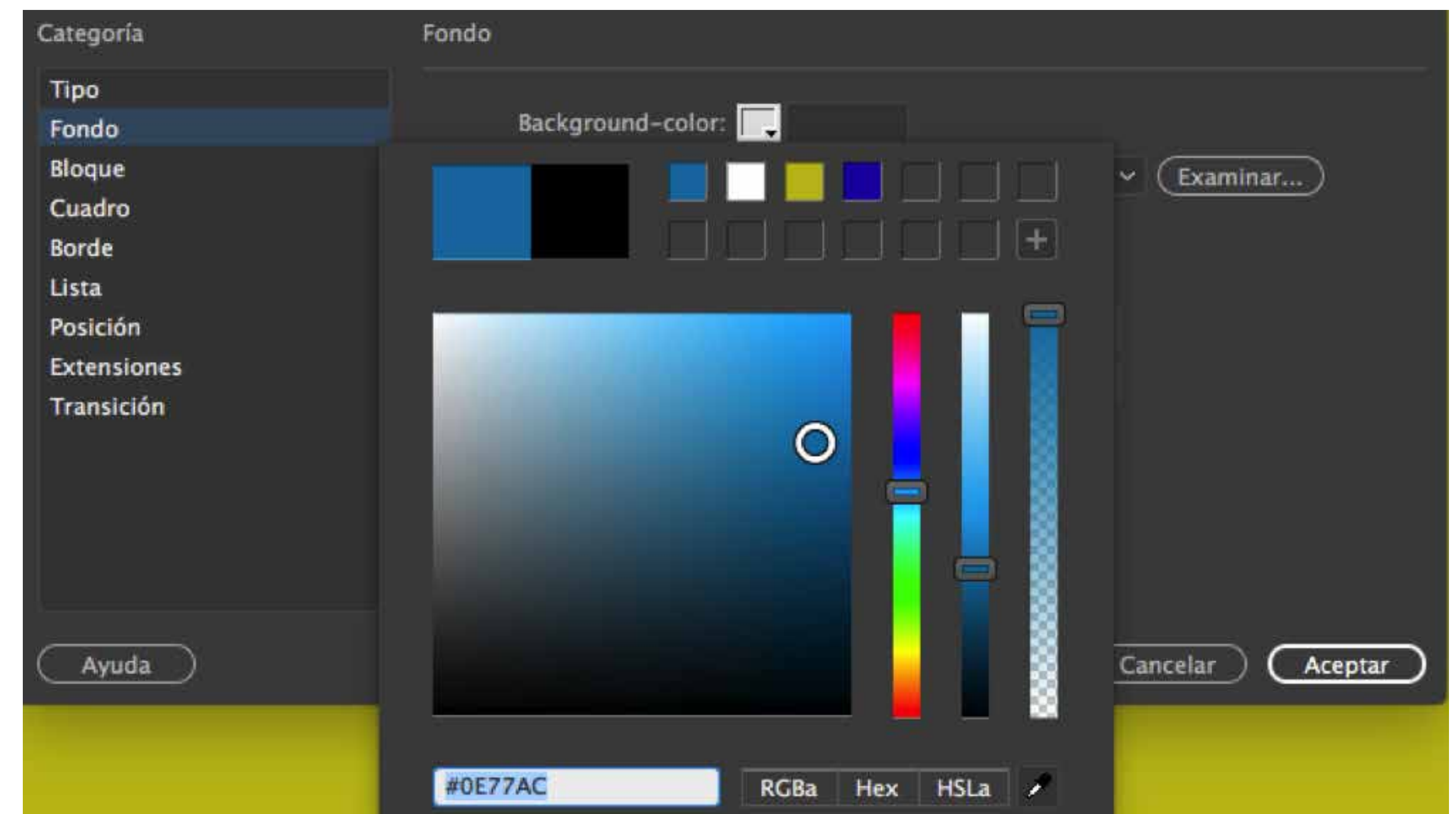
**Ilustración 14. Capa encabezado.**  
**Fuente:** Adobe (2017).

Seguido, se hace clic de nuevo en la capa contenedor y se inserta una nueva con el ID menú.



**Ilustración 15. Asignar identificador a capa.**  
**Fuente:** Adobe (2017).

Se selecciona un color de fondo.



**Ilustración 16. Categoría fondo CSS.**  
**Fuente:** Adobe (2017).

Y se establecen las siguientes propiedades en la categoría posición:

Position: absolute

Width: 265px

Height: 315px

Placement top: 224px

Placement left: 20px

Clic en Aplicar y de nuevo en Aceptar.

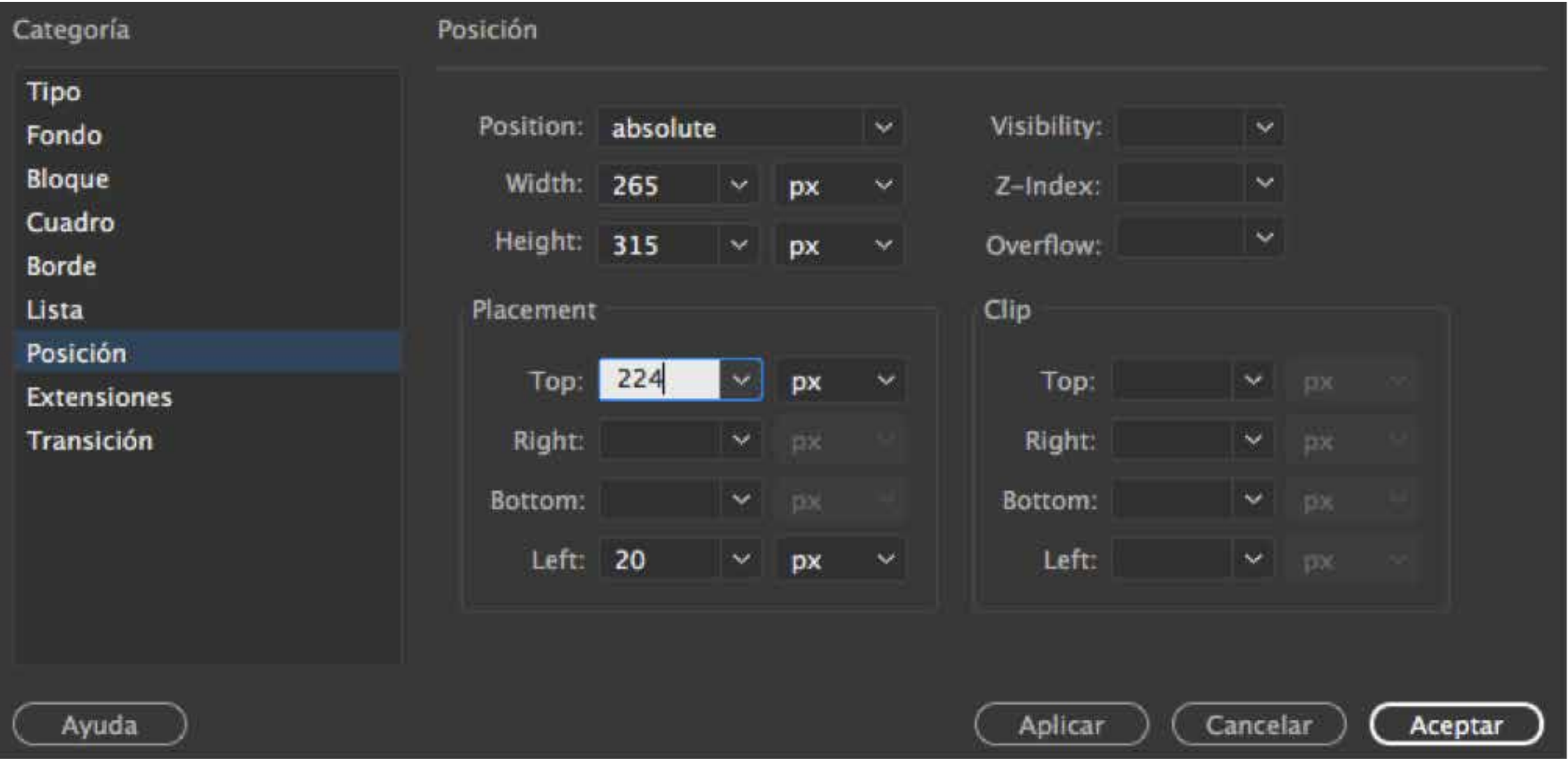
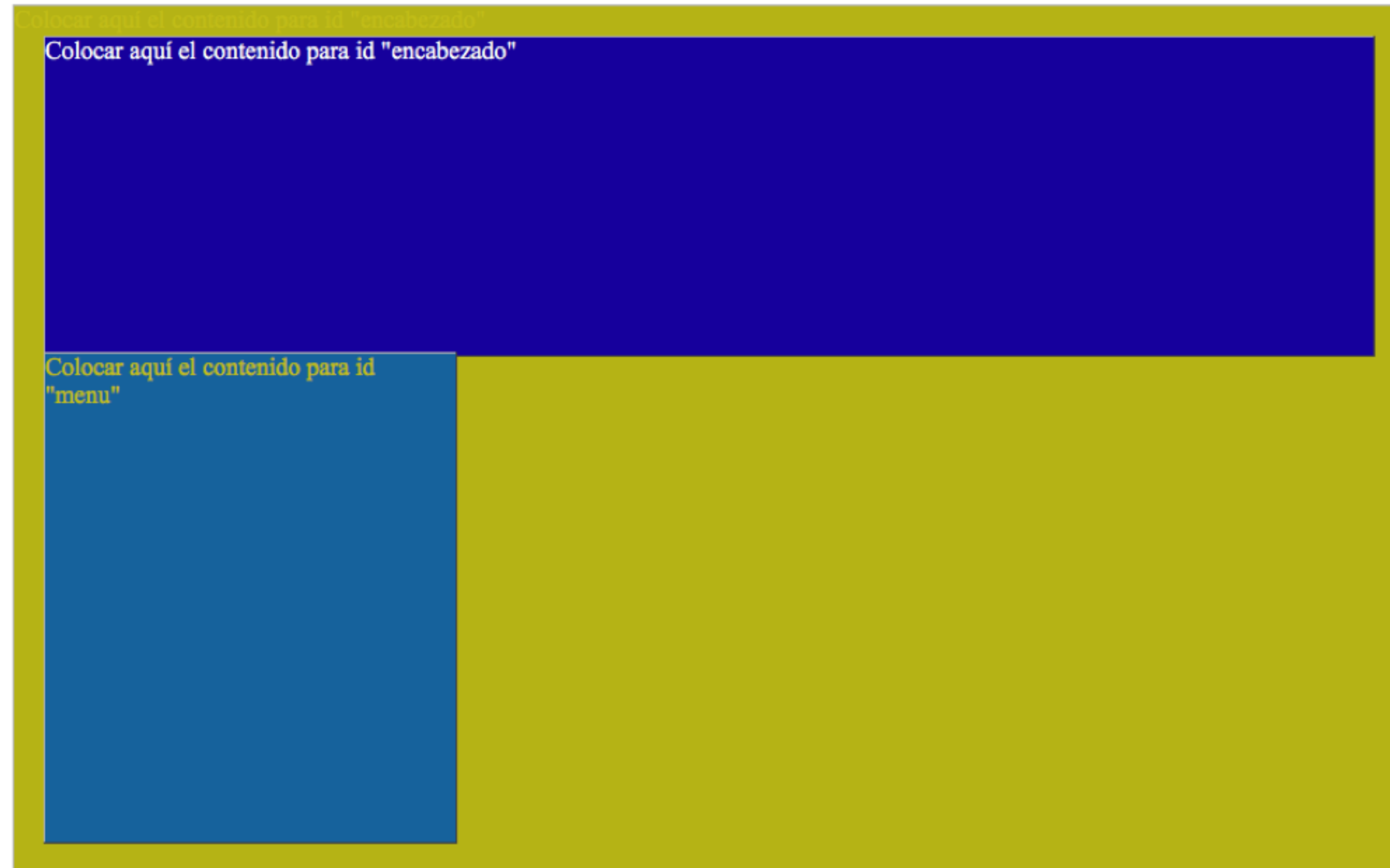


Ilustración 17. Categoría posición.  
Fuente: Adobe (2017).

La capa menú se verá así:



**Ilustración 18. Capa menú.**  
Fuente: Adobe (2017).

Para finalizar, se inserta una nueva capa dentro del contenedor y se nombra el ID como contenido.

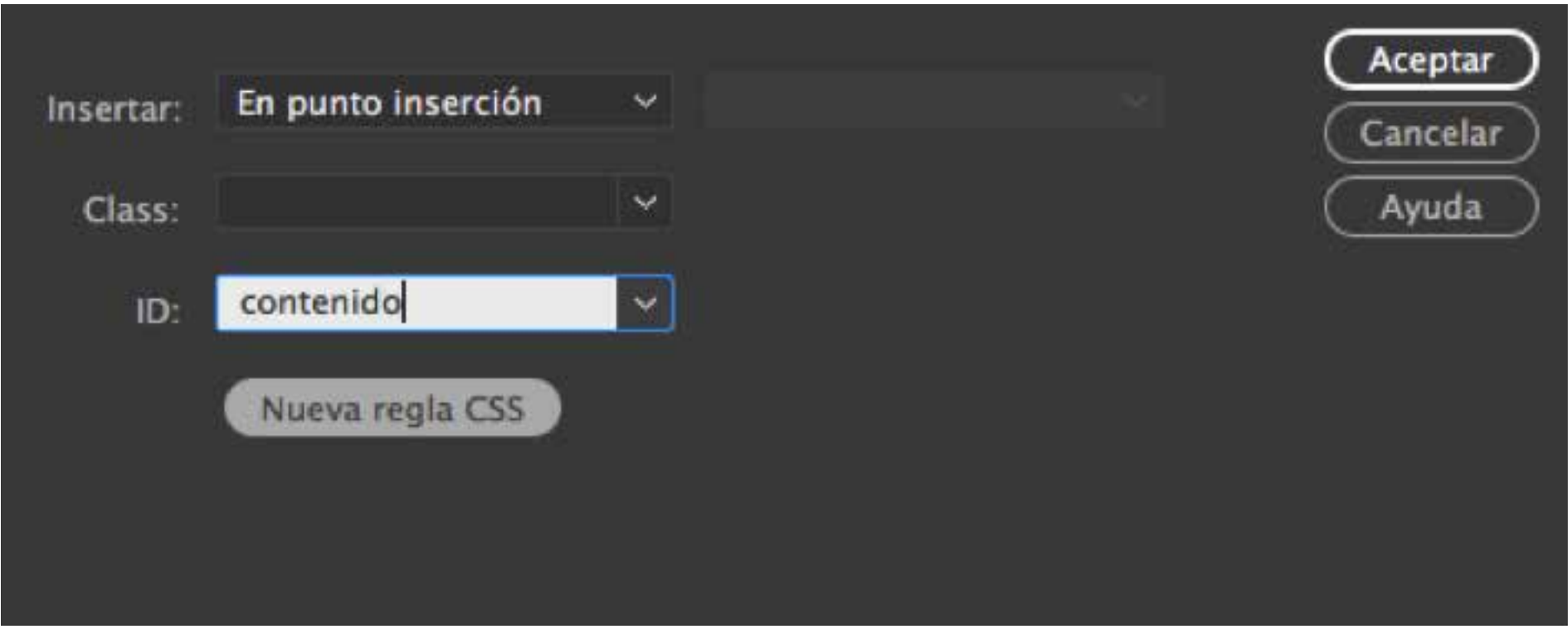


Ilustración 19. Asignar identificador a capa.  
Fuente: Adobe (2017).

Se establece el color de fondo

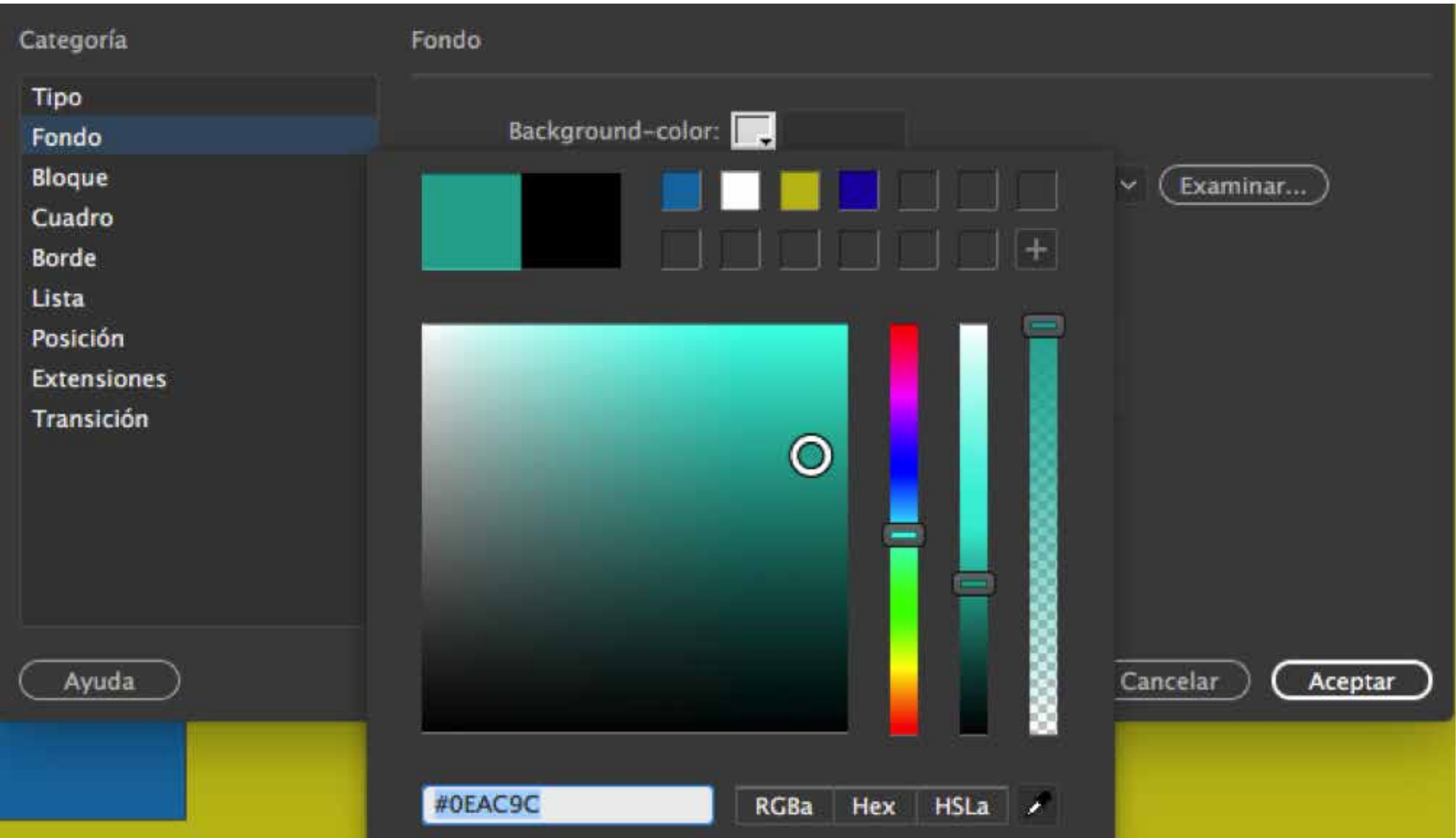
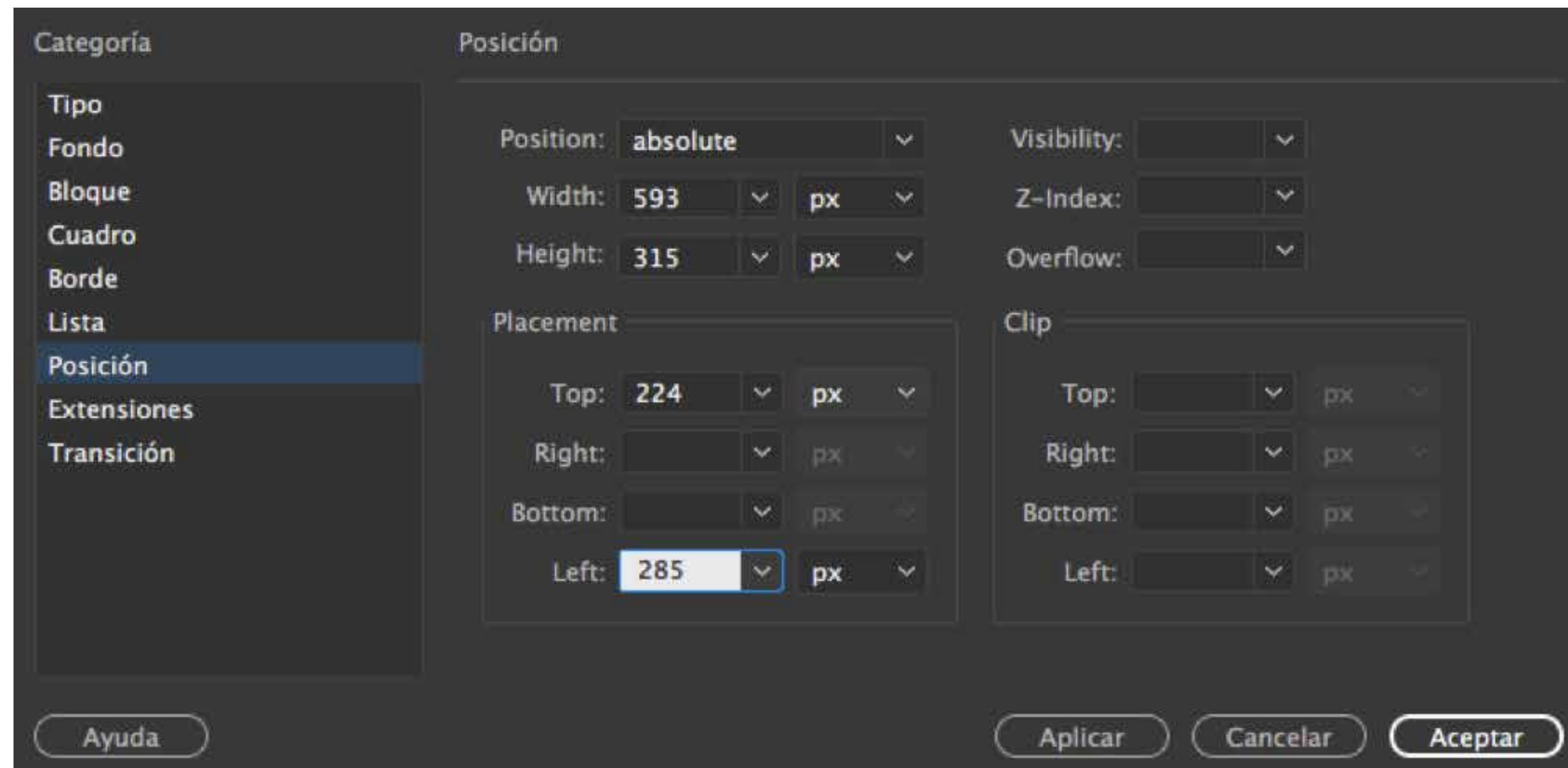


Ilustración 20. Categoría fondo.  
Fuente: Adobe (2017).



Se especifican las propiedades de la categoría posición así:

Position: absolute

Width: 593px

Height: 315px

Placement top: 224px

Placement left: 285px

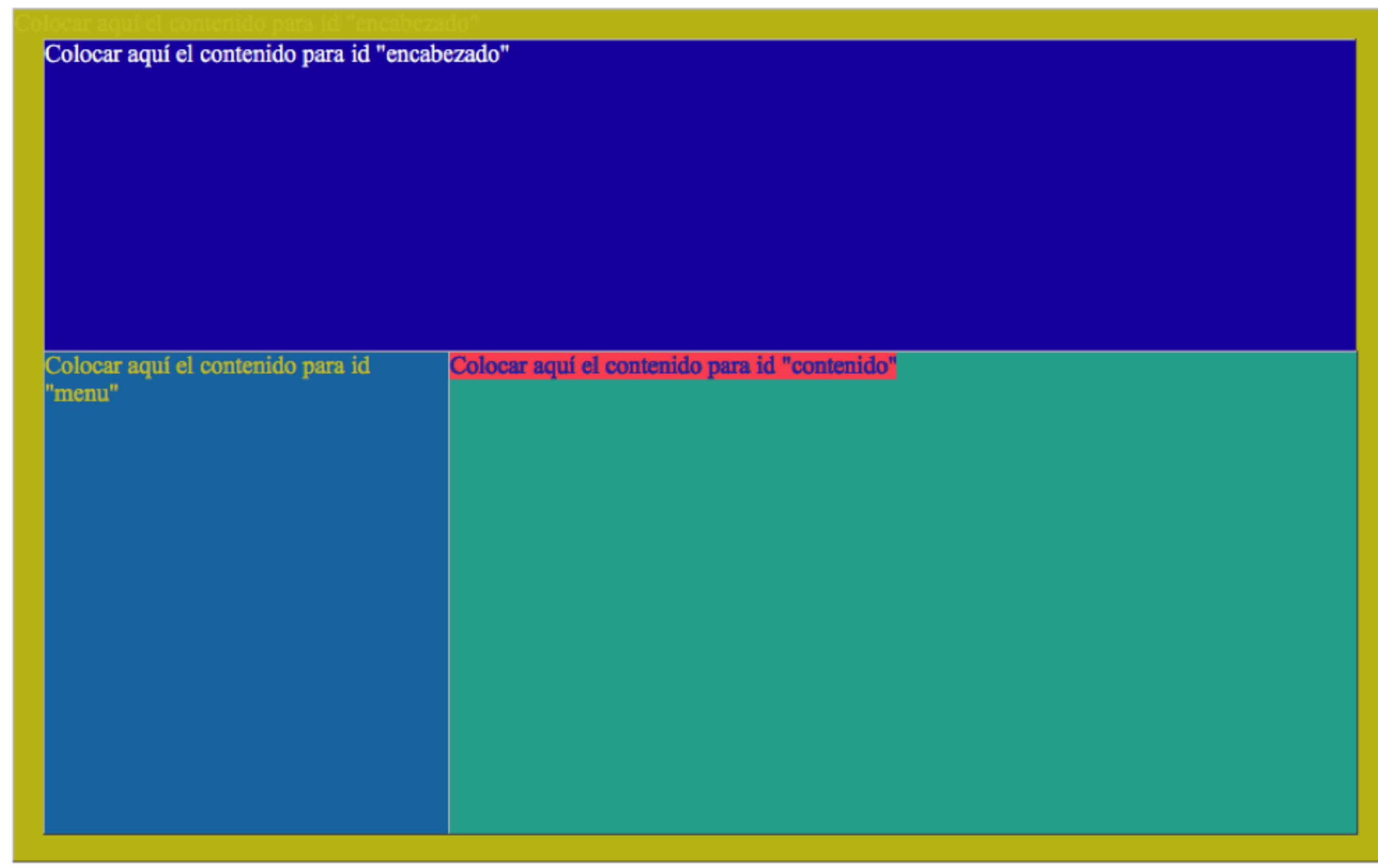
Clic en Aplicar y de nuevo en Aceptar.

**Ilustración 21. Categoría posición.**

**Fuente:** Adobe (2017).



Al finalizar, la página tendrá el siguiente aspecto:



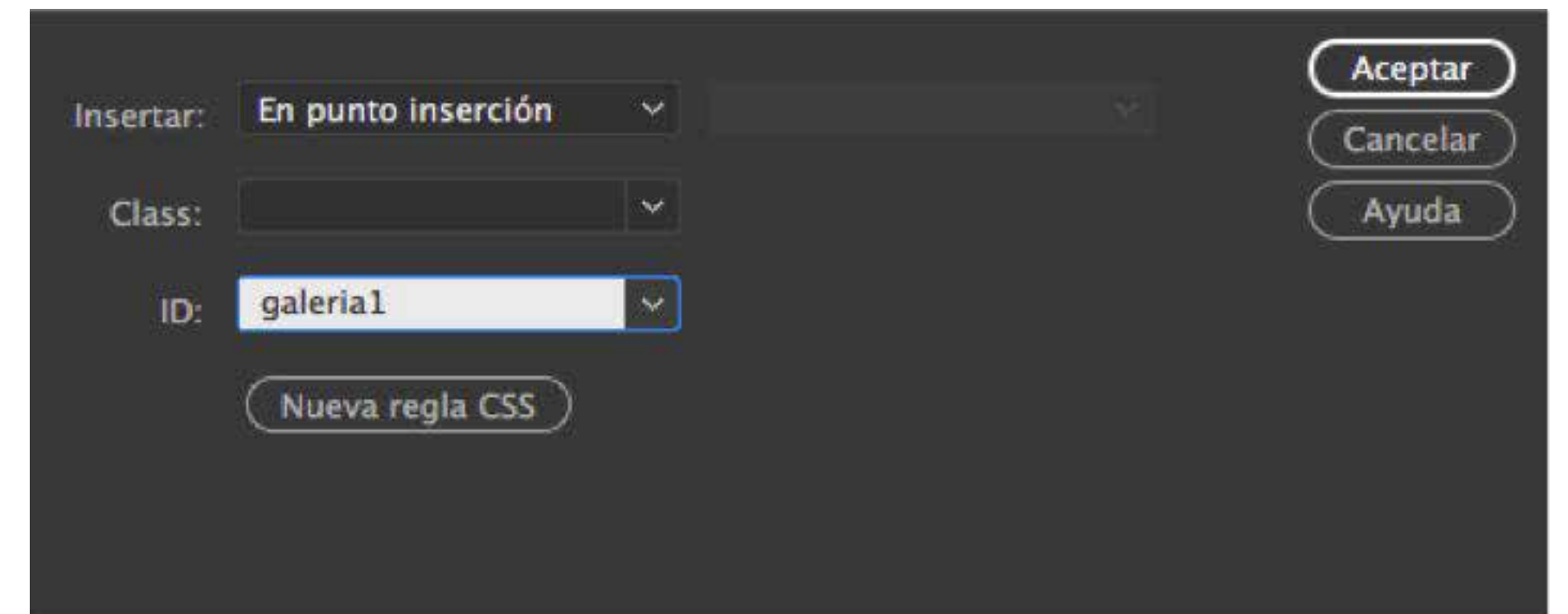
**Ilustración 22. Capa contenido.**  
Fuente: Adobe (2017).

En cada capa se podrá insertar texto, imágenes, otras capas o el recurso que se requiera garantizando la armonía y la organización de los recursos.

## 2. Comportamientos

Son acciones o efectos aplicables a las capas que permiten que las páginas web sean más dinámicas e interactivas. En esta ocasión, se simulará una galería fotográfica, donde al hacer clic en una imagen, automáticamente se muestre más grande en otra capa.

Es necesario crear un archivo nuevo HTML y guardarlo con el nombre de galeria.html, se inserta una capa, se establece como ID el nombre galeria1 y se hace clic en Nueva regla CSS. Se debe asegurar que el tipo de selector es ID y el nombre es el indicado. Luego, clic en Aceptar.



**Ilustración 23. Asignar identificador a capa.**

**Fuente:** Adobe (2017).

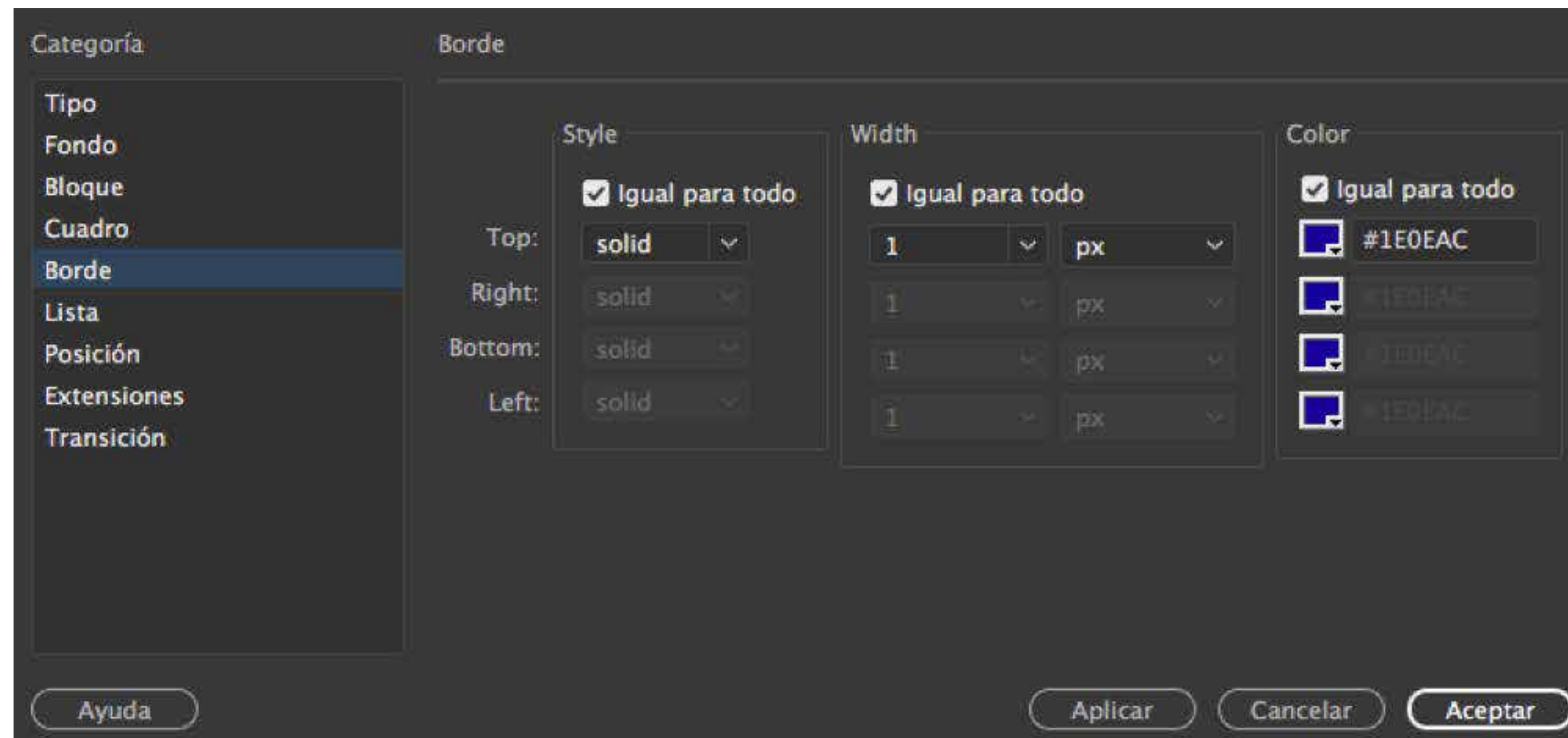


Ilustración 24. Categoría borde CSS.

Fuente: Adobe (2017).

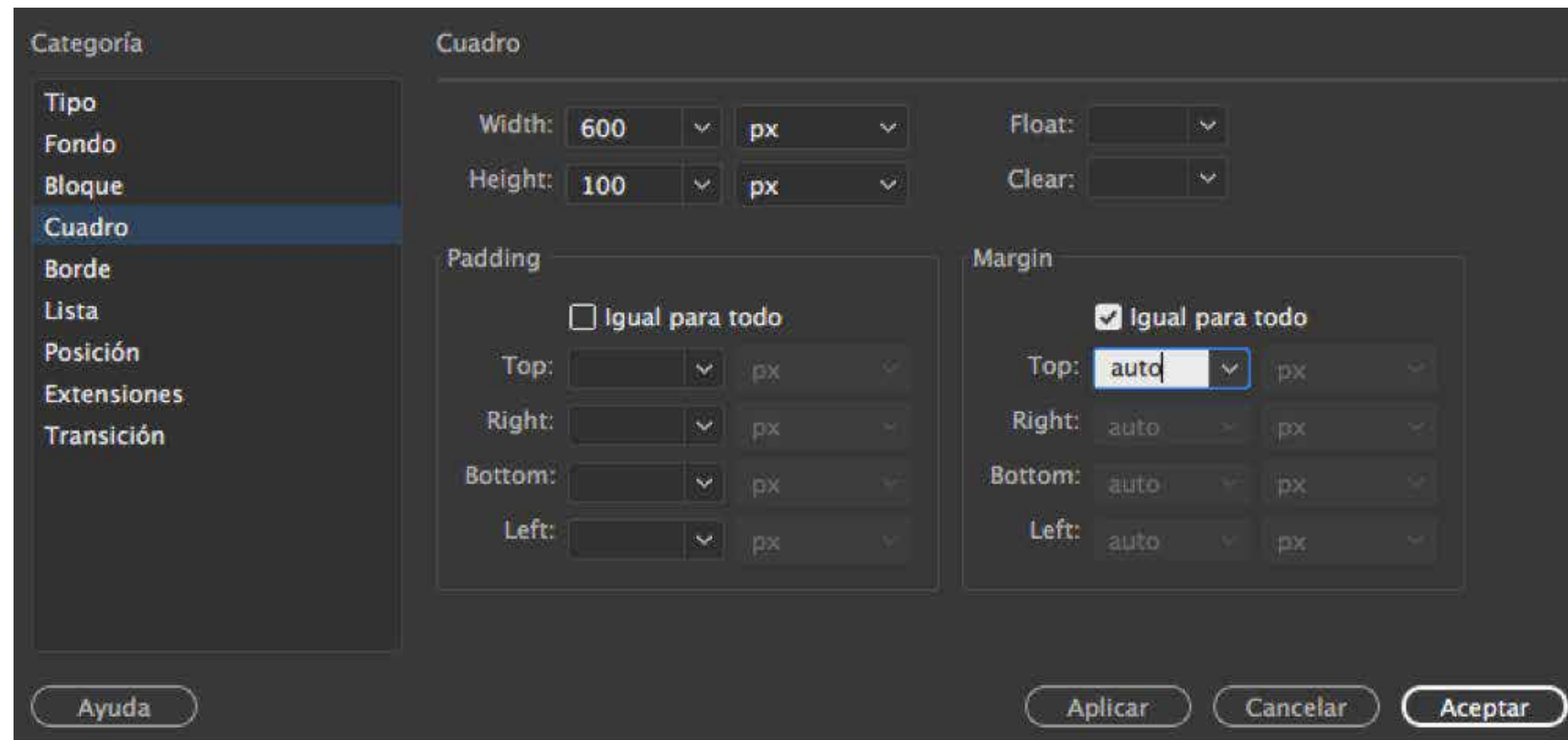
Se establecen las siguientes propiedades para la categoría Borde:

Style: solid (igual para todo)

Width: 1px (igual para todo)

Color: #1E0EAC (igual para todo).

Clic en Aplicar y de nuevo en Aceptar.



Y en la categoría Cuadro se modifican los siguientes parámetros:

Width: 600px

Height: 100px

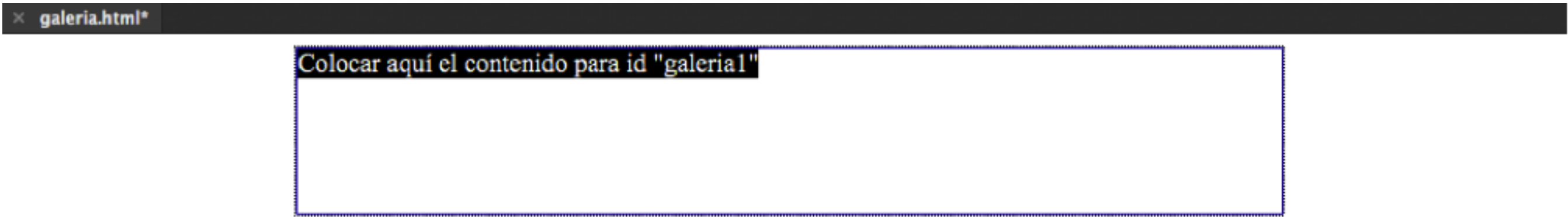
Margin: auto (igual para todo).

Clic en Aplicar y de nuevo en Aceptar.

Ilustración 25. Categoría cuadro CSS.

Fuente: Adobe (2017).

La apariencia de la capa será la siguiente y el código que se generó es el de la parte inferior. Allí se estableció el estilo CSS de la capa donde irán las imágenes con dimensiones pequeñas.



```
6
7 <style type="text/css">
8 #galeria1 {
9     margin: auto;
10    height: 100px;
11    width: 600px;
12    border: 1px solid #1E0EAC;
13 }
14 </style>
15 </head>
16
17 <body>
18 <div id="galeria1">Colocar aquí el contenido para id "galeria1"</div>
19 </body>
20 </html>
```

Ilustración 26. Capa galeria1, vista dividida.  
Fuente: Adobe (2017).



Ahora, se insertan las imágenes en la capa, en las propiedades de cada imagen se establece el tamaño (120px de ancho por 100px de alto).



**Ilustración 27. Imágenes en capa galeria1.**  
**Fuente:** Adobe (2017).

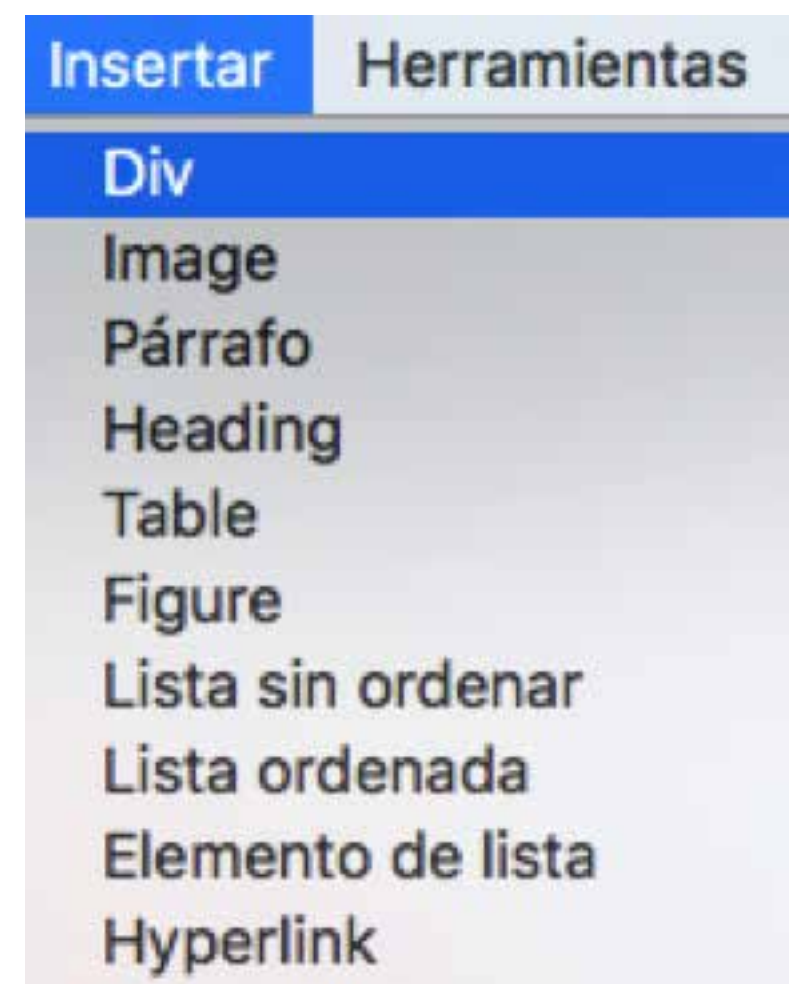
Ahora, se ubica el cursor después de la capa.



**Ilustración 28. Cursor al final de la capa galeria1.**  
**Fuente:** Adobe (2017).

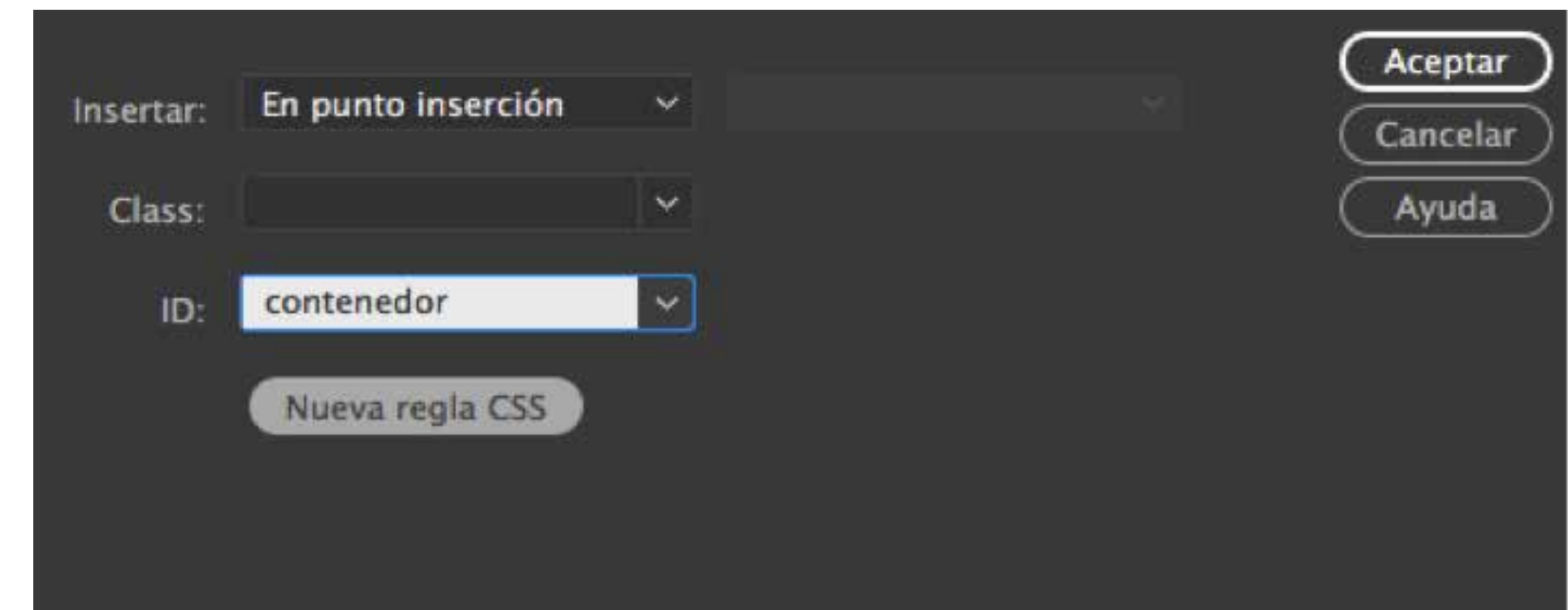


Se inserta una nueva capa para mostrar la imagen en un tamaño más grande.



**Ilustración 29. Menú insertar capa.**  
**Fuente:** Adobe (2017).

Se nombra el ID como contenedor. Dentro de esa capa irán las capas que contendrán a cada imagen.



**Ilustración 30. Asignar identificador a capa.**  
**Fuente:** Adobe (2017).

**Tipo de selector:**  
Elija un tipo de selector contextual para la regla CSS.

ID (sólo es aplicable a un elemento HTML) ▾

**Nombre del selector:**  
Elija o introduzca un nombre para el selector.

#contenedor ▾

Este nombre de selector aplicará la regla a todos los elementos HTML con ID "contenedor".

Menos específico Más específico

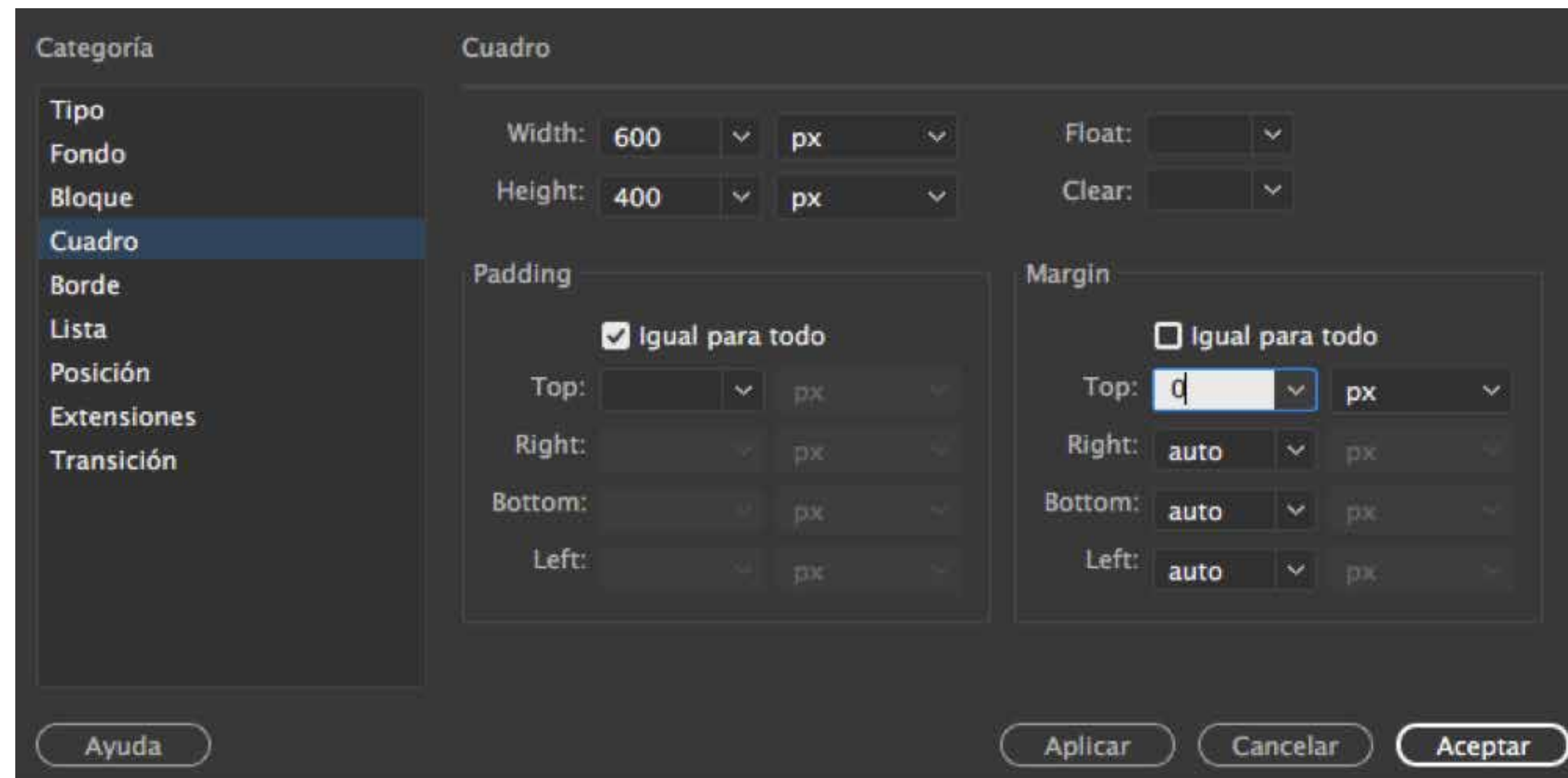
**Definición de regla:**  
Elija dónde se va a definir la regla.

(Sólo este documento) ▾

Aceptar Cancelar

Ayuda

**Ilustración 31. Tipo de selector CSS.**  
Fuente: Adobe (2017).



En la categoría Cuadro se establecen las siguientes propiedades:

Width: 600px

Height: 400px

Margin-top: 0px

Margin-right: auto

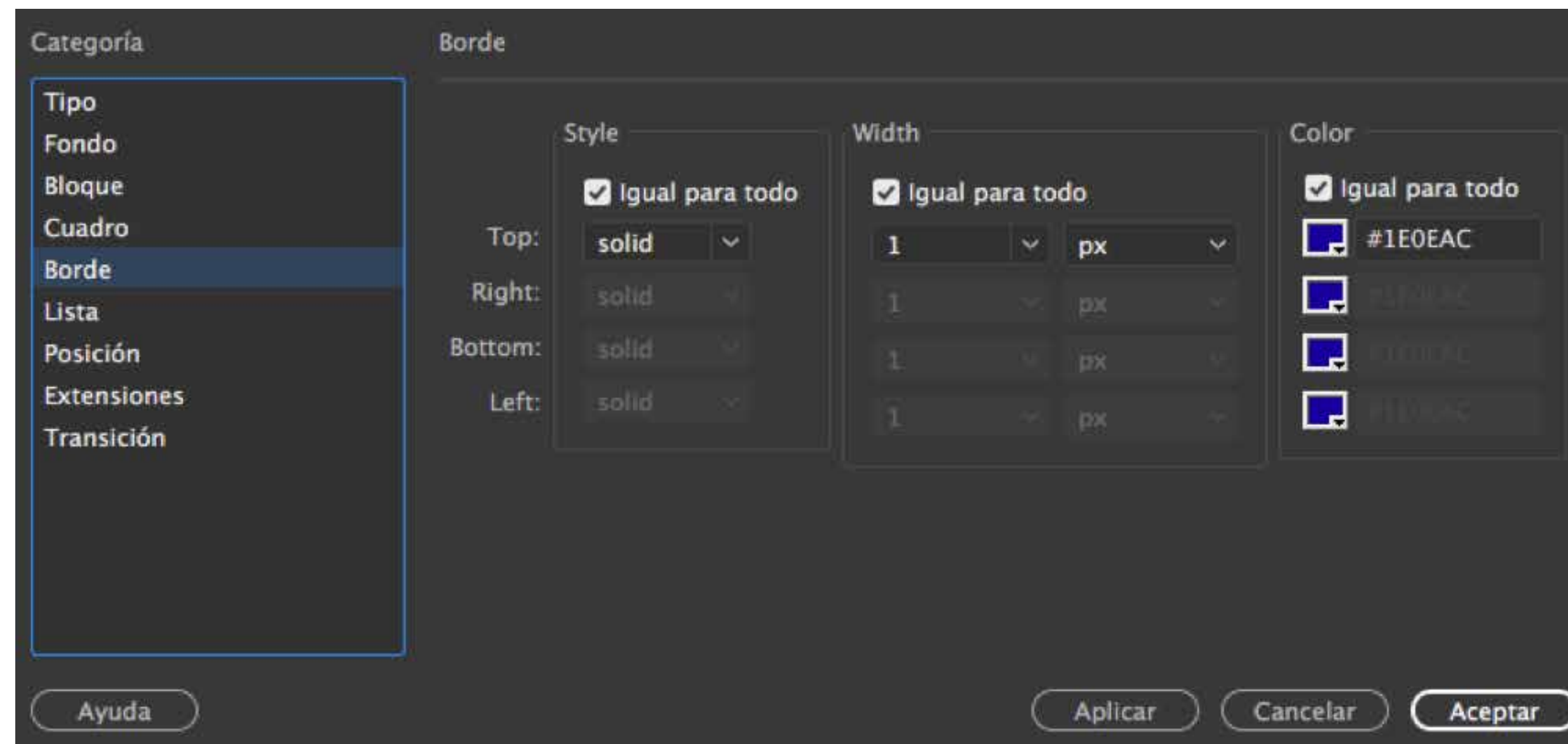
Margin-bottom: auto

Margin-left: auto.

Clic en Aplicar y de nuevo en Aceptar.

Ilustración 32. Categoría cuadro.

Fuente: Adobe (2017).



En la Categoría Borde se definen las siguientes propiedades:

Style solid (igual para todo)

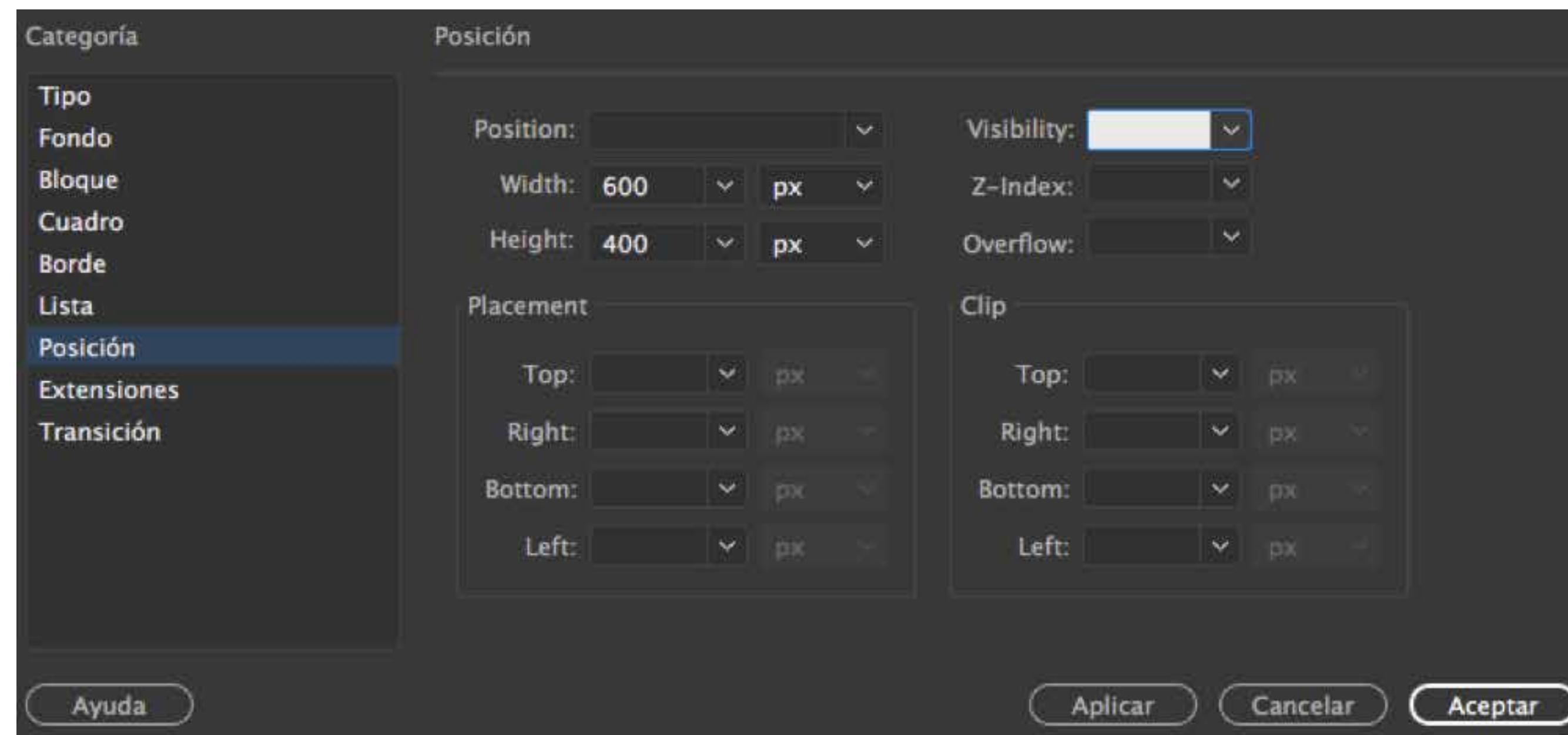
Width: 1px (igual para todo)

Color: #1E0EAC

Clic en Aplicar y de nuevo en Aceptar.

**Ilustración 33. Categoría borde.**

**Fuente:** Adobe (2017).



En la Categoría Posición:  
Width: 600px  
Height: 400px  
Clic en Aplicar y de nuevo en Aceptar.

**Ilustración 34. Categoría posición.**  
**Fuente:** Adobe (2017).



Ahora el aspecto que tendrá la página en diseño es este. Observe como quedó posicionada la capa Contenedor.



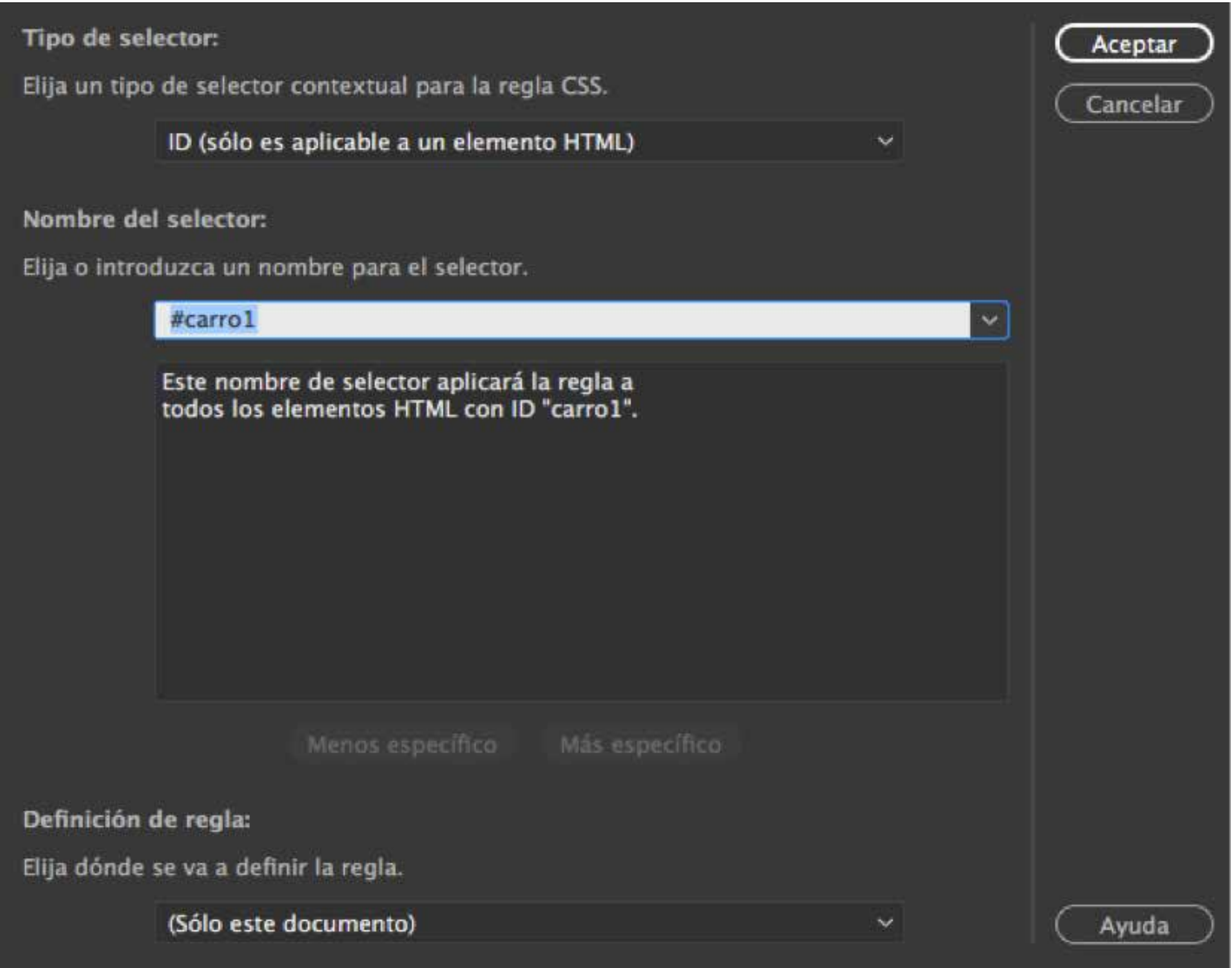
Ilustración 35. Capas en vista de diseño.  
Fuente: Adobe (2017).



Ahora, se ubica el cursor dentro de la capa *contenedor* y se inserta una nueva con el ID carro1. Se hace clic en Nueva regla CSS.



**Ilustración 36. Asignar identificador a capa.**  
**Fuente:** Adobe (2017).



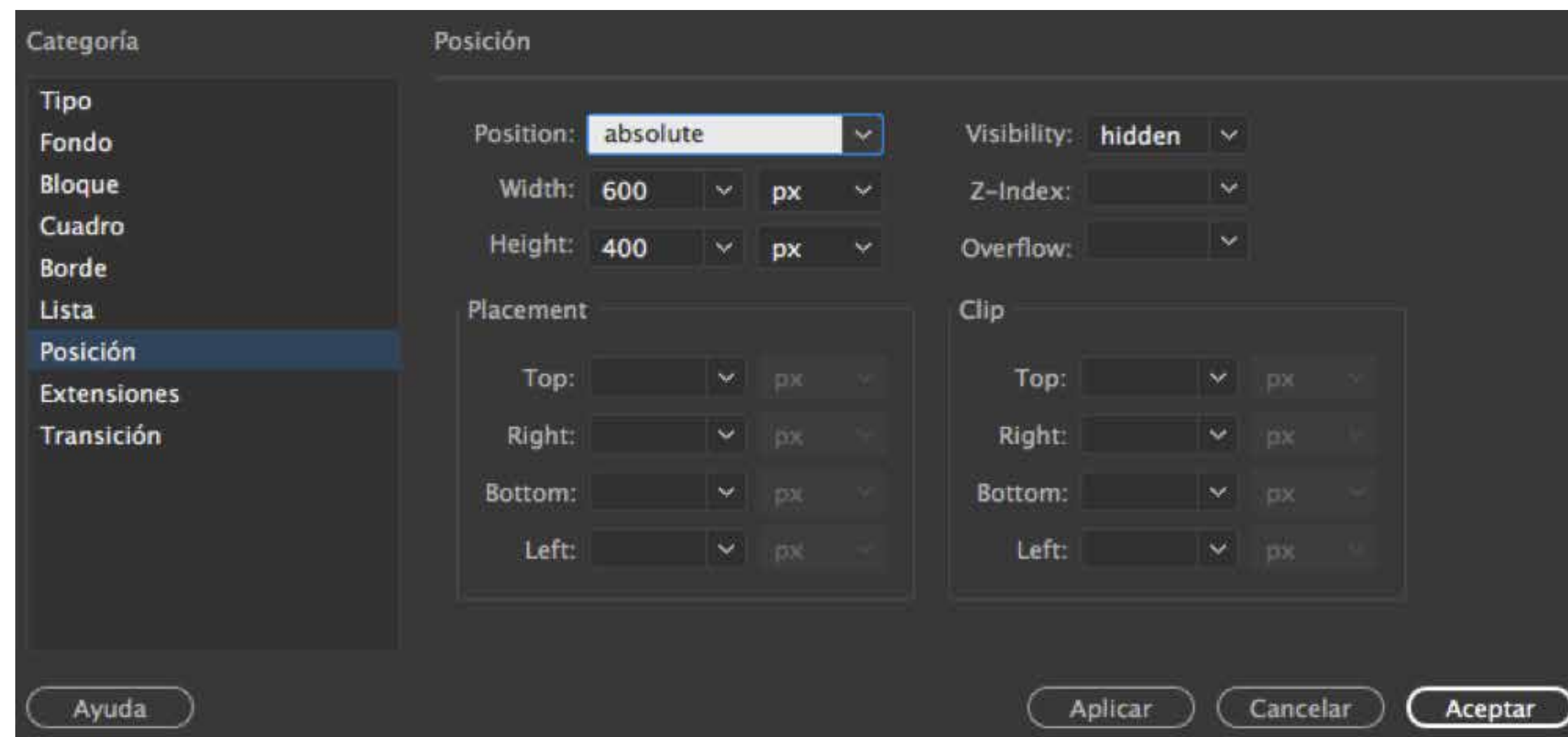
**Ilustración 37. Tipo selector CSS.**  
**Fuente:** Adobe (2017).

The screenshot shows the 'Cuadro' (Frame) category settings in Adobe Photoshop. The left sidebar lists categories: Tipo, Fondo, Bloque, Cuadro (selected), Borde, Lista, Posición, Extensiones, and Transición. The main panel is divided into sections for Width, Height, Float, Clear, Padding, and Margin. The Width is set to 600 px and Height to 400 px. The 'Igual para todo' (Same for all) checkbox is checked for both the Padding and Margin sections. The 'Aplicar' (Apply) button is highlighted.

Categoría	Propiedad	Valor	Unidad
Cuadro	Width	600	px
	Height	400	px
	Float		
	Clear		
	Padding (Top)		px
	Margin (Top)		px

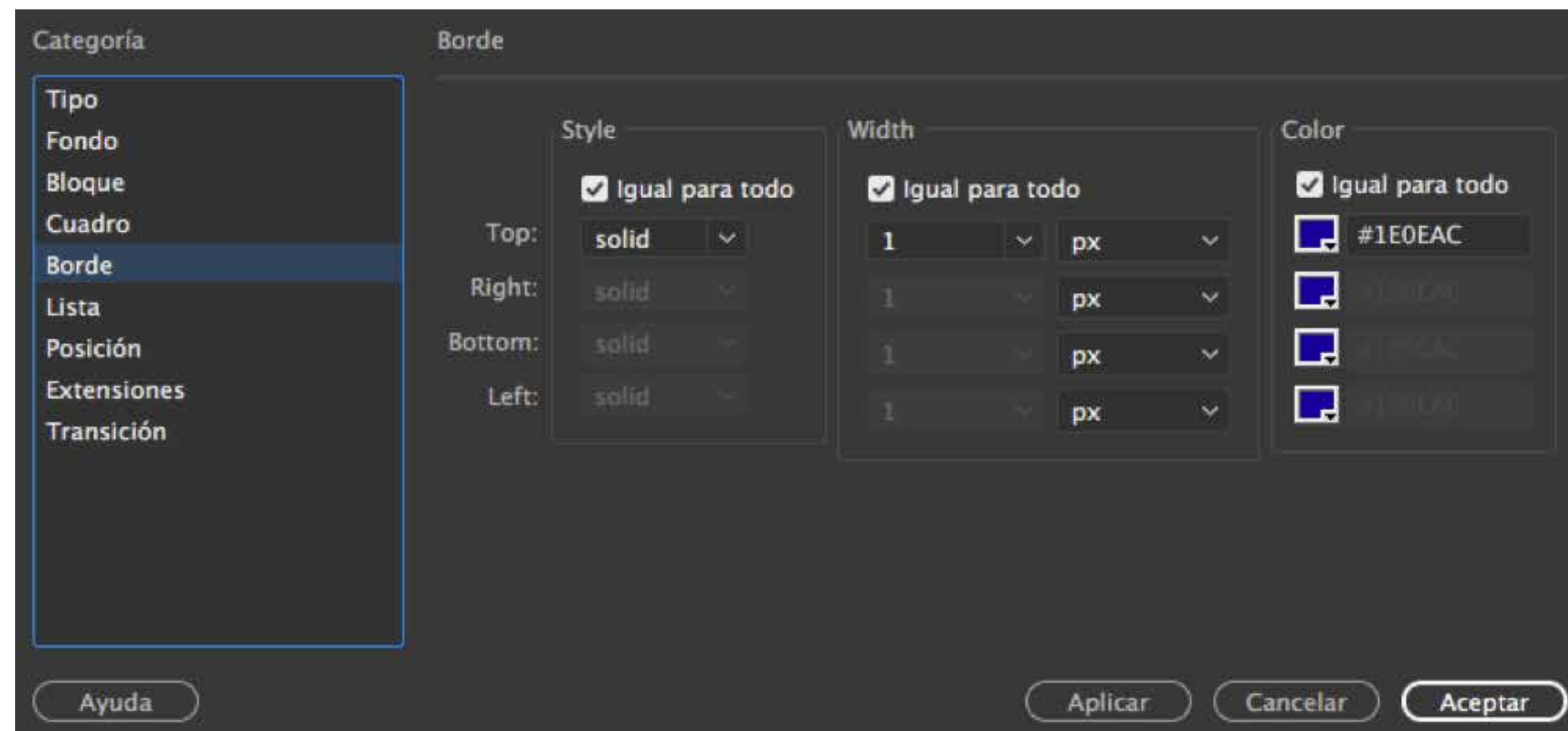
En la categoría Cuadro se establecen las propiedades:  
Width: 600px  
Height: 400px  
Clic en Aplicar y de nuevo en Aceptar.

**Ilustración 38. Categoría Cuadro.**  
**Fuente:** Adobe (2017).



En la categoría Cuadro se establecen las propiedades:  
Width: 600px  
Height: 400px  
Clic en Aplicar y de nuevo en Aceptar.

**Ilustración 39. Categoría posición.**  
**Fuente:** Adobe (2017).



En la categoría Borde:  
Style: Solid (igual para todo)  
Width: 1px (igual para todo)  
Color: #1E0EAC.

**Ilustración 40. Categoría borde.**  
**Fuente:** Adobe (2017).



En la vista código se debe revisar que la capa (div) “carro1” está dentro de la capa *contenedor*.

```
45 <div id="contenedor">
46   <div id="carro1">Colocar aquí el contenido para id "carro1"</div>
47 </div>
```

Ilustración 41. Capa carro1 dentro de capa contenedor.  
Fuente: Adobe (2017).

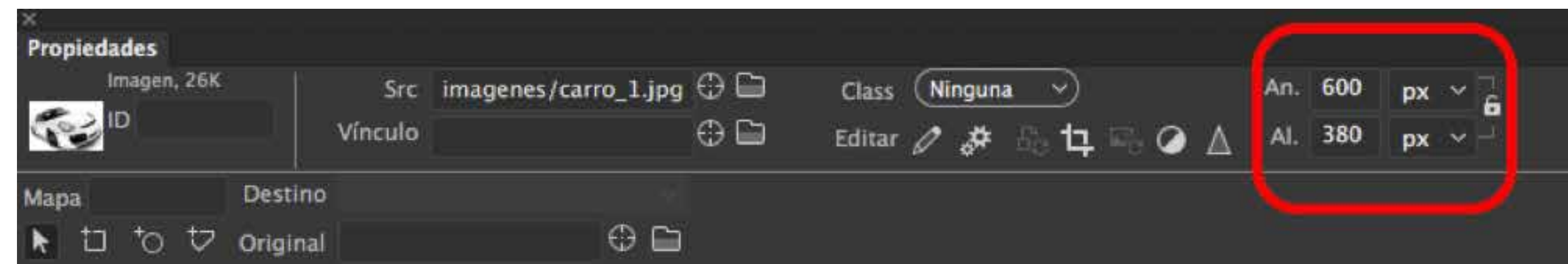
Es posible que la capa “carro1” no quede visible así que, se debe hacer clic en ella en la vista de código para habilitarla. Al hacerlo, en la vista diseño se verá de la siguiente manera:



Ilustración 42. Capa carro1 en vista de diseño.  
Fuente: Adobe (2017).

Se borra el texto que aparece en la capa y se inserta la imagen del primer auto. Si la imagen es muy grande se deben modificar sus propiedades, haciendo clic en la imagen y después en el menú Ventana > Propiedades. O simplemente hacer doble clic en la imagen para abrir las propiedades.

Se establece el ancho en 600px y el alto en 400px. Se debe desactivar el ícono del candado, haciendo clic en él para establecer los valores de forma independiente.



**Ilustración 43. Ventana propiedades de imagen.**

**Fuente:** Adobe (2017).





Ilustración 44. Galería en vista de diseño.  
Fuente: Adobe (2017).

Ejecutando la vista previa en el navegador se muestra solamente la capa con las imágenes pequeñas; debido a que la capa “carro1” se estableció con visibilidad oculta (hidden).

La dinámica de la galería consiste en pasar el mouse por una imagen pequeña, y mostrar la capa que contiene dicha imagen en un tamaño más amplio. Para ello es necesario hacer uso de los comportamientos. Para habilitarlos clic en el menú Ventana > Comportamientos.

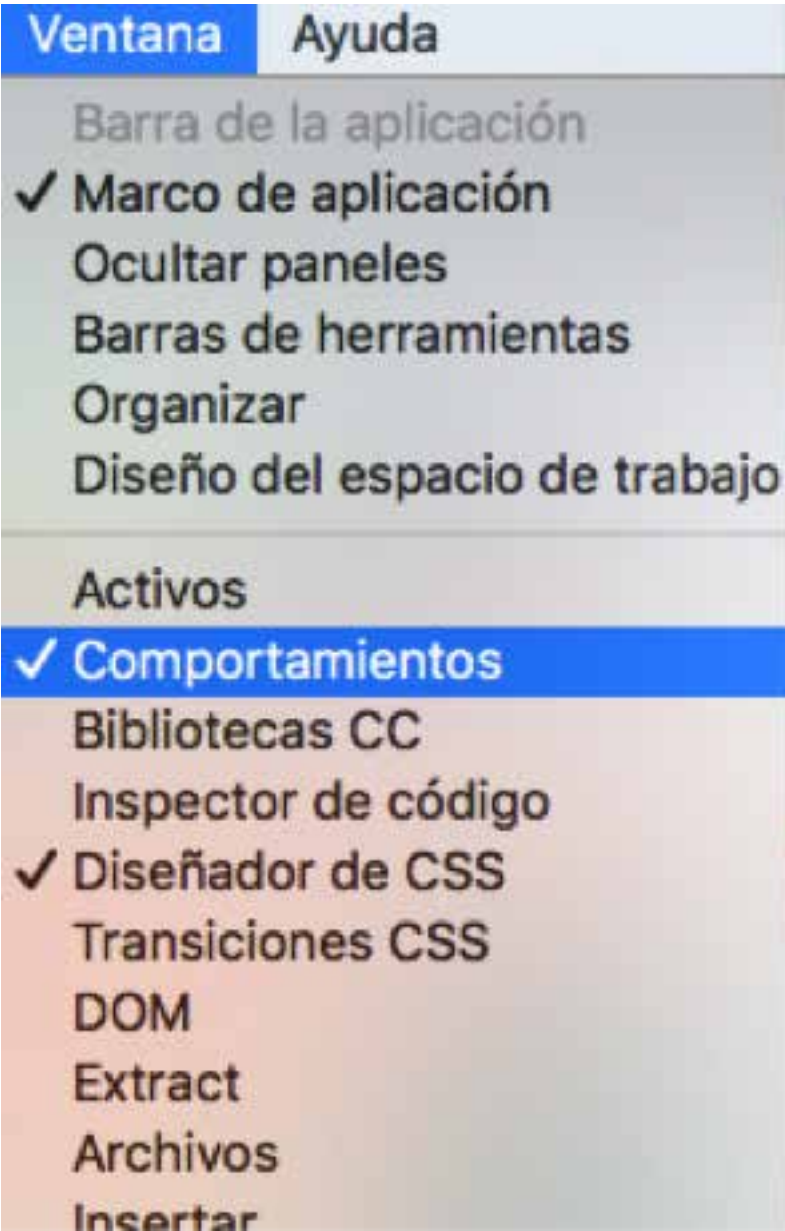


Ilustración 44. Menú ventana – comportamientos.  
Fuente: Adobe (2017).



En la parte derecha se habilitará el panel comportamientos.

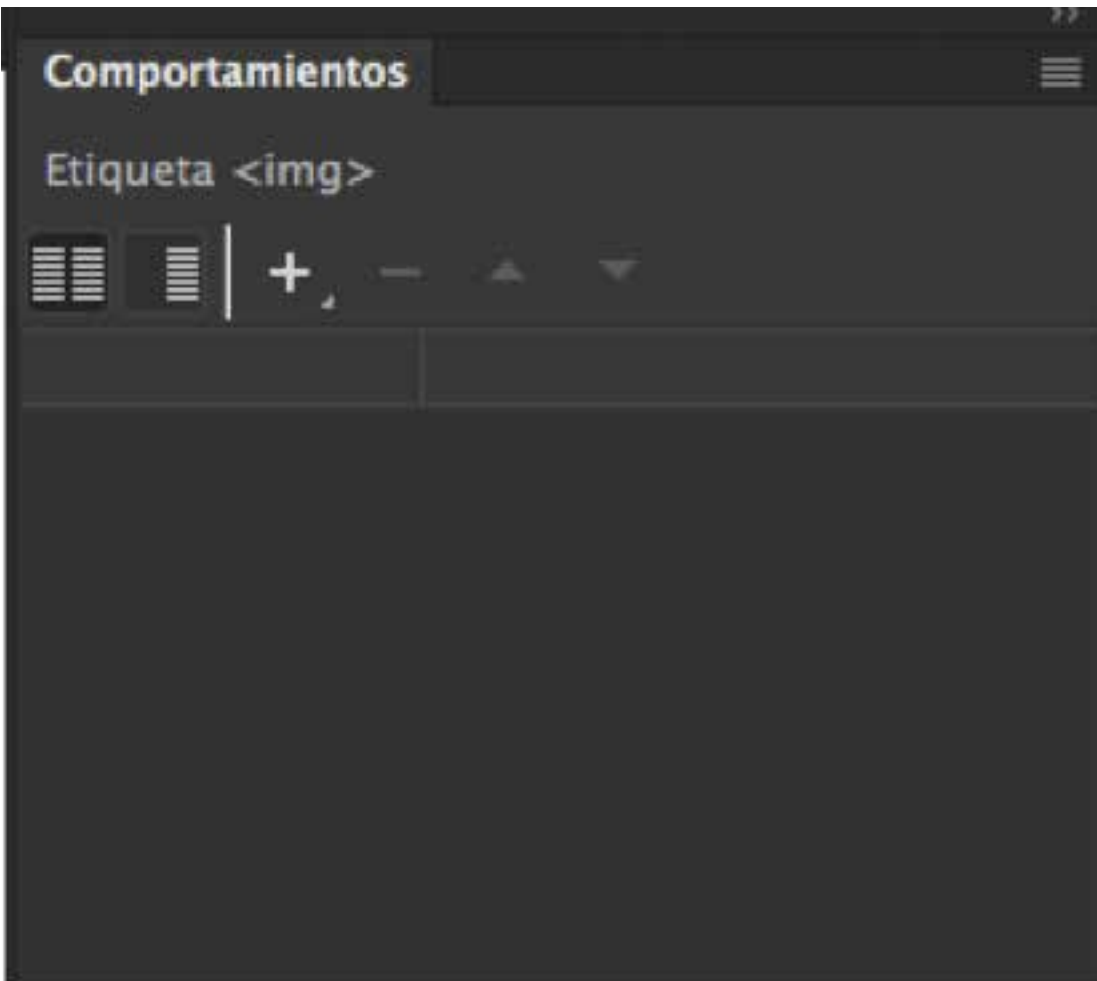


Ilustración 45. Panel comportamientos.  
Fuente: Adobe (2017).

Se hace clic en la primera imagen y luego en el panel comportamientos, clic en el ícono del más (+) y luego en **Mostrar – ocultar elementos**.

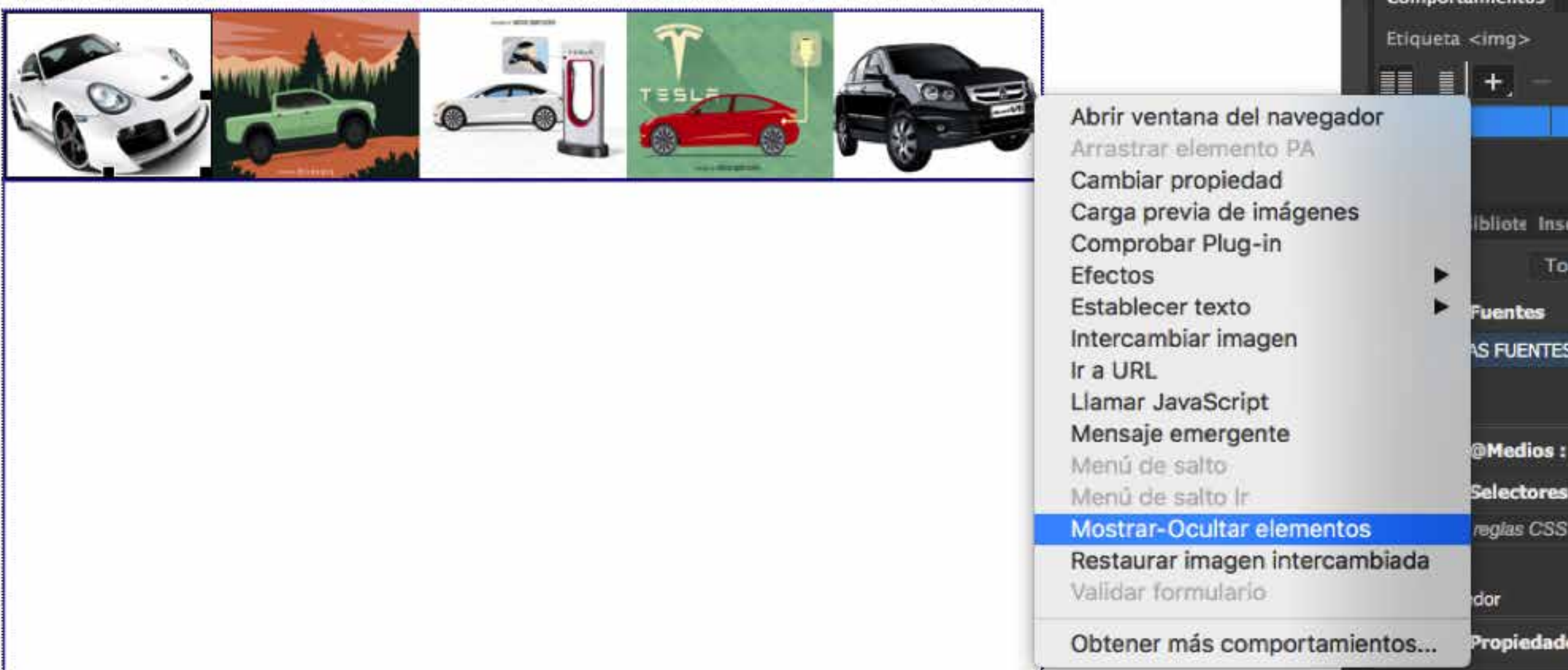
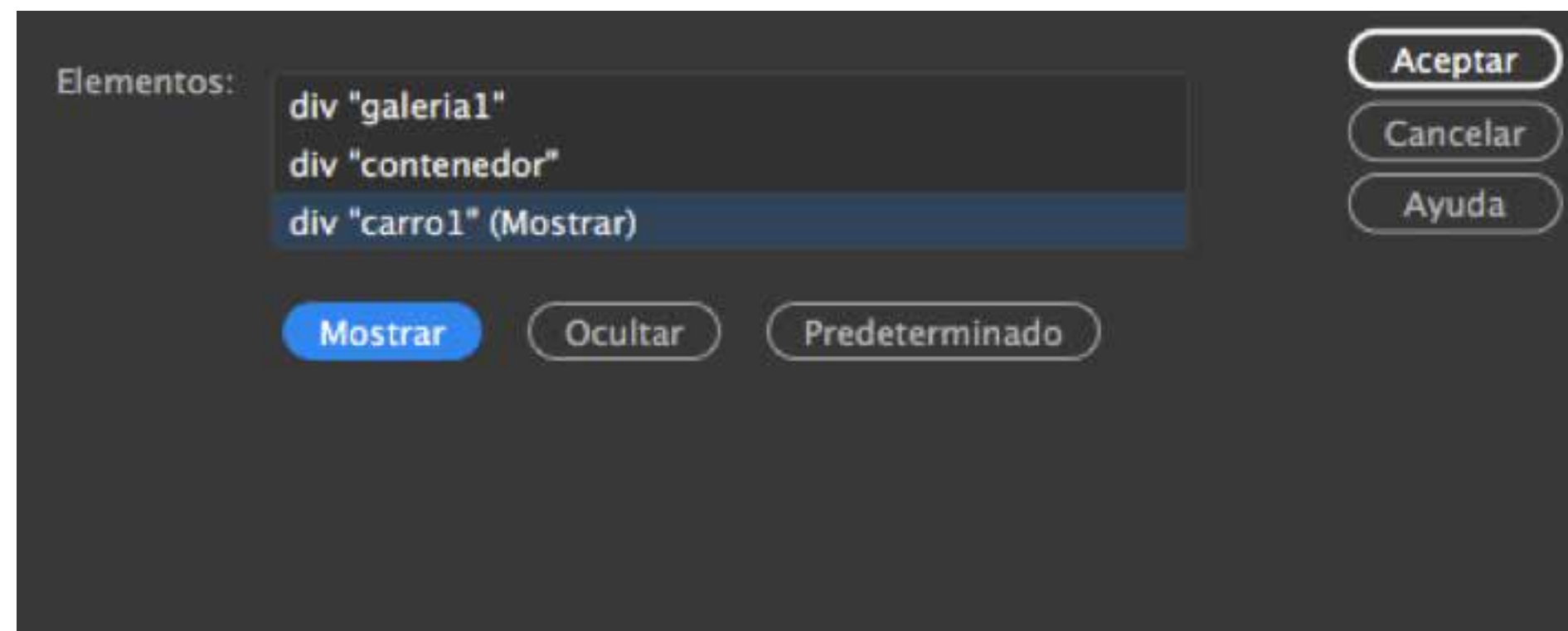


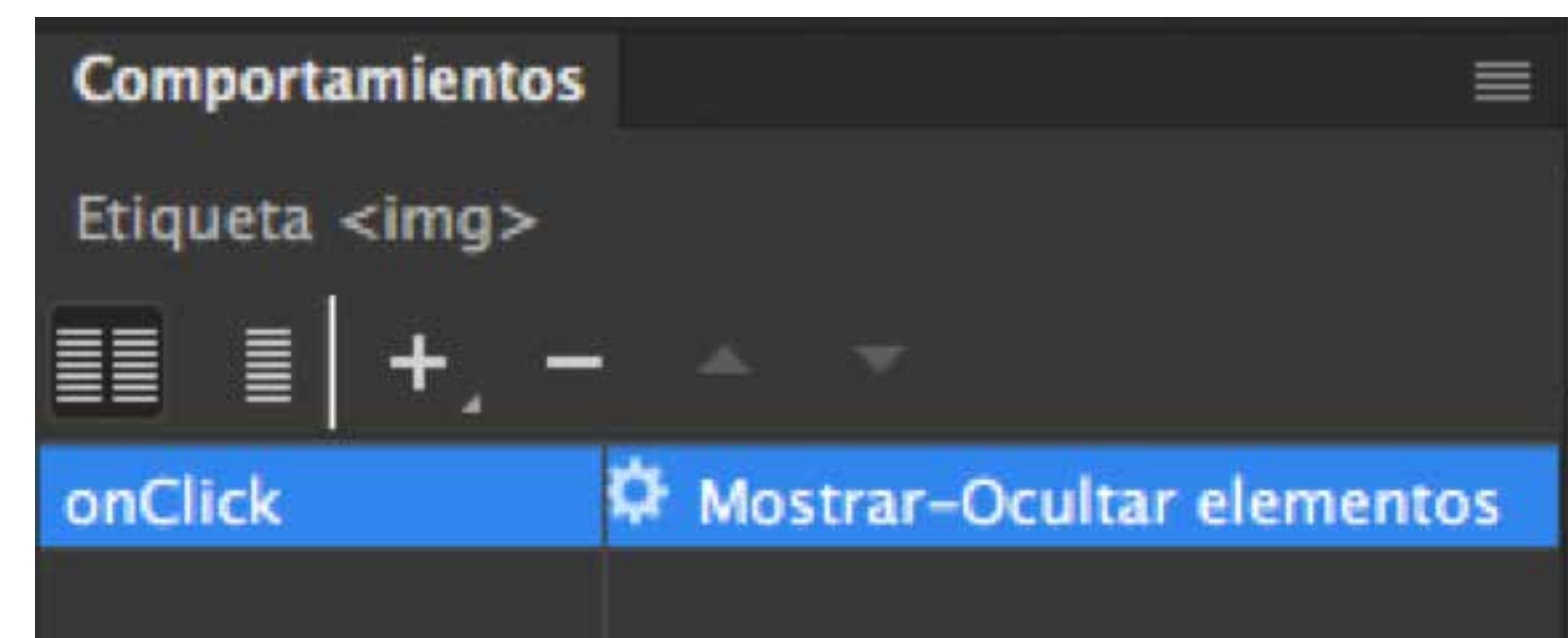
Ilustración 46. Agregar comportamiento a imagenes.  
Fuente: Adobe (2017).

En la ventana que se abre se debe seleccionar la capa que se quiere mostrar. En este caso div “carro1”. Clic en el botón Mostrar y se revisa que aparezca al lado la palabra mostrar entre paréntesis. Luego, clic en Aceptar.



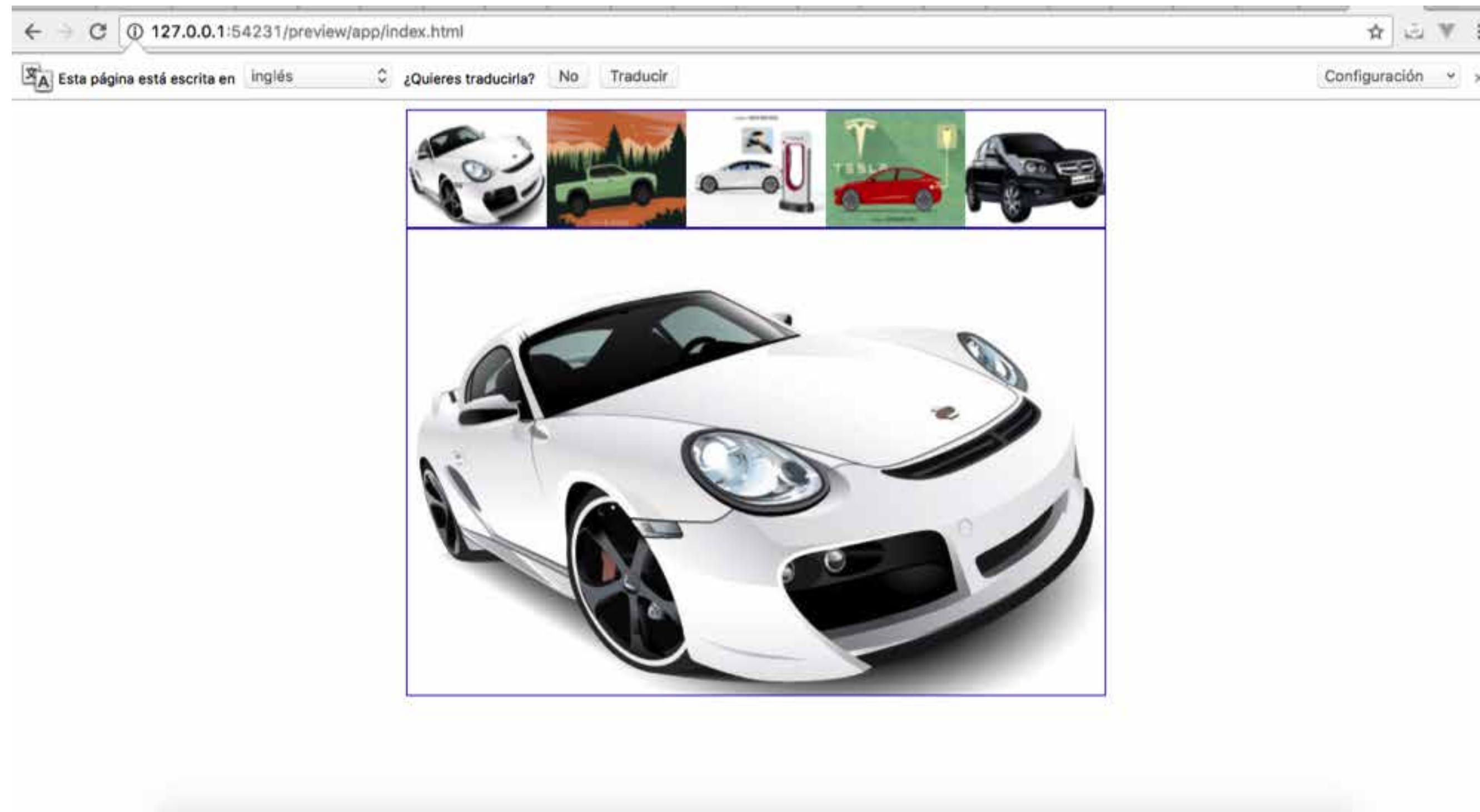
**Ilustración 47. Selector de capa para mostrar.**  
**Fuente:** Adobe (2017).

Se revisa que en el panel Comportamientos aparece uno nuevo que se activará al hacer clic (evento: onClick).



**Ilustración 48. Comportamiento mostrar a través de evento onClick.**  
**Fuente:** Adobe (2017).

Se guardan los cambios y se prueba la página de nuevo en el navegador.  
Se probará que al hacer clic a la imagen pequeña se muestra la imagen grande.



**Ilustración 49.** Galería en vista previa en el navegador.  
**Fuente:** Adobe (2017).



Si se elige otra imagen con el mismo comportamiento, se vería la figura anterior también, por ende, esto debe modificarse. De manera que cuando se ubique el puntero del mouse sobre la imagen, instantáneamente muestre la imagen más grande y que al quitarlo, la imagen se vuelva a ocultar para así poder presentar las demás.

Para esto se hace clic en el comportamiento onClick y se escoge onMouseOver, el cual indica que al ubicar el mouse sobre el objeto, este se mostrará.

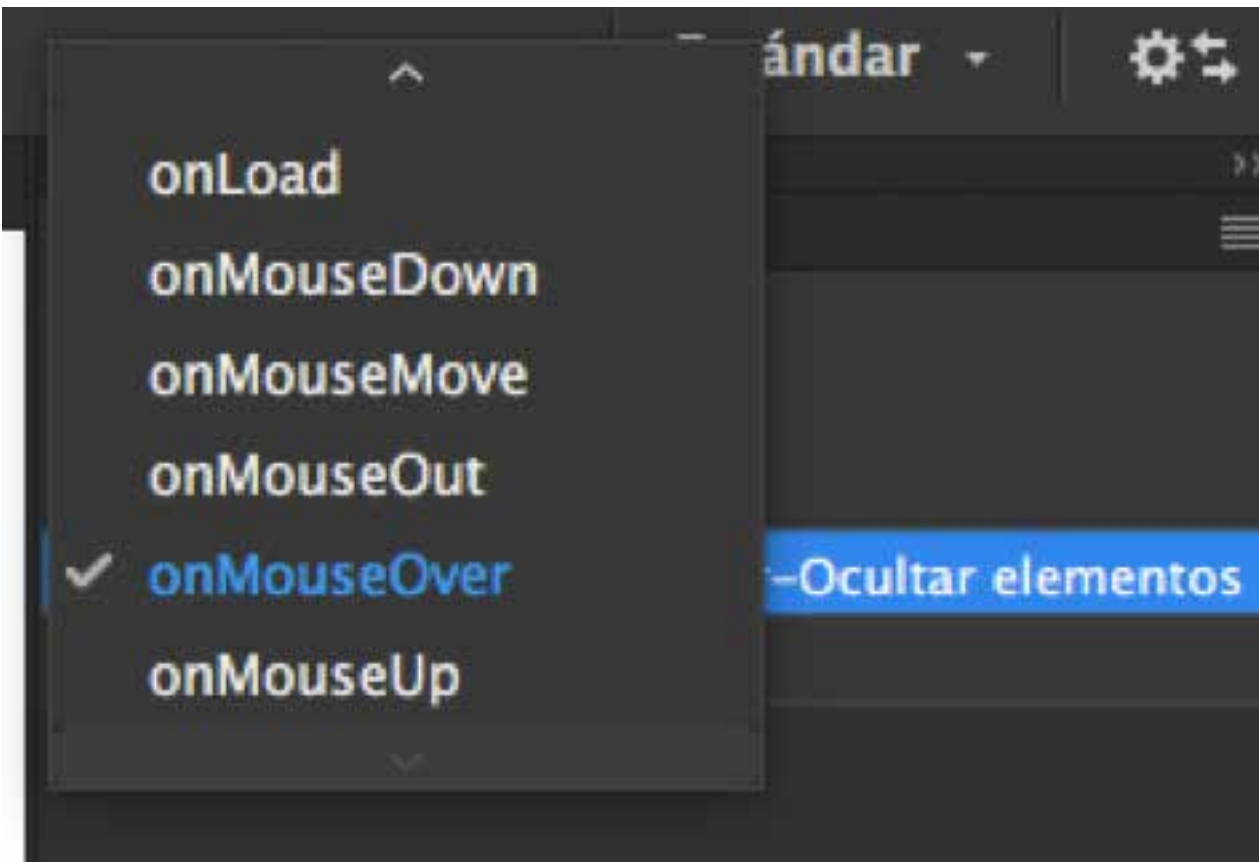


Ilustración 50. Cambio de evento en comportamiento.  
Fuente: Adobe (2017).

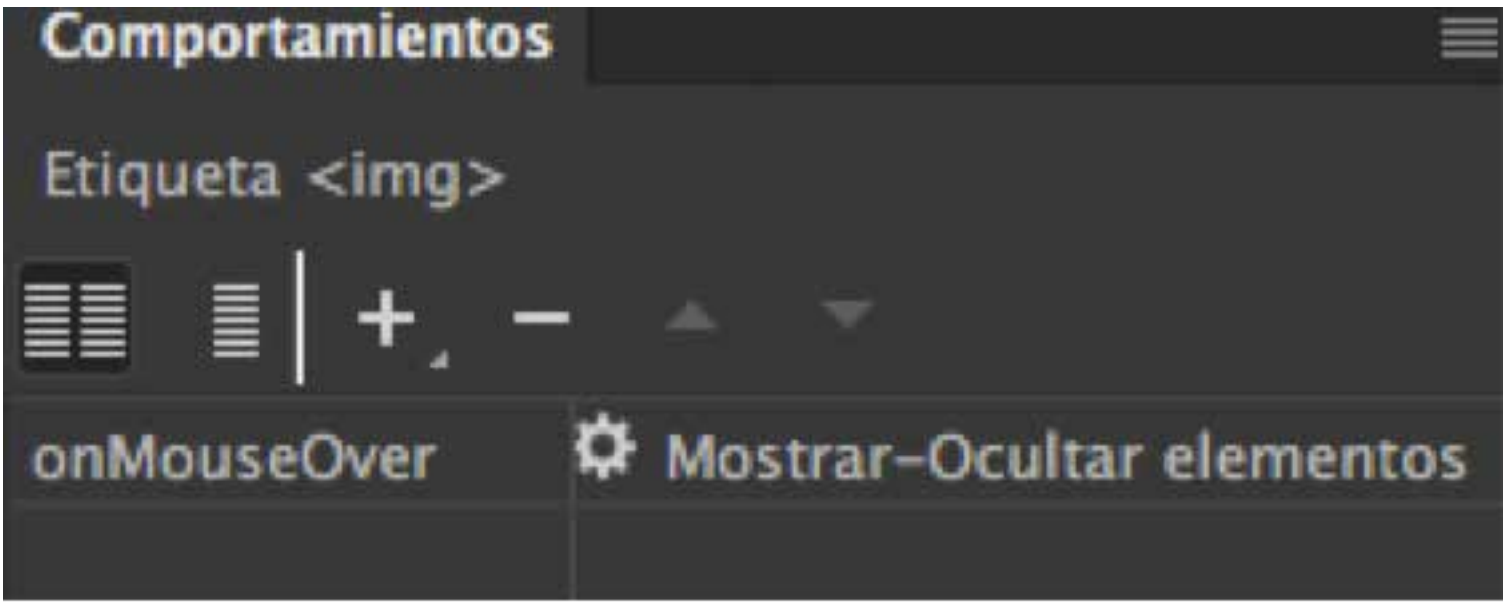


Ilustración 51. Comportamiento mostrar a través de evento onMouseOver.  
Fuente: Adobe (2017).

Teniendo la misma imagen seleccionada, se agrega un nuevo comportamiento para ocultar la imagen grande en el momento en que el mouse deje de estar sobre esta.

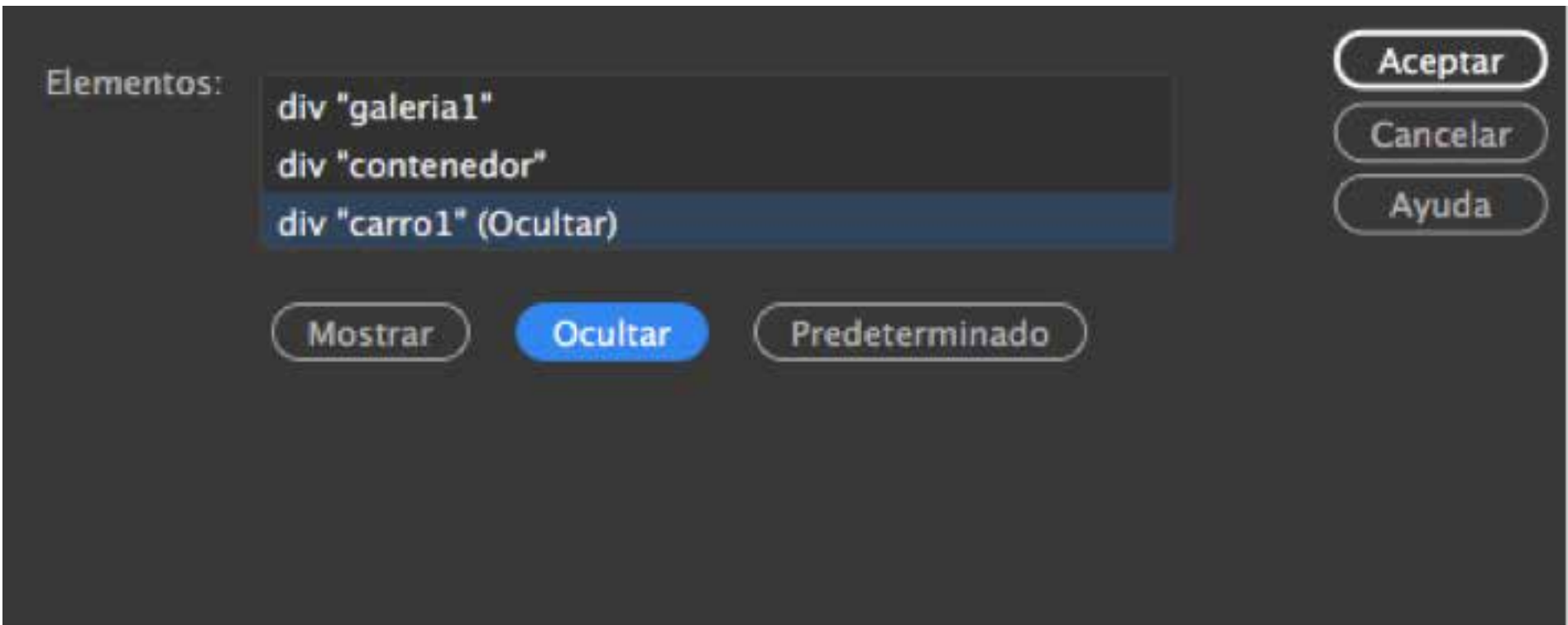
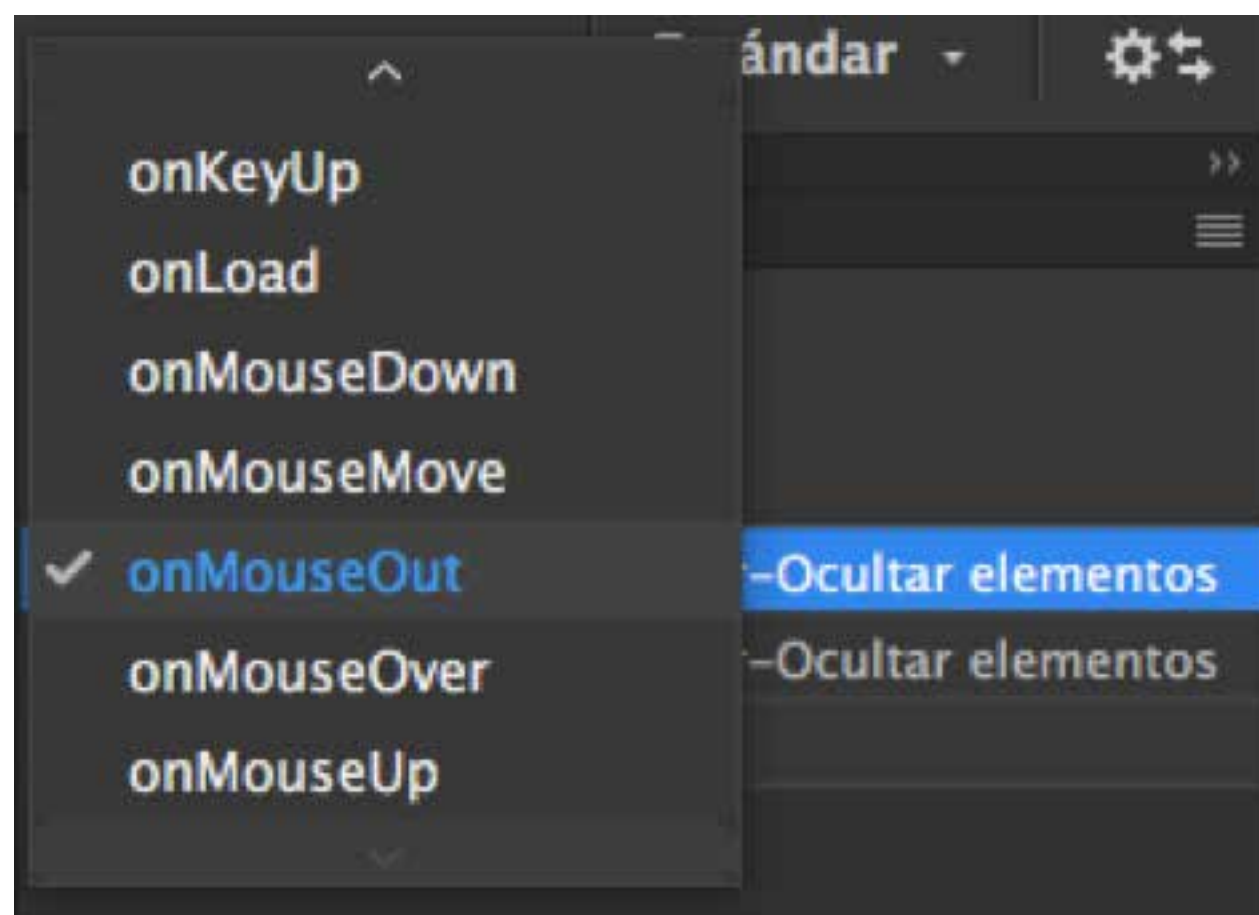


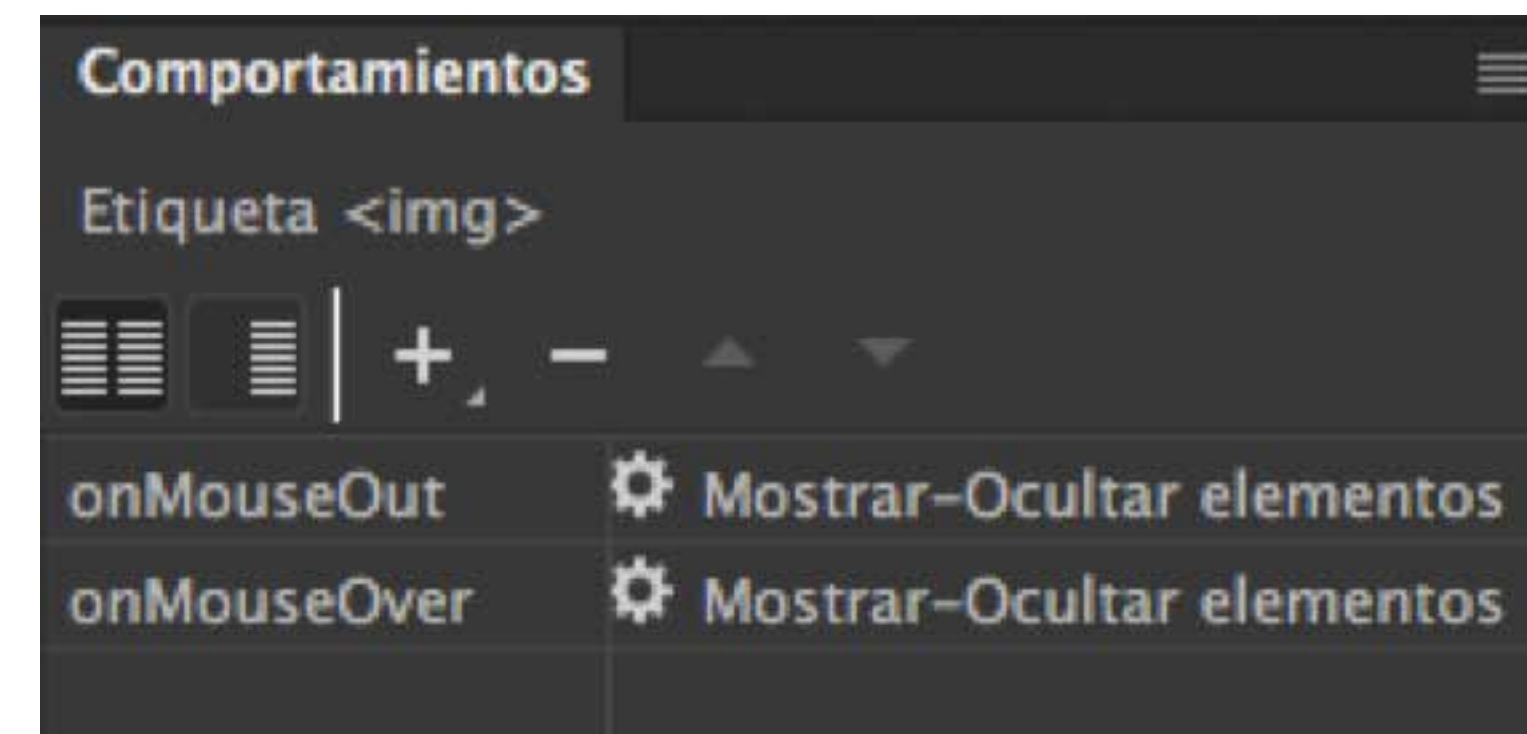
Ilustración 52. Selector de capa para ocultar.  
Fuente: Adobe (2017).

Se selecciona el evento onMouseOut en el nuevo comportamiento.



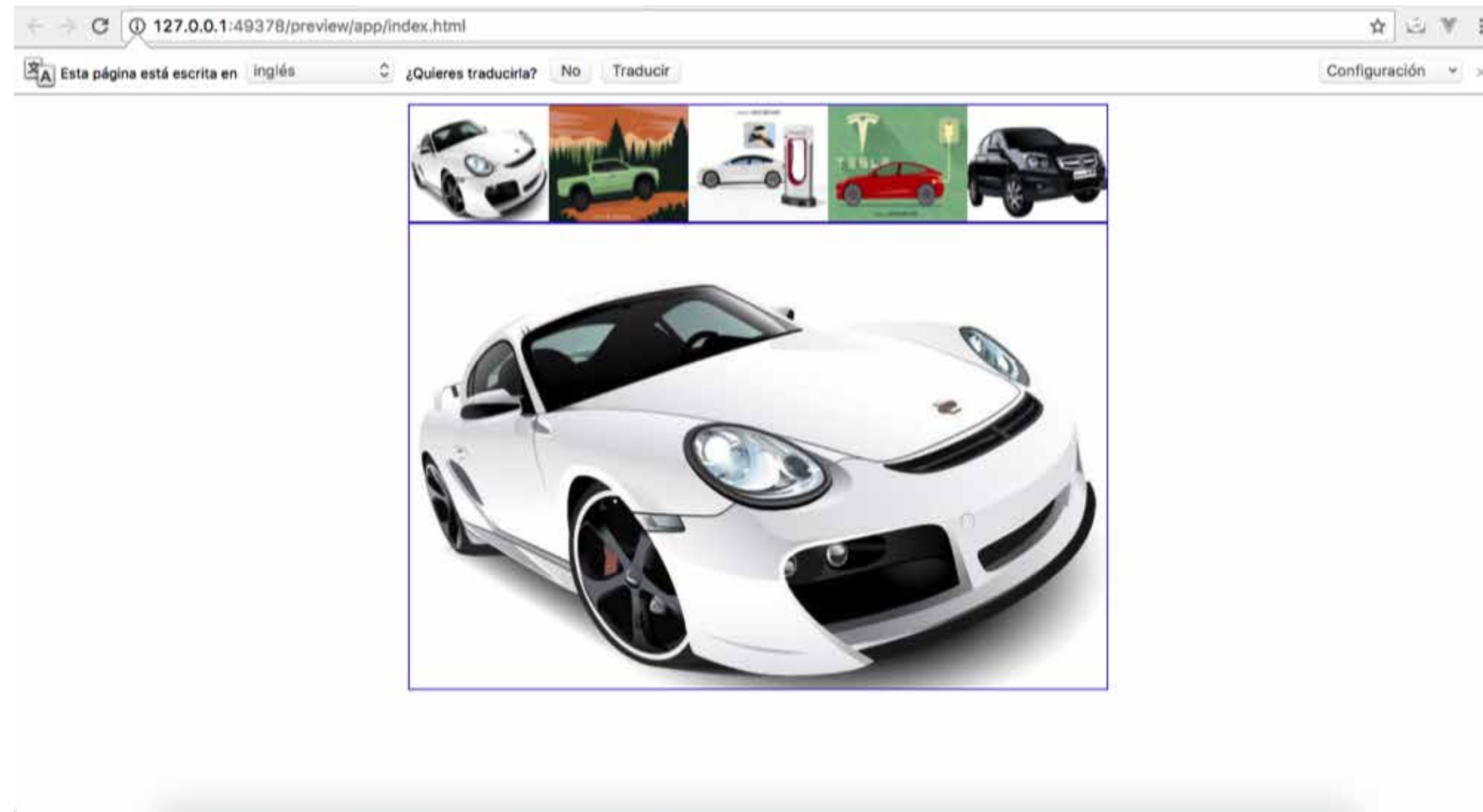
**Ilustración 53. Seleccionar evento onMouseOut.**  
Fuente: Adobe (2017).

La apariencia del panel de comportamientos debe ser igual a la siguiente:



**Ilustración 54. Comportamientos mostrar - ocultar.**  
Fuente: Adobe (2017).

Se guardan los cambios y se actualiza la página en el navegador para corroborar la interacción. Al pasar el puntero del mouse sobre la imagen pequeña, la grande se muestra y al salir de la zona se vuelve a ocultar.



**Ilustración 55.** Galería en vista previa en el navegador.  
**Fuente:** Adobe (2017).



Se realiza el ejemplo para el caso del segundo automóvil. Se ubica en la vista de código y se sitúa el cursor al final, donde se cierra la capa carro (</div>). Al presionar la tecla Enter, se debe revisar que el cursor se ubica donde se muestra el comentario *Ubique el cursor aquí*.

```
<div id="contenedor">
  <div id="carro1"></div>
  <!-- ubique el cursor aquí-->
</div>
```

Ilustración 56. Capa carro1 entre capa contenedor.  
Fuente: Adobe (2017).

Se digita como ID “carro2” y se hace clic en Nueva regla CSS

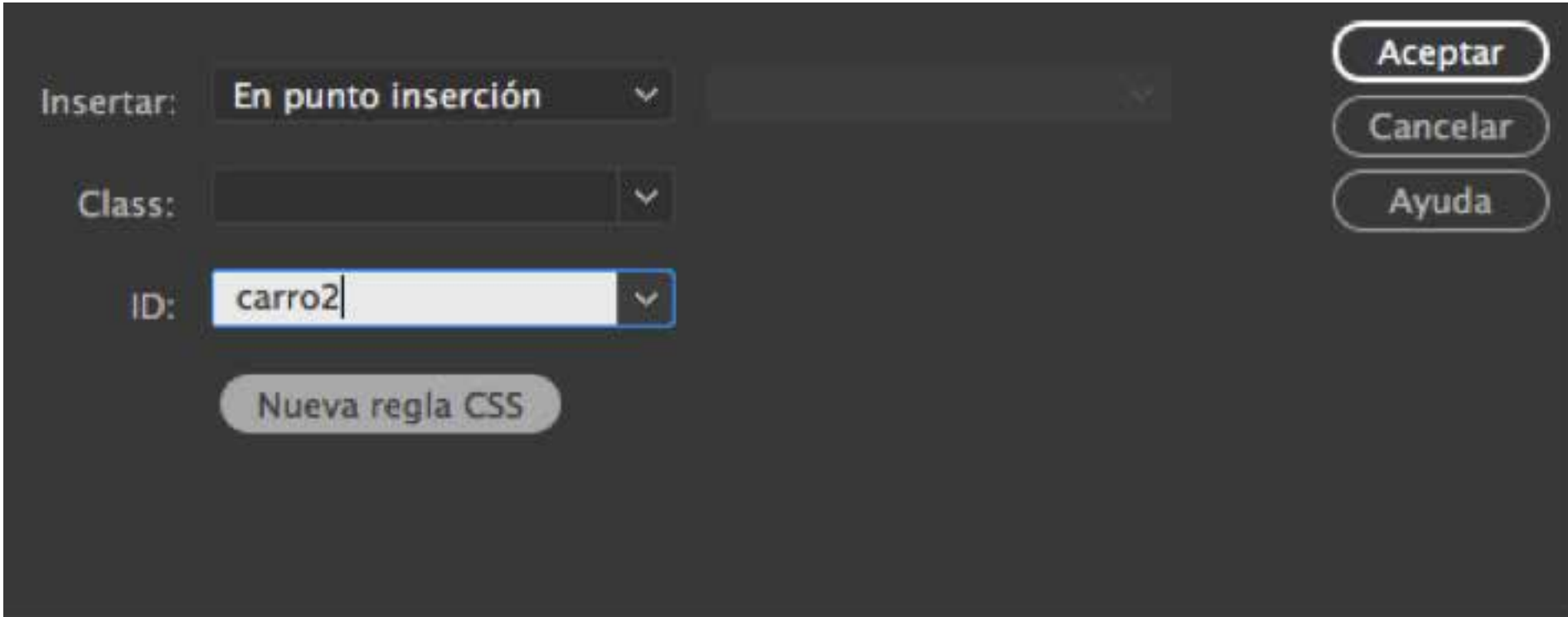


Ilustración 57. Asignar identificador a capa.  
Fuente: Adobe (2017).

Es necesario cerciorarse de que el ID es el indicado #carro2 y luego, clic en Aceptar

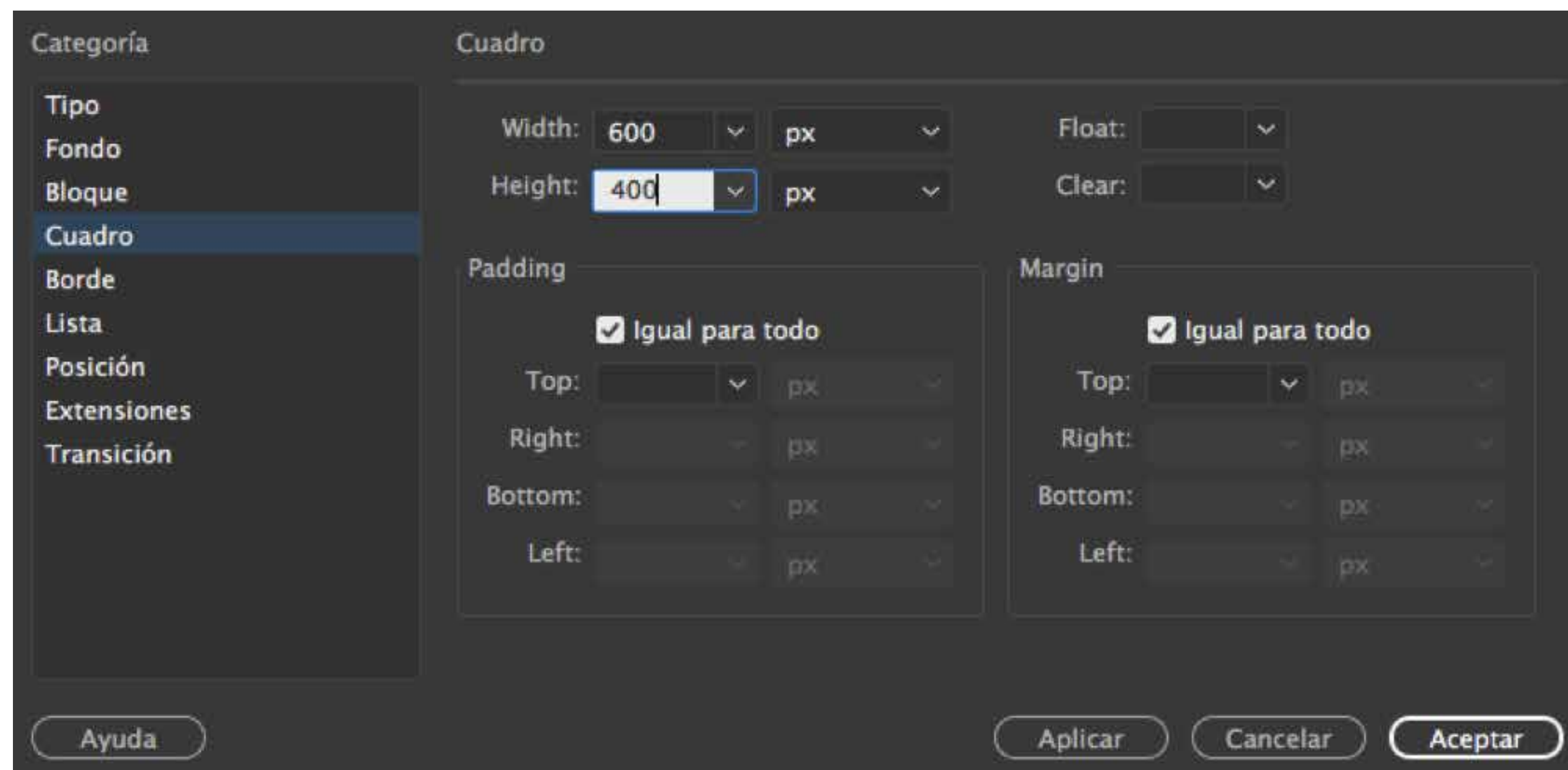
The image shows a dark-themed dialog box titled "Tipo de selector:". Below the title, it says "Elija un tipo de selector contextual para la regla CSS." There is a dropdown menu currently showing "ID (sólo es aplicable a un elemento HTML)". To the right of the dialog are two buttons: "Aceptar" and "Cancelar".

Below this section, it says "Nombre del selector:" followed by "Elija o introduzca un nombre para el selector." There is a text input field containing "#carro2". Below the input field is a larger text area with the text: "Este nombre de selector aplicará la regla a todos los elementos HTML con ID 'carro2'." Below the text area are two buttons: "Menos específico" and "Más específico".

At the bottom, it says "Definición de regla:" followed by "Elija dónde se va a definir la regla." There is a dropdown menu currently showing "(Sólo este documento)". To the right of the dialog, below the "Aceptar" and "Cancelar" buttons, is a button labeled "Ayuda".

**Ilustración 58. Tipo de selector CSS.**  
**Fuente:** Adobe (2017).





En la categoría Cuadro se establecen las propiedades:

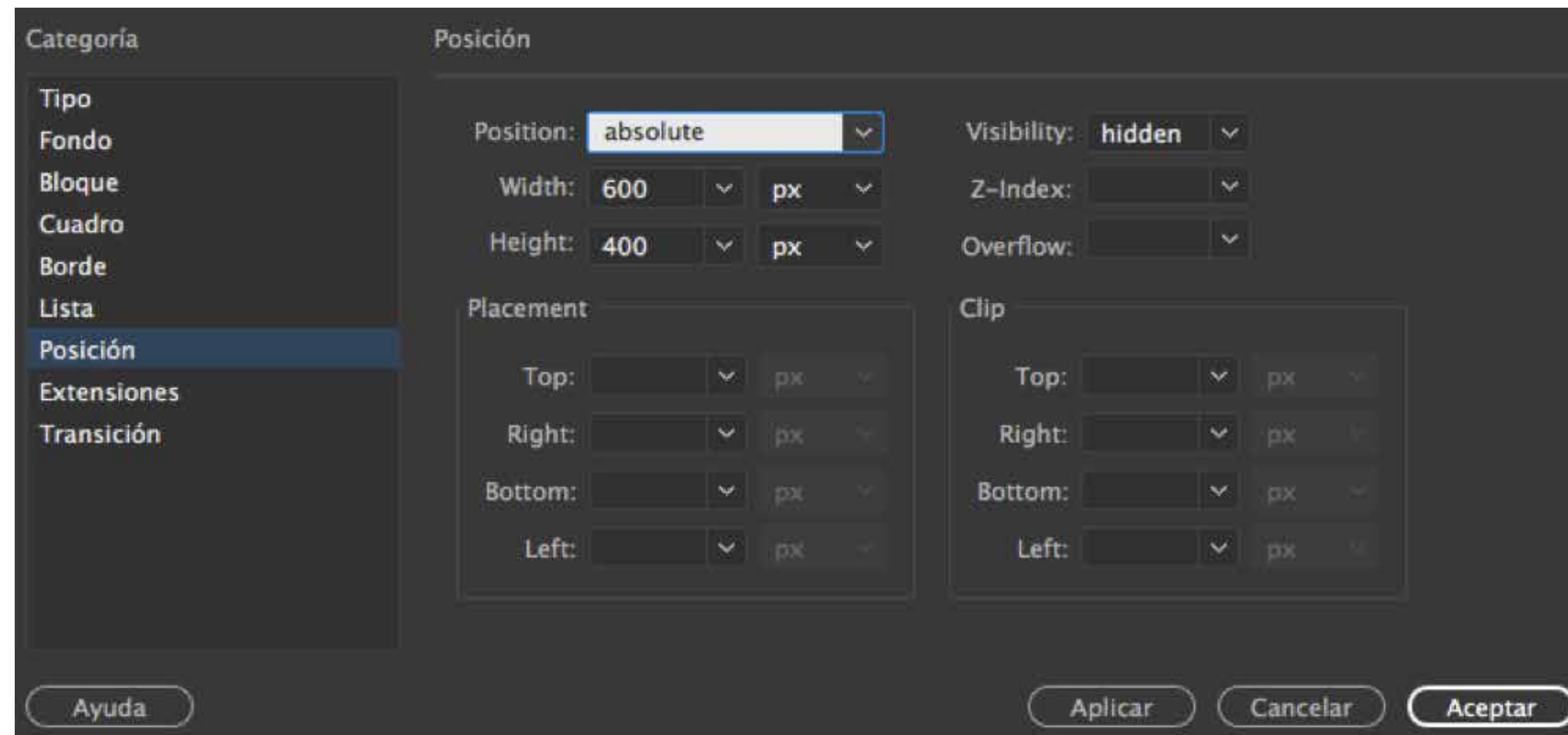
Width: 600px

Height: 400px

Clic en Aplicar y de nuevo en Aceptar.

Ilustración 58. Tipo de selector CSS.

Fuente: Adobe (2017).



En la categoría posición:  
Position: absolute  
Width: 600px  
Height: 400px  
Visibility: hidden (para ocultar la imagen cuando la página inicie en el navegador).

Ilustración 59. Tipo de selector CSS.  
Fuente: Adobe (2017).

En la categoría Borde:

Style: Solid (igual para todo)

Width: 1px (igual para todo)

Color: #1E0EAC.

Clic en Aplicar y de nuevo en Aceptar.

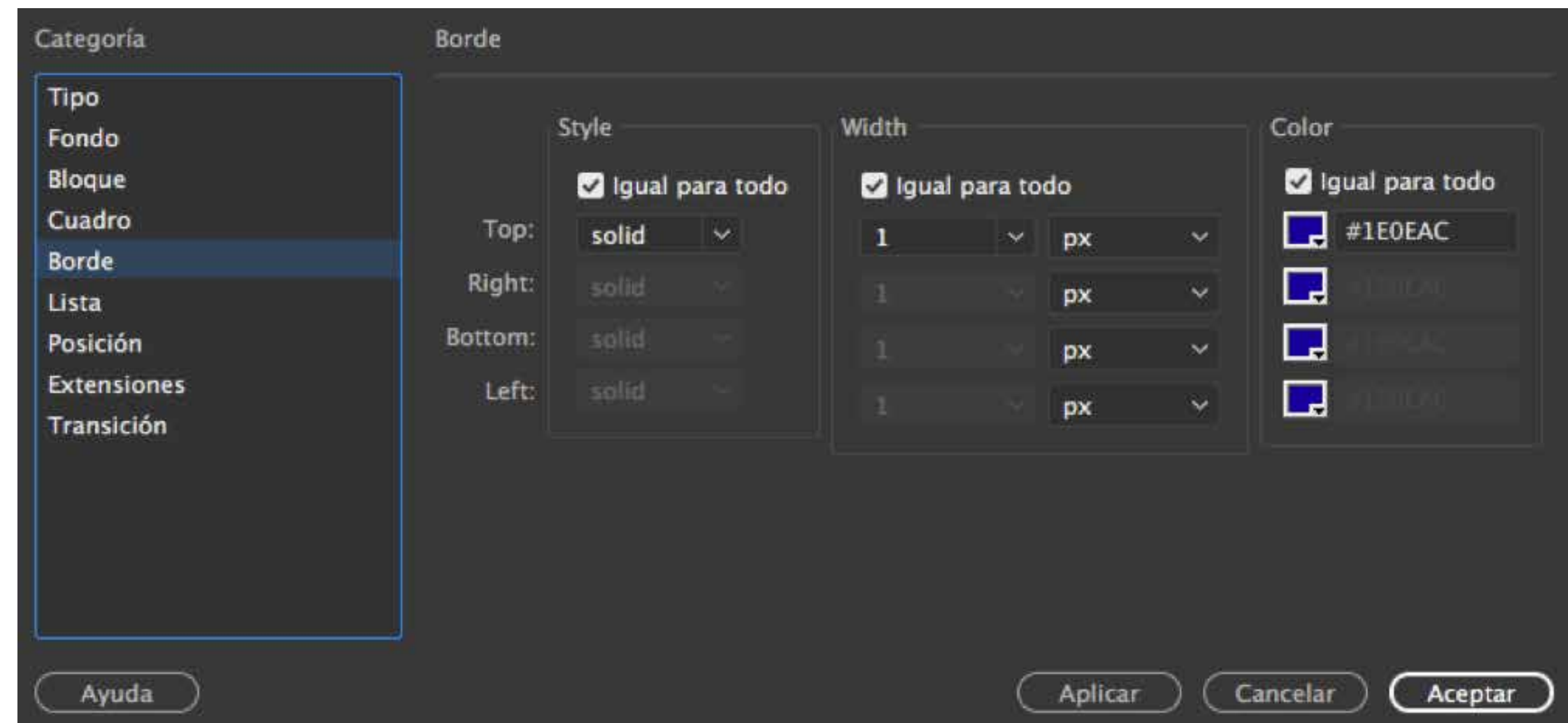


Ilustración 60. Categoría borde.

Fuente: Adobe (2017).

Una vez insertada la capa en la vista código debe aparecer así:

```
<div id="contenedor">
  <div id="carro1"></div>
  <!-- ubique el cursor aquí-->
  <div id="carro2">Colocar aquí el contenido para id "carro2"</div>
</div>
```

Ilustración 61. Capas carro1 y carro2 dentro de capa contenedor.  
Fuente: Adobe (2017).

Para insertar la imagen se selecciona el texto de la capa carro2.

```
<div id="contenedor">
  <div id="carro1"></div>
  <!-- ubique el cursor aquí-->
  <div id="carro2">Colocar aquí el contenido para id "carro2"</div>
</div>
```

Ilustración 62. Seleccionar contenido de capa carro2.  
Fuente: Adobe (2017).

Luego se hace clic en el menú Insertar imagen.



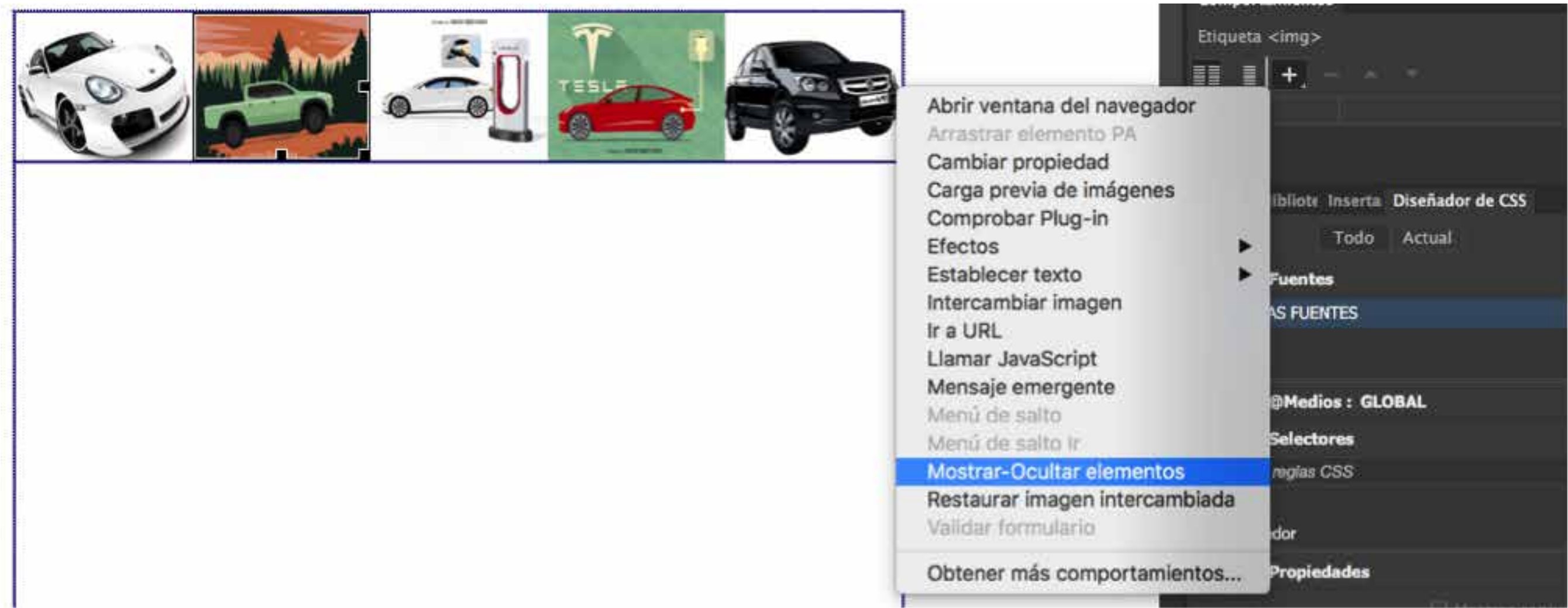
Ilustración 63. Menú insertar imagen.  
Fuente: Adobe (2017).



Se establecen las propiedades de la imagen para dejarla de 600px de ancho por 400px de alto. El código debe quedar de la siguiente manera.

```
<div id="contenedor">
  <div id="carro1"></div>
  <div id="carro2"></div>
</div>
```

Ilustración 64. Conjunto de capas.  
Fuente: Adobe (2017).

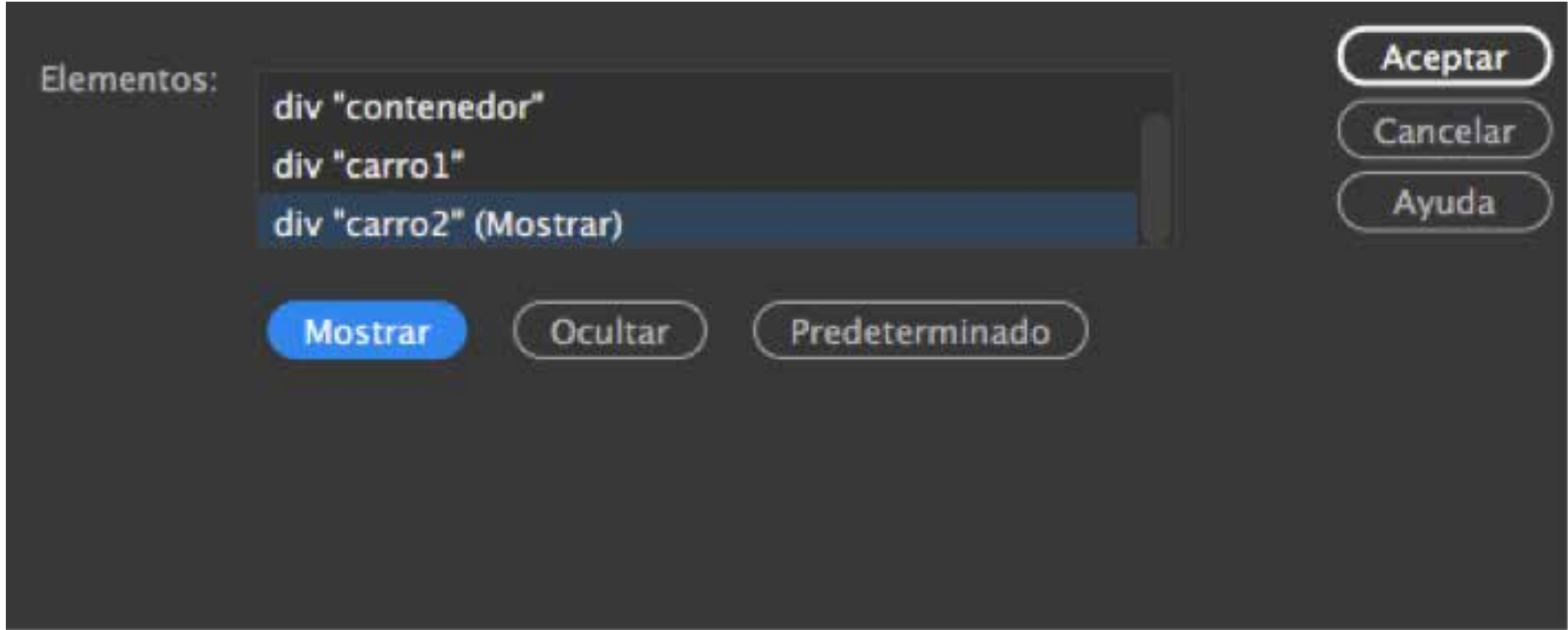


Para agregar el comportamiento se selecciona la imagen pequeña del segundo automóvil y en el panel de comportamientos, clic en el más (+) y luego en Mostrar – Ocultar elementos.

Ilustración 65. Agregar comportamiento a imagen.  
Fuente: Adobe (2017).

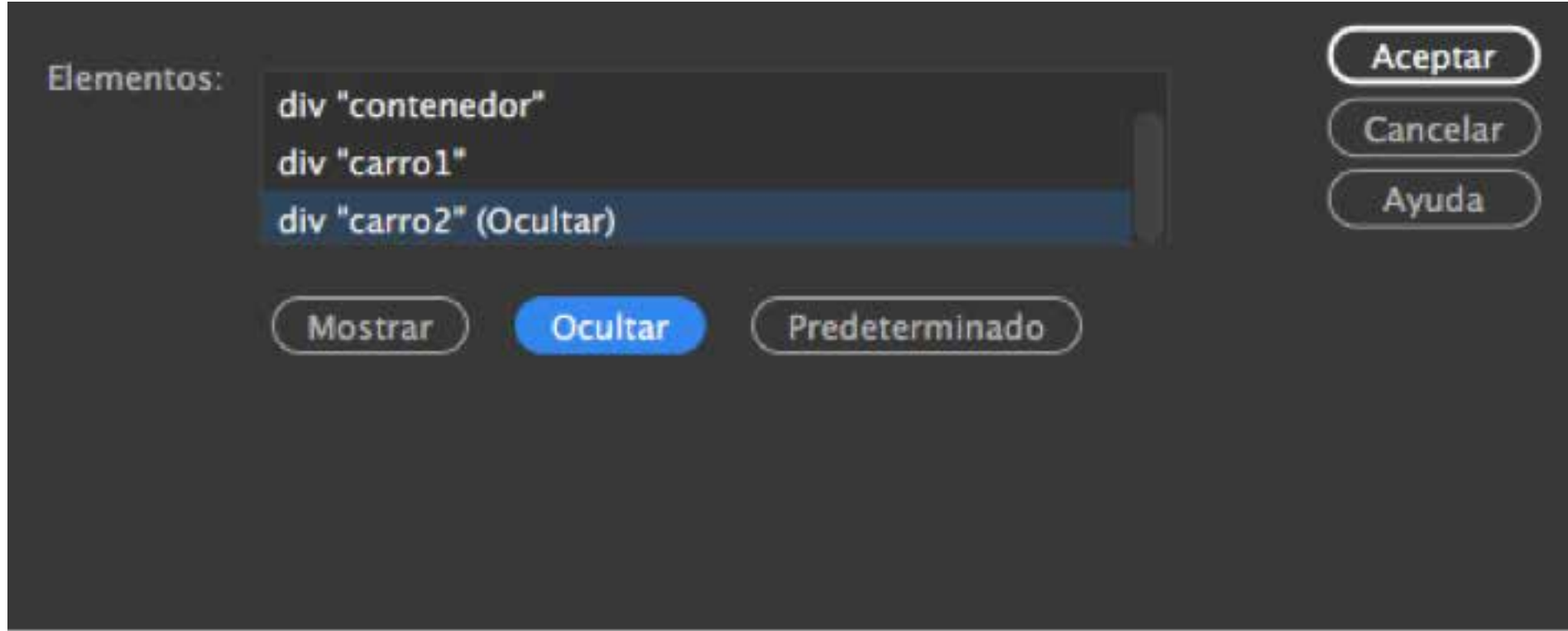


Después de seleccionar la capa con la cual se quiere interactuar (carro2), se da clic en Mostrar y luego en Aceptar. Es importante revisar que se seleccionó el evento onMouseOver.



**Ilustración 66. Selector de capa para mostrar.**  
**Fuente:** Adobe (2017).

Después de seleccionar el evento para mostrar la imagen, se agrega un nuevo comportamiento para ocultar la capa carro2. Clic en el botón ocultar y luego en Aceptar. Seleccionar el evento onMouseOut para que se oculte cuando el mouse salga de la zona de la imagen pequeña.



**Ilustración 67. Selector de capa para ocultar.**  
**Fuente:** Adobe (2017).

El panel de comportamientos para la imagen 2 debe quedar de la siguiente manera:

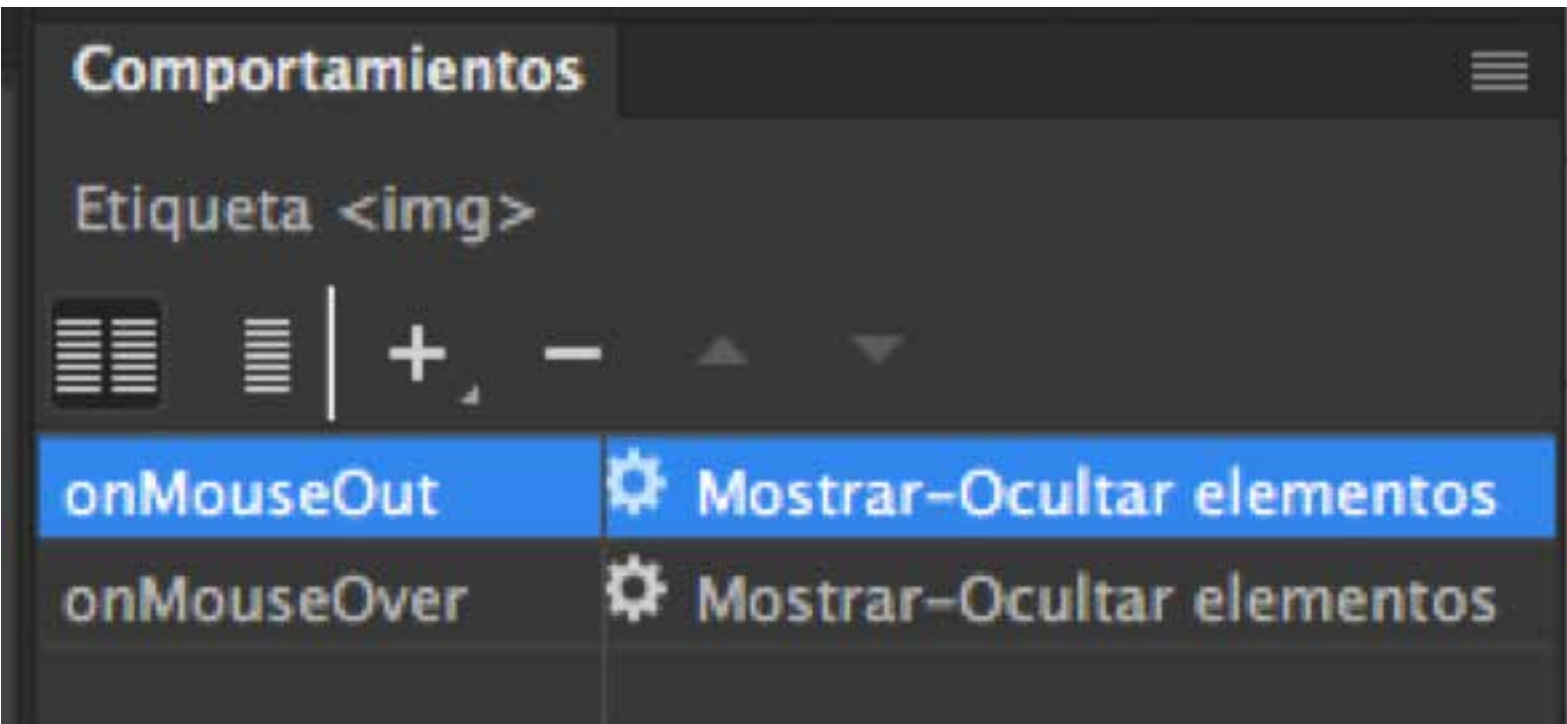


Ilustración 68. Comportamientos de mostrar – ocultar.  
Fuente: Adobe (2017).

Se deben guardar los cambios y ejecutar la vista previa en el navegador. Se pasa el puntero del mouse sobre las dos primeras imágenes para ver el comportamiento de ambas en la galería. Se repiten los mismos pasos para agregar el comportamiento a las demás imágenes.

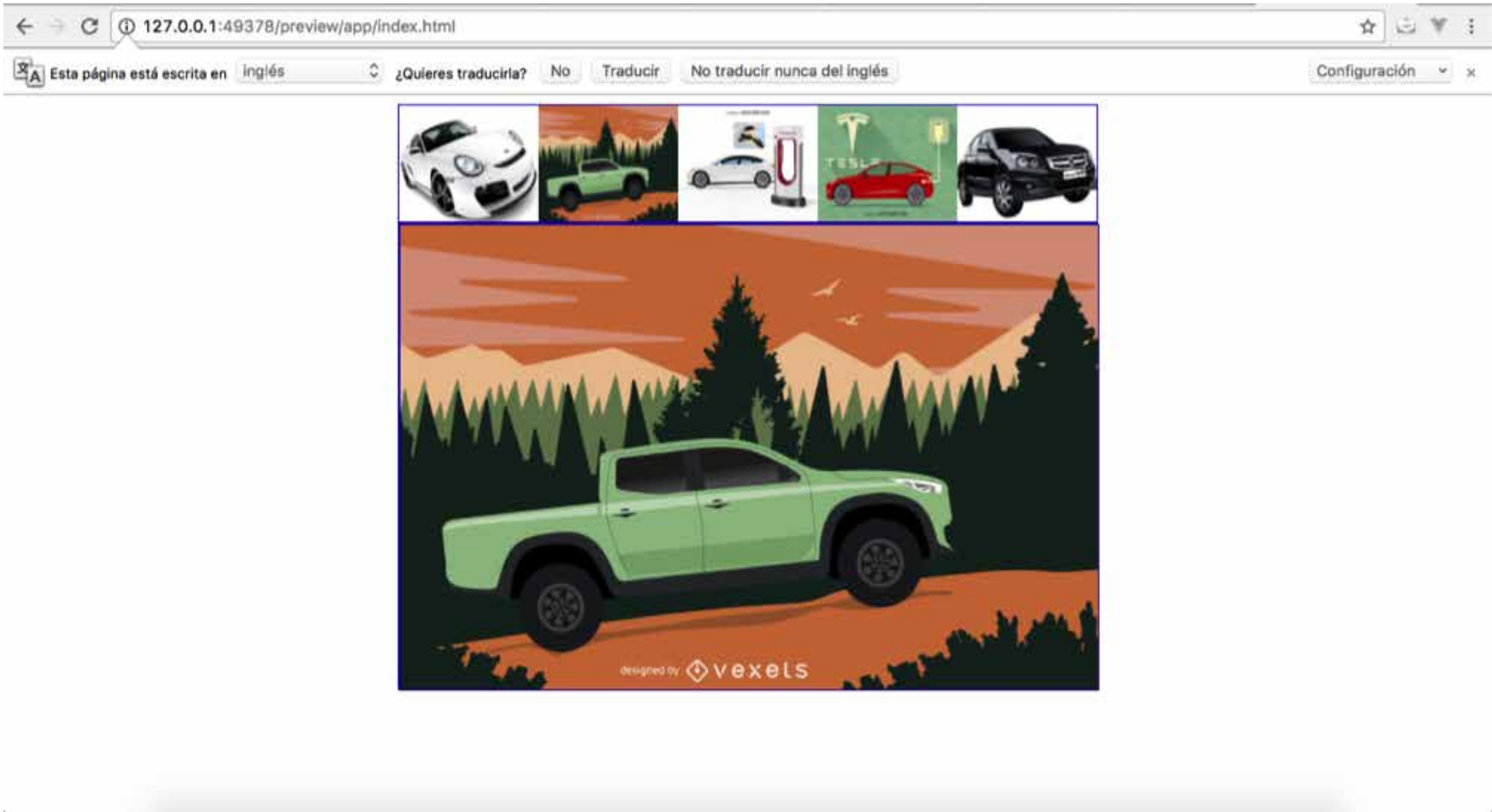


Ilustración 69. Galería de imágenes en vista previa en el navegador.

### 3. Aplicación de estilos CSS

Para aplicar estilos CSS en etiquetas se deben realizar los pasos a continuación. Hay que tener en cuenta que en este ejemplo se aplicarán los estilos sobre la etiqueta <body>.

Primero se crea un nuevo documento HTML, se guarda con el nombre de css.html y se digita el texto que aparece en la siguiente captura de pantalla. Es necesario asegurar que la interfaz se encuentra en Vista de Diseño.

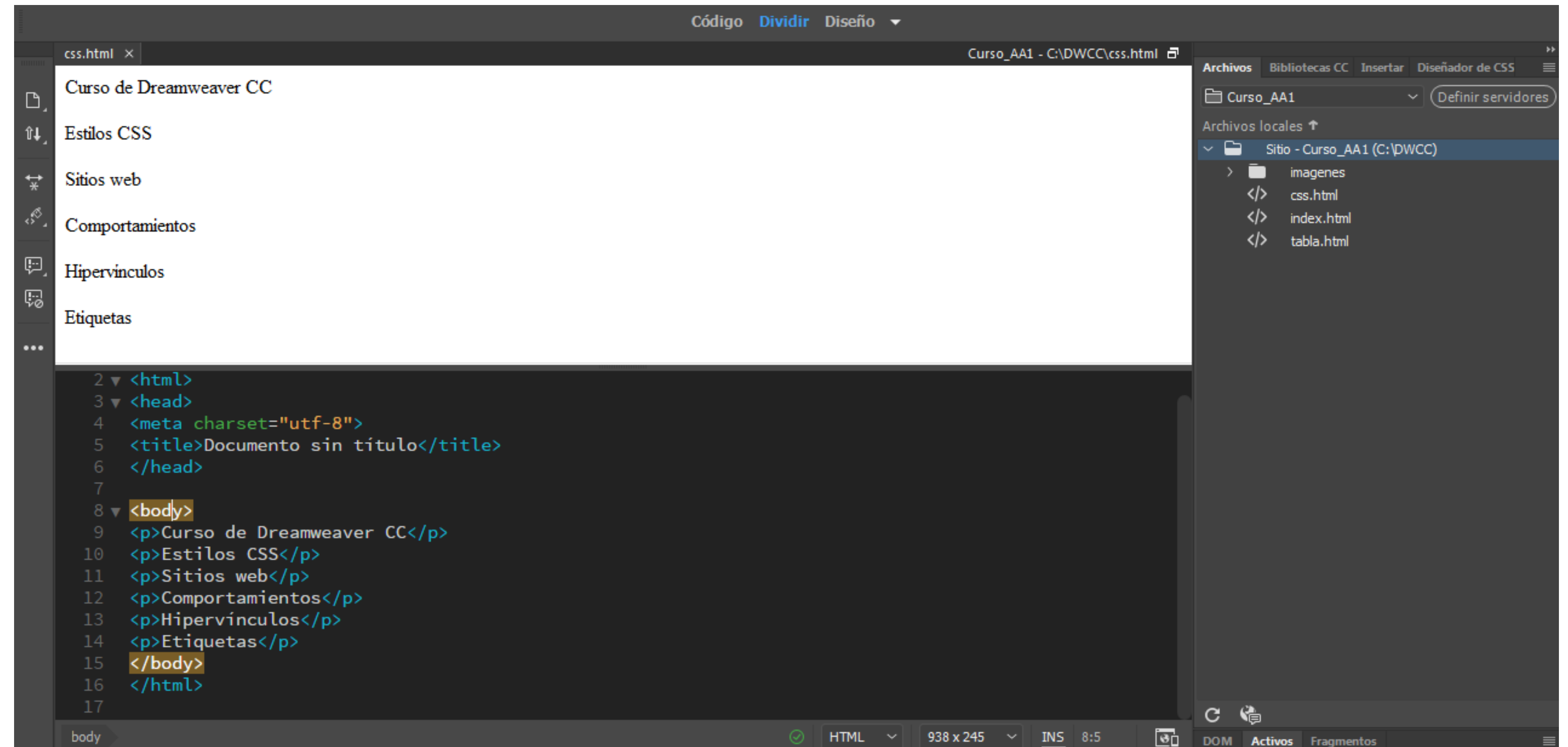
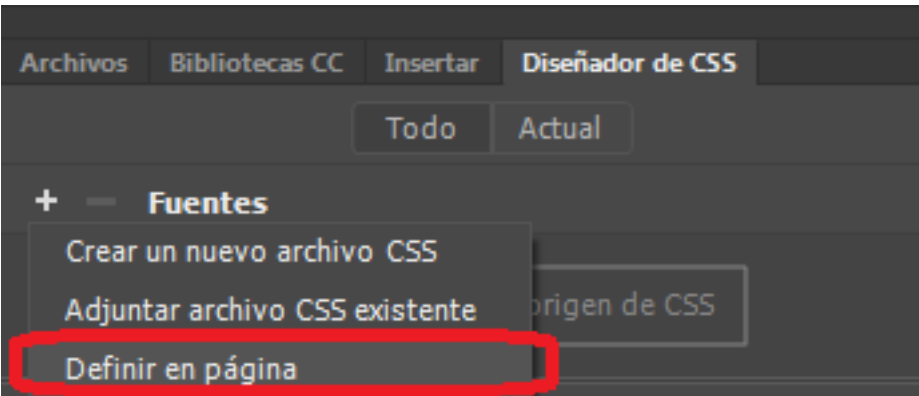


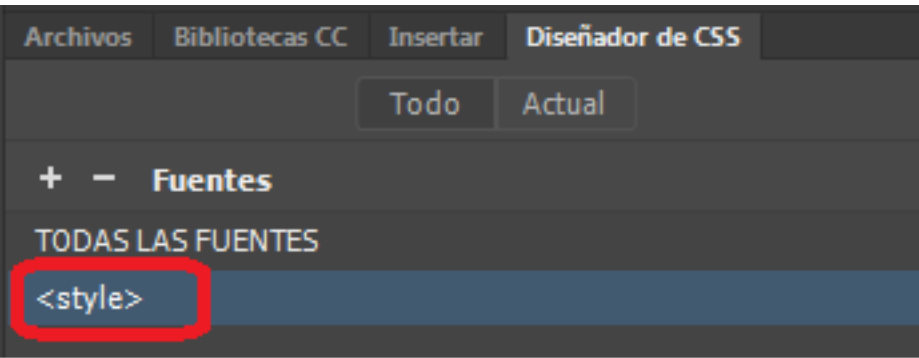
Ilustración 70. Vista dividida de página css.html.

Fuente: Adobe (2017).

Se hace clic en el panel Diseñador de CSS y luego en el más (+) en el apartado Fuentes para definir los estilos. Se selecciona la opción Definir en página en página.

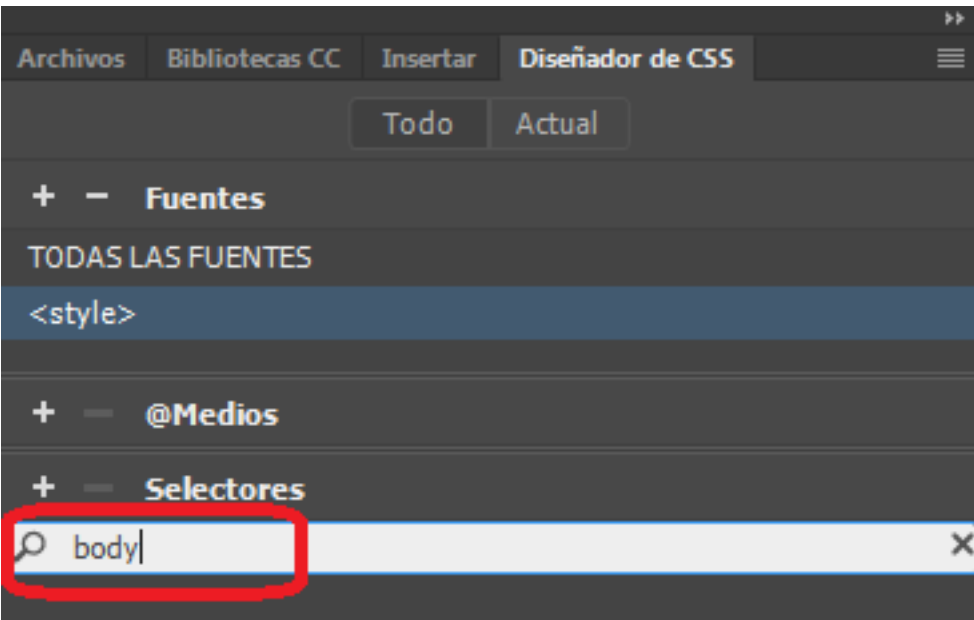


**Ilustración 71. Panel Diseñador de CSS. Agregar fuente.**  
Fuente: Adobe (2017).



**Ilustración 72. Fuentes.**  
Fuente: Adobe (2017).

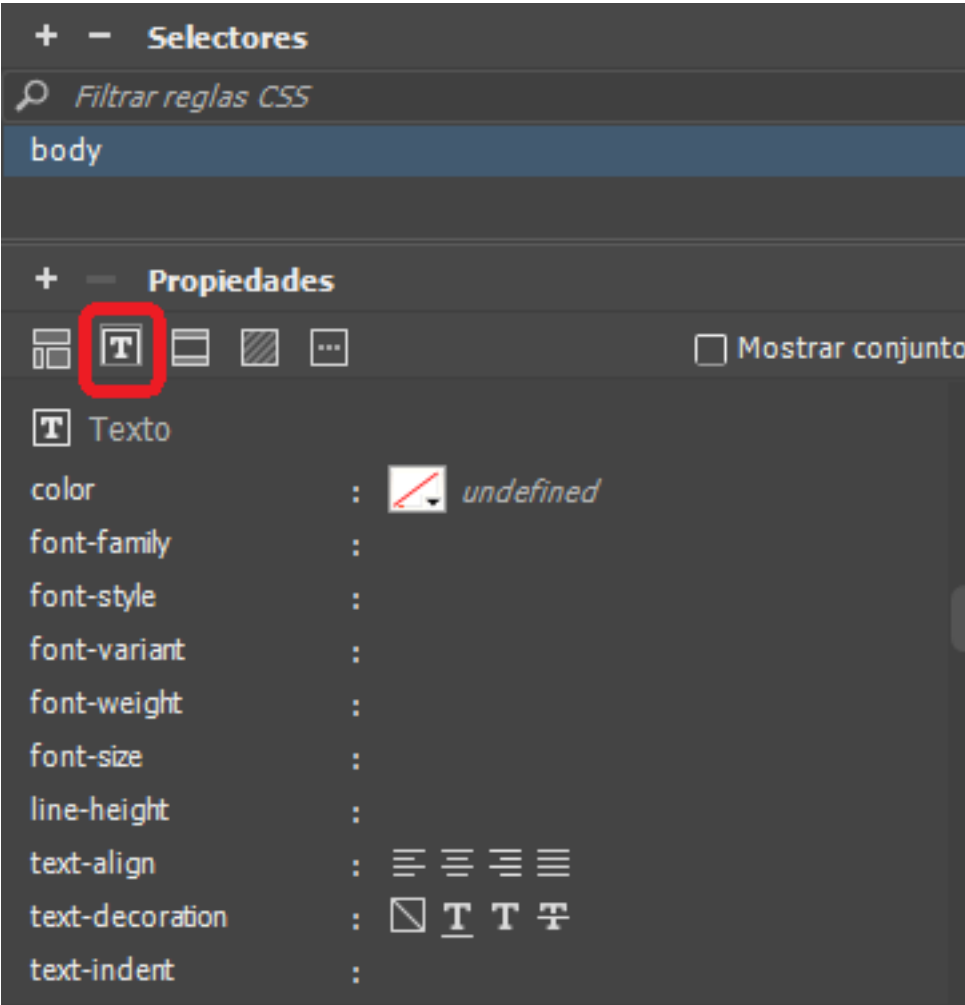
En el apartado de Selectores se hace clic en el más (+) y se digita el nombre de la etiqueta body y presionar Enter.



**Ilustración 73. . Agregar selector.**  
Fuente: Adobe (2017).

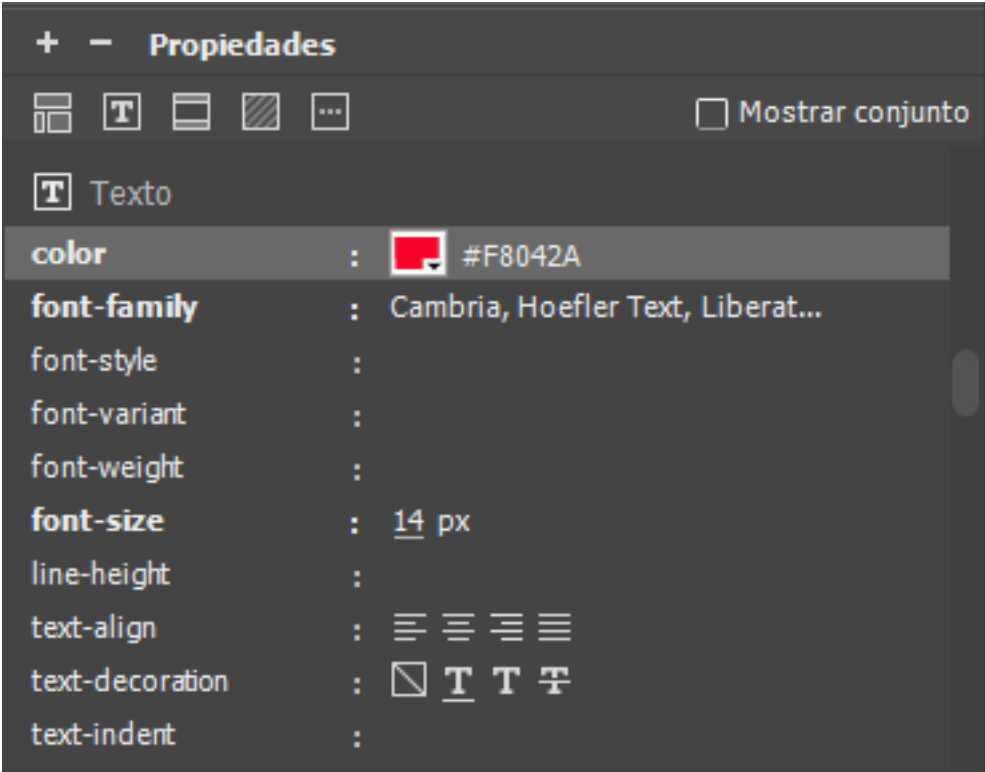


Se selecciona el selector body en la parte inferior, se mostrarán las propiedades. Si se selecciona en el cuadro T se editan las opciones de texto.



**Ilustración 73. . Propiedades para selector body.**  
**Fuente:** Adobe (2017).

Se definen las propiedades:  
Color rojo  
Font-family: Cambria  
Font-size: 14px



**Ilustración 74. Propiedades de texto.**  
**Fuente:** Adobe (2017).



La página en vista de diseño reflejará los cambios y en la vista de código se puede observar el código que se ha generado.

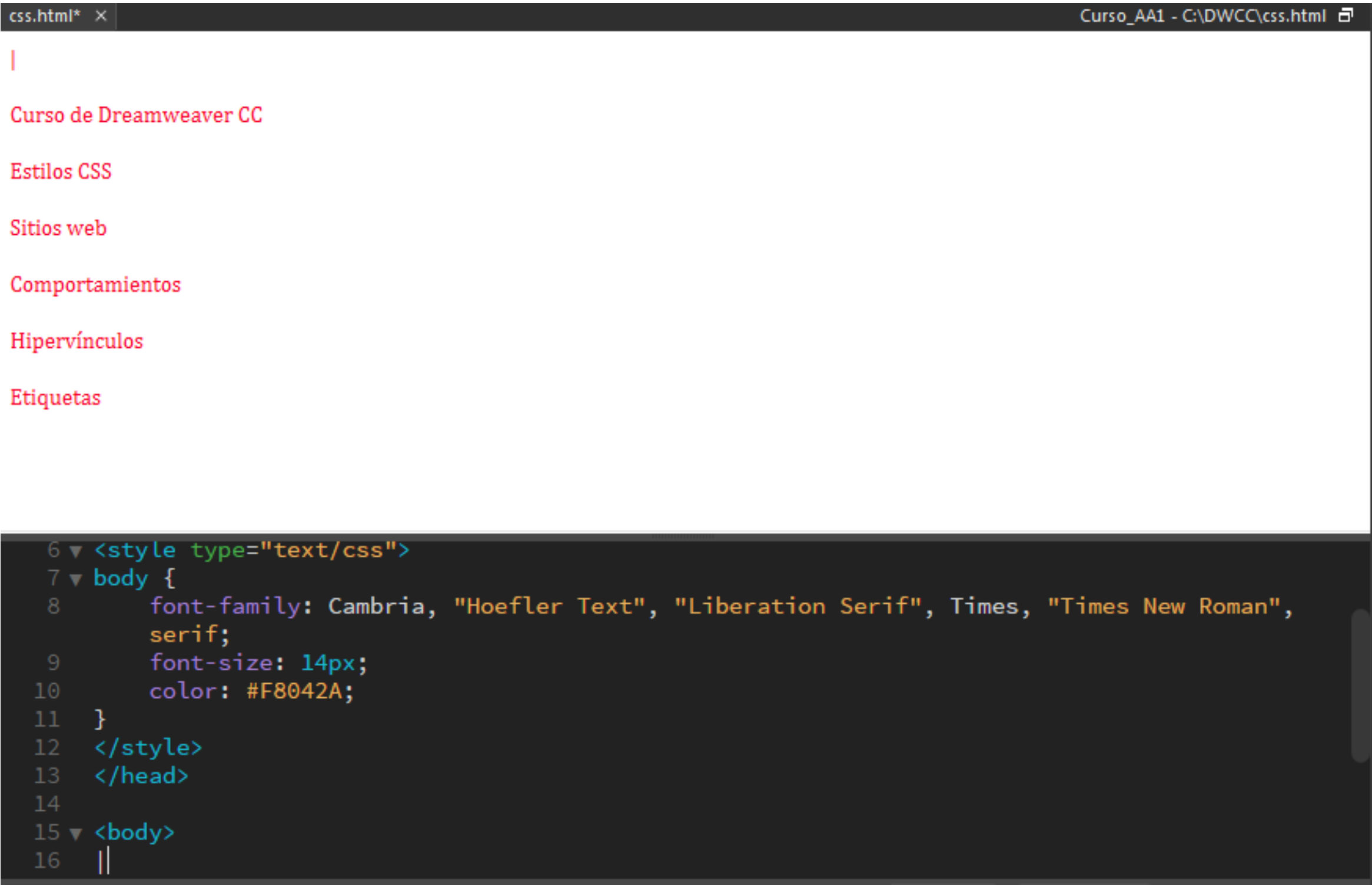


Ilustración 75. Página en vista dividida.  
Fuente: Adobe (2017).

Una vez establecido el selector body se pueden modificar los valores de las propiedades cuando sea necesario. En el panel Diseñador CSS, se selecciona la fuente <style> el selector <body> y se cambian los siguientes valores tal y como se muestra en la imagen:

Color: Azul  
Font-family: Lucida Grande  
Font-style: italic  
Font-weight: bold  
Font-size: 36px

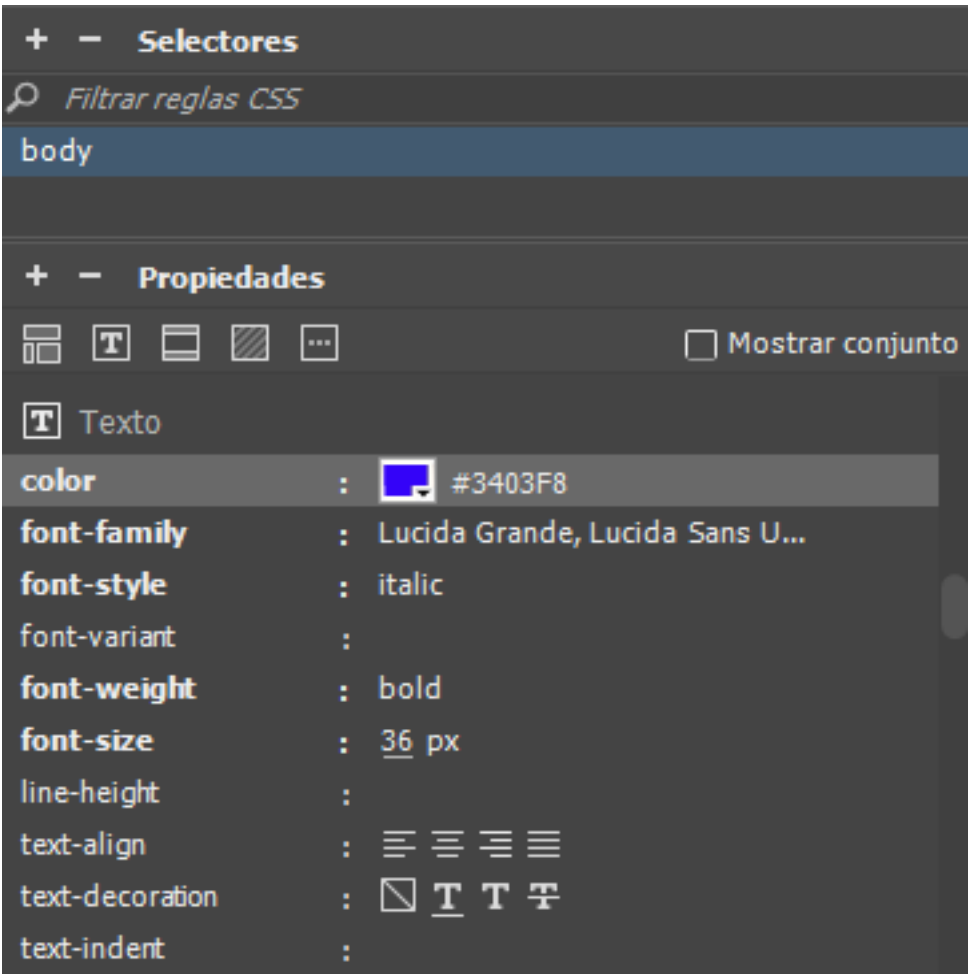


Ilustración 76. Propiedades de texto.  
Fuente: Adobe (2017).

Ahora el aspecto de la página será el siguiente:



Ilustración 77. Página en vista de diseño.  
Fuente: Adobe (2017).

Si se necesita aplicar estilo solo al primer texto; se selecciona y con clic en el menú Ventana > Propiedades y en la sección HTML cambiar el formato a Encabezado 1.

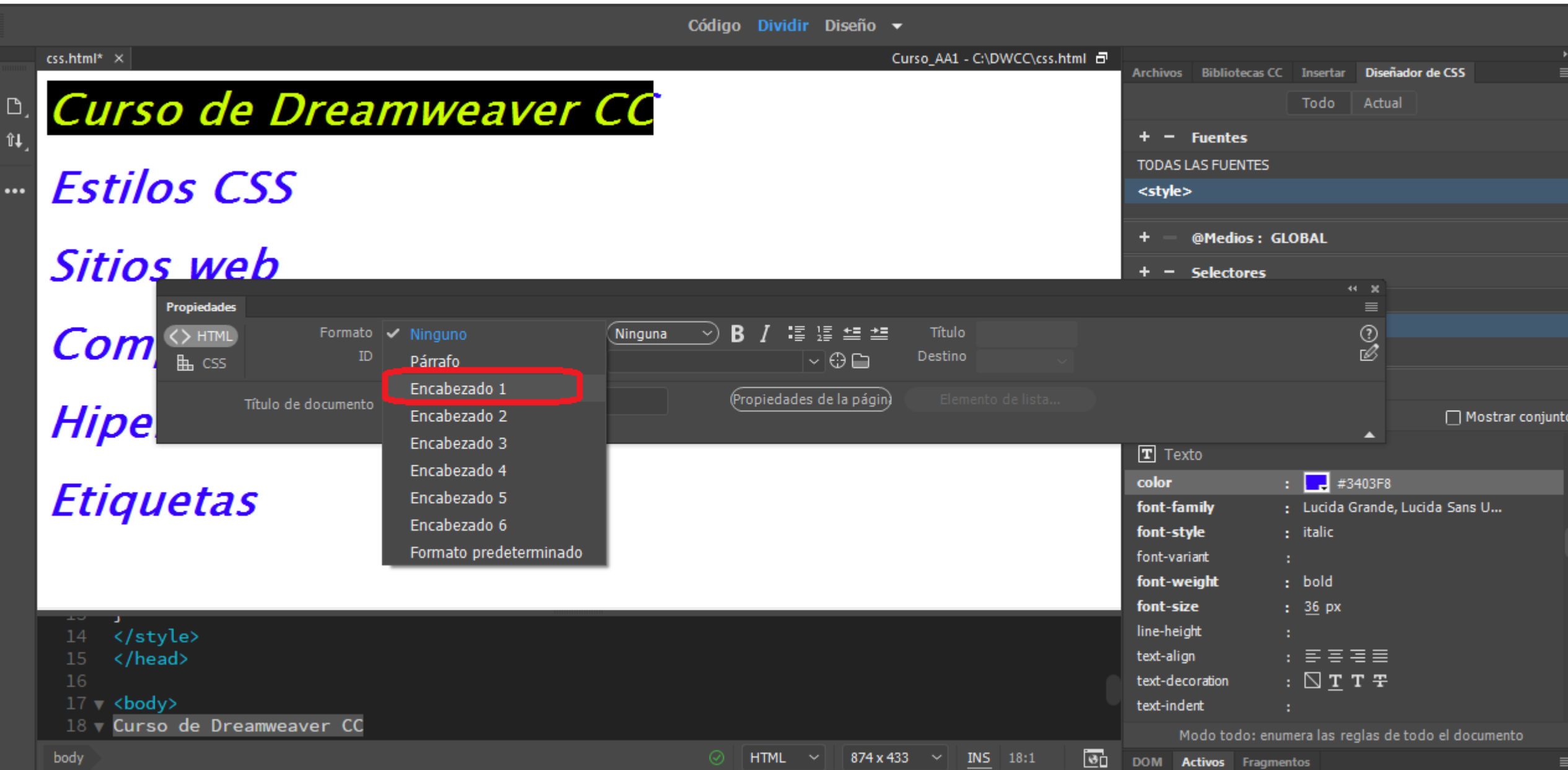


Ilustración 78. Establecer formato tipo encabezado a texto.  
Fuente: Adobe (2017).

En la vista de código se crea la etiqueta <h1> en el texto seleccionado.

```
<body>
<h1>Curso de Dreamweaver CC </h1>
<p>Estilos CSS</p>
<p>Sitios web</p>
<p>Comportamientos</p>
<p>Hipervínculos</p>
<p>Etiquetas </p>
</body>
```

Ilustración 79. Etiqueta h1.

Fuente: Adobe (2017).

Ahora en el panel Diseñador de CSS se agrega un nuevo selector, se digita “body h1” y se presiona Enter.

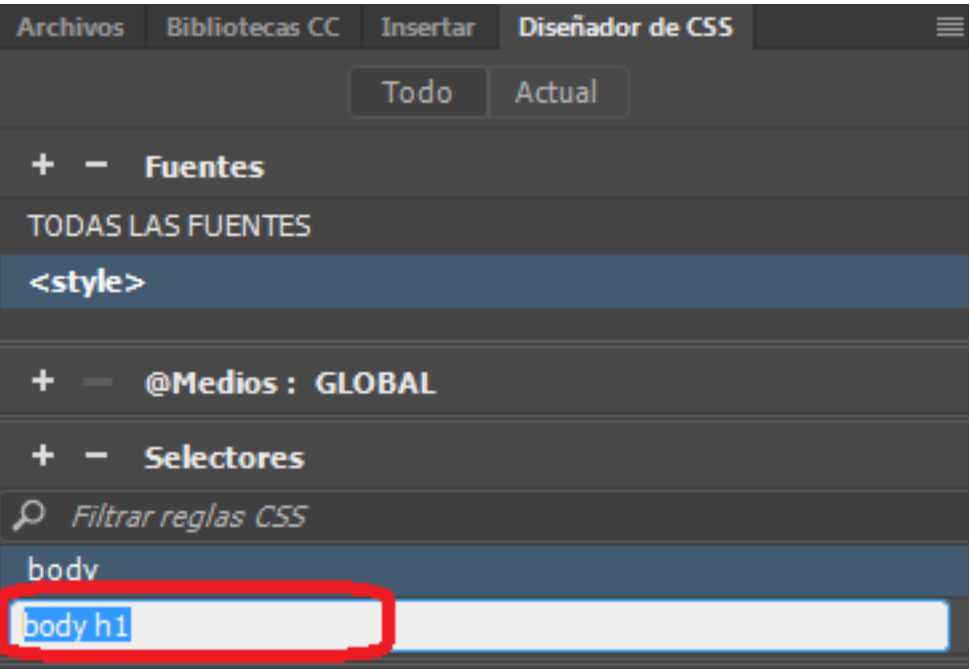


Ilustración 80. Agregar selector body h1.

Fuente: Adobe (2017).

Al hacer clic en el selector y modificar las propiedades, es posible cambiar el color, el tipo de letra, el tamaño y las diferentes formas de alineación.

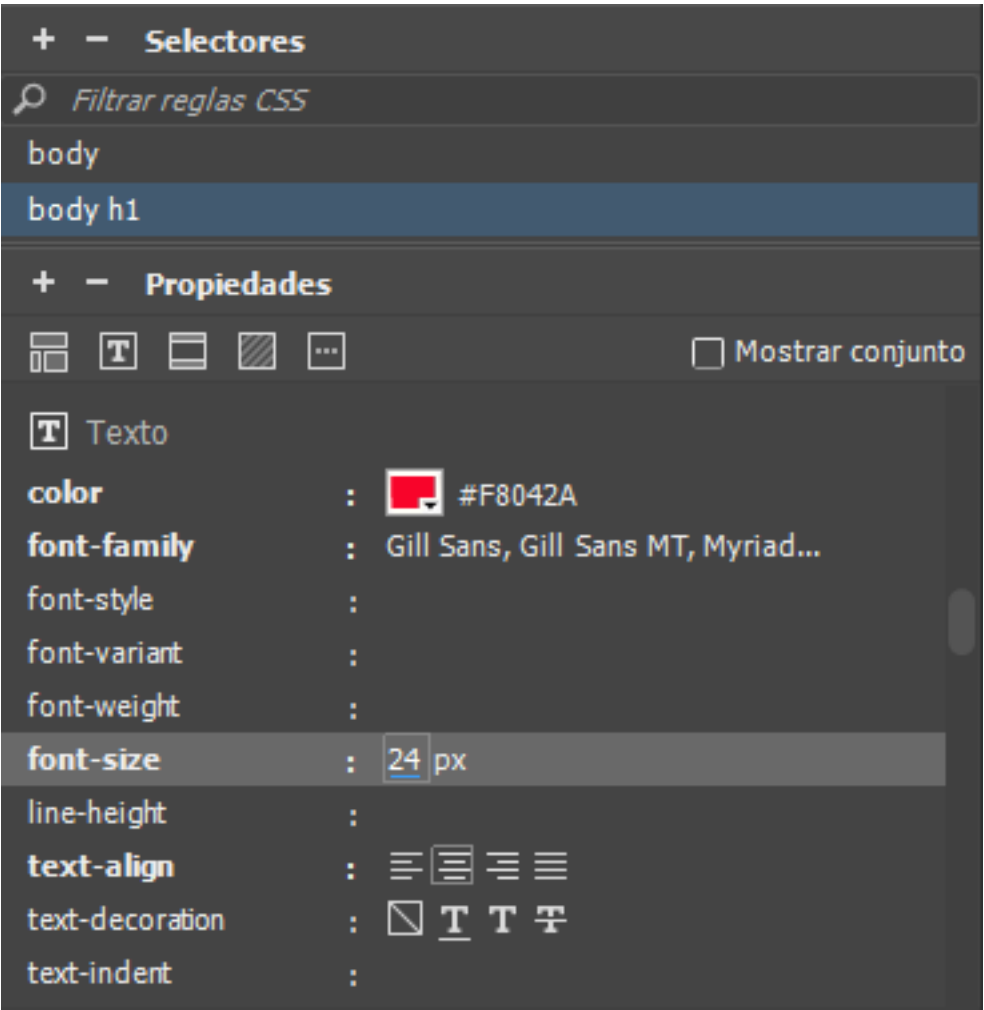


Ilustración 81. Propiedades de texto para body h1.

Fuente: Adobe (2017).

Ahora la página en vista de diseño se verá de la siguiente manera:

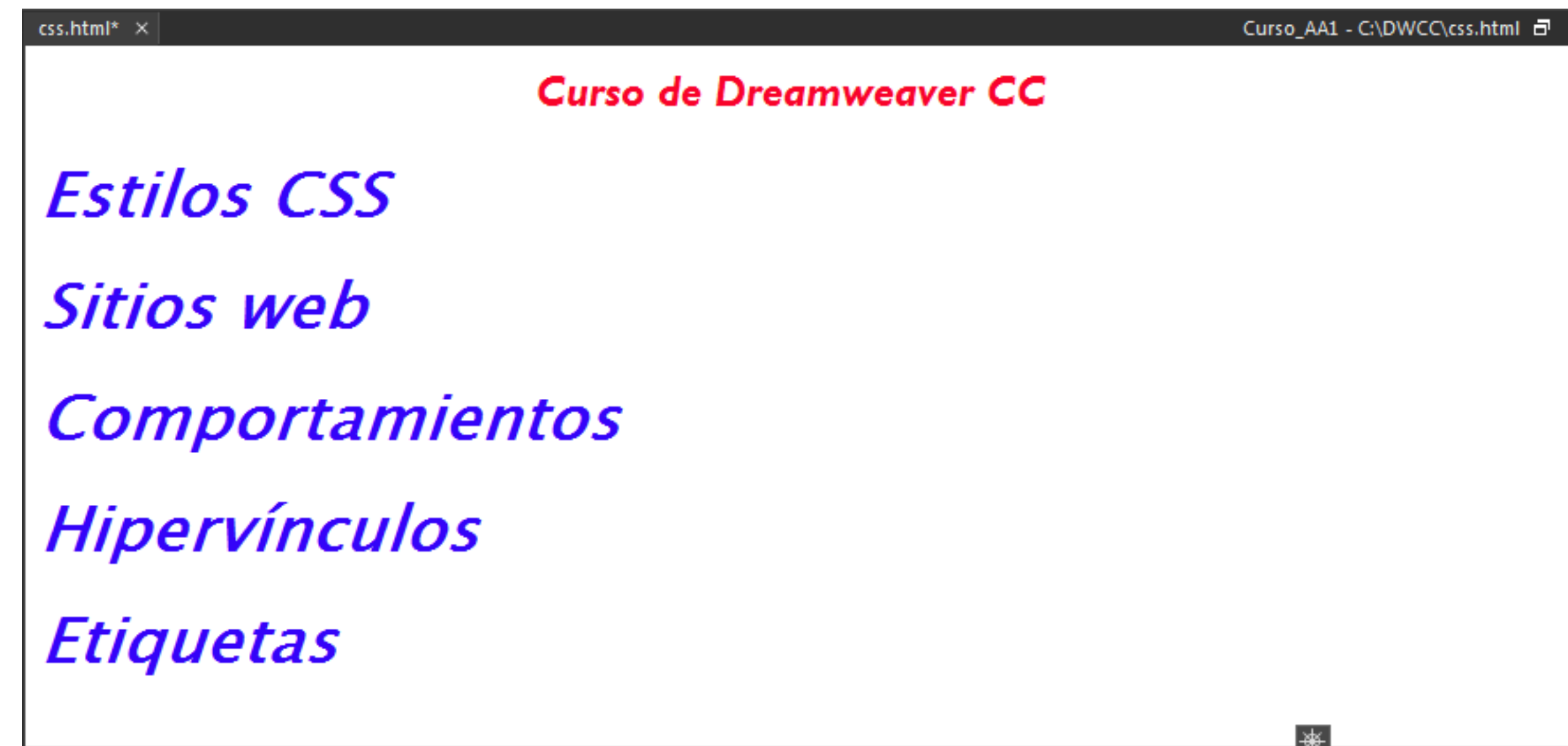


Ilustración 82. Página en vista de diseño.  
Fuente: Adobe (2017).



## 4. Insertar hipervínculos

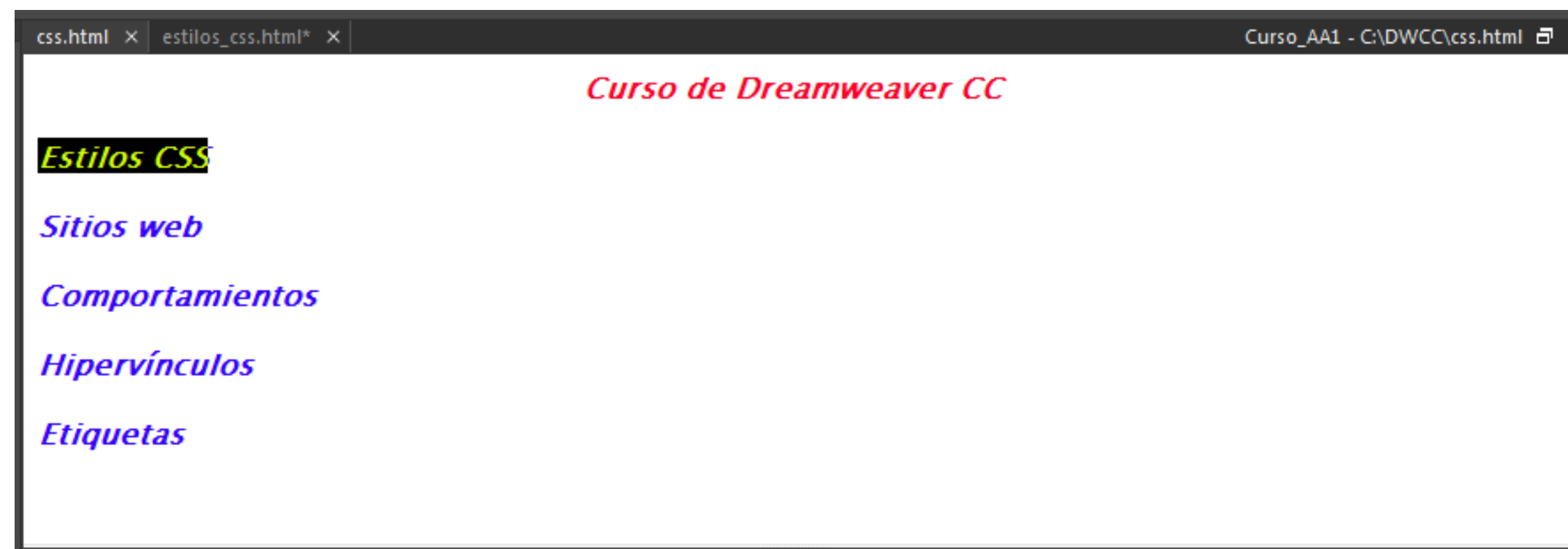
Un hipervínculo es un enlace que permite acceder de una página web a otra, ya sea en un mismo sitio u en uno externo. También se pueden crear sobre la misma página, en este caso se denominan anclas.

### 4.1 ¿Cómo crear un hipervínculo?

Utilizando la misma página, sólo se modifica el tamaño del texto azul a 16 pc. Se agrega una nueva página HTML y se guarda con el nombre de estilos\_css.html.



Ilustración 83. Página estilo\_css.html en vista de diseño.  
Fuente: Adobe (2017).

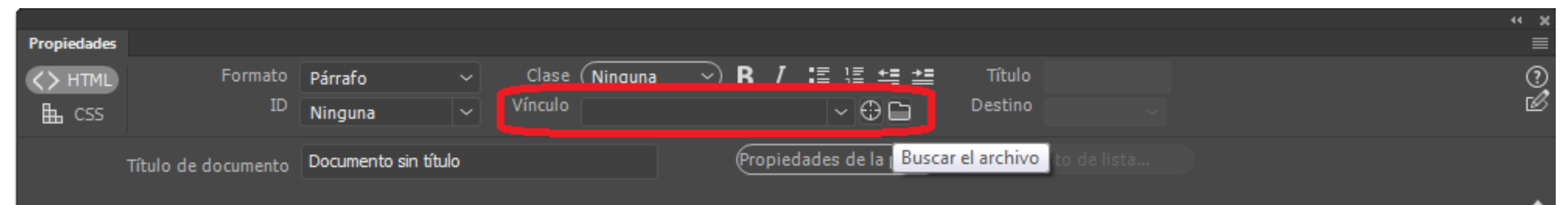


En la página css.html se selecciona el texto Estilos CSS y se hace clic en el menú Ventana y seleccionando Propiedades.

**Ilustración 84. Selección de texto para agregar hipervínculo.**

**Fuente:** Adobe (2017).

Hacer clic en el ícono de la carpeta en la opción vínculo para buscar la página a la cual desea enlazar



**Ilustración 85. Agregar vínculo en propiedades de texto.**

**Fuente:** Adobe (2017).

Se selecciona el archivo Estilos\_css y clic en Aceptar.

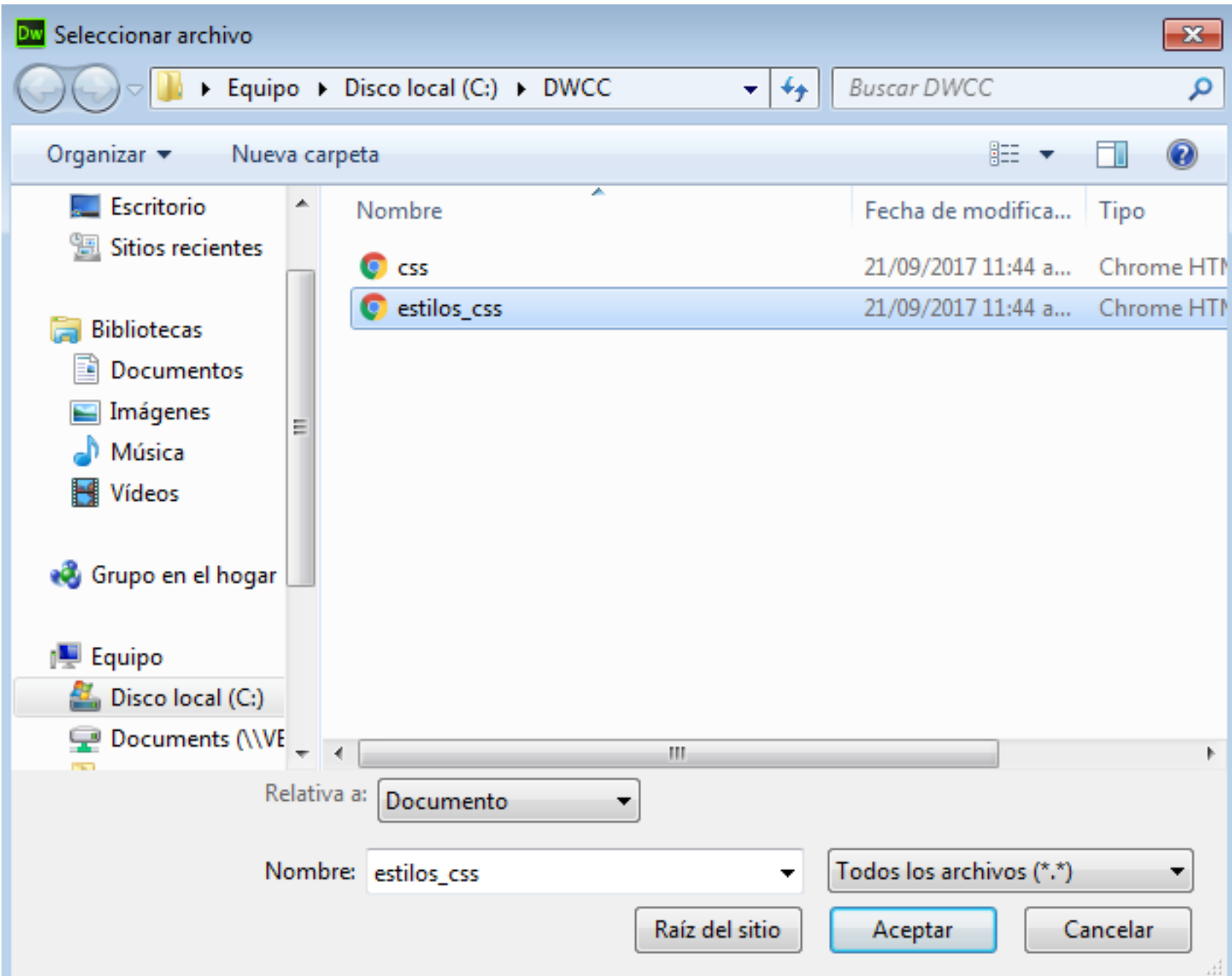


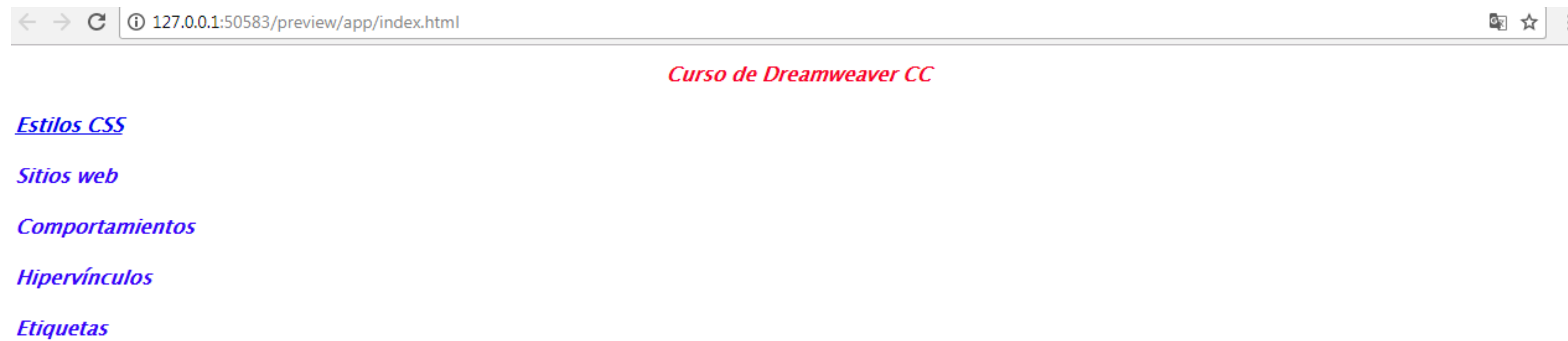
Ilustración 86. Seleccionar página de hipervínculo.  
Fuente: Adobe (2017).

En la vista de diseño aparecerá el texto subrayado.



Ilustración 87. Hipervínculo creado.  
Fuente: Adobe (2017).

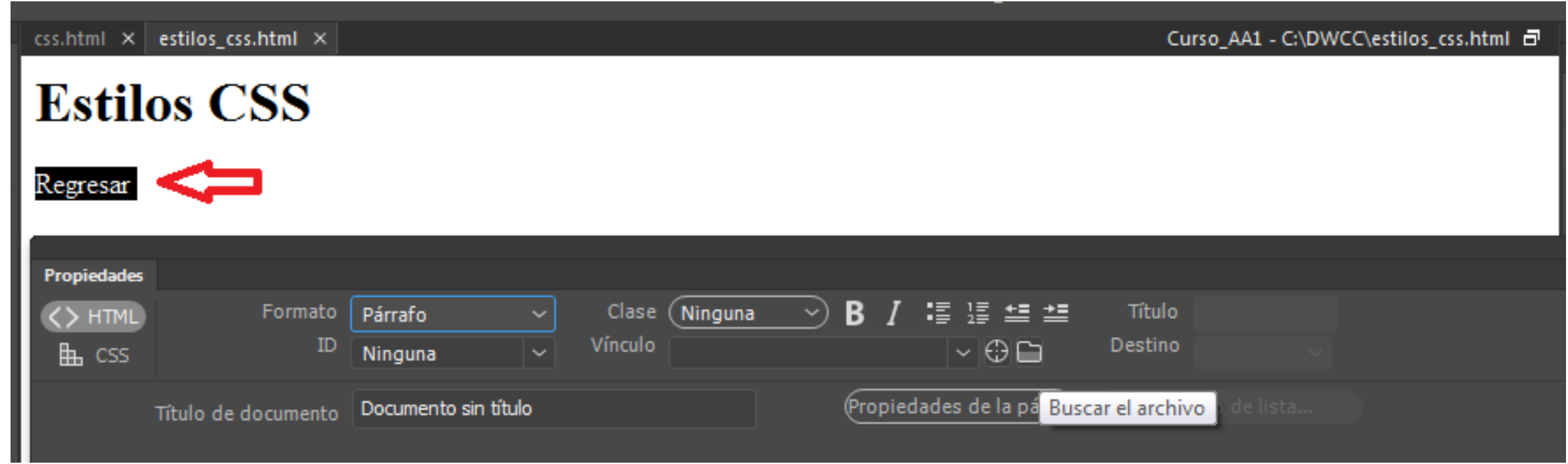
Se guardan los cambios y se hace clic en la vista previa para ver en el navegador. Se puede probar el enlace haciendo clic.



**Ilustración 88. Página en vista previa en el navegador.**  
**Fuente:** Adobe (2017).

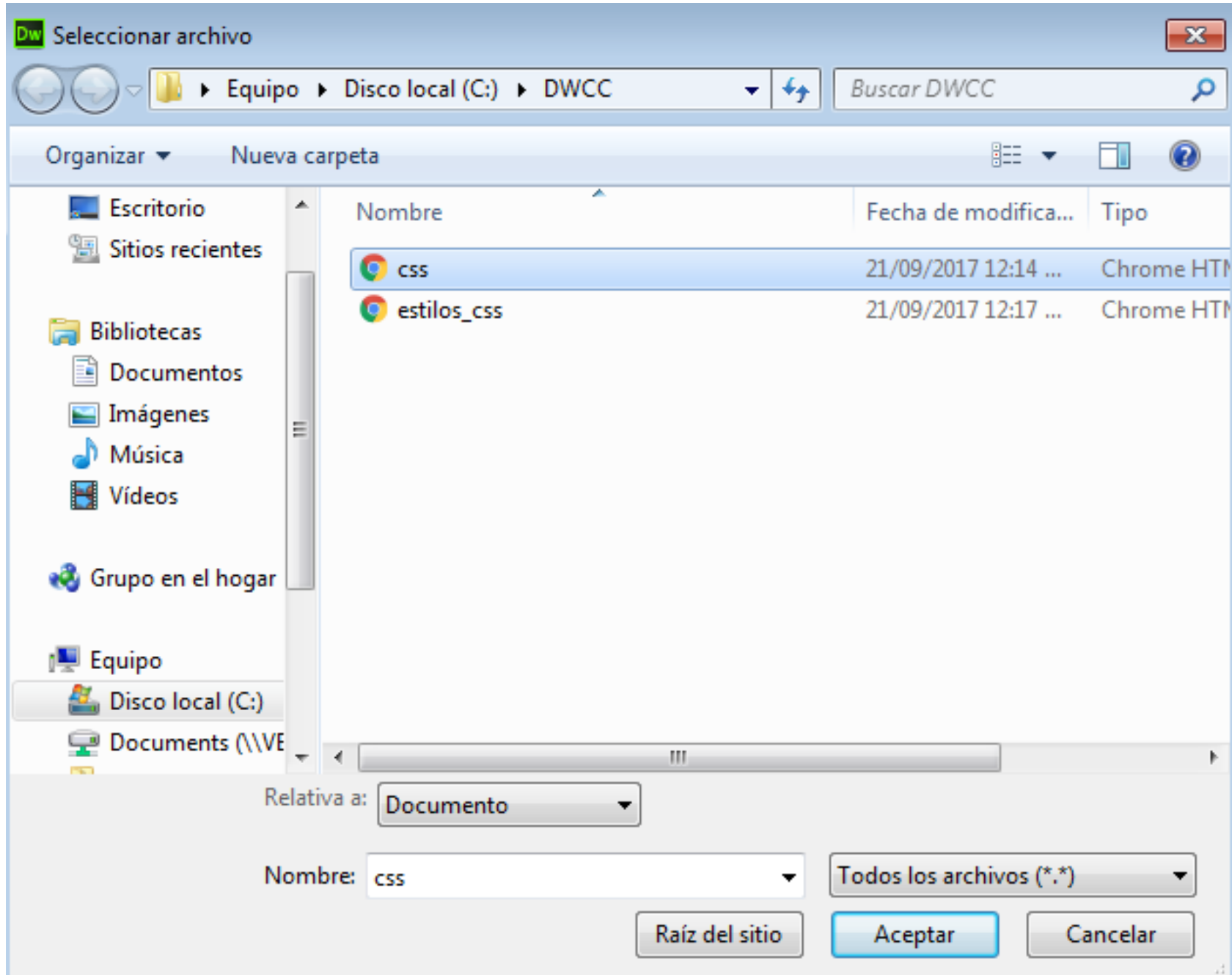


Ahora se debe crear el enlace sobre la palabra Regresar, para volver a la página inicial. Para ello se realiza el mismo procedimiento, se selecciona la palabra y clic en el menú Ventana > Propiedades.



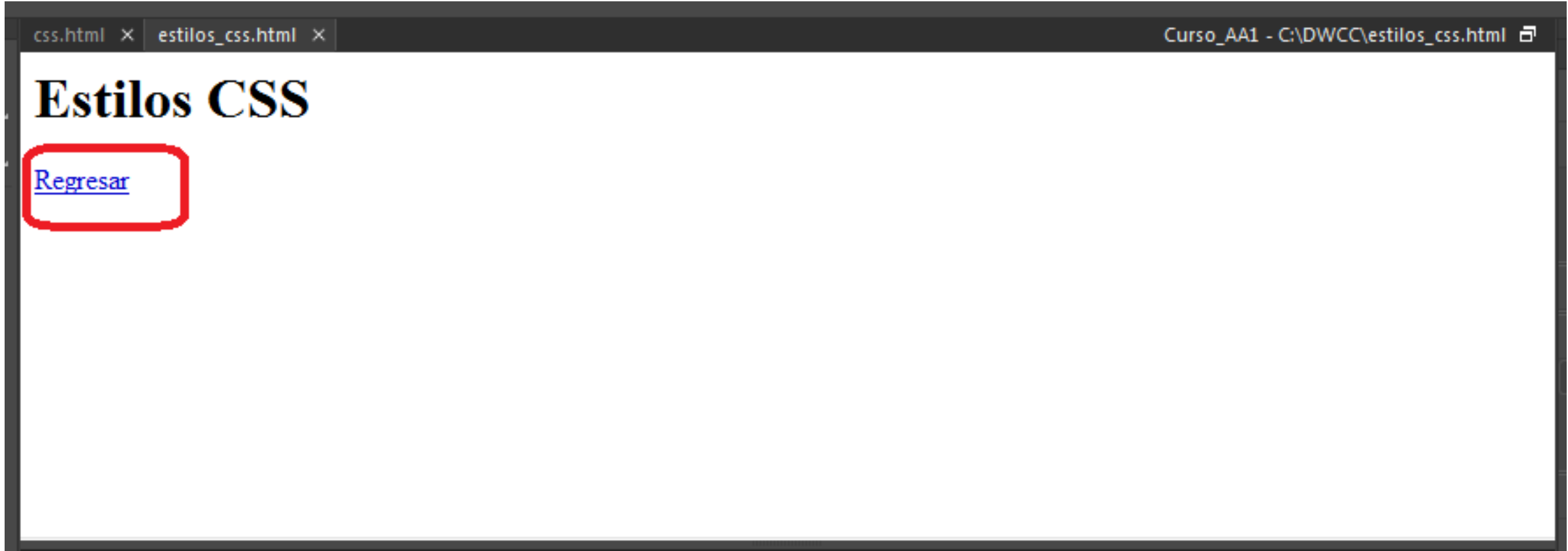
**Ilustración 89. Agregar hipervínculo para regresar a página principal.**  
**Fuente:** Adobe (2017).

Se hace clic en el ícono de la carpeta de la opción vínculo, se selecciona el archivo css.html y clic en Aceptar.



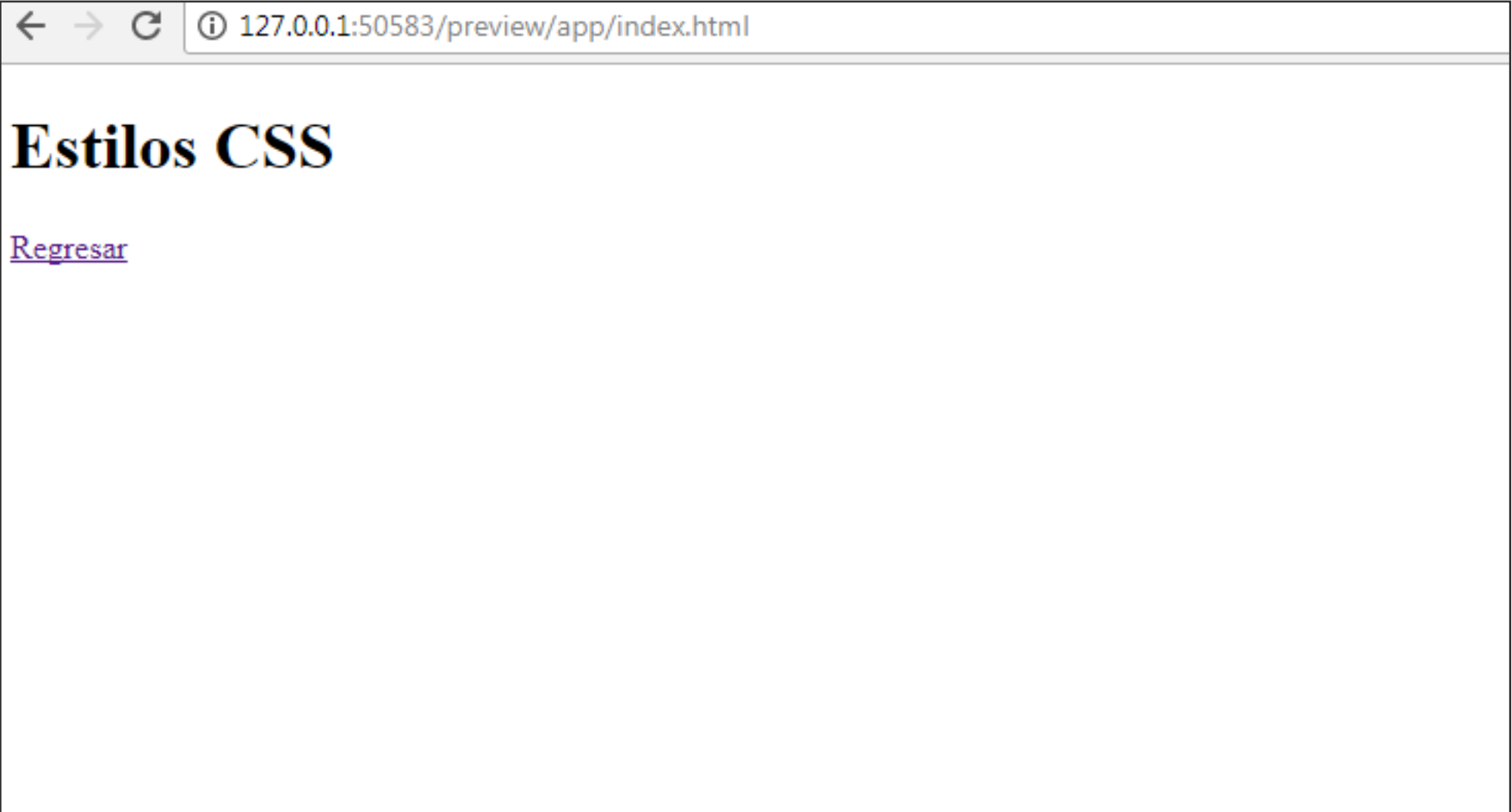
**Ilustración 90. Seleccionar página de hipervínculo.**  
**Fuente:** Adobe (2017).

El texto aparecerá subrayado. Se guardan los cambios y se prueba la vista previa de nuevo en el navegador.



**Ilustración 90.** Hipervínculo creado para regresar.  
**Fuente:** Adobe (2017).

Ahora ya se puede navegar entre las dos páginas.



**Ilustración 91.** Página en vista previa en el navegador.  
**Fuente:** Adobe (2017).

Para insertar un hipervínculo en una imagen el procedimiento es el mismo. Solo se debe seleccionar la imagen, habilitar la ventana Propiedades (se puede hacer haciendo doble clic sobre la imagen) y seguir los pasos explicados.

## Referencias bibliográficas

Adobe (2017). *Diseño de páginas con el diseñador de CSS*. Recuperado de <https://helpx.adobe.com/es/dreamweaver/using/css-designer.html>

Adobe (2017). *Ayuda de Adobe Dreamweaver CC*. Recuperado de [https://helpx.adobe.com/es/pdf/dreamweaver\\_reference.pdf](https://helpx.adobe.com/es/pdf/dreamweaver_reference.pdf)

Vexels (2017). *Gráficos y diseños de automóvil*. Recuperado de <https://es.vexels.com/graphics/automovil/>

## Control del documento

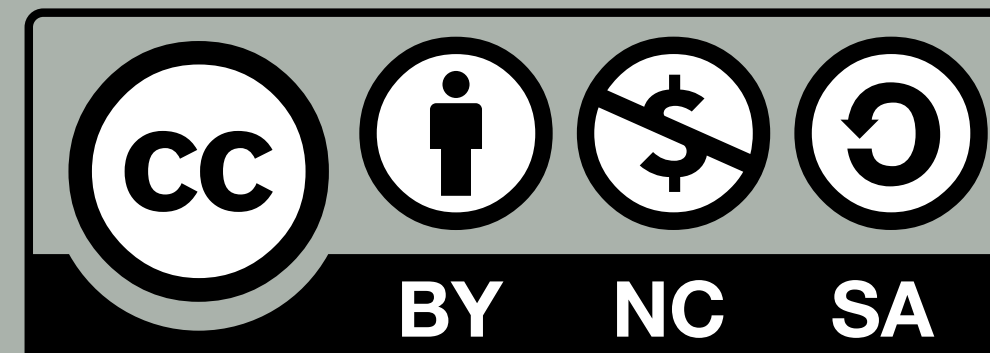
**Nombre del documento:** Material de formación: Estilos CSS

**Nombre del programa de formación:** Diseño Web con Adobe Dreamweaver

**Versión:** 1

	Nombre	Cargo	Fecha
<b>Elaboró</b>	Jorge Eliécer Andrade Cruz	Experto temático asignado al Equipo de Adecuación Gráfica y Didáctica de Recursos Educativos - SENA Regional Risaralda.	Octubre de 2017
<b>Primera revisión</b>	Juliana García Cardona	Asesora pedagógica del Equipo de Adecuación Gráfica y Didáctica de Recursos Educativos – SENA Regional Risaralda.	Octubre de 2017
<b>Segunda revisión</b>	Sandra Milena Henao Melchor	Guionista del Equipo de Adecuación Gráfica y Didáctica de Recursos Educativos - SENA Regional Risaralda.	Octubre de 2017
<b>Aprobó</b>	Andrés Felipe Valencia Pimienta	Líder del Equipo de Adecuación Gráfica y Didáctica de Recursos Educativos - SENA Regional Risaralda.	Noviembre de 2017





**ATRIBUCIÓN,  
NO COMERCIAL,  
COMPARTIR IGUAL.**

Este material puede ser distribuido, copiado y exhibido por terceros si se muestra en los créditos. No se puede obtener ningún beneficio comercial y las obras derivadas tienen que estar bajo los mismos términos de licencia que el trabajo original.



