

Magic Sweet

โดย

นางสาวอุบลวรรณ บุญชัยยะ

รหัสนักศึกษา 64120501074

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของรายวิชา

GDM221 - FUNDAMENTAL FOR GAME PROGRAMMING

ปีการศึกษา 2/2565

ข้อมูลทั่วไป

ชื่อเกม

Magic Sweet

ชื่อผู้จัดทำ

นางสาวอุบลวรรณ บุญชัยยะ รหัสนักศึกษา 64120501074

คำอธิบายโดยย่อ

เกมนี้เป็นเกมแนวจำลองภายในโลกขนมหวานที่เราต้องแก้ปริศนาคณิตศาสตร์เพื่อที่จะได้ขนมหวานต่างๆ ที่จะทำให้เราผ่านด่าน

แนวเกม

จำลอง ปริศนา

กลุ่มเป้าหมาย

กลุ่มคนที่อุปกรณ์คอมพิวเตอร์, กลุ่มคนที่สนใจเกี่ยวกับคณิตศาสตร์, กลุ่มคนเล่นเกม

วรรณกรรมที่เกี่ยวข้อง

เกม Play Math Duck Online

คำอธิบายโดยย่อ

เกมนี้เป็นเกมหนีออกจากห้องแสนสนุกที่คุณต้องแก้สมการทางคณิตศาสตร์โดยวิ่งทับช่องตัวเลขที่ถูกต้อง

แนวเกม

ปริศนา

คุณสมบัติที่เกี่ยวข้อง

เวลาที่มีจำกัดในการผ่านด่าน, ปริศนาคณิตศาสตร์



<https://www.coolmathgames.com/sites/default/files/math-duck.png>

เกม muse dash

คำอธิบายโดยย่อ

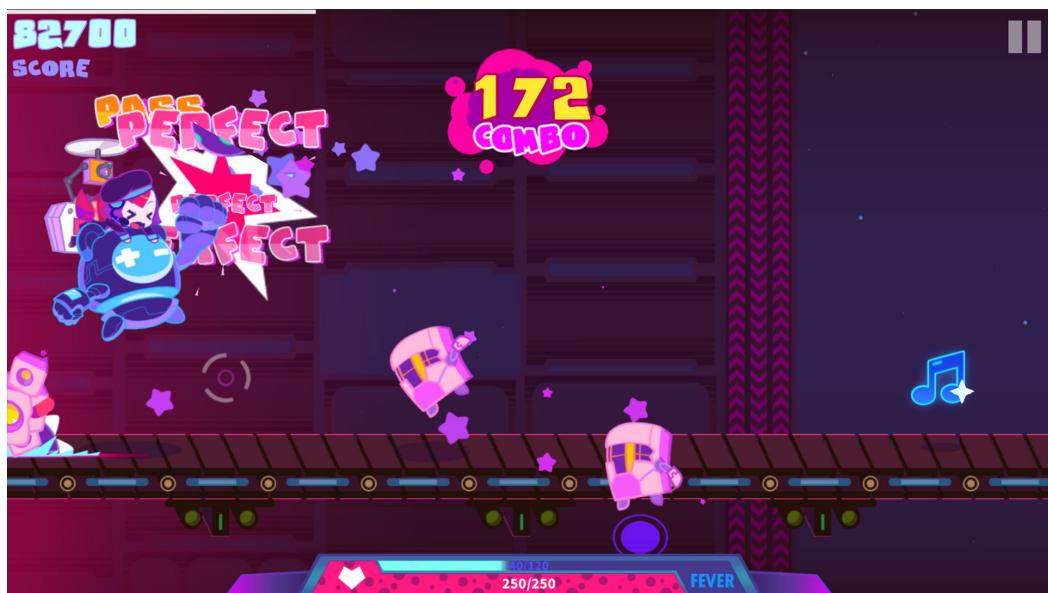
เกมนี้เป็นแนวแอคชั่นและดันตรี ที่คุณต้องตีมอนสเตอร์หรือบอสตามจังหวะเพลง

แนวเกม

Rhythm Action

คุณสมบัติที่เกี่ยวข้อง

ตีมอนสเตอร์หรือบอสเพื่อผ่านด่าน



https://cdn.cloudflare.steamstatic.com/steam/apps/774171/ss_ab029483f2e7341ac621540794e4d372acd02213.1920x1080.jpg?t=1672727726

อัลกอริทึม, พังก์ชัน, แนวคิด

ปัญหา

sierpinski triangle

คุณสมบัติที่เกี่ยวข้อง

การใช้ sierpinski triangle มาสร้างเป็นปริศนาคณิตศาสตร์

เกมเพลย์

เป้าหมายของเกม

เก็บสะสมขอนมหวานที่ได้จากการแก้ปริศนาต่างๆ จนครบ

ทรัพยากร่วยในเกม

จำนวนขอนมหวาน xx ชิ้น

อุปสรรคภายในเกม

มีการจับเวลาเพื่อให้ผู้เล่นรู้สึกกดดันในการแก้ปริศนา และมีมอนสเตอร์บอสออกมาโจมตีผู้เล่น

การกระทำภายในเกม

เดินถอยหลัง ไปข้างหน้า กระโดด

กดไอค่อนขอนมหวานเพื่อเริ่มต้นแก้ไขปริศนา

กดไอค่อนรูปหัวใจเพื่อเพิ่มเลือด



<https://static.vecteezy.com/system/resources/previews/018/972/339/original/cartoon-red-heart-icon-game-isolated-icon-png.png>



<https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcQVGfpWhNa94V6kwaUtbl28N1-5iYq2JWbvdFMw7mmfUeV3UnLvFdiH06qNXoFGAjifYuk&usqp=CAU>

เนื้อเรื่อง

สถานการณ์

เมื่อเราต้องเก็บสะสมมหานต่างๆ เพื่อที่จะเข้าแข่งขันมหานให้ได้ เราจึงต้องออกผจญภัยเพื่อแก้ปริศนาเพื่อสะสมมหานต่างๆ จนครบ

ตัวละคร

ตัวละครของผู้เล่น

ฉาก

โลกแฟนตาซี



https://pbs.twimg.com/tweet_video_thumb/EYCiTDKU0AANwEz.jpg:large

Features ที่ส่งผลต่อ acquisition, engagement, monetization

Ads: ระบบการดูโฆษณาเพื่อให้ได้เต็มหัวใจและลดเวลา

คุณดาวน์ของหัวใจ

Shop: ระบบร้านค้าที่จะมีสกินหรือของตกแต่งหลายอย่างให้ผู้เล่นได้เลือกซื้อ

Quest/Event: ระบบตรวจสอบอีเว้นท์ต่างๆ ที่ทำให้ผู้เล่นอยากเข้าเกมมาเล่นเพื่อที่จะได้รับรางวัล

Ranking system: ระบบจัดอันดับผู้เล่น เพื่อให้ผู้เล่นได้มีแรงจูงใจในการเข้ามาเล่นเกม

Social system: ระบบโซเชียลที่ทำให้ผู้เล่นสามารถพูดคุยหรือ

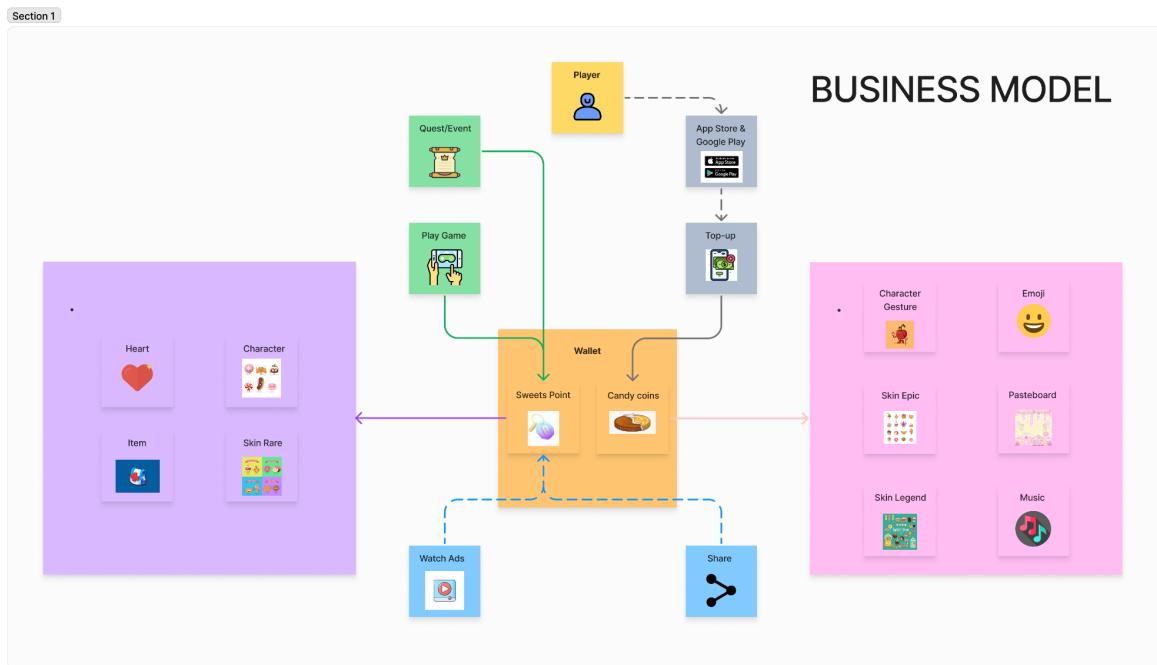
เพิ่มเพื่อนกับผู้เล่นคนอื่นๆได้ ทำให้ผู้เล่นอยากที่จะเข้ามาเล่นเกม

Login Rewards: ระบบล็อกอินรายวัน ที่ทำให้ผู้เล่นอยากที่จะ

เข้าเกมมาล็อกอินเอาของรางวัล

Business model & Development timeline

Business model



Development timeline

Main Target Group	First Release					Feature-Completed				
	Base Game Core Business Features					Decorations, Skins, Music Content Updates				
Die-Hard Fans						M1 Updates	M2 Updates	M3 Updates	M4 Updates	M5 Updates
Paid Users		Shop & Top Up				Emoji	Skins Epic	Pasteboard	Skins Legend	Character Gesture
All Users		Rewarding Ads & Share				Skins Rare		Ranking system	Collaboration Ads	Music
Timeline	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10