



# CU P 20 21

PANDUAN TURNAMEN MOBILE LEGENDS
INFOCUP 2021
HIMPUNAN MAHASISWA INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI INDONESIA
PERIODE 2020/2021

# PANDUAN TURNAMEN MOBILE LEGENDS

# **INFOCUP 2021**

### A. KETENTUAN PESERTA

- 1. Peserta lomba adalah Warga Negara Indonesia dan berdomisili di wilayah Indonesia.
- 2. Peserta terdiri dari satu tim berisikan 5 player inti (wajib) dan 1 player cadangan (optional).
- 3. Peserta diwajibkan untuk daftar di laman hmif-iti.com/INFOCUP2021 dan membayar biaya pendaftaran sebesar Rp. 100.000,- ke rekening BCA 5475369863 a.n. Indriani Nur Octavia A
- 4. Peserta tidak boleh berpartisipasi di lebih dari satu tim.
- 5. Tim diwajibkan mengirim minimal satu orang perwakilan dalam Technical Meeting.
- 6. Tim dilarang mengganti player yang sudah didaftarkan setelah Technical Meeting berlangsung.

### **B. KETENTUAN TURNAMEN**

- Tim harus secara disiplin mengikuti jadwal yang diberikan oleh panitia turnamen. Jadwal pertandingan tidak bersifat khusus seperti sesuai permintaan pemaian tentang waktu pertandingan. Setiap keterlambatan yang berdampak pada keberlanjutan turnamen dapat megakibatkan diskualifikasi.
- 2. Jadwal turnamen akan ditentukan saat Technical Meeting.
- 3. Mode yang digunakan adalah Custom Game: Draft Pick.
- 4. Sistem pertandingan menggunakan sistem *knock out single elimination*, sementara untuk semifinal dan final menggunakan *Best of Three*.
- 5. Tim/ player diperbolehkan menggunakan skin.
- 6. Tim pertama yang menghancurkan base lawan dinyatakan menang.
- 7. Jika ada Player yang terputus dari permainan selama pertandingan, pertandingan tetap berlanjut. Player yang terputus dari permainan harus menyambung kembali secepat mungkin.
- 8. Dalam kasus crash server, permainan dapat dilanjutkan dari draft yang baru.
- 9. Tim diharapkan untuk berada di lobby in-game pada waktu yang ditentukan. Waktu menunggu maksimal 10 menit.
- 10. Jika satu tim tidak siap dalam waktu yang ditentukan, lawan akan diberikan kemenangan (setelah waktu menunggu 10 menit)



# 11. Tim tidak diperbolehkan mengulangi pertandingan.

### C. TIMELINE PERLOMBAAN

Pendaftaran : 2 – 13 Maret 2021

Technical Meeting : 14 Maret 2021

Fase knockout : 14 – 18 Maret 2021

Semifinal dan final : 19 – 20 Maret 2021

Pembagian hadiah : 21 Maret 2021

D. HADIAH

JUARA I : Uang tunai + E-Sertifikat

JUARA II : Uang tunai + E-Sertifikat

# DENGAN MENDAFTARKAN DIRI DALAM INFOCUP 2021, PESERTA DINYATAKAN MENGERTI DAN SETUJU DENGAN SEGALA KETENTUAN LOMBA YANG TERTERA PADA PANDUAN INI

UNTUK INFORMASI LEBIH LANJUT HUBUNGI CONTACT PERSON: 0878-9644-2682 ARDI (WHATSAPP)

INFOCUP 2021
HIMPUNAN MAHASISWA INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI INDONESIA
PERIODE 2020/2021

**#WEARETHEONE** 

