ISSN Print : 2085-1588 ISSN Online :2355-4614

http://ejournal.unsri.ac.id/index.php/jsi/index

email: jsifasilkom@unsri.ac.id

SISTEM INFORMASI ORGANISASI INTRAKAMPUS PADA UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH BENGKULU

andilala¹, Husni Rifqo²

¹Sistem Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Bengkulu ²Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Bengkulu Email: andilala@Uumb.ac.id¹ Rifqo@umb.ac.id²

Abstrak

Mahasiswa yang ingin mendaftarkan diri untuk masuk dan bergabung di organisasi saat ini masih mengalami permasalahan. Permasalahan itu adalah mahasiswa harus mendaftar secara manual dan mencari informasi sendiri tentang formulir pendaftaran untuk bergabung di organisasi tersebut, sehingga proses pendaftaran tidak efisien. berdasarkan latar belakang diatas, maka rumusan masalahnya Bagaimana membuat sistem pendaftaran masuk organisasi mahasiswa di Universitas Muhammadiyah Bengkulu. Penelitian ini bertujuan untuk Memudahkan bagi mahasiswa yang ingin mendaftar masuk organisasi mahasiswa di Universitas Muhammadiyah Bengkulu sehingga dapat mempercepat proses pendaftaran dan lebih efisien.Dari hasil penelitian dapat ditarik kesimpulan bahwa aplikasi ini dapat berfungsi dengan baik untuk pencarian dan pendaftaran bagi mahasiswa untuk menjadi anggota salah satu organisasi kemahasiswaan yang ada di Universitas Muhammadiyah Bengkulu.

Kata kunci: Mahasiswa, UMB, Web, PHP, efisien

Abstract

Students who want to register to enter and join organizations are still experiencing problems. The problem is that students must register manually and find their own information about the registration form to join the organization, so that the registration process is inefficient. based on the background above, the formulation of the problem is how to make the registration system enter student organizations at Muhammadiyah University Bengkulu. This study aims to facilitate students who want to enroll in student organizations at Muhammadiyah University of Bengkulu so that they can accelerate the registration process and be more efficient. From the results of the study it can be concluded that this application can function well for search and registration for students to become members of one student organizations at the Muhammadiyah University of Bengkulu.

Keywords: Students, UMB, Web, PHP, efficient

I. Pendahuluan

Organisasi merupakan sesuatu yang tidak bisa dipisahkan dengan mahasiswa yang menimba ilmu di kampus. Organisasi sebetulnya sangat penting bagi mahasiswa, melalui organisasi mahasiswa dapat di bentuk karakter kepemimpinannya, namun seiring perkembangan jaman minat dan kesadaran mahasiswa untuk berorganisasi sudah sangat minim, salah satu penyebab minimnya minat mahasiswa untuk masuk dan bergabung dengan organisasi yang ada dikampus adalah oraganisasi yang ada sekarang tidak dikemas semenarik mungkin dan tidak mengikuti perkembangan jaman terutama perkembangan teknologi informasi.

Seluruh mahasiswa yang ada di Universitas Muhammadiyah Bengkulu bisa menyalurkan *hobby* mereka dengan masuk dan bergabung menjadi anggota dengan

ISSN Print : 2085-1588 ISSN Online :2355-4614

http://ejournal.unsri.ac.id/index.php/jsi/index

email: jsifasilkom@unsri.ac.id

tujuan menambah ilmu pengatahuan, kepemimpinan, tata cara berorganisasi, melakukan kegiatan-kegiatan positif dan juga menambah pengalaman mahasiswa dalam berorganisasi.

Mahasiswa yang ingin mendaftarkan diri untuk masuk dan bergabung di organisasi saat ini masih mengalami permasalahan. Permasalahan itu adalah mahasiswa harus mendaftar secara manual dan mencari informasi sendiri tentang formulir pendaftaran untuk bergabung di organisasi tersebut, sehingga proses pendaftaran tidak efisien.

II. Landasan Teori

A. Sistem

Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan dengan pendekatan prosedur dan dengan pendekatan komponen, berkumpul bersamasama untuk melakukan suatu kegiatan untuk menyelesaikan suatu sasaran tertentu [1], sedangkan menurut [2] Sistem adalah sekumpulan objek, ide, elemen, yang memilki hubungan yang saling keterkaitan (inter-relasi), dan saling mempengaruhi dalam melakukan kegiatan bersama untuk mencapai suatu tujuan.

B. Organisasi

Pengertian Organisasi dalam Kamus Besar Indonesia adalah kelompok kerja sama antara orang-orang yg diadakan untuk mencapai tujuan bersama. Menurut [3] organisasi dapat didefinisikan sebagai sekelompok orang yang saling berinteraksi dan bekerja sama untuk merealisasikan tujuan bersama, sedangkan Menurut [4] organisasi adalah perserikatan orang, yang masing-masing diberi peranan tertentu dalam suatu sistem kerja dan pembagian kerja di mana pekerjaan dibagi menjadi rincian tugas, diberikan di antara pemegang peranan, dan kemudian digabung ke beberapa bentuk hasil.

Dari dua pendapat di atas dapat disimpulkan bahwa organisasi adalah sekumpulan dari dua orang atau lebih yang terlibat di suatu aktivitas dan saling bekerja-sama untuk mencapai tujuan bersama.

C. Organisasi mahasiswa intra kampus

Menurut [5] organisasi kemahasiswaan *intra-universiter* (intrakampus) adalah organisasi kemahasiswaan yang berkedudukan di dalam perguruan tinggi yang bersangkutan. Kegiatan kemahasiswaan sebagai wadah bagi mahasiswa yang ingin menyalurkan minat, bakat dan kegemarannya di bidangnya masing-masing.

Organisasi-organisasi Mahasiswa yang ada di Universitas Muhammadiyah Bengkulu seperti :

- 1) Badan Eksekutif Mahasiswa (BEM).
- 2) Ikatan Mahasiswa Muhammadiyah (IMM).
- 3) Madyapala.
- 4. Resimen Mahasiswa (Menwa).
- 5. Himpunan Mahasiswa (HIMA).

III. Metode Penelitian

A. Metode Pengumpulan Data

ISSN Print : 2085-1588 ISSN Online :2355-4614

http://ejournal.unsri.ac.id/index.php/jsi/index

email: jsifasilkom@unsri.ac.id

Penelitian yang dilakukan untuk mendapatkan data dan informasi yang lengkap dan jelas, penulis menggunakan data yang bersumber dari :

Observasi

Penulis melakukan pengamatan langsung pada objek penelitian, yaitu pada Universitas Muhammadiyah Bengkulu dengan mencatat secara sistematis data yang dibutuhkan.

b. Interview

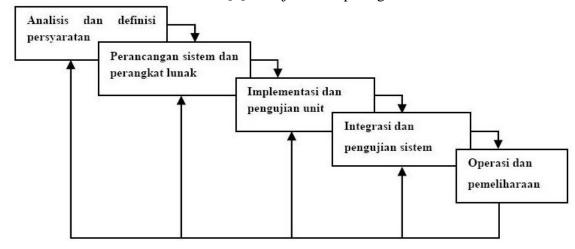
Interview merupakan cara pengumpulan data dengan wawancara langsung dengan pimpinan Ketua atau Pengurus Keorganisasian, untuk memperoleh data primer atau data yang langsung diperoleh dari panitia penerimaan anggota organisasi baru tersebut.

c. Studi Pustaka

Studi literature/catatan/laporan, penulis menggunakan pengetahuan yang didapat dari perkuliahan serta dari mempelajari beberapa buku-buku yang berhubungan dalam penulisan penelitian ini.

B. Metode Perancangan Sistem dengan Waterfall

Fase-fase dalam model waterfall menurut [6] ditunjukkan seperti gambar dibawah ini :



Gambar 1. Waterfall sumurfille

Secara garis besar metode *waterfall* mempunyai langkah-langkah sebagai berikut : Analisa, Design, Code dan Testing, Penerapan dan Pemeliharaan.

1. Analisis dan defenisi persyaratan

Langkah ini bertujuan untuk mengumpulkan kebutuhan secara lengkap kemudian dianalisis dan didefinisikan kebutuhan yang harus dipenuhi oleh software yang akan dibangun. Hal ini sangat penting, mengingat software harus dapat berinteraksi dengan elemen elemen yang lain seperti hardware, data base, dan sebagainya. Tahap ini sering disebut dengan Project Definition.

2. Perancangan Sistem dan Perangkat Lunak

Fase ini bertujuan untuk mengetahui sifat dari program yang akan dibuat, maka para software engineering harus mengerti tentang domain informasi dari software, misalnya fungsi yang dibutuhkan, user interface, dan sebagainya. Dari dua aktivitas tersebut

ISSN Print : 2085-1588 ISSN Online :2355-4614

http://ejournal.unsri.ac.id/index.php/jsi/index

email: jsifasilkom@unsri.ac.id

(pencarian kebutuhan sistem dan software) harus di dokumentasikan dan ditunjukkan kepada user.

3. Implementasi dan Pengujian Unit

Dilakukan oleh *programmer* yang akan meterjemahkan transaksi yang diminta oleh *user*. Setelah pengkodean selesai akan dilakukan *testing* terhadap sistem yang telah dibuat. Tujuan *testing* adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap sistem tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.

4. Integrasi dan Pengujian Sistem

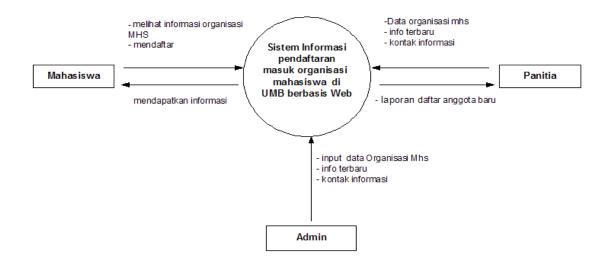
Tahapan ini bisa dikatakan *final* dalam pembuatan sebuah sistem. Setelah melakukan analisa, design dan pengkodean maka sistem yang sudah jadi akan digunakan oleh *user*.

5. Operasi dan Pemeliharaan

Pemeliharaan suatu software diperlukan, termasuk di dalamnya adalah pengembangan, karena software yang dibuat tidak selamanya hanya seperti itu. Ketika dijalankan mungkin saja masih ada error kecil yang tidak ditemukan sebelumnya, atau ada penambahan fitur-fitur yang belum ada pada software tersebut. Pengembangan diperlukan ketika adanya perubahan dari eksternal perusahaan seperti ketika ada pergantian sistem operasi, atau perangkat lainnya.

C. Perancangan Sistem

1. Context Diagram



Gambar 2. Diagram Konteks

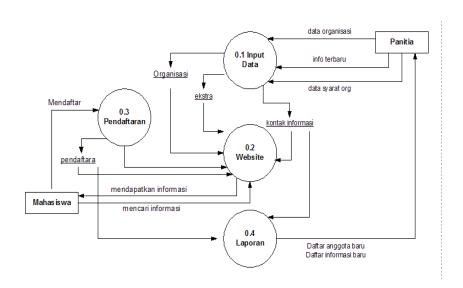
ISSN Print : 2085-1588 ISSN Online :2355-4614

http://ejournal.unsri.ac.id/index.php/jsi/index

email: jsifasilkom@unsri.ac.id

2. Diagram Overview (DFD *Level 0*)

Gambar 3.4DFD level 0



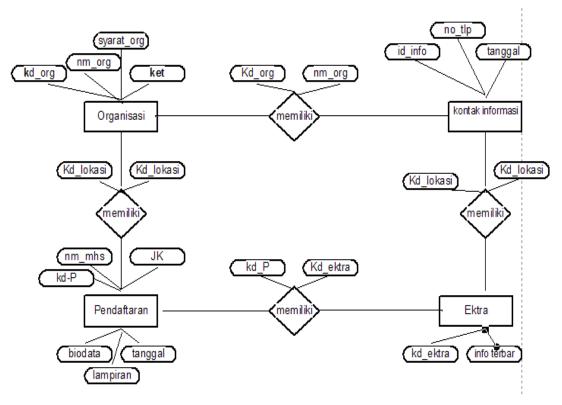
Gambar 3. DFD level 0

ISSN Print: 2085-1588 ISSN Online: 2355-4614

http://ejournal.unsri.ac.id/index.php/jsi/index

email: jsifasilkom@unsri.ac.id

3. Entity Relationship Diagram (ERD)



Gambar 4. Relasi Entitas

ISSN Print : 2085-1588 ISSN Online :2355-4614

http://ejournal.unsri.ac.id/index.php/jsi/index

email: jsifasilkom@unsri.ac.id

IV. Hasil dan Pembahasan

1. Tampilan Menu Beranda

Menu beranda merupakan menu utama atau menu yang pertama kali akan muncul pada Aplikasi yang akan di buka oleh user, tampilannya adalah seperti gambar dibawah ini :



Gambar 5. Beranda Pengunjung

2. Tampilan Menu Admin

Menu ini digunakan oleh admin untuk mengupdate data terbaru yang ada pada lembaga organisasi untuk konten: input data BEM, BEM fakultas, Data IMM, IMM Fakultas, data MENWA, MADYAPALA, HIMA, Daftar anggota baru dari masing-masing Lembaga Organisasi berdasarkan Organisasi yang terpili, tampilannya adalah seperti gambar dibawah ini:



ISSN Print: 2085-1588 ISSN Online: 2355-4614

http://ejournal.unsri.ac.id/index.php/jsi/index

email: jsifasilkom@unsri.ac.id



Gambar 6. Beranda Pengunjung

3. Tampilan Menu Organisasi

Menu data organisasi ini merupakan menu yang berisikan informasi tentang organisasi yang terdaftar di Universitas muhammadiyah Bengkulu berdasarkan data-data yang diinputkan oleh admin, masing-masing dari tampilan informasi organisasi yang ada di Universitas Muhammadiyah Bengkulu adalah seperti gambar-gambar di bawah ini :



Gambar 7. Tampilan Informasi Organisasi BEM

ISSN Print: 2085-1588 ISSN Online: 2355-4614

http://ejournal.unsri.ac.id/index.php/jsi/index

email: jsifasilkom@unsri.ac.id



Gambar 8. Tampilan Informasi Organisasi IMM



Gambar 9. Tampilan Informasi Organisasi MENWA

ISSN Print : 2085-1588 ISSN Online :2355-4614

http://ejournal.unsri.ac.id/index.php/jsi/index

email: jsifasilkom@unsri.ac.id



Gambar 10. Tampilan Informasi Organisasi MADYAPALA



Gambar 11. Tampilan Informasi Organisasi HIMA

4. Tampilan Menu Pendaftaran

Menu ini yang akan digunakan oleh mahasiswa untuk mendaftarkan diri sebagai salah satu anggota baru dari lembaga organisasi mahasiswa yang didapat setelah

ISSN Print : 2085-1588 ISSN Online :2355-4614

http://ejournal.unsri.ac.id/index.php/jsi/index

email: jsifasilkom@unsri.ac.id

meperoleh informasi yang dikunjungi saat mengklik menu data organisasi, tampilannya adalah sebagai berikut :



Gambar 12. Tampilan Menu Pendaftaran

5. Tampilan Menu Kontak Informasi

Menu berisi nomor kontak dari masing-masing pengurus organisasi kemahasiswaan yang ada di UMB, mahasiswa bisa membuka menu ini untuk melihat nomor telepon tersebut dan dapat langsung menghubungi nomor konta yang ada, tampilannya adalah seperti gambar dibawah ini :



ISSN Print : 2085-1588 ISSN Online :2355-4614

http://ejournal.unsri.ac.id/index.php/jsi/index

email: jsifasilkom@unsri.ac.id

Gambar 13. Tampilan Nomor Kontak Informasi

6. Tampilan Nama Mahasiswa Mendaftar

Menu ini merupakan menu yang menampilkan daftar mahasiswa yang telah melakukan pendaftaran dan berhasil mendaftar, jadi seluruh mahasiswa yang sukses mendaftar akan langsung masuk kedalam daftar ini sesuai dengan Organisasi yang di pilih oleh mahasiswa tersebut, bentuk tampilannya adalah seperti gambar di bawah ini :



Gambar 14. Tampilan Nomor Kontak Informasi

V. Kesimpulan dan Saran

A. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah di lakukan di Universitas Muhammadiyah Bengkulu tentang organisasi kemahasiswaan dapat disimpulkan bahwa :

- 1. Selama ini proses pendaftaran untuk masuk anggota organisasi kemahasiwaan masih manual dengan adanya aplikasi ini proses pendaftaran telah terkomputerisasi.
- 2. Proses pendaftaran masuk anggota organisasi kemahasiswaan yang ada di Universitas Muhammadiyah Bengkulu lebih mudah dan efisien.
- 3. Lebih mudah mengelola data anggota mahasiswa yang telah menjadi anggota organisasi.

B. Saran

Dari kesimpulan diatas, ada beberapa saran agar dapat menggunakan program aplikasi ini dengan maksimal.

ISSN Print : 2085-1588 ISSN Online :2355-4614

http://ejournal.unsri.ac.id/index.php/jsi/index

email: jsifasilkom@unsri.ac.id

 Diharapkan agar aplikasi yang telah dibangun ini dapat dijadikan dan digunakan semaksimal mungkin agar tercipta database keanggotaan organisasi kemahasiswaan yang ada di Universitas Muhammadiyah Bengkulu.

- 2. Diharapkan aplikasi ini dapat dikembangkan dan diintegrasikan dengan aplikasi induk yang ada di Universitas Muhammadiyah Bengkulu.
- 3. Agar aplikasi ini selalu dapat digunakan dan mengikuti perkembangan jaman, diharapkan aplikasi ini di *update* sehingga aplikasi ini nantinya dapat dijangkau secara luas oleh pengguna.

REFERENSI

- 1. Jogiyanto, Hartono, 2005. Analisis & Desain Sistem Informasi PendekatanTerstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis. Andi Yogyakarta
- 2. Prahasta, Eddy, 2005. Sistem Informasi Geografis Edisi Revisi, Cetakan Kedua. Bandung C.V.Informatika.
- 3. Siswanto, 2003. Manajemen Organisasi dan Tenaga Kerja Indonesia, edisi 2, PT. Bumu Aksara, Jakarta
- 4. Sutarto. 2006. Dasar-dasar Organisasi. Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- 5. Silvia sukirman, 2004. organisasi internasional dan implementasi sistem ,Yogyakarta
- 6. Sommerville, Ian. 2011. Software Engineering (Ninth Edition). United States of America: Pearson Education, Inc., publishing as Addison-Wesley