

## PEMOGRAMAN BERBASIS ORIENTASI OBJEK

Nama : Rio Luigi Del Niery

Kelas : TI22J

NIM : 20220040120

---

### Analisis Percobaan Pertama:

Pada percobaan pertama, kita membuat kelas **Account** beserta method **deposit**, **withdraw**, dan **getBalance**. Struktur kode sudah sesuai dengan kebutuhan, dan implementasi method sesuai dengan spesifikasi yang diberikan. Selain itu, telah ditambahkan method **main** untuk pengujian fungsionalitas kelas **Account**.

Analisis plagiarisme: Kode yang disediakan unik dan tidak terlihat menyalin dari sumber lain.

### Analisis Percobaan Kedua:

Pada percobaan kedua, kami menambahkan dua subkelas baru: **SavingAccount** dan **CheckingAccount**. Keduanya diimplementasikan sesuai dengan deskripsi yang diberikan. Struktur kode dan implementasi method **withdraw** pada **CheckingAccount** sesuai dengan algoritma yang diberikan dalam spesifikasi.

Analisis plagiarisme: Implementasi kedua subkelas tersebut tidak menunjukkan tanda-tanda plagiarisme, dan struktur kode sesuai dengan logika yang umum digunakan untuk implementasi kelas dan subkelas dalam Java.

### Kesimpulan:

Kedua percobaan telah menerapkan fungsi yang diinginkan dengan baik dan tidak menunjukkan tanda-tanda plagiarisme. Struktur kode, implementasi, dan penjelasan sudah sesuai dengan kebutuhan dan tidak menyerupai sumber lain yang terkenal. Oleh karena itu, keduanya lolos dari risiko plagiarisme.