

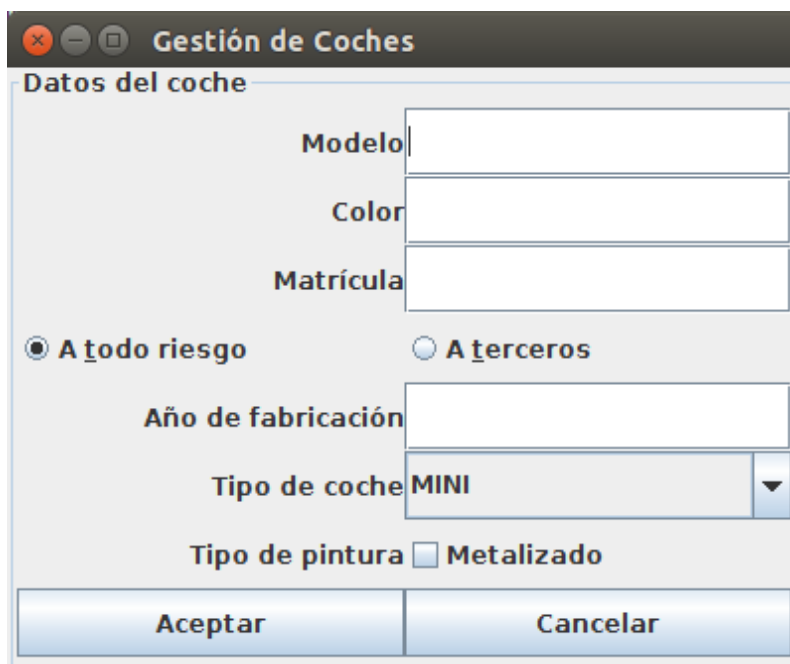
Se desea realizar una aplicación gráfica que permita gestionar los datos de los coches que tiene una empresa. Los datos que se guardarán de cada coche son: modelo, color, matrícula, tipo de seguro, año de fabricación, tipo de coche y tipo de pintura. El constructor recibirá los valores e inicializará las variables.

El tipo de seguro será un enumerado. El seguro puede ser a todo riesgo o a terceros.

El tipo de pintura será un booleano, con valor verdadero si es metalizado.

Los posibles tipos de coches será un enumerado con los valores: MINI, UTILITARIO, FAMILIAR y DEPORTIVO.

A) Al ejecutarse la aplicación aparecerá una ventana con el siguiente aspecto:



Notas:

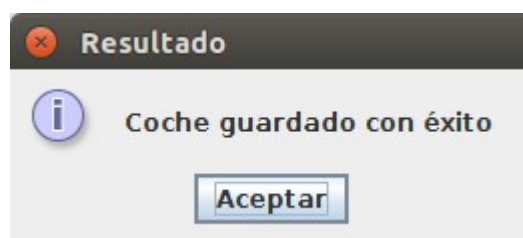
- El año de fabricación sólo puede permitir introducir cuatro números
- El borde al panel se pone con el método:

```
public void setBorder(BorderFactory.createTitledBorder(String texto));
```

B) Botón Aceptar

Al pulsar el botón Aceptar se creará el objeto del tipo de coche con los datos introducidos en la ventana y se guardará en una colección que no permitirá coches con la misma matrícula.

Aparecerá un mensaje indicando si se ha guardado el coche o si ya existía uno con esa matrícula.



D) Botón Cancelar

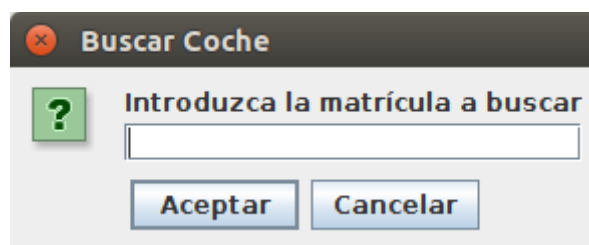
Al pulsar el botón Cancelar, la ventana volverá a su estado original. Es decir, se debe borrar toda la información de la ventana y el cursor se irá a la caja de texto donde se introduce el modelo.

E) Añadir a la aplicación un menú y una barra de herramientas

Barra de menús		
Menú Operaciones	text mnemonic	Operaciones 'O'
Buscar Coche	text mnemonic	Buscar Coche 'B'
Consultar Coche	text mnemonic	Consultar Coche 'C'
Separador	variable text	jSeparator1 HORIZONTAL
Añadir Coche	text mnemonic	Añadir Coche 'A'
Menú Sistema	text mnemonic	Sistema 'S'
Salir	text mnemonic	Salir 'S'
Barra de Herramientas		
Botón buscar	icon toolTipText	buscar.jpeg Buscar libro
Botón consultar	icon toolTipText	consultar.jpeg Añadir libro

- Opción buscar del menú y barra de herramientas:**

Solicitará al usuario una matrícula:



Al introducir la matrícula del coche a buscar, aparecerá un mensaje diciendo si el coche está en la colección o no.

- Opción Consultar del menú y la barra de herramientas:**

Abrirá una ventana donde se mostrarán en una tabla todos los coches existentes en la colección. Los campos no serán editables, y la columna que muestre si el coche es metalizado o no debe aparecer como un checkbox

Mientras esté esta ventana abierta, no se podrá operar en la ventana principal.

- **Opción Añadir coche del menú** del menú Sistema: Hará lo mismo que el botón aceptar de la pantalla inicial.
- **Opción salir:** Se saldrá del sistema