



DESAFIO

DESCRIÇÃO CLARIFICATIONS

LINGUAGEM





TEMPO LIMITE BASE: 1 SEGUNDOS | LIMITE DE MEMÓRIA: 200 MB | COMPETIÇÃO CONTEST NATAL 2022 / CHRISTMAS CONTEST 2022 POR BEECROWD NATAL.

beecrowd | G Compra de Enfeites

Por Marlon Diogo Angonese, beecrowd Natal Sarazil

Para as comemorações de fim de ano, a cidade de Tangamandápio pensou em fazer alguns shows de música e enfeitar a cidade. Contudo, o dinheiro é curto e talvez não dê para comprar todos os enfeites disponíveis. Uma empresa desse ramo prometeu enviar um catálogo contendo o nome dos enfeites e seus determinados custos.

Um censo produzido dentro da cidade determinou para cada enfeite uma taxa que varia de 0 a 100 contendo a probabilidade da população gostar e tirar fotos, gerando "propaganda" da cidade para novos turistas e moradores.

O organizador do evento chamou o melhor programador que existia dentro da cidade (você), e o contratou para desenvolver um programa que pudesse analisar quais são as melhores e possíveis opções de enfeites, baseado nas seguintes regras:

- A ordem de escolha dos enfeites é baseado no valor do mesmo. Os enfeites cujos valores são menores possuem mais prioridade, afinal, quanto mais enfeites, melhor. Se o valor do enfeite for maior, ou ultrapassar a soma do valor total da verba da cidade, ele não poderá ser escolhido.
- Em caso de dois enfeites tiverem o mesmo valor, a prioridade será por conta da taxa de aprovação do enfeite pela população
- Não há dois enfeites com taxas de aprovação iguais.

Entrada

A entrada consiste em dois números inteiros A (1 <= A <= 1000) que representa a quantidade de itens listados no catálogo, e B (1 <= B <= 1000000) que representa a quantidade de dinheiro (verba) disponível para a compra dos enfeites.

As próximas A linhas listam o nome do enfeite S, o valor V (1 <= V <= 1000000) e também a taxa de aprovação da população \mathbf{X} (0 <= \mathbf{X} <= 100).

A saída deve apresentar cada um dos enfeites que devem ser comprados em ordem de prioridade separados por linha, conforme os exemplos apresentados abaixo.

Samples Input	Samples Output
20	brinquedos
uirlanda 7 57	treno
ino 6 10	sino
uzinhas 7 45	guirlanda
rinquedos 3 73	
reno 4 80	
ena 8 95	
10	treno
uirlanda 2 98	guirlanda
ino 5 57	rena
uzinhas 8 64	brinquedos
rinquedos 3 23	
reno 1 99	
ena 2 45	

```
G
                                  Java 14
SOURCE CODE
        import java.io.IOException;
         * IMPORTANT:
                 O nome da classe deve ser "Main" para que
Class name must be "Main" for your soluti
                 El nombre de la clase debe ser "Main" par
   8
        public class Main {
  10
  11
            public static void main(String[] args) throws
  13
  14
                  * Escreva a sua solução aqui
                  * Code your solution here
  15
  16
                  * Escriba su solución aquí
  17
  19
  20
                                                        ENVIAR
```