

Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет компьютерных систем и сетей

Кафедра электронных вычислительных машин

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №2
на тему

ПАКЕТНАЯ ПЕРЕДАЧА ДАННЫХ

Выполнил студент группы № 050503

Казак И. А

Преподаватель

Марцинкевич В. А.

Минск 2022

1 КОД ПРОГРАММЫ

1.1 Пакет serial

```
package serial

import (
    "time"
    "toks/serialDriver/netPackage"

    "github.com/tarm/serial"
)

type Port struct {
    Name      string
    Baund     int
    SerialPort *serial.Port
}

func ReadByte(p Port) (int, byte, error) {
    buf := make([]byte, 1)
    var n int
    var err error
    go func() { n, err = p.SerialPort.Read(buf) }()
    time.Sleep(100 * time.Microsecond)
    if err != nil {
        return 0, 0, err
    }
    return n, buf[0], nil
}

func ReadPackage(p Port) (string, error) {
    var newPackFlag, escFlag bool
    var data []byte

    for {
        n, b, err := ReadByte(p)
        if err != nil {
            return "", err
        }
        if n == 0 {
            break
        }
        // fmt.Println(string(b), newPackFlag, escFlag)
        if b == byte(netPackage.Flag) && !escFlag && !
newPackFlag {
            newPackFlag = true
            continue
        }
        if b == byte(netPackage.Esc) && !escFlag {
```

```

        escFlag = true
        continue
    }
    if b == byte(netPackage.Flag) && escFlag {
        escFlag = false
    }

    data = append(data, b)

}

return string(data), nil
}

func WriteByte(p Port, text []byte) (int, error) {
    n, err := p.SerialPort.Write(text)
    if err != nil {
        return 0, err
    }
    return n, nil
}

func WritePackage(p Port, address, text string) (int, error) {
    n, err :=
p.SerialPort.Write(netPackage.CreatePackage(address, text))
    if err != nil {
        return 0, err
    }
    return n, nil
}

func InitPort(p *Port) error {
    c := &serial.Config{Name: p.Name, Baud: p.Baund}
    temp, err := serial.OpenPort(c)
    p.SerialPort = temp
    return err
}

func Close(p Port) error {
    if err := p.SerialPort.Close(); err != nil {
        return err
    }
    return nil
}

func ChangeSpeed(p *Port) error {

    err := InitPort(p)
    if err != nil {
        return err
    }
    return nil
}

```

```
}
```

1.2 Paket main

```
package main

import (
    "bufio"
    "fmt"
    "log"
    "os"
    "toks/serialDriver/serial"
)

func main() {
    portWrite := &serial.Port{Name: "/dev/ttys000", Baund: 9600}
    portRead := &serial.Port{Name: "/dev/ttys023", Baund: 9600}

    err := serial.InitPort(portRead)
    if err != nil {
        log.Fatal(err)
    }
    defer serial.Close(*portRead)

    err = serial.InitPort(portWrite)
    if err != nil {
        log.Fatal(err)
    }
    defer serial.Close(*portWrite)

    var data string
    fmt.Print("Input data: ")
    sc := bufio.NewScanner(os.Stdin)
    sc.Scan()
    data = sc.Text()

    fmt.Println(serial.WritePackage(*portWrite, "", data))

    buf, err := serial.ReadPackage(*portRead)
    if err != nil {
        log.Fatal(err)
    }
    fmt.Println("Read: ", buf)
}
```

1.3 Paket netPackage

```
package netPackage

const (
```

```

    Flag = 0x7E
    Esc  = 0x1B
)

type byteNetPackage struct {
    flag      byte
    distAddr  []byte
    sourceAddr []byte
    data      []byte
}

type netPackage struct {
    flag      byte
    distAddr  string
    sourceAddr string
    data      string
}

func CreatePackage(adress, text string) []byte {
    pack := netPackage{Flag, adress, "", text}

    return pack.convert().toByteOreder()
}

func (n *netPackage) convert() byteNetPackage {
    var pack byteNetPackage

    pack.flag = n.flag
    pack.distAddr = []byte(n.distAddr)
    pack.sourceAddr = []byte(n.sourceAddr)
    pack.data = []byte(n.data)

    return pack
}

func (b byteNetPackage) toByteOreder() []byte {
    var pack []byte

    pack = append(pack, b.flag)

    for _, a := range b.distAddr {
        pack = append(pack, a)
    }
    for _, a := range b.sourceAddr {
        pack = append(pack, a)
    }
    for _, a := range byteStuffing(b.data) {
        pack = append(pack, a)
    }

    return pack
}

```

```
func byteStuffing(data []byte) []byte {  
    var stuffedData []byte  
  
    for _, b := range data {  
        if b == Flag || b == Esc {  
            stuffedData = append(stuffedData, Esc)  
        }  
        stuffedData = append(stuffedData, b)  
    }  
    return stuffedData  
}
```

2 ЗАДАНИЕ НА ЛАБОРАТОРНУЮ РАБОТУ

1. Разработать программный модуль реализации процедуры передачи (приема) пакета информации через последовательный интерфейс.
2. При формировании пакета использовать байт/бит-стаффинг.