

Московский государственный технический университет имени Н. Э. Баумана

Факультет «Информатика и системы управления»

Кафедра ИУ5

Отчёт по

лабораторной работе № 3

«Разработка интернет приложений»

Подготовил:

Кан Андрей Дмитриевич

Группа ИУ5-54Б

Подпись\_\_\_\_\_

Дата\_\_\_\_\_

Москва  
2020г.

## 1.Задание:

Задание лабораторной работы состоит из решения нескольких задач.

Файлы, содержащие решения отдельных задач, должны располагаться в пакете lab\_python\_fr. Решение каждой задачи должно располагаться в отдельном файле.

При запуске каждого файла выдаются тестовые результаты выполнения соответствующего задания.

## 2. Задача 1 (файл field.py)

Необходимо реализовать генератор field. Генератор field последовательно выдает значения ключей словаря. Пример:

```
goods = [  
    {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},  
    {'title': 'Диван для отдыха', 'color': 'black'}  
]
```

field(goods, 'title') должен выдавать 'Ковер', 'Диван для отдыха'

field(goods, 'title', 'price') должен выдавать {'title': 'Ковер', 'price': 2000}, {'title': 'Диван для отдыха'}

- В качестве первого аргумента генератор принимает список словарей, дальше через \*args генератор принимает неограниченное количество аргументов.
- Если передан один аргумент, генератор последовательно выдает только значения полей, если значение поля равно None, то элемент пропускается.
- Если передано несколько аргументов, то последовательно выдаются словари, содержащие данные элементы. Если поле равно None, то оно пропускается. Если все поля содержат значения None, то пропускается элемент целиком.

Текст программы:

```
def field(items, *args): # генератор, возвращающий поля с заданным ключом и  
словари  
    assert len(items) > 0 and isinstance(items, list)  
    if len(args) == 1:  
        for i in range(len(items)):  
            for key, value in items[i].items():  
                if key == args[0]: # если передан один аргумент, возвращаем поля с ним  
                    yield value  
  
    else:  
        for i in range(len(items)):  
            dictionary = {}  
            for key, value in items[i].items():  
                for arg in args: # если передано много аргументов, то возвращаем словари
```

созданными ключами

```
    if key == arg:
        dictionary[key] = items[i][key]
        break # как только нужный аргумент подошел к ключу, выходим из
цикла (оптимизация)
    yield dictionary
```

## Задача 2 (файл gen\_random.py)

Необходимо реализовать генератор gen\_random(количество, минимум, максимум), который последовательно выдает заданное количество случайных чисел в заданном диапазоне от минимума до максимума, включая границы диапазона. Пример: gen\_random(5, 1, 3) должен выдать 5 случайных чисел в диапазоне от 1 до 3, например 2, 2, 3, 2, 1

Текст программы:

```
import random

def gen_random(num_count, begin, end):
    for i in range(num_count):
        yield random.randrange(begin, end+1)
```

## Задача 3 (файл unique.py)

- Необходимо реализовать итератор Unique(данные), который принимает на вход массив или генератор и итерируется по элементам, пропуская дубликаты.
- Конструктор итератора также принимает на вход именованный bool-параметр ignore\_case, в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми строки в разном регистре. По умолчанию этот параметр равен False.
- При реализации необходимо использовать конструкцию \*\*kwargs.
- Итератор должен поддерживать работу как со списками, так и с генераторами.
- Итератор не должен модифицировать возвращаемые значения.

Пример:

```
data = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]
```

Unique(data) будет последовательно возвращать только 1 и 2.

```
data = gen_random(1, 3, 10)
```

Unique(data) будет последовательно возвращать только 1, 2 и 3.

```
data = ['a', 'A', 'b', 'B', 'a', 'A', 'b', 'B']
```

Unique(data) будет последовательно возвращать только a, A, b, B.

Unique(data, ignore\_case=True) будет последовательно возвращать только a, b.

Текст программы:

```
class Unique:
```

```
    def __init__(self, data, **kwargs):
        self.used_elements = set()
        self.data = list(data)
        self.index = 0
        self.ignore_case = False
        for key, value in kwargs.items():
            if key == 'ignore_case' and isinstance(value, bool):
                self.ignore_case = value
```

```
    def __iter__(self):
        return self
```

```
    def __next__(self):
        while True:
            if self.index >= len(self.data):
                raise StopIteration
            else:
                current = self.data[self.index]
                self.index = self.index + 1
                flag = False
                if self.ignore_case and isinstance(current, str):
                    for elem in self.used_elements:
                        if current.upper() == elem.upper():
                            flag = True
                            break
                if not flag:
                    self.used_elements.add(current)
                    return current

            else:
                if current not in self.used_elements:
                    self.used_elements.add(current)
                    return current
```

#### Задача 4 (файл sort.py)

Дан массив 1, содержащий положительные и отрицательные числа.

Необходимо **одной строкой кода** вывести на экран массив 2, которые содержит значения массива 1, отсортированные по модулю в порядке убывания. Сортировку необходимо осуществлять с помощью функции sorted. Пример:

```
data = [4, -30, 30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]
```

```
Вывод: [123, 100, -100, -30, 30, 4, -4, 1, -1, 0]
```

Необходимо решить задачу двумя способами:

1. С использованием lambda-функции.
2. Без использования lambda-функции.

Текст программы:

```
def sort(arr):  
    return sorted(arr, reverse=True)
```

#### Задача 5 (файл print\_result.py)

Необходимо реализовать декоратор print\_result, который выводит на экран результат выполнения функции.

- Декоратор должен принимать на вход функцию, вызывать её, печатать в консоль имя функции и результат выполнения, после чего возвращать результат выполнения.
- Если функция вернула список (list), то значения элементов списка должны выводиться в столбик.
- Если функция вернула словарь (dict), то ключи и значения должны выводиться в столбик через знак равенства.

Текст программы:

```
def print_result(func):  
    def decorator(*args, **kwargs):  
        print("Имя функции = "+func.__name__)  
        res = func(*args, **kwargs)  
        if isinstance(res, list):  
            for i in res:  
                print(i)  
        elif isinstance(res, dict):
```

```

        for key, value in res.items():
            print("{}={}".format(key, value))
    else:
        print(res)
    return res
return decorator

```

## Задача 6 (файл cm\_timer.py)

Необходимо написать контекстные менеджеры cm\_timer\_1 и cm\_timer\_2, которые считают время работы блока кода и выводят его на экран. Пример:

```

with cm_timer_1():
    sleep(5.5)

```

После завершения блока кода в консоль должно вывестись time: 5.5 (реальное время может несколько отличаться).

cm\_timer\_1 и cm\_timer\_2 реализуют одинаковую функциональность, но должны быть реализованы двумя различными способами.

Текст программы:

```

import time
from contextlib import contextmanager

```

# Пока мы в блоке with будет работать yield, после выхода из блока мы вызовем метод stop

```

@contextmanager
def cm_timer2():
    t = cm_timer1()
    t.start()
    yield t
    t.stop()

```

```

class TimerError(Exception):
    """A custom exception used to report errors in use of Timer class"""

```

# Пока мы в блоке with object будет иметь значение, возвращенное с метода \_\_enter\_\_

# После выхода из блока автоматически вызовется метод \_\_exit\_\_

```

class cm_timer1:
    def __init__(self):
        self._start_time = None

    def start(self):
        """Start a new timer"""
        if self._start_time is not None:
            raise TimerError(f"Timer is running. Use .stop() to stop it")

        self._start_time = time.perf_counter()

```

```

def stop(self):
    """Stop the timer, and report the elapsed time"""
    if self._start_time is None:
        raise TimerError(f"Timer is not running. Use .start() to start it")

    elapsed_time = time.perf_counter() - self._start_time
    self._start_time = None
    print(f"Elapsed time: {elapsed_time:0.4f} seconds")

def __enter__(self):
    self.start()
    return self

def __exit__(self, exc_type, exc_val, exc_tb):
    self.stop()

```

### Задача 7 (файл process\_data.py)

- В предыдущих задачах были написаны все требуемые инструменты для работы с данными. Применим их на реальном примере.
- В файле `data_light.json` содержится фрагмент списка вакансий.
- Структура данных представляет собой список словарей с множеством полей: название работы, место, уровень зарплаты и т.д.
- Необходимо реализовать 4 функции - f1, f2, f3, f4. Каждая функция вызывается, принимая на вход результат работы предыдущей. За счет декоратора `@print_result` печатается результат, а контекстный менеджер `cm_timer_1` выводит время работы цепочки функций.
- Предполагается, что функции f1, f2, f3 будут реализованы в одну строку. В реализации функции f4 может быть до 3 строк.
- Функция f1 должна вывести отсортированный список профессий без повторений (строки в разном регистре считать равными). Сортировка должна игнорировать регистр. Используйте наработки из предыдущих задач.

- Функция f2 должна фильтровать входной массив и возвращать только те элементы, которые начинаются со слова “программист”. Для фильтрации используйте функцию filter.

- Функция f3 должна модифицировать каждый элемент массива, добавив строку “с опытом Python” (все программисты должны быть знакомы с Python). Пример: Программист С# с опытом Python. Для модификации используйте функцию map.

- Функция f4 должна сгенерировать для каждой специальности зарплату от 100 000 до 200 000 рублей и присоединить её к названию специальности. Пример: Программист С# с опытом Python, зарплата 137287 руб. Используйте zip для обработки пары специальность — зарплата.

Текст программы:

```
from lab_python_fp.print_result import *
from lab_python_fp.sort import sort
from lab_python_fp.field import field
from lab_python_fp.unique import Unique
from lab_python_fp.gen_random import gen_random
import sys
```

```
# Далее необходимо реализовать все функции по заданию, заменив `raise
NotImplemented`
```

```
# Предполагается, что функции f1, f2, f3 будут реализованы в одну строку
```

```
# В реализации функции f4 может быть до 3 строк
```

```
@print_result
```

```
def f1(data):
```

```
    return sort(Unique(field(data, "job-name"), ignore_case=True)) # удаление дубликатов
и сортировка по алфавиту
```

```
@print_result
```

```
def f2(f1arr):
```

```
    return list(filter(lambda x: x[:11].upper() == "программист".upper(), f1arr))
```

```
@print_result
```

```
def f3(f2arr):
```

```
    return list(map(lambda x: x + " с опытом Python", f2arr))
```

```
@print_result
```

```
def f4(f3arr):
```

```
    pairs = list(zip(f3arr, [" с зарплатой {} рублей".format(zp) for zp in
gen_random(len(f3arr), 100000, 200000)]))
```

```
    return ["{}{}".format(pair[0], pair[1]) for pair in pairs]
```



Текст программы main.py:

```
from lab_python_fp.field import field
from lab_python_fp.gen_random import gen_random
from lab_python_fp.unique import Unique
from lab_python_fp.sort import sort
from lab_python_fp.print_result import print_result
from lab_python_fp.cm_timer import *
import time
from lab_python_fp.process_data import *
import json
```

```
@print_result
def test_1():
    return 1
```

```
@print_result
def test_2():
    return 'iu5'
```

```
@print_result
def test_3():
    return {'a': 1, 'b': 2}
```

```
@print_result
def test_4():
    return [1, 2]
```

# Press the green button in the gutter to run the script.

```
if __name__ == '__main__':
    goods = [
        {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},
        {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300, 'color': 'black'}
    ]
    print("Example Gen ")
    print(list(field(goods, 'title')))
    print(list(field(goods, 'title', 'price')))
    count = 5
    print("Example Gen_Random")
    for i in gen_random(count, 1, 3):
        print(i)
    print("Example Unique iterator")
    data = [1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2]
    data1 = ['a', 'A', 'b', 'B', 'a', 'A', 'b', 'B']
    for i in Unique(data, ignore_case=True):
        print(i)
    for i in Unique(data1, ignore_case=True):
        print(i)
    data = gen_random(4, 1, 10)
    for i in Unique(data, ignore_case=True):
        print(i)
    print("Example sort")
    data2 = [4, -30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]
    res = sort(data2)
    print(res)
    res_lambda = (lambda arr: sort(arr))(data2)
    print(res_lambda)
```

```
print("Example decorator")
test_1()
test_2()
test_3()
test_4()
```

```
print("Example timer")
with cm_timer1():
    time.sleep(0.1)
with cm_timer2():
    time.sleep(0.1)
```

```
path = "./package.json"
```

# Необходимо в переменную path сохранить путь к файлу, который был передан при запуске сценария

```
with open(path) as f:
    data = json.load(f) # список словарей
```

```
with cm_timer1():
    print(f4(f3(f2(f1(data)))))
```

3. Результат работы (для краткости в пункте с декоратором опустим декоратор для функции f1, так как результат работы занимает слишком много места)

Example Gen

['Ковер', 'Диван для отдыха']

[{'title': 'Ковер', 'price': 2000}, {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300}]

Example Gen\_Random

3

2

2

3

2

Example Unique iterator

1

2

a

b

6

3

2

5

Example sort

[123, 100, 4, 1, 0, -1, -4, -30, -100]

[123, 100, 4, 1, 0, -1, -4, -30, -100]

Example decorator

Имя функции = test\_1

1

Имя функции = test\_2

iu5

Имя функции = test\_3

```
a=1
b=2
Имя функции = test_4
1
2
Example timer
Elapsed time: 0.1004 seconds
Elapsed time: 0.1002 seconds
Имя функции = f2
Программист-разработчик информационных систем
Программист/ технический специалист
Программист/ Junior Developer
Программист C++/C#/Java
Программист C++
Программист C#
Программист 1C
Программист / Senior Developer
Программист
Имя функции = f3
Программист-разработчик информационных систем с опытом Python
Программист/ технический специалист с опытом Python
Программист/ Junior Developer с опытом Python
Программист C++/C#/Java с опытом Python
Программист C++ с опытом Python
Программист C# с опытом Python
Программист 1C с опытом Python
Программист / Senior Developer с опытом Python
Программист с опытом Python
Имя функции = f4
Программист-разработчик информационных систем с опытом Python с зарплатой
133519 рублей
Программист/ технический специалист с опытом Python с зарплатой 155590 рублей
Программист/ Junior Developer с опытом Python с зарплатой 106920 рублей
Программист C++/C#/Java с опытом Python с зарплатой 148517 рублей
Программист C++ с опытом Python с зарплатой 134452 рублей
Программист C# с опытом Python с зарплатой 186513 рублей
Программист 1C с опытом Python с зарплатой 190786 рублей
Программист / Senior Developer с опытом Python с зарплатой 111457 рублей
Программист с опытом Python с зарплатой 182060 рублей
['Программист-разработчик информационных систем с опытом Python с зарплатой
133519 рублей', 'Программист/ технический специалист с опытом Python с зарплатой
155590 рублей', 'Программист/ Junior Developer с опытом Python с зарплатой 106920
рублей', 'Программист C++/C#/Java с опытом Python с зарплатой 148517 рублей',
'Программист C++ с опытом Python с зарплатой 134452 рублей', 'Программист C# с
опытом Python с зарплатой 186513 рублей', 'Программист 1C с опытом Python с
зарплатой 190786 рублей', 'Программист / Senior Developer с опытом Python с
зарплатой 111457 рублей', 'Программист с опытом Python с зарплатой 182060
рублей']
Elapsed time: 1.5208 seconds

Process finished with exit code 0
```