

import random

导入random模块

random.randint(1, 10)

传两个整数，随机返回一个位于两个参数之间的整数

注意:两个参数都包括在范围内

random.random()

随机返回一个0到1之间的浮点数

random.randrange(1, 10, 3)

随机返回一个数，按照步长

注意:

- **start** -- 指定范围内的开始值，包含在范围内。
- **stop** -- 指定范围内的结束值，不包含在范围内。
- **step** -- 指定递增基数。

random.choices([1,2,3], k=4)

随机取出k 个元素，可能重复

注意:choices返回的值为列表，哪怕只有一个值

该函数可以使用权重

random.choices([1,2,3,4], weights=[60, 10, 15, 10], k=4)

设置权重，列表中的元素要和权重中的列表一一对应，不能多也不能少。

里面的数字是概率

算法是x除以列表中的和

random.choice([1,2,3])

随机取出一个数在该情况下不会返回列表

random.sample([1,2,3], k=4)

随机取出k 个元素，不重复, 该函数没有权重选项

random.shuffle([1,2,3,4,5])

随机打乱顺序

注意: 这个函数的返回值是none，调用该函数时是直接打乱原函数顺序而不是再生成一个新的序列（或者元组）

`random.uniform(xxx, xxx)`
获取指定的小数（包括两端）