

```
from threading import Lock
```

导入线程锁模块

```
lock = Lock()
```

实例化一个类

想要给一个程序上锁，一定要在最后释放这个锁，可以用with的方法来简单表示

with lock:

```
    xxx
```

里面写的是要上锁的函数

这样的写法类似于

```
lock.acquire() # 申请上一个锁
```

```
xxxx          # 要上锁的程序
```

```
lock.release() # 完成程序后释放这个锁
```

切记一定要释放，否则会变成死锁

但是，如果在写一段代码时，嵌套了两个锁，也就是说写了两个acquire函数，程序也会变为死锁，这个时候需要将Lock这个类变为RLock这个类

这个类允许你申请多把锁，而不会变成死锁