

from multiprocessing import Pool

导入进程模块

p = Pool()

生成一个进程池

可以传参数也可以不传，

默认是电脑的逻辑核心数

p.apply_async(xxx, args=(), callback=xxx)

给进程池添加进程，第一个是执行的函数，第二个是传进去的参数

注意：如果需要拿取xxx函数的返回值的话要这样写

callback 函数是将第一个参数的返回值拿到，再按照另一个函数的方法去执行，传入的同样为一个函数

result = p.apply_async(xxx, args=())

result.get()

这样就将函数的返回值拿到了

p.close()

不允许再往进程池中添加进程，但正在运行的进程不会结束

p.join()

等待子进程执行完后再执行父进程

p.terminate()

杀死终止所有的进程