

## Plan de présentation

### Architecture du système d'information et design patterns Semestre de printemps

## Exercice

Retrouvez une architecture d'application qui applique l'un des « patterns » vus en classe en expliquant :

- L'intérêt de l'utilisation de ce pattern dans l'implémentation du système.
- La façon par laquelle l'application implémente ce pattern.
- Les éléments se trouvant dans ce pattern et leurs interactions.

### Système

1. choix d'Application
2. infrastructure (frontend, backend, et middleware)
3. communication entre les composants
4. Implémentation

### Analyse

1. NFR (performance, disponibilité, modifiabilité)
2. Conception de l'architecture de haut niveau
3. Architecture de bas niveau
4. Modélisation orientée objet en UML
5. Patterns basés sur des principes de conception

### Présentation

1. Préparer une présentation pour 10 slides avec ou sans démo
2. La présentation devrait durer environ 10 minutes et 5 minutes pour les questions et réponses

### Mode d'évaluation

L'évaluation sera effectuée sous la forme suivante :

- cet exercice peut se faire en groupe (team de 2 à 3 étudiants), plus gros projet attendu
- la note est donnée par le professeur