Module: 63-31 - Programmation Collaborative

Sujet : Extension de fonctionnalité - interface / wrapper

h e g

Haute école de gestion Genève Informatique de gestion

1) Ce qu'on a

Cercle

+rayon: double

+aire(): double

+perimetre(): double

Rectangle

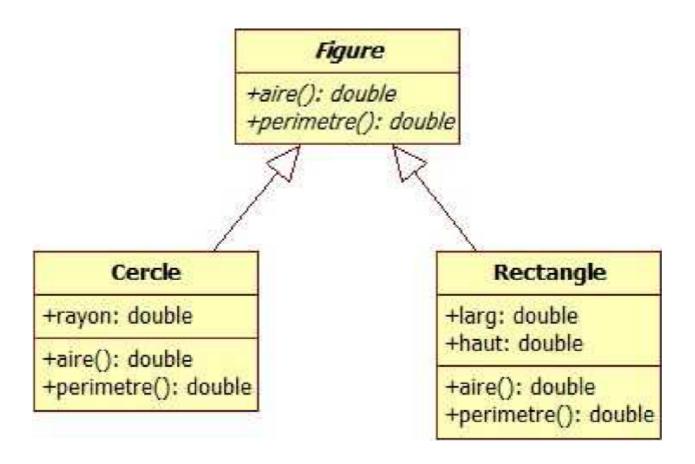
+larg: double

+haut: double

+aire(): double

+perimetre(): double

2) Ce qu'on devrait avoir!



3) Ce qu'on veut rajouter

FigureDessinable

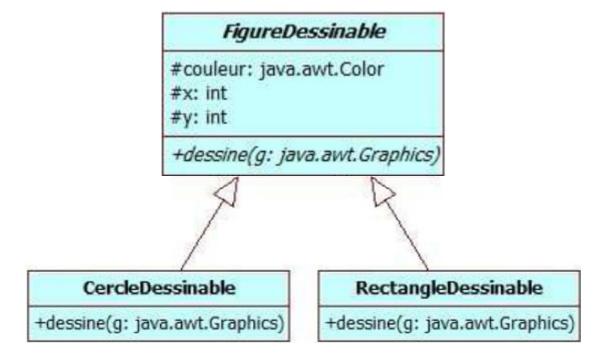
#couleur: java.awt.Color

#x: int
#y: int

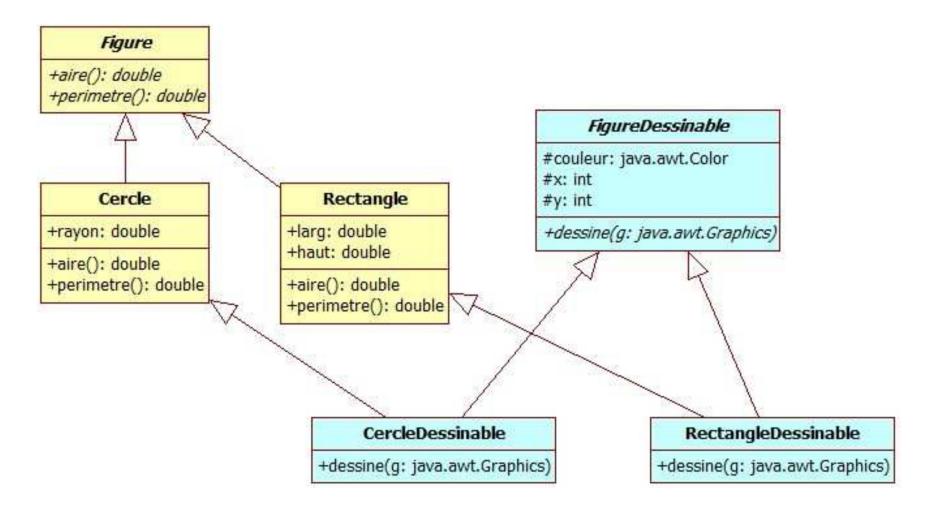
+dessine(g: java.awt.Graphics)

ChSt - 10/2021 - 3 / 8 - ExtensionDeFonctionnalité.docx

4) Ce qu'on doit rajouter

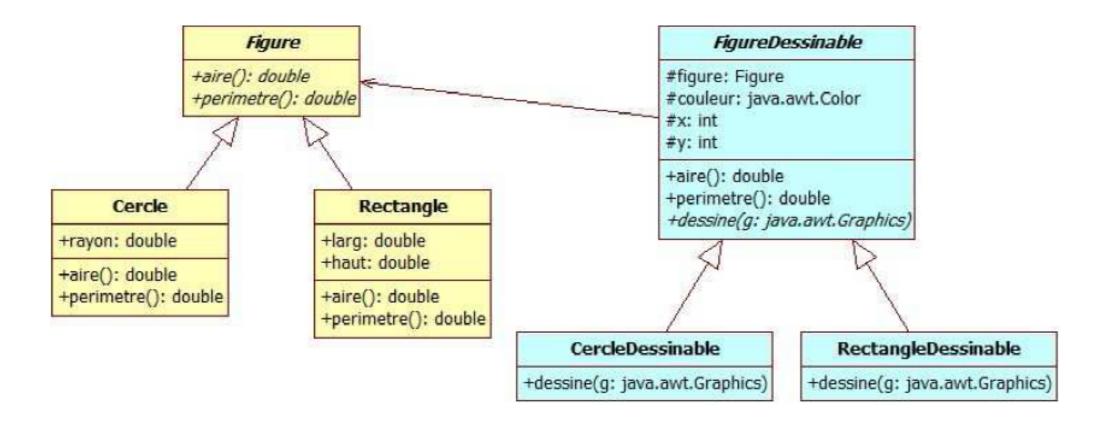


5) Héritage multiple

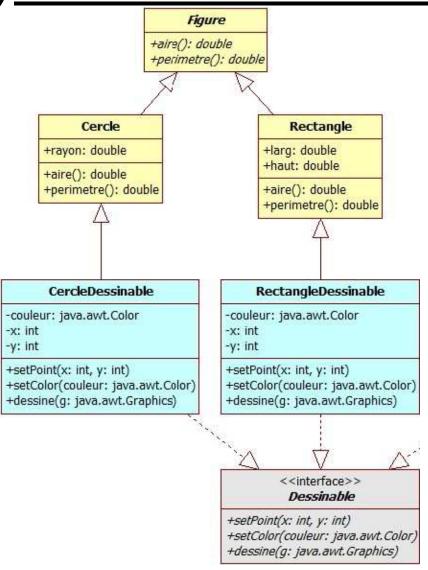


Sujet : Extension de fonctionnalité - interface / wrapper

6) Classe enveloppe (wrapper)



7) Interface Dessinable



е

Sujet : Extension de fonctionnalité - interface / wrapper

8) Avantage interface Dessinable : autres classe Dessinable

