

Kick-off 1 16.9 grupptre

September 16, 2021

Preamble

1. Vi planerar att bekanta oss med givet material.
2. Utöver detta planerar vi att enligt bästa förmåga implementera följande user stories: CUST1, -2 och -3.
3. Mjukvara : IntelliJ med versioner Java17 och JavaFX17

DoDs

CUST1 och -2

För varje **produkt** som köps kan kunden välja att betala för produkten med antingen **kontanter** eller **kort**.

CUST3

Under försäljningens gång bör kunden kunna ta bort **produkter** som kunden inte redan betalat för och sätta till **produkter** så länge som hela **betalningen** inte gått igenom.

Tasks

User Stories

Hantera betalningar(**kontanter** och **kort**) Skapa en **Varukorg** el.dyl. där produkterna i nuvarande försäljningen syns och går att redigera

Miscellaneous

Skapa ett UML-diagram el.dyl. som beskriver sambandet mellan klasser och gränssnitt. Skapa en grundläggande GUI m.h.a. **JavaFX**

Titta SpringBoard-video.

Titta Github-video.

Uppdelning

Janina, Hanna : CUST1

Kasper, Irène : CUST2 + UI-stuff

Nicola, Alexander : CUST3