# Projektfeladat vizsgatevékenység

# B) Asztali- és webes szoftverfejlesztés, adatbázis-kezelés vizsgarész

V	izsgázó	neve:	
---	---------	-------	--

Szakma megnevezése: Szoftverfejlesztő és -tesztelő

Szakma száma: 5 0613 12 03

Képző intézmény neve:

Budapesti Műszaki Szakképzési Centrum

Verebély László Technikum

Vizsgaszervező neve:

Budapesti Műszaki Szakképzési Centrum

Verebély László Technikum

A vizsgatevékenység időpontja: 2024.05.07. 08:00

A vizsgatevékenység helyszíne: 1139 Budapest Üteg u. 15.

A vizsgatevékenység időtartama: 240 perc

A vizsgafeladat értékelési aránya: 65 pont/ 120 pont

Értékelési tábla:		
0% - 39% elégtelen (1)		
40% - 49%	elégséges (2)	
50% - 59%	közepes (3)	
60% - 79%	jó (4)	
80% - 100%	jeles (5)	

A gyakorlati vizsgafeladatot jóváhagyom.

Budapest, 2024. május 7.

a vizsgabizottság elnöke

A vizsgameghajtójára készítsen a SAJÁT NEVÉVEL egy mappát, majd abba a következő három mappát: web, adatbazis, csharp! A vizsgafeladatok megoldásait a megfelelő mappába mentse majd el! Figyeljen, hogy a grafikus asztali alkalmazás feladatot nem tudja úgy elvégezni, ha közvetlenül a vizsgameghajtóra dolgozik!

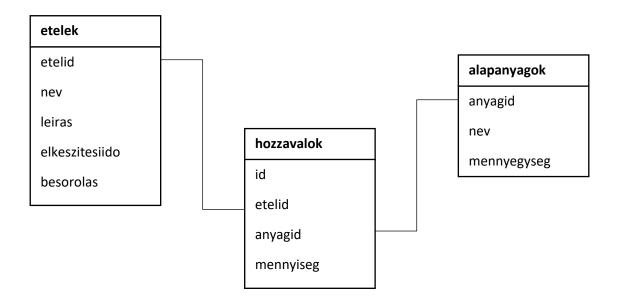
A vizsgarész végrehajtásához internetkapcsolat áll a rendelkezésére. Az internetkapcsolatot kizárólag általános keresésre használhatják, mással történő kommunikációra vagy a vizsgához célirányosan elkészített anyagok letöltésére nem.

### **FELADAT**

### Adatbázis készítése (3 pont)

Készítse el a szakacskonyv adatbázis tábláit MySQL szerveren az alábbi leírás alapján! Munkáját szakacskonyv\_letrehozo.sql néven egyetlen fájlba mentse el!

## A szakacskonyv adatbázis ER modellje:



Ahol a szakacskonyv adatbázis mezői a következők:

etelid	étel azonosító			
	egész szám, automatikus sorszámozás, kötelező kitöltésű, elsődleges kulcs			
nev	étel megnevezése			
	változó hosszúságú (100) szöveges, kötelező kitöltésű			
leiras	étel elkészítésének leírása			
	hosszú szöveges (text), kötelező kitöltésű			
elkeszitesiido	étel elkészítési ideje			
	egész szám, kötelező kitöltésű			
besorolas étel besorolása; értékei: l: leves, f: főzelék, k: készétel, é: édesség				
	rögzített hosszúságú (1) szöveges, kötelező kitöltésű			
anyagid	alapanyag azonosító			
	egész szám, automatikus sorszámozás, kötelező kitöltésű, elsődleges kulcs			

nev	alapanyag neve			
	változó hosszúságú (30) karakter, kötelező kitöltésű			
mennyegyseg	mennyiségi egység			
változó hosszúságú (20) karakter, kötelező kitöltésű				
id hozzávalók azonosítója				
	egész szám, automatikus sorszámozás, kötelező kitöltésű, elsődleges kulcs			
etelid	étel azonosító			
	egész szám, kötelező kitöltésű			
	idegen kulcs az etelek tábla etelid mezőjéhez			
anyagid	alapanyag azonosító			
	egész szám, kötelező kitöltésű			
idegen kulcs az alapanyagok tábla anyagid mezőjéhez				
mennyiseg	étel elkészítéséhez szükséges alapanyag mennyisége			
	egész szám, kötelező kitöltésű			

### **FELADAT**

### Konzolos asztali alkalmazás fejlesztés .NET környezetben (15 pont)

A szakacskonyvCLI\_adatok.csv UTF-8-as kódolású állomány tartalmazza egy szakácskönyv ételeinek fejlécét.

Például:

Tavaszi káposztasaláta;15;saláta;könnyű

Az egyes adatok "; "-vel vannak elválasztva a következő sorrendben:

Tavaszi káposztasaláta étel megnevezése
 15 elkészítési idő [perc]

• saláta étel fajtája

könnyű étel elkészítésének nehézségi szintje

Készítsen konzolos alkalmazást szakacskonyvCLI néven, amely az alábbi feladatok megoldását hajtja végre! A feladatmegoldás során a képernyő kiíratást a minta szerint valósítsa meg! Véletlen szám használatának során a feladat megoldása eltérhet a mintától!

- 1) Készítsen egy osztályt, mely az állomány egy sorának adatát tudja tárolni! Az osztály konstruktora a beolvasott állomány egy sorát kapja paraméterként!
- 2) Az állományban lévő adatokat tárolja el egy olyan adatszerkezetben, mely a további feladatok megoldására alkalmas!
- 3) Írassa ki, hogy hány recept szerepel az állományban!
- 4) Határozza meg, hogy hány étel készül el 65 percnél rövidebb idő alatt!
- 5) Határozza meg, hogy étel-fajtánként hány étel szerepel a receptek között!
- 6) Segítsen a felhasználónak véletlenszerűen kiválasztani egy könnyű elkészítésű ételt, majd írassa ki annak adatait! A feladat megoldása során használja a beépített Random osztályt!

```
    feladat: Az állományban 36 recept szerepel.
    feladat: A receptek között 28 darab 65 percnél rövidebb elkészítési idejű recept van.
    feladat: Receptek száma étel fajtánként:
        leves: 5 db
        főzelék: 3 db
        édesség: 7 db
        készétel: 10 db
        frissensült: 6 db
        saláta: 5 db
    feladat: Az egyik könnyen elkészíthető étel: Citromos-tejszínes tengeri hal
```

1. ábra szakacskonyvCLI képernyőképe

### **FELADAT**

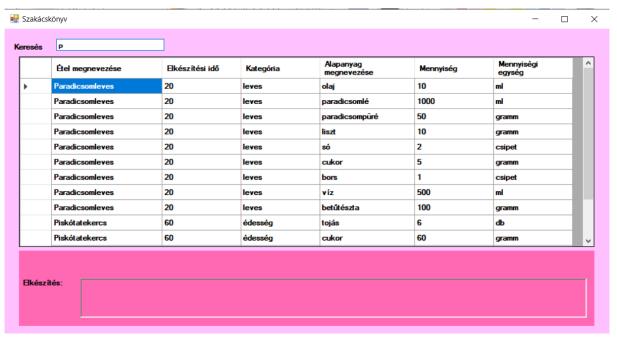
### Grafikus asztali alkalmazás fejlesztés .NET környezetben (10 pont)

A feladat megoldáshoz a MySQL szerveren létrehozott szeged adatbázis tábláit használja! Készítsen grafikus alkalmazást szakacskonyvGUI néven, amely az alábbi feladatok megoldását hajtja végre!

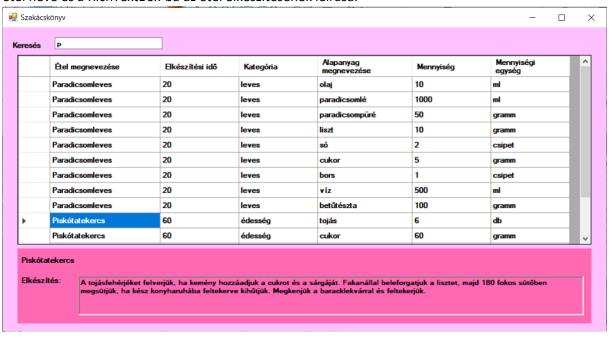
Hozza létre az alkalmazás statikus grafikus részeit a minta alapján, majd a leírt feladatokat valósítsa meg!

	Éel megnevezése	⊟készítési idő	Kategória	Alapanyag megnevezése	Mennyiség	Mennyiségi egység	ľ
<b>&gt;</b>	Finomfőzelék	35	főzelék	zöldborsó	300	gramm	- 11
	Finomfőzelék	35	főzelék	sárgarépa	4	szál	
	Finomfőzelék	35	főzelék	olaj	10	ml	
	Finomfőzelék	35	főzelék	liszt	20	gramm	-
	Finomfőzelék	35	főzelék	tej	500	ml	-
	Finomfőzelék	35	főzelék	viz	500	mi	-
	Finomfőzelék	35	főzelék	só	1	csipet	
	Finomfőzelék	35	főzelék	cukor	50	gramm	-
	Finomfőzelék	35	főzelék	tej	1	mi	
	Krumplistészta	50	készétel	zsír	100	gramm	-
	Krumplistészta	50	készétel	hagyma	5	fej	

- Betöltéskor jelenjen meg minden étel és a hozzájuk tartozó alapanyag szükséglet a fenti minta alapján! Az adatok az étel megnevezése szerint ABC rendbe legyenek rendezve!
- A besorolás (táblázatban Kategória) szerint megfelelő szöveg kerüljön kitöltésre a táblázatban!
  - o I: leves
  - o k: készétel
  - o é: édesség
  - o f: főzelék
- Keresés mezőbe gépelve azok az ételek kerüljenek be, amelyeknek a neve a keresés mezőbe írtaknak megfelelően kezdődik! Az adatok az étel megnevezése szerint ABC rendbe legyenek rendezve!



 Ha a táblázat valamely sorára kattint a felhasználó, akkor a lenti feliratba kerüljön kiírásra az étel neve és a RichTextBox-ba az étel elkészítésének leírása.



# Reszponzív viselkedésű weboldal készítése, frontend és backend programozás

Az alábbi vizsgarészben a feladata egy olyan webalkalmazás elkészítése, amely a megadott adatbázisból képes egy receptgyűjteménnyel kapcsolatos adatok kinyerésére, azok rendszerezett megtekintésére, illetve keresésére. Figyelmesen olvassa el a leírást!

Segédanyagként használhatók például az alábbi oldalak: <a href="https://laravel.com">https://laravel.com</a>, <a href="https://https://https://www.php.net">https://ht

### Források:

- Sablon mappa, benne a felhasználandó sablon.html-el, képekkel és asset-el.
- Mintak mappa, benne a segítségként kiadott minta .png-k.

## 1.) A projekt létrehozása

Hozzon létre egy új Laravel projektet **szakacskonyv** néven és a vizsga során ebbe a projektbe dolgozzon! Munkája végén az egész projektet adja be a kijelölt meghajtón lévő mappába! Az archiválás megkönnyítésére a Laravel app-ot ZIP-je be!

# 2.) Reszponzív viselkedésű weboldal készítése és formázása (10 pont)

Használja fel a mellékelt sablont és alakítsa ki a webalkalmazás oldalszerkezetét, kinézetét! Helyezze el az alkalmazásban a mellékelt **assets** és **img mappákat** is, valamint oldja meg ezek hivatkozásait!

Végrehajtandó módosítások, szükséges információk:

- Az oldal nyelve magyar legyen, karakterkódolása pedig UTF-8!
- A böngésző címsorában megjelenő cím "FoodBook" legyen.
- A kialakítandó menüsor elemei: **FoodBook** (navbar-brand) és keresés ikon (*fa-magnifying-alass*).
  - A VizsgáZoo az index-re mutat.
  - A keresés ikon a kereses nézetre mutat.
- A menüsor elemeit a navbar-brand kivételével rendezze jobbra!
- A sablonban alakítsa ki a láblécet a mintának megfelelően egy középre rendezett blokkban.
   Szöveges tartalma legyen középre rendezett és a szöveg felett használjon elválasztó vonalat is!
- A láblécben megjelenő szöveg: **Készítette: vizsgázó neve osztálya**, pl.: *Kiss Béla 14.SZ*.
- A Keresés oldalon az űrlap 75% szélességgel, középre rendezetten jelenjen meg! Mobilnézetben és SM méretben (768 px szélességge) 100% szélességgel jelenjen meg!
- A keresés oldalon az input mező és a "Keresés" gomb egymás mellett jelenjen meg, kb. 80%-20%-os arányban.

Amilyen beállításra nincs utalás ott a minták a mérvadóak!

# 3.) Frontend és backend programozás (15 + 12 pont)

Használja fel az előző feladatban létrehozott "**szakacskonyv**" nevű adatbázist! Az adatbázist lokálisan használja fel, ne külső szerverre dolgozzon! Alakítsa ki az adatbázis kapcsolatot a projektjéhez!

Alakítsa ki az adatbázis eléréséhez szükséges modelleket és legalább egy controller-t. Alakítsa ki ezek kapcsolódását egymáshoz és az útvonalakhoz. Hozza létre a szükséges nézeteket: **etel** és **kereses**. Hozza létre a szükséges útvonalakat a nézetekhez.

### Főoldal nézete

A főoldalon alakítson ki egy reszponzív viselkedésű, négy hasábos gridet, ebben jelenítse meg a négy ételkategóriához tartozó adatokat! A grid mobilnézetben és SM méretben (768px-ig) egy hasábos, MD és LG méretben (992px-ig) két hasábos, efelett (992px-től) négy hasábos legyen! A hasábokban egyegy kártyában jelenítse meg az adatokat! A négy ételkategóriához (levesek, készételek, főzelékek és édességek) használja fel a category\_soup.jpg-t, category\_meal.jpg-t, category\_stew.jpg-t és a category\_dessert.jpg-t, eloszlásukat lásd a mintákon! Minden kártyában a képek alatt jelenítse meg egy bekezdésben az adott kategória nevét! A kategóriák neve alatt jelenítse meg egy-egy bekezdésben a kategóriához tartozó ételek neveit! A nevek linkként szolgáljanak és az ~/etel/{id} útvonalra mutassanak!

### Etel nézet - ~/etel/{id}

Az étel nézeten a címsorban jelenítse meg az adott ID-hoz tartozó étel nevét! A címsor alatt alakítson ki egy kéthasábos, 50%-50% arányú gridet, amelynek a töréspontja MD méretnél (768px-nél) legyen! A bal oldali hasábban jelenítse meg az étel képét reszponzívan, ehhez használja fel az étel ID-ját! A jobb oldali hasábban az étel további adatait jelenítse meg, a hozzávalókat pontozott listában, az elkészítési időt és az elkészítést egy-egy bekezdésben!



## Kereses nézet - ~/kereses

A keresés oldalon a címsor alatt készítse el a kereséshez szükséges űrlapot! Az oldalon az űrlap 75% szélességgel, középre rendezetten jelenjen meg! Mobilnézetben és SM méretben (768 px szélességig) 100% szélességgel jelenjen meg! A keresés oldalon az input mező és a "Keresés" gomb egymás mellett jelenjen meg, kb. 80%-20%-os arányban. Az input mezőben alkalmazzon súgó szöveget: "Keresendő étel: pl.: Spenót"! A keresőmező alatt alakítsa ki a validálási üzenetek helyét egy bekezdésben, vörös betűszínnel!



A keresés szerveroldalon kommunikáljon az adatbázissal és keresés során részleges és teljes egyezésekhez is adjon találatot! A keresőmezőnél végezzen üresség ellenőrzést – "Adjon meg valami keresendőt!" és emellett legalább 4 karaktert kérjen be a felhasználótól – "Legalább 4 karakter adjon meg!".



A találatokat ugyanezen az oldalon adja vissza és egy elválasztó vonallal különítse el az űrlaptól! Kezelje le, ha a keresés eredménytelen lett – "Nincs találat, próbálj más kulcsszót" szöveget egy bekezdésben jelenítse meg a keresőmező alatt.



Amennyiben eredményt hozott a keresés a találatokat egymás alatt bekezdésekben jelenítse meg! A megjelenített ételek neve linkként funkcionáljanak, melyek az **~/etel/{id}** útvonalra mutassanak!



	Megnevezés	Pont	Vizsgázó pontszáma
	Táblák és a megfelelő típusú mezők létrehozása	1	<u> </u>
at- zis	Elsődleges kulcs, idegen kulcs és sorszámozás		
Adat- bázis	beállítása	1	
4 77	Táblák adatokkal történő feltöltése	1	
	Adattárolásra megfelelő osztály létrehozása	1	
Se	Osztály property-jeinek létrehozása	1	
:té	Osztály konstruktora beolvassa a sort	1	
Sez	Adattípus, mely az adattárolásra alkalmas	1	
) je	Az állományt beolvassa	1	
L te	Receptek számának meghatározása	1	
zás	65 percnél rövidebb idejű ételek számának		
] ] ]	meghatározása	1	
<u> </u>	Ételfajtánkénti szám meghatározására alkalmas		
<u> </u>	adatszerkezet létrehozása	1	
a	Ételfajtánléntként megszámlálja az ételeket	2	
Konzolos asztali alkalmazás fejlesztése	Kiíratja ételfajtánként az ételek számát	1	
szt	Létrehoz adatszerkezetet a könnyű elkészítésű		
ä	ételek tárolására	1	
0.5	Leválogatja a könnyű elkészítésű ételeket	1	
0	Véletlen számot generál a könnyű elkészítésű		
l lu	ételek számához	1	
Ϋ́	Kiíratja a mintának megfelelően a véletlen		
	kiválasztott ételt	1	
	Adatbázis kapcsolat létrehozása	1	
ás	A formot létrehozta a mintának megfelelően	1	
az	Form betöltés eseményét kezeli (Shown, Load)	1	
alkalmazás śse	A form betöltésekor minden adat megjelenik a	4	
(al	táblázatban	1	
alk ése	Az adatok étel megnevezés szerint ABC rendbe vannak rendezve	1	
·- +		1	
s asztali fejleszt	Az ételek kategóriájába megfelelő szöveges érték	1	
as ejl	kerül a táblázat megfelelő oszlopába Keresés mezőbe gépelve leválogatja azokat az	1	
JS	ételeket, melyek neve úgy kezdődik, mint ahogy a		
<u>;</u>	mezőben szerepel	1	
Grafikus asztal fejlesz	Ha üres a keresés mező, minden adat látszódik	1	
Ū	Táblázatra kattintás eseményét kezeli	1	
	Kattintásra kiírja az elkészítést	1	
	UTF-8-as karakterkdolás és magyar nyelv	-	
	megadása	1	
SS	Böngésző címsorában megjelenítendő cím:		
SS	"FoodBook"	1	
HTML és CSS	Menüsor elemei: Navbar brand: "FoodBook" és	1	
	keresés icon; hozzá a kért útvonalak felvétele	1	
≥	Menüsor igazítása jobbra	1	
_ 도	Sablonban a lábléc pótlása, középre rendezett,		
	elválasztó vonal	1	
	Footer text: vizsgázó neve, osztálya	1	

	Űrlapot befoglaló <div> 75%, középre rendezett</div>	2	
	Űrlapot befoglaló <div> mobilnézetben 100%</div>		
	széles	1	
	Input mező és gomb egymás mellett, pl: grid, flex,	<del>_</del>	
	egyéb megoldás	1	
	Laravel app létrehozása	1	
	Szükséges modellek, controllerek létrehozása	1	
ás	Assets-ek hivatkozása aloldalahoz	1	
)23	Szükséges útvonalak kialakítása: ~/kereses;		
amc	~/etel/{id}	1	
<u> </u>	A főoldalhoz az ételek nevének lekérdezése ABC	2	
õ	sorrendben, besorolás használata a tördeléshez	_	
Backend programozás	Étel oldalhoz egy étel adatainak a lekérdezése ID alapján	1	
ken	Étel oldalhoz egy étel hozzávalóinak a lekérdezése ID alapján	2	
ac	Validálás során üresség ellenörzése	1	
<u> </u>	Validálás során min. 4 karakter ellenörzése	1	
	Sikeres validálás után keresés az etelek táblában		
		1	
	Layout létrehozása, megfelelő darabolás	1	
	Szükséges nézetek létrehozása: etel, kereses	1	
	Főoldalon a kért grid kialakítása 4-2-1-es felosztás	1	
	Főoldalon kártyák kialakítása, kategóriánként megfelelő névvel, képpel	1	
	Főoldalon az ételek kiiratása kategóriánként tördelve; link az ~/etel/{id}-ra mutat	2	
ás	Étel oldalon a kért grid elkészítése: 2 hasáb,		
ZC	töréspont MD	1	
ogramozás	Étel oldalon az adott ID-hoz tartozó kép megjelenítése a bal hasábban, reszponzívan	1	
pr	Étel oldalon az adott ID-hoz tartozó étel adatainak kiiratása: cím, elkészítési idő, leírás	1	
Frontend	Étel oldalon az adott ID-hoz tartozó étel hozzávalóinak kiiratása pontozott listában	1	
Fron	Keresés oldalon az űrlapelemek egymás melletti elrendezése, pl.: grid, flexbox	1	
	Keresés oldalon az űrlapelemek kialakítása: form, input, button	1	
	Keresés oldalon a validálási üzenetek megjelenítése a kért formában	1	
	Keresés oldalon a találatok megjelenitése, linkkel az étel nevén az ~/etel/{id} útvonalra	1	
	Keresés oldalon a nincs találat eset lekezelése	1	
	Összesen:	65	
		05	
	Százalék:		
	Értékelés:		