RELAZIONE OTTAVA ESERCITAZIONE

NOTE LE COPPIE (X(i), Y(i)), i=0,....,n DOVE I PUNTI X(i) POSSONO ESSERE

- a) EQUIDISTANTI NELL'INTERVALLO [-1,1]
- b) ZERI DEL POLINOMIO DI CHEBISHEV

ED Y(i), i=0,...,n SONO DATI DA Y(i)=F(X(i)), CIOE' IL VETTORE OTTENUTO VALUTANDO NEI PUNTI X(i) LE SEGUENTI FUNZIONI:

$$f(x) = \frac{1}{1 + 25x^2}$$
$$f(x) = |x|$$
$$f(x) = \frac{x}{x^2 + 0.01}$$

CALCOLARE IL POLINOMIO INTERPOLATORE DI NEWTON E VALUTARLO (UTILIZZANDO LO SCHEMA DI HORNER), AL CRESCERE DI n, NUMERO DI OSSERVAZIONI CONOSCIUTE, IN m PUNTI (m > n), SCELTI EQUIDISTANTI NELL'INTERVALLO [-1,1].

COSA SUCCEDE AL CRESCERE DEL NUMERO DELLE OSSERVAZIONI CONOSCIUTE?

IL TIPO DI SCELTA NEI PUNTI X(i) INFLUENZA IL COMPORTAMENTO DEL POLINOMIO INTERPOLATORE?

USANDO IL COMANDO PLOT(z,pn) EFFETTUARE IL GRAFICO DEL POLINOMIO INTERPOLATORE E COMMENTARE I RISULTATI.

CALCOLARE IL VETTORE FZ(i), COME F(Z(i)), E CALCOLATE L'ERRORE ER=ABS(PN – FZ), E VISUALIZZATE IL GRAFICO CON IL COMANDO PLOT(Z,ER). COSA POTETE CONCLUDERE?

CODICE MATLAB, ANALISI E RISULTATI:

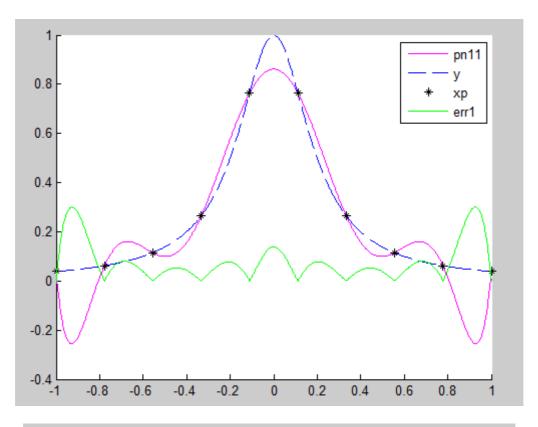
```
function y = interpolazione(n)
clearvars -except n;
close all; clc
x1 = linspace(-1,1,n);
i = [0:n];
%chebischev
x2 = cos(((1 + 2.*i)./(2*(n + 1)))*pi);
%coppie di punti
y11 = f1(x1);
y12 = f1(x2);
y21 = f2(x1);
y22 = f2(x2);
y31 = f3(x1);
y32 = f3(x2);
%funzione vera con tanti punti
z = linspace(-1,1,1000);
yz1 = f1(z);
yz2 = f2(z);
yz3 = f3(z);
%differenze divise
d11 = differenze_divise(n,x1,y11);
d12 = differenze_divise(n,x2,y12);
d21 = differenze_divise(n,x1,y21);
d22 = differenze_divise(n,x2,y22);
d31 = differenze_divise(n,x1,y31);
d32 = differenze_divise(n,x2,y32);
%polinomio interpolatore
pn11 = schema_horner(d11,z,x1);
pn12 = schema_horner(d12,z,x2);
pn21 = schema_horner(d21,z,x1);
pn22 = schema horner(d22,z,x2);
pn31 = schema horner(d31,z,x1);
pn32 = schema_horner(d32,z,x2);
%errore
err11 = abs(pn11 - yz1);
err12 = abs(pn12 - yz1);
err21 = abs(pn21 - yz2);
err22 = abs(pn22 - yz2);
err31 = abs(pn31 - yz3);
err32 = abs(pn32 - yz3);
figure(1)
hold on
plot(z,pn11,'m');
plot(z,pn12,'c');
plot(z,yz1,'b--');
plot(x1,y11,'k*');
plot(x2,y12,'ko');
plot(z,err11,'g');
plot(z,err12,'r');
legend('pn11','pn12','y','xp','xpC','err1','err2');
figure(2)
hold on
plot(z,pn21,'m');
plot(z,pn22,'c');
plot(z,yz2,'b--');
plot(x1,y21,'k*');
plot(x2,y22,'ko');
plot(z,err21,'q');
plot(z,err22,'r');
```

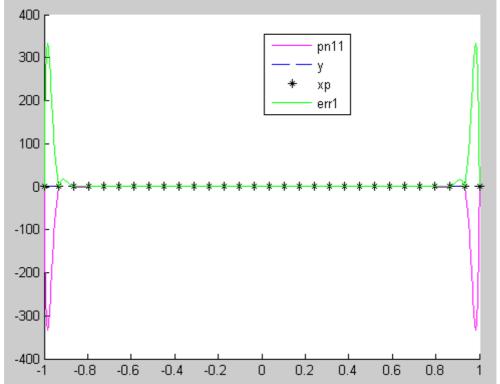
```
legend('pn21','pn22','y','xp','xpC','err1','err2');
figure(3)
hold on
plot(z,pn31,'m');
plot(z,pn32,'c');
plot(z,yz3,'b--');
plot(x1,y31,'k*');
plot(x2,y32,'ko');
plot(z,err31,'g');
plot(z,err32,'r');
legend('pn31','pn32','y','xp','xpC','err1','err2');
end
function d = differenze_divise(n,x,y)
d = zeros(n + 1);
for k=0:1:n-1
    d(k+1) = y(k+1);
end
for i=1:1:n
    for k=n-1:-1:i
        d(k + 1) = (d(k + 1) - d(k)) / (x(k + 1) - x(k + 1 - i));
end
end
function pn = schema_horner(d,z,x)
m = length(z);
n = length(x);
pn = zeros(1,m);
for k=1:1:m
    pn(k) = d(n);
    for i=n-1:-1:1
        pn(k) = d(i) + (z(k) - x(i)) * pn(k);
    end
end
end
function y = f1(x)
y = 1./(1+25.*x.^2);
end
function y = f2(x)
y = abs(x);
end
function y = f3(x)
y = x ./ (x.^2 + 0.01);
end
```

RISULTATI:

Si prova a calcolare il polinomio interpolatore prima con pochi punti e poi con più punti, per vedere l'andamento del polinomio interpolatore rispetto alla funzione teorica.

(interpolazione(10) interpolazione(30))



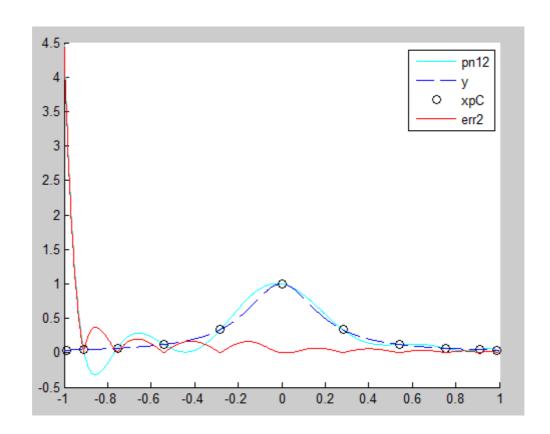


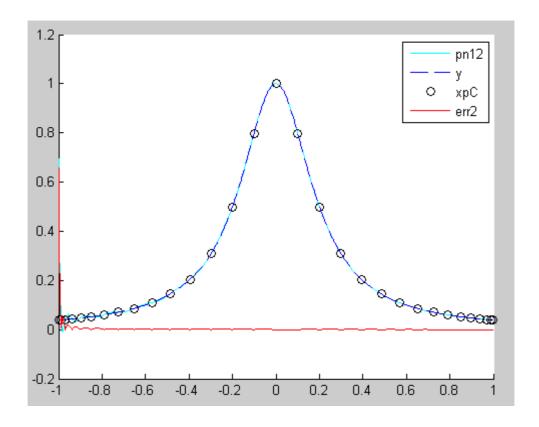
Questo è il grafico del polinomio interpolatore della prima funzione con punti scelti equidistanti nell'intervallo [-1,1].

Come si può notare, con pochi punti di interpolazione il polinomio interpolatore ha una buona approssimazione della funzione teorica, l'errore che si commette è costante.

Con molti punti di interpolzione, invece, il polinomio interpolatore approssima molto bene la funzione nei punti centrali della funzione, ma nei punti estremi l'errore si amplifica tantissimo (nel grafico non si distingue più la curva perchè l'errore alto costringe MatLab ad usare una scala più piccola per le ordinate).

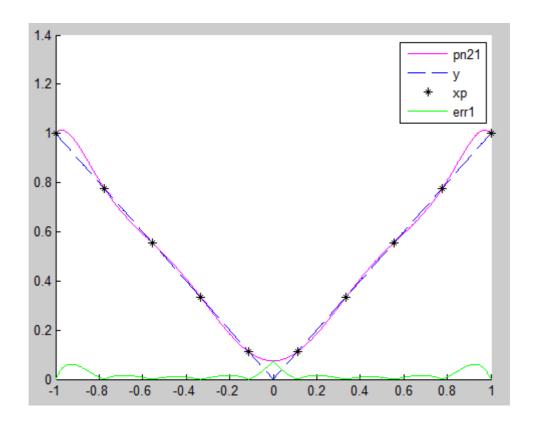
I 2 grafici seguenti mostrano come il polinomio interpolatore approssima la funzione se i punti sono scelti come zeri del polinomio di Chebishev:

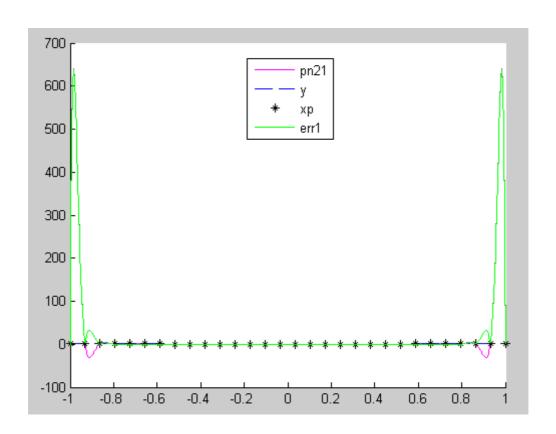


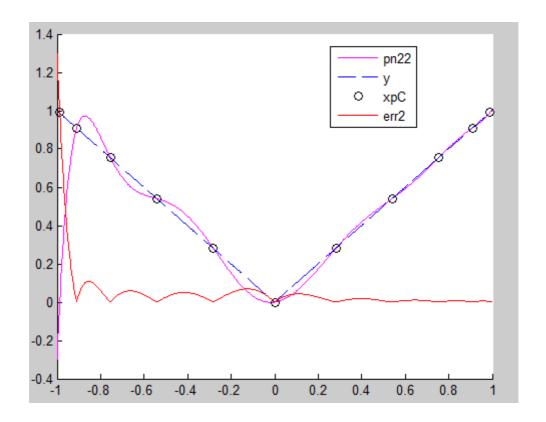


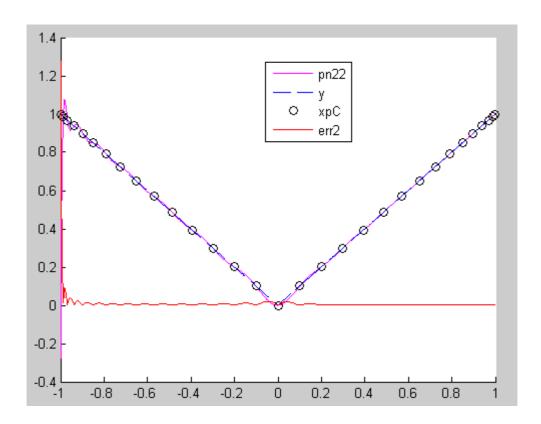
Da questi 2 grafici si vede invece come, con l'aumentare dei punti di interpolazione, il polinomio interpolatore converge alla funzione teorica.

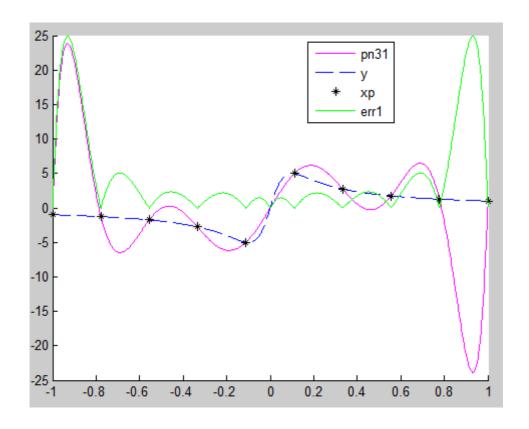
Le stesse considerazioni si possono fare anche per le altre 2 funzioni (basta vedere i grafici).

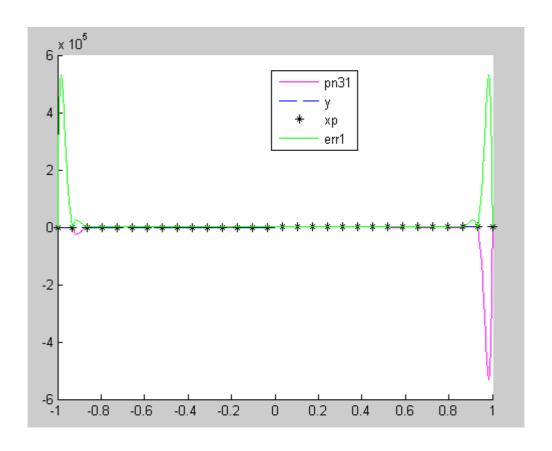


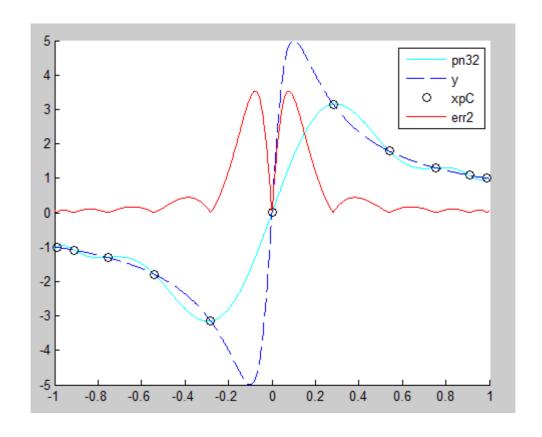


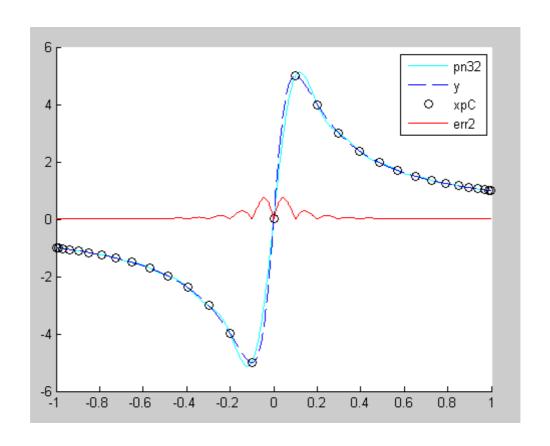












UTILIZZANDO LA FORMULA DEI TRAPEZI COMPOSITA E DI SIMPSON COMPOSITA SI RISOLVANO I SEGUENTI INTEGRALI APPLICANDO LA TECNICA DI RICERCA AUTOMATICA DI H IN MODO DA OTTENERE UNA PRECISIONE DI 10^-5.

$$\int_{0}^{4} 2^{x} dx \qquad \int_{1}^{2} \frac{1}{1+x} dx \qquad \int_{0}^{1} \frac{1+x}{1+x^{3}} dx$$

$$\int_{-1}^{1} \frac{1}{1+x^{2}} dx \qquad \int_{2}^{3} 3x^{3} + 2x + 2 dx \qquad \int_{0}^{1} e^{x^{2}} dx$$

$$\int_{0}^{2} \sin(10x) dx$$

PER OGNUNO DEGLI INTEGRALI PROPOSTI, CONFRONTARE IL NUMERO DI SUDDIVISIONI DELL'INTERVALLO DI INTEGRAZIONE RICHIESTO DAI 2 METODI PER OTTENERE UNA STIMA DELL'INTEGRALE SECONDO LA PRECISIONE RICHIESTA.

CODICE MATLAB, ANALISI E RISULTATI:

```
function y = fil(x)
y = 2.^x
end
function y = fi2(x)
y = 1./(1+x);
end
function y = fi3(x)
y = (1 + x)./(1 + x.^3);
end
function y = fi4(x)
y = 1./(1 + x.^2);
end
function y = fi5(x)
y = 3.*x.^3 + 2.*x + 2;
end
function y = fi6(x)
y = \exp(1).^x.^2;
end
function y = fi7(x)
y = \sin(10.*x);
end
```

```
function [trapezi,ktrapezi, htrapezi, simpson, ksimpson, hsimpson] =
calcola integrale(f,a,b,err)
h = 0.01; passo
%calcolo primo integrale
h = (b - a);
x = a:h:b;
y = feval(f,x);
area1 = h*(y(1)/2 + sum(y(2:end-1)) + y(end)/2);
%calcolo secondo integrale
h = (b - a)/2;
x = a:h:b;
y = feval(f,x);
area2 = h*(y(1)/2 + sum(y(2:end-1)) + y(end)/2);
%calcolo errore
errore = abs(area2 - area1);
k = 2;
%ciclo finchè non si trova un errore accettabile
while(errore > err)
area1 = area2;
h = (b - a)/2^k;
x = a:h:b;
y = feval(f,x);
area2 = h*(y(1)/2 + sum(y(2:end-1)) + y(end)/2);
%calcolo errore
errore = abs(area2 - area1);
k = k + 1;
end
trapezi = area1;
ktrapezi = k;
htrapezi = h;
%stessa cosa per simpson
%calcolo primo integrale
h = (b - a);
x = a:h:b;
y = feval(f,x);
areal = h/3*(y(1) + 4*sum(y(2:2:end-1)) + 2*sum(y(3:2:end-1)) + y(end));
%calcolo secondo integrale
h = (b - a)/2;
x = a:h:b;
y = feval(f,x);
area2 = h/3*(y(1) + 4*sum(y(2:2:end-1)) + 2*sum(y(3:2:end-1)) + y(end));
%calcolo errore
errore = abs(area2 - area1);
k = 2;
%ciclo finchè non si trova un errore accettabile
while(errore > err)
area1 = area2;
h = (b - a)/2^k;
x = a:h:b;
y = feval(f,x);
area2 = h/3*(y(1) + 4*sum(y(2:2:end-1)) + 2*sum(y(3:2:end-1)) + y(end));
%calcolo errore
errore = abs(area2 - area1);
k = k + 1;
end
simpson = h/3*(y(1) + 4*sum(y(2:2:end-1)) + 2*sum(y(3:2:end-1)) + y(end));
ksimpson = k;
hsimpson = h;
```

RISULTATI

PRIMA FUNZIONE:

```
[area_trapezi,passi_trapezi,H_trapezi,area_simpson,passi_simpson,H_simpson] =
calcola_integrale(@fi1,0,4,1e-5)
area_trapezi = 21.640438834066117

passi_trapezi = 12

H_trapezi = 0.001953125000000 (lunghezza del sottointervallo)
area_simpson = 21.640426036702600

passi_simpson = 7

H_simpson = 0.06250000000000000 (lunghezza del sottointervallo)
```

SECONDA FUNZIONE:

```
[area_trapezi,passi_trapezi,H_trapezi,area_simpson,passi_simpson,H_simpson] =
calcola_integrale(@fi2,1,2,1e-5)

area_trapezi = 0.405476410516339

passi_trapezi = 7

H_trapezi = 0.015625000000000 (lunghezza del sottointervallo)

area_simpson = 0.405465512025951

passi_simpson = 4

H_simpson = 0.1250000000000000 (lunghezza del sottointervallo)
```

TERZA FUNZIONE:

[area_trapezi,passi_trapezi,H_trapezi,area_simpson,passi_simpson,H_simpson] =
calcola integrale(@fi3,0,1,1e-5)

area_trapezi = 1.209189403568015

passi_trapezi = 9

H_trapezi = 0.003906250000000 (lunghezza del sottointervallo)

 $area_simpson = 1.209199639733792$

passi_simpson = 6

H_simpson = 0.031250000000000 (lunghezza del sottointervallo)

QUARTA FUNZIONE:

[area_trapezi,passi_trapezi,H_trapezi,area_simpson,passi_simpson,H_simpson] =
calcola_integrale(@fi4,-1,1,1e-5)

area_trapezi = 1.570791240531876

passi_trapezi = 10

H_trapezi = 0.003906250000000 (lunghezza del sottointervallo)

area_simpson = 1.570796325612411

passi_simpson = 6

H_simpson = 0.062500000000000 (lunghezza del sottointervallo)

OUINTA FUNZIONE:

passi_simpson =

6

H_simpson = 0.031250000000000 (lunghezza del sottointervallo)

[area_trapezi,passi_trapezi,H_trapezi,area_simpson,passi_simpson,H_simpson] = calcola integrale(@fi5,2,3,1e-5) area_trapezi = 55.750003576278687 passi_trapezi = 12 H_trapezi = 4.882812500000000e-004 (lunghezza del sottointervallo) area_simpson = 55.750000000000000 passi_simpson = H_simpson = 0.250000000000000 (lunghezza del sottointervallo) SESTA FUNZIONE: [area_trapezi,passi_trapezi,H_trapezi,area_simpson,passi_simpson,H_simpson] = calcola_integrale(@fi6,0,1,1e-5) area_trapezi = 3.194532111516764 passi_trapezi = 11 H_trapezi = 9.765625000000000e-004 (lunghezza del sottointervallo) $area_simpson = 3.194528320142944$

SETTIMA FUNZIONE:

[area_trapezi,passi_trapezi,H_trapezi,area_simpson,passi_simpson,H_simpson] = calcola integrale(@fi7,0,2,1e-5)

area_trapezi = 0.059184267001441

passi_trapezi = 11

H_trapezi = 0.001953125000000 (lunghezza del sottointervallo)

 $area_simpson = 0.059191990395684$

passi_simpson = 8

H_simpson = 0.015625000000000 (lunghezza del sottointervallo)

CONSIDERAZIONI:

Dagli integrali calcolati si possono trarre le seguenti conclusioni:

- L'area degli integrali si ottiene con entrambi i metodi (trapezi e simpson)
- La formula di Simpson composita è più efficiente della formula dei trapezi composita, in quanto il numero dei passi per ottenere la soluzione è sempre minore nel metodo di Simpson rispetto al metodo dei trapezi. Di conseguenza, dato che il numero dei passi è minore, è maggiore la lunghezza del sottointervallo nel metodo di Simpson rispetto al metodo dei trapezi (più un sottointervallo è lungo, meno sottointervalli ci sono).

Questi risultati rispecchiano la teoria, infatti il metodo di Simpson trova l'area più velocemente perchè è di ordine 2 (si considerano 3 punti, gli estremi dell'intervallo più il punto medio), mentre il metodo dei trapezi è di ordine 1 (si considerano solo 2 punti, gli estremi dell'intervallo).