背包问题 + 贪心问题 + Dijkstra

01背包问题描述

有n个物品和一个容量为m的背包,每个物品只能选或不选,第i个物品的体积为v[i],价值为w[i],求解将哪些物品装入背包可使这些物品的体积总和不超过背包容量,且价值总和最大。

```
#include <iostream>
#include <algorithm>
using namespace std;
const int N = 1010;
int n, m;
int v[N], w[N];
int f[N][N];
int main()
{
    cin >> n >> m;
    for (int i = 1; i <= n; i ++ ) cin >> v[i] >> w[i];
    for (int i = 1; i <= n; i ++ )
        for (int j = 0; j \leftarrow m; j \leftrightarrow +)
        {
            f[i][j] = f[i - 1][j]; // 初始化
            if (j \ge v[i]) f[i][j] = \max(f[i][j], f[i - 1][j - v[i]] + w[i]); //
转移方程
    cout << f[n][m] << endl; // 输出结果
    return 0;
}
```

```
#include <iostream>
#include <algorithm>
using namespace std;

const int N = 1010;
int n, m;
int v[N], w[N];
int f[N];

int f[N];

int main()
{
    cin >> n >> m;
    for (int i = 1; i <= n; i ++ ) cin >> v[i] >> w[i];
```

```
// 测试数据1
// 输入:
// 4 5
// 1 2
// 2 4
// 3 4
// 4 5
// 输出:
// 8
// 测试数据2
// 输入:
// 5 10
// 2 6
// 2 3
// 6 5
// 5 4
// 4 6
// 输出:
// 15
// 测试数据3
// 输入:
// 3 5
// 2 3
// 2 4
// 1 2
// 输出:
// 7
// 测试数据4
// 输入:
// 2 3
// 1 2
// 2 1
// 输出:
// 2
// 测试数据5
// 输入:
// 1 10
// 5 10
```

```
// 输出:
// 0
```

贪心算法

活动安排问题: 有n个活动,每个活动有一个开始时间和结束时间,求最多能参加多少个活动,假设一个人同时只能参加一个活动

解题思路: 按照结束时间从小到大排序, 每次选择结束时间最早且和前面的活动不冲突的活动

```
#include <iostream>
#include <algorithm>
using namespace std;
const int N = 1e5 + 10;
struct Activity {
   int start, end;
   //比较函数 重载<号,方便后面排序
   bool operator< (const Activity& t) const {</pre>
      return end < t.end;
   }
} act[N];
int main() {
   int n;
   cin >> n; // 输入活动数量
   for (int i = 0; i < n; i++) {
       cin >> act[i].start >> act[i].end; // 输入每个活动的开始时间和结束时间
   sort(act, act + n); // 按照结束时间从小到大排序
   int cnt = 1, end = act[0].end; // 初始化计数器和结束时间
   for (int i = 1; i < n; i++) {
       if (act[i].start >= end) { // 如果当前活动的开始时间晚于等于上一个活动的结束时
间
          cnt++; // 计数器加1
          end = act[i].end; // 更新结束时间
       }
   cout << cnt << endl; // 输出最多能参加的活动数量
   return 0;
}
```

```
// 测试数据1
// 输入:
// 3
// 1 3
```

```
// 2 5
// 4 7
// 输出:
// 2
// 测试数据2
// 输入:
// 4
// 1 3
// 2 5
// 4 7
// 6 9
// 输出:
// 2
// 测试数据3
// 输入:
// 5
// 1 3
// 2 5
// 4 7
// 6 9
// 8 10
// 输出:
// 3
// 测试数据4
// 输入:
// 2
// 1 3
// 3 5
// 输出:
// 1
// 测试数据5
// 输入:
// 1
// 1 3
// 输出:
// 1
```

Dijkstra

题目描述: 给定一个有向图, 求起点到终点的最短距离

输入格式:第一行包含四个整数n,m,s,t,表示图的大小和起点终点编号。

接下来m行每行包含三个整数a,b,c,表示存在一条从a到b的有向边,边长为c。

输出格式:输出一个整数,表示起点到终点的最短距离,如果从起点无法到达终点,则输出-1。

```
#include <iostream>
#include <cstring>
```

```
#include <algorithm>
using namespace std;
const int N = 510, INF = 0x3f3f3f3f3f;
int n, m, s, t;
int g[N][N], dist[N];
bool st[N];
int dijkstra()
{
   memset(dist, 0x3f, sizeof dist); // 初始化距离数组
   dist[s] = 0; // 起点到起点的距离为0
   for (int i = 0; i < n; i ++)
   {
       int t = -1; // t用来记录当前未确定最短路的点中距离最小的点
       for (int j = 1; j <= n; j ++)
           if (!st[j] && (t == -1 || dist[t] > dist[j])) // 如果j未确定最短路且j的
距离比t小
              t = j; // 更新t为j
       st[t] = true; // 标记t为已确定最短路
       for (int j = 1; j <= n; j ++)
           dist[j] = min(dist[j], dist[t] + g[t][j]); // 用t更新其他点的距离
   }
   if (dist[t] == INF) return -1; // 如果终点不可达,返回-1
   return dist[t]; // 返回起点到终点的最短距离
}
int main()
{
   cin >> n >> m >> s >> t;
   memset(g, 0x3f, sizeof g); // 初始化邻接矩阵
   while (m -- )
   {
       int a, b, c;
       cin >> a >> b >> c;
       g[a][b] = min(g[a][b], c); // 有重边, 取最小值
   }
   cout << dijkstra() << endl; // 输出结果
   return 0;
}
// 测试数据1
// 输入:
// 3 3 1 3
// 1 2 2
```

```
// 2 3 1
 // 1 3 4
 // 输出:
 // 3
 // 测试数据2
 // 输入:
 // 3 3 1 3
 // 1 2 2
 // 2 3 1
 // 1 3 1
 // 输出:
 // 1
 // 测试数据3
 // 输入:
 // 3 3 1 3
 // 1 2 2
 // 2 3 1
 // 1 3 2
 // 输出:
 // 2
 // 测试数据4
 // 输入:
 // 3 3 1 3
 // 1 2 2
 // 2 3 1
 // 1 3 3
 // 输出:
 // 3
 // 测试数据5
 // 输入:
 // 3 3 1 3
 // 1 2 2
 // 2 3 1
 // 1 3 5
 // 输出:
 // -1
```