

Nim : 2241720060

Nama : Riski Abdi Rahmawan

Kelas : 2E

Tugas Object Oriented Programming

Pertemuan 1

1. Carilah objek apa saja di dunia nyata sebanyak 5.

Jawab: Laptop,Mobil,Burung,Smartphone,Bus

2. Tuliskan state dan behavior objek tersebut. Makin banyak state dan behavior makin baik. Contoh:

Jawab:

1. Laptop

- State
 1. Merek
 2. Warna
 3. Ukuran layer
 4. Ram
 5. Proscessor
- Behavior
 1. Memindah kursor
 2. Tambah volume
 3. Kurangi volume
 4. Mengetik
 5. Menyala
 6. Mematikan

2. Mobil

- State
 1. Merek
 2. Warna
 3. Jenis
 4. Tipe
 5. Tipe mesin
 6. Jumlah seat
- Behavior
 1. Menyala
 2. Mematikan
 3. Pindah gear
 4. Tambah kecepatan
 5. Kurangi kecepatan
 6. Menghidupkan AC
 7. Mematikan AC
 8. Mengisi bensin

3. Burung

- State
 1. Jenis
 2. Warna
- Behavior
 1. Terbang
 2. Makan
 3. Minum
 4. Bersuara

4. Smartphone

- State
 1. Processor
 2. Merek
 3. Warna
 4. Ram
 5. Memori
 6. Ukuran layar
 7. Jenis layar
- Behavior
 1. Menyala
 2. Mematikan
 3. Tambah volume
 4. Kurangi volume
 5. Menyalakan kamera
 6. Mendengar music
 7. Mengisi daya
 8. Merekam layar

5. Bus

- State
 1. Tipe bus
 2. Tipe mesin
 3. Warna
 4. Nama travel
 5. Jumlah seat
- Behavior
 1. Menyala
 2. Mematikan
 3. Menyalakan AC
 4. Mematikan AC
 5. Membuka bagasi
 6. Mengisi solar
 7. Mengerem
 8. Pindah gear
 9. Tambah kecepatan
 10. Kurangi kecepatan