

ZIA : Zonae In Alius mundus

캐릭터 수집형 **RPG**

PROJECT_ZIA 몬스터 설정

ZIA팀

프로젝트

목차

1. 개요	
2. 몬스터 종류	

개요

PROJECT_ZIA의 몬스터는 차원과 차원 사이의 경계인 ‘어비스(**Abyss**)’에 존재하는 “어비스 포르마(**Abyss Forma**)”이다.

‘어비스 포르마’는 평소 어비스에 존재하지만, 평행 세계간의 이동으로 틈이 발생하면 그 틈을 이용해 세계선으로 들어간다

‘어비스 포르마’가 틈을 이용해 세계선으로 들어가게 되면 각 세계선의 고유 생명체나 형태를 인지하고 빠르게 적응하여 해당 물체와 매우 유사한 모습을 띄게된다.

‘어비스 포르마’가 다른 차원의 세계선에 존재하게 된다면 세계에 치명적인 오류와 위협을 가져다주기 때문에 차원관리국은 시간을 멈추는 기술인 ‘패러렐 리미트(**paralell limit**)’를 이용한다.

‘어비스 포르마’들에게도 소량의 솔리드가 내포되어 있어 ‘패러렐 리미트’임에도 자유로운 움직임이 가능하기에 차원 관리국은 ‘스텔리아’들을 파견하여 ‘어비스 포르마’를 제거한다.

PROJECT_ZIA의 몬스터의 등급은 일반, 네임드, 보스 **3**가지로 분류된다.

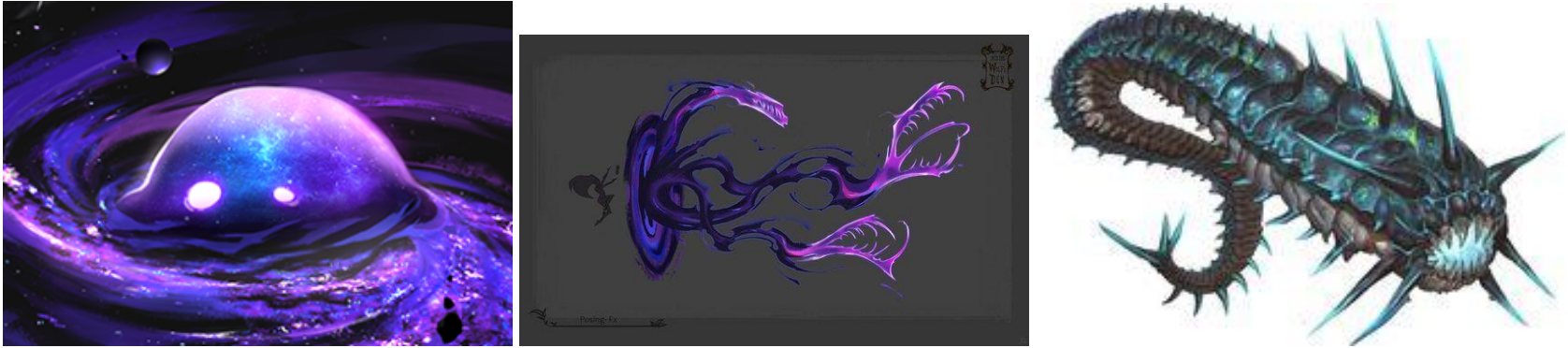
차원 경계 몬스터의 크기에 따라 복제할 수 있는 크기와 질량이 정해지고 이에따라 등급이 설정된다.

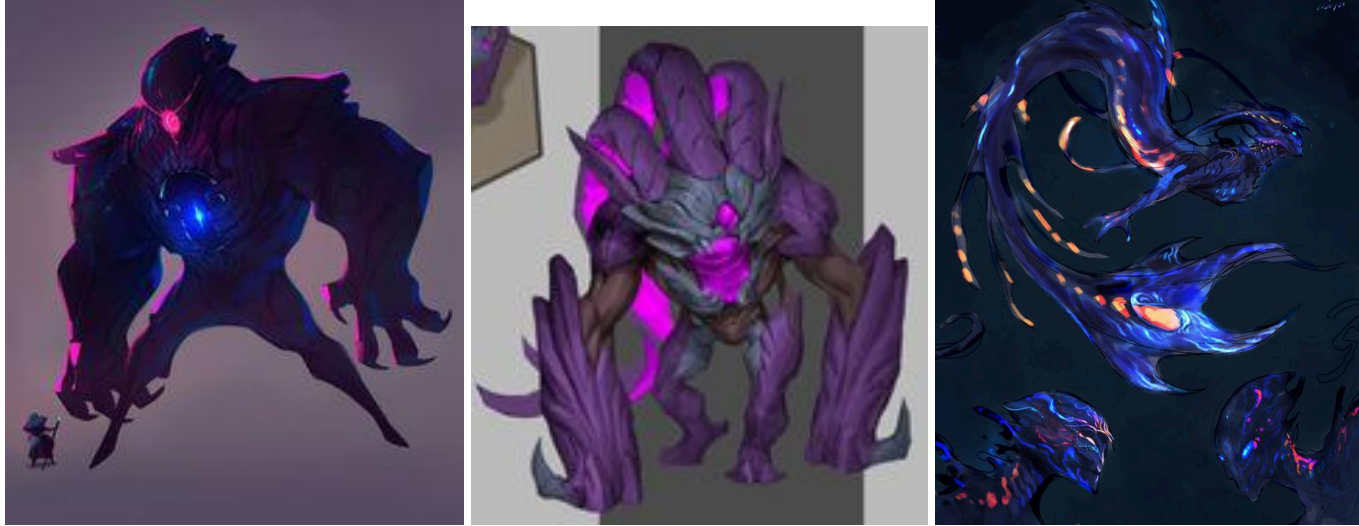
PROJECT_ZIA의 몬스터의 속성은 불, 물, 풀, 명, 암으로 분류된다.

‘어비스 포르마’의 기본 속성은 공허로 설정되고, 복제한 물체의 속성을 따라가게 된다.

몬스터의 종류와 기본공격, 스킬은 세부 항목들은 논의를 통해 변동 될 수 있다.


1. 어비스 포르마

이미지	<p><예시 이미지안></p> 
이름	가명 '다크매터' (Dark Matter) / '어비스 패러사이트' (Abyss Parasite)
몬스터등급	일반
속성	암
컨셉	1. 몸안에 우주가 일렁이는 슬라임 30cm 정도의 크기이다. 2. 공허 기생충 20cm 정도의 크기이다.
스킬	<p>공격1: 재빠르게 몸통 박치기 함</p> <p>공격2: 깨무는 듯한 모션을 취하며 캐릭터에게 붙어 2초간 도트 피해</p>

이미지	<p><예시 이미지안></p> 
이름	가명 '다크오르그' (Dark Organism) / '어비스 플류이드' (Abyss Fluid)
몬스터등급	네임드
속성	암
컨셉	1,2. 거대한 외형 중심부에 행성의 핵이 존재함 5m 정도의 크기이다. 3. 몸안에 은하수가 일렁이는 모습 3m 정도의 크기이다.
스킬	<p>공격1: 손에서 차원 에너지를 내보내어 공격함</p> <p>공격2: 꼬리를 이용하여 내리침</p> <p>스킬1: 2초간 집중하여 핵의 중심부의 레이저가 나감</p> <p>스킬2: 3초간 주위를 유영하며 닿으면 데미지를 입는 은하수를 뿌림</p>

이미지	<div><예시 이미지안></div> 
이름	가명 '다크모나크' (Dark Monarch)
몬스터등급	보스
속성	암
컨셉	별자리와 우주의 깊은 심연이 느껴지는 거대한 체형의 인간형 생물 7m 정도의 크기이다.
스킬	공격1: 빠른 속도로 정권을 지른다 스킬1: 차원을 가르며 정권을 지른다 (게이볼그) 스킬1-1: 별자리의 창을 만들어 던진다. 스킬1-2: 2초간 기를 모아 블랙홀을 던짐


2. 인간

이미지	<div><예시 이미지안></div> 
이름	'차원관리국 대원' -임시-
몬스터등급	일반
속성	명
컨셉	초록/노란/파란 계열 제복, 플랫폼 착용, 차원에너지 권총 착용, 이목구비는 블라인드 처리
스킬	공격 1 : 권총을 발사 공격 1-1 : 1초간 조준하며 권총을 4 발을 발사 차원의 힘으로 투사체가 날아가는 중간 과정이 보이지 않는다.

이미지	<div><예시 이미지안></div>
이름	'어비스 스키아의 전투원'
몬스터등급	일반
속성	암
컨셉	파란/보라 계열 제복, 검은 후드를 쓰고 있음, 이목구비는 블라인드 처리
스킬	공격 1: 주문을 영창하여 암 속성 탄환을 발사한다.


이미지	<div><예시 이미지안></div> 
이름	'어비스 스키아의 간부'
몬스터등급	네임드
속성	암
컨셉	파란/보라 계열 제복, 학생모 착용, 회중시계 착용, 검 착용
스킬	공격 1 : 검으로 종으로 2 번 베며 마지막에 횡으로 벤다. 공격 1-1 : 차원의 힘을 담아 검기를 날린다.

PROJECT_ZIA 몬스터 설정


이미지	<p><예시 이미지안></p> 
이름	가명 '어비스 휴먼'
몬스터등급	일반
속성	암
컨셉	어비스 포르마가 인간을 복제한 형태 기괴하게 뒤틀려 있다.
스킬	<p>공격1: 손을 뻗으며 다가오며 닿으면 피해를 입는다</p> <p>공격1-1: 낮은 발차기를 찬다.</p>


3. 판타지

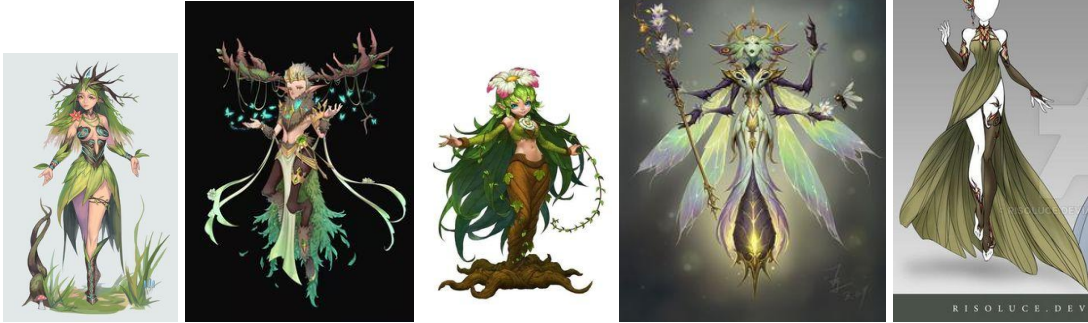
3.1 불


이미지	<p style="text-align: center;"><예시 이미지안></p> 
이름	가명 '인페르노 워든' (Inferno Warden)
몬스터등급	보스
속성	화
컨셉	몸이 불길에 휩싸여 있으며 창,둔기 품 변화를 함 10m 정도의 크기이다.
스킬	<p>공격 1: 창으로 전방을 찌른다 등에 있는 창들이 사출된다.</p> <p>공격1-1: 둔기로 내려친다. 내려친 자리에는 화염이 1초간 남아있다.</p> <p>스킬1: 창을 전방으로 던지고 하늘에서 창들이 쏟아진다.</p> <p>스킬1-2: 둔기를 위로 휘두르며 천천히 다가온다.</p>
페이지	15~30 초마다 품을 변화 하며 품 변화 시 주변에 화염을 뿜어 피해를 입힌다. 체력이 10% 이하로 내려가면 최대 체력의 60% 의 보호막이 생성되며 1 분뒤에 보호막이 체력으로 전환된다.


PROJECT_ZIA 몬스터 설정

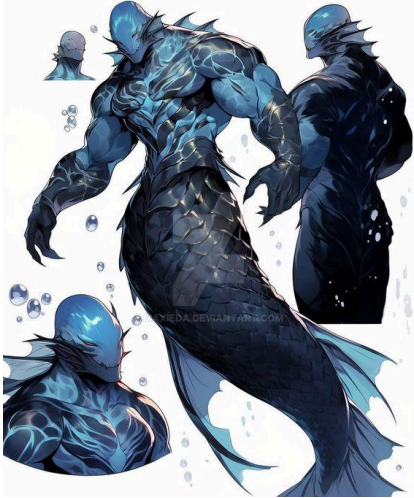
이미지	<p><예시 이미지안></p> 
이름	가명 '불곰' (Fire Bear) / '마그마록' (Magmarock)
몬스터등급	네임드
속성	화
컨셉	단단한 바위의 외피에 둘러싸인 곰 내부는 뜨거운 열기의 용암이 느껴짐 4m 정도의 크기이다./ 머리에 용암이 담겨있는 바위 몬스터 5m 정도의 크기이다.
스킬	<p>공격1: 발톱을 휘두르며 용암이 떨어진다. 용암은 1초간 남아 피해를 입힌다.</p> <p>공격2: 머리에 있는 용암들을 던진다.</p> <p>스킬1: 큰 마그마 바위들을 하늘에 던져 피해를 입힌다. 몬스터가 바위에 닿으면 부수며 주변에 추가 피해를 입힌다.</p> <p>스킬2: 머리에 있는 용암을 부으며 10초간 피해를 입히는 장판을 만든다.</p>

<p>이미지</p>	<p><예시 이미지안></p> 
<p>이름</p>	<p>가명 '라바록' (Lava Rock) / '마그마파' (Magma) (Magma)</p>
<p>몬스터등급</p>	<p>일반</p>
<p>속성</p>	<p>화</p>
<p>컨셉</p>	<p>자그마한 용암 돌 15cm 정도의 크기이다. / 용암 외피를 둘러싼 우파루파이다 15cm 정도의 크기이다.</p>
<p>스킬</p>	<p>공격 1: 굴러가며 몸통 박치기한다. 공격 1-1: 머리로 박치기 한다. 공격 2: 작은 불을 내뿜는다. 공격 2-1: 용암 혀로 공격한다.</p>


이미지	<p><예시 이미지안></p> 
이름	가명'드라이어드'
몬스터등급	보스 몬스터
속성	풀속성
컨셉	어두운 느낌을 주는 드라이어드, 나풀거리는 애니메이션, 몸 주위에는 여러개의 덩굴이 움직임 7m 정도의 크기이다.
스킬	<p>공격 1: 나비같은 투사체 발사</p> <p>공격 1-1: 덩굴로 내려치기</p> <p>스킬 1: 덩굴로 3초간 채찍질</p> <p>스킬 1-1: 소형 정령(요정) 5마리 소환</p> <p>스킬 1-2: 1초간 기를 모아서 마법 초록 구체 발사</p> <p>스킬 1-3: 주변에 위협적인 식물을 자라게 하여 공격 EX) 독초: 독공격, 식충: 물리공격</p>
페이지	1 .체력이 50% 이하로 떨어지면 3 초간 탈피하여 탈피 중 체력 20% 회복. 탈피 이후 스탯 10% 상승(탈피 중 공격 가능)(탈피하면 외형에 변화 ex)몸에 꽃이핀다)


이미지	<p><예시 이미지안></p> 
이름	가명 '벨페고르' (Belphegor)
몬스터등급	네임드 몬스터
속성	플속성
컨셉	오랜 시간을 살아온 고목 7m 정도의 크기이다.
스킬	<p>공격 1: 손으로 휘두르는 공격</p> <p>공격 1-1: 손을 뺄으며 나무 줄기가 자라 공격</p> <p>스킬 1: 땅에 손 박고 뿌리를 내려 하단 공격</p> <p>스킬 1-1: 3초뒤 터지는 씨앗을 전방에 뿌린다</p>

<p>이미지</p>	<p><예시 이미지안></p> 
<p>이름</p>	<p>가명 '실피드' (Sylphid) / '새플링'(Sapling)</p>
<p>몬스터등급</p>	<p>일반몬스터</p>
<p>속성</p>	<p>풀속성</p>
<p>컨셉</p>	<p>식물 정령 30cm 정도의 크기이다. / 작은 묘목 20cm 정도의 크기이다.</p>
<p>스킬</p>	<p>공격 1: 꽃가루를 휘날린다. 공격 1-1: 이리 저리 돌아다니며 돌진한다 부딪히면 1초동안 넘어진다. 공격 2: 팔로 내려친다. 공격 2-1: 나뭇잎을 날려 공격한다.</p>


이미지	<div><예시 이미지안></div> 
이름	가명 '하이드로 타이탄' (Hydro Titan)
몬스터등급	보스 몬스터
속성	물속성
컨셉	상체는 근육질 외형의 인간 하체는 지느러미가 있는 외형 11m 의 크기이다.
스킬	공격 1 : 빠른 속도로 주먹을 연타함 공격 1-1 : 지느러미로 내리치며 내리친 범위에서 작은 소용돌이가 발생한다. 스킬 1 : 총 4 타에 나뉘어진 연타를 한다 1 타 마다 작은 소용돌이가 발생한다. 스킬 1-1 : 2 초간 기를 모으며 직선으로 빠른 속도로 헤엄쳐 타격한다
페이지	체력이 30% 씩 깎일수록 모든속도가 10% 증가

이미지	<p><예시 이미지안></p> 
이름	가명 '웨이브 하운드' (Wave Hound)
몬스터등급	네임드 몬스터
속성	수속성
컨셉	파도가 휘몰아 치는 듯한 경비견의 모습 4m 의 크기이다.
스킬	<p>공격 1: 이빨로 물어 뜯는 공격</p> <p>스킬 1: 전방을 빚으면 2초뒤 파도가 밀려오는 공격</p> <p>스킬 1-1: 하울링을 하며 워터 토네이도를 생성한다</p>

이미지	<p><예시 이미지안></p> 
이름	가명 '아쿠드롭' (Aquadrop)
몬스터등급	일반 몬스터
속성	수속성
컨셉	귀여운 물방울 정령 15cm 크기이다.
스킬	<p>공격 1: 몸을 튀기며 공격</p> <p>공격 1-1: 1초간 기를 모으며 물방울을 날림</p>


이미지	<p><예시 이미지안></p> 
이름	가명 '그림 타인드머' (Grim Tainted Murk)
몬스터등급	보스 몬스터
속성	암속성
컨셉	키가크고 커다란 2명 의 어둠 수호자 일정 체력을 깎으면 한명의 보스로 변함 두개의 차크람을 들고있음 5m 2마리, 8m 크기이다.
스킬	<p>공격 1: 손을 전방으로 뻗으며 암흑 투사체를 발사</p> <p>공격 1-1: 캐릭터가 가까워지면 2초간 어둠 에너지를 모으며 큰 범위로 폭발함</p> <p>스킬 1: 왼손을 들어 올리며 거대한 차크람이 회전하며 굴러감 (원형 전기톱 느낌)</p> <p>스킬 1-1: 양손을 들어 올리며 수 십개의 차크람을 범위 내에 휘몰아침</p> <p>공격 2: 차크람을 휘두르면 어둠 검기를 발사</p> <p>공격 2-1: 플레이어 뒤로 순간이동 하며 차크람으로 내려찍음</p> <p>스킬 2: 5초간 기를 모으며 차크람 2개를 자신 주위로 빠르게 회전 시킴</p> <p>스킬 2-1: 거대 차크람을 던진다 거대 차크람은 회전하며 어둠 검기를 발사</p>
페이지	한명의 수호자가 사망하거나 두 수호자의 체력이 총합 30% 가 되면 몸이 합쳐지며 100% 체력의 보스몹 등장


이미지	<p><예시 이미지안></p> 
이름	가명 ‘녹터널 릅스 트리오’ (Nocturnal Lyx trio) / ‘나그림’ (Nagrim)
몬스터등급	네임드 몬스터
속성	암속성
컨셉	1. 암흑 리자드맨 트리오 궁수,부두술사,전사 2m 정도의 크기이다. 2. 창 들고있는 암흑 스네이크 마법 영창도 함 4m 정도의 크기이다.
스킬	<p>공격 1: 활쏘기,마법진 영창 후 혼령 투사체, 칼 휘두르기</p> <p>스킬 1: 범위 활쏘기, 마법진 영창 후 유닛들 스탯 버프, 전지하며 공격</p> <p>공격 2-1: 창으로 찌르기</p> <p>공격 2-2: 짧은 마법 영창 후 창에서 검은 번개 발사</p> <p>스킬 2: 3초간 마법 영창 후 검은 회오리3개 발사</p>


이미지	<p><예시 이미지안></p> 
이름	가명 '나이트웹' (Nightweb) / '쉐도우 오블리스크' (Shadows Obelisk)
몬스터등급	일반 몬스터
속성	암속성
컨셉	1. 다리가 4 개인 거미 40cm 정도의 크기이다. 2. 천과 형겅에 둘러싸인 부유하는 암흑 석상 1m 정도의 크기이다.
스킬	<p>공격 1: 독니로 공격하여 타격시 3번의 피해를 나눠 입힌다.</p> <p>공격 1-1: 거미줄을 내뿜으며 3초간 10% 느려지게 한다.</p> <p>공격 2: 암흑 마법진이 생성되며 3초 뒤에 넓은 범위 공격</p> <p>공격 2-1: 암흑 마법진이 생성되며 1초 뒤에 비석이 떨어진다.</p>

PROJECT_ZIA 몬스터 설정

3.5 명


이미지	<div><예시 이미지안></div> <div></div>
이름	가명 '솔라 드래코' (Solar Draco)
몬스터등급	보스 몬스터
속성	명속성
컨셉	태양처럼 밝은 빛을 내뿜는 백색의 드래곤 , 프리즘 날개 , 유리 발톱, 등에는 천사 헤일로 15m 정도의 크기이다.
스킬	공격 1: 공중에서 유리 발톱으로 내려찍는다 유리발톱은 빛의 잔상이 1초 동안 남아있으며 지속피해를 준다. 스킬 1: 날개짓을 하여 프리즘 깃털을 3초 간 발사 부채꼴 범위로 사출한다 스킬 1-1: 공중으로 날아올라 날개를 펼쳐 무작위 방향으로 빛의 레이저를 발사 시킨다. (물체 시준 6 5 코 빅토르)
페이지	체력이 40% 이하가 되면 몸이 갈라지며 두마리의 드래곤이 된다. (스탯, 스킬 설정은 차후 논의)

이미지	<div><예시 이미지안></div> 
이름	가명 '루미나 펜서' (Lumina Panther)
몬스터등급	네임드 몬스터
속성	명속성
컨셉	투명하고 빛이 나는 프리즘으로 이루어진 짐승 5m 정도의 크기이다.
스킬	공격 1 : 발톱을 활켜며 짧은 거리에 빛의 궤적이 형상화 하여 날아감 스킬 1 : 입에서 빛을 반사 시키며 프리즘 빔을 쏜다 스킬 1-1 : 5 초동안 자신의 몸을 섬광시켜 몬스터 주변의 3m 시야를 왜곡시킨다

이미지	<div><예시 이미지안></div> <div></div>
이름	가명 '빛새' (Lightwing)
몬스터등급	일반 몬스터
속성	명속성
컨셉	귀엽고 빛이 나는 뱀새 20cm 정도의 크기이다.
스킬	공격 1 : 지면을 가볍게 2 번 움직이다 빠른 속도로 공격 공격 1-1 : 공중으로 날아올라 직선으로 하강하며 공격


4. SF

3.1 불

이미지	<p><예시 이미지안></p> 
이름	가명 '인페르녹스' (Inferno-X)
몬스터등급	보스 몬스터
속성	화속성
컨셉	사이보그 검사. 화염이 뿜어져 나오는 검을 사용. 발에는 화염 부스트가 달려있음. 공격 드론 2마리가 따라다님. 스킬 사용 시 1초간 열을 식힘. 열을 식힘에 따라 기본 공격이나 스킬이 치명적이게 설정. 검사는 2m 드론은 2개는 30cm 정도의 크기이다.
스킬	<p>공격 1: 빠른 속도로 베어 나가며 마지막엔 검으로 찌른다.</p> <p>공격 1-1: 검에 불이 나며 회전하며 베어나간다.</p> <p>스킬 1: 1초간 집중하여 발도술한다 집중 하는 동안 드론들이 공격한다.</p> <p>스킬 1-1: 드론이 화염을 방사한다.</p>

PROJECT_ZIA 몬스터 설정

이미지	<예시 이미지안>
이름	‘알데바란’ (Aldebaran)
몬스터등급	보스 몬스터
속성	암
컨셉	어비스를 지배하는 강력한 레이드 보스 몬스터
스킬	공격 1: 공격 1-1:

이미지	<div><예시 이미지안></div> 
이름	가명 '피렌시아' (Pyrensia)
몬스터등급	일반 몬스터
속성	화속성
컨셉	도시의 방범 시스템으로서 기동하는 터렛을 본따 어비스 포르마가 변화한 모습이다. 기계적 형상을 띄고 있는 외형이 특징이다.
스킬	공격 1 : 전방에 넓은 반경으로 불을 뿜어낸다.