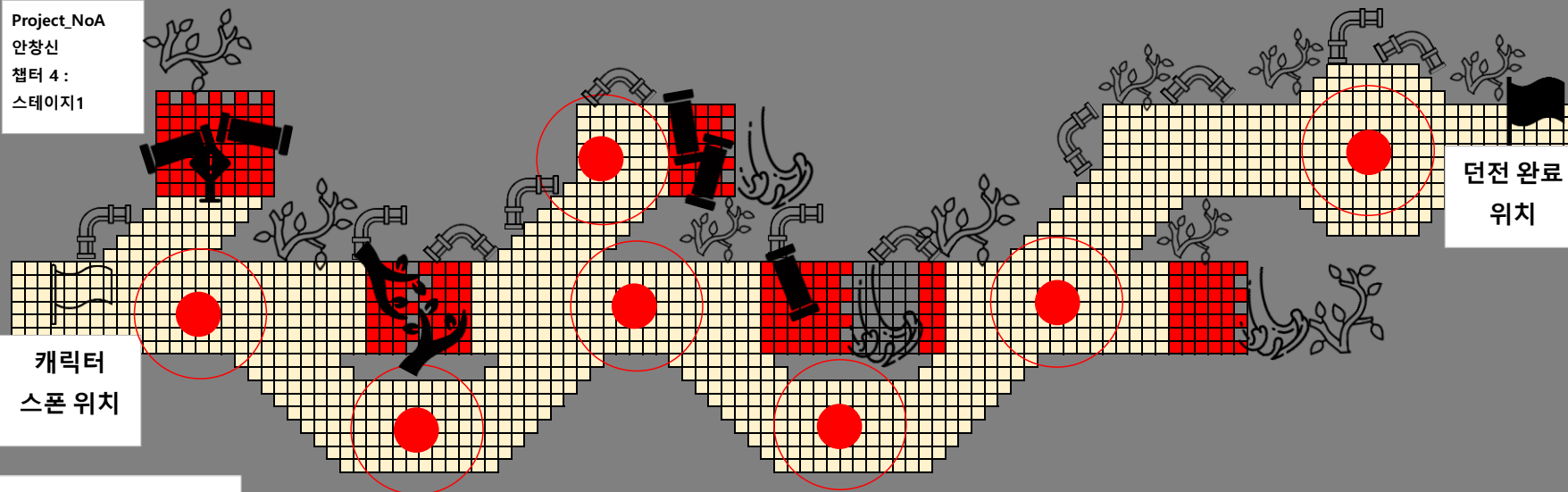


Project_NoA
안창신
챕터 4 :
스테이지1

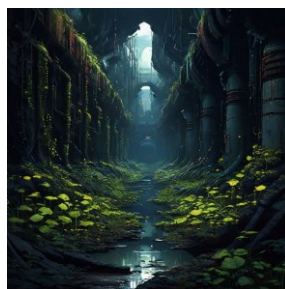
캐릭터
스폰 위치

전체 범위 120 x 80
셀 1칸당 1m

던전 완료
위치



레벨 컨셉 이미지



레벨 컨셉

물이 흐르는 지하 수로.
어둡고 축축한 느낌.

물이 흐르는
거대한 파이프 안을 걸어다니는 느낌.
일부 파괴되어 있으며
군데군데 식물이나 이끼가 자라나 있는 느낌.
(단, 캐릭터를 가리는 건물들의 배치 x)



수로 중앙에 물이 흐르고
중간이 끊겨 물이 흘러 내리는 느낌.

물이 떨어지는 지점은
폭포 아이콘으로 표시.



등장 레벨 / 몬스터 / 몬스터 테이블 idx

LV 24 / 거인형 : 물의 악마 / 20001
LV 24 / 거인형 : 풀의 악마 / 20002
LV 24 / 짐승형 : 풀의 악마 / 21001
LV 24 / 짐승형 : 어둠의 악마 / 21002
LV 24 / 이계형 : 물의 악마 / 22001
LV 24 / 조류형 : 풀의 악마 / 23000

레벨 패스 및 기타 자세한 사항은
레벨 레이아웃 4-1 문서 참조.

[문서 링크 클릭](#)

몬스터 스폰 트리거

몬스터 스폰 트리거 범위
충돌 감지시 몬스터 스폰

캐릭터 이동 경로 상
검은 오브젝트는 이동 불가
캐릭터가 이동할 수 없는
공간은 붉은 색으로 표시

