

Carta de invitación  
(Problemas de los módulos 2 y 3)

Fredy Alejandro  
Leyva Sánchez

Ficha:2693630

## Ejercicios módulo 2 (input)

### Ejercicio #1

Se le pedirá al usuario que escriba su nombre

#Nombre.py

### Ejercicio #2

Se le pedirá al usuario que digite un numero para que el programa enseñe el doble de ese mismo número

#sacar el doble de un numero.py

### Ejercicio #3

Se le pedirá al usuario digitar dos números para hacer una suma

#suma de dos números.py

### Ejercicio #4

Se le pedirá al usuario preguntar si le gusta la pizza o no

#te gusta la pizza.py

### Ejercicio#5

Se le pedirá al usuario ingresar números seguido de comas.

#separar números por comas

### Módulo 3 ejercicios (booleanos)

.

#### Ejercicio#1

En este ejercicio la puerta estará cerrada (se puede cambiar el valor)

Asegurar puertas.py

#### Ejercicio#2

En este ejercicio se deberá poner un número y el programa dirá si es par o no

Numero par o impar.py

#### Ejercicio#3

Se deberá poner un año y el programa dirá si es un año bisiesto o no.

Año bisiesto.py

#### Ejercicio#4

Se deberá seleccionar si el usuario y la contraseña son correctos o no.

Usuario valido.py

#### Ejercicio#5

Se deberá poner un número y el rango mínimo y máximo en el que este puede estar,

Rango valido o no.py

## Ejercicios módulo 3 (bucles)

### Ejercicio#1

Deberás digitar varios números y el programa los sumara

Sumar números de una lista.py

### Ejercicio#2

Deberás digitar un número del 1 al 10 y el programa te creara una tabla de multiplicar

Tabla de multiplicar.py

### Ejercicio#3

Se deberá digitar una palabra y el programa contará las letras.

Contar letras.py

### Ejercicio#4

Se deberá hacer una lista de números y el programa dirá cuál es el más grande

Número más grande de la lista.py

### Ejercicio#5

El programa de mostrar un listado de números ascendentes y descendentes.

Secuencia de números.py

