Nama : Rismayanti

NIM : 20.01.013.025

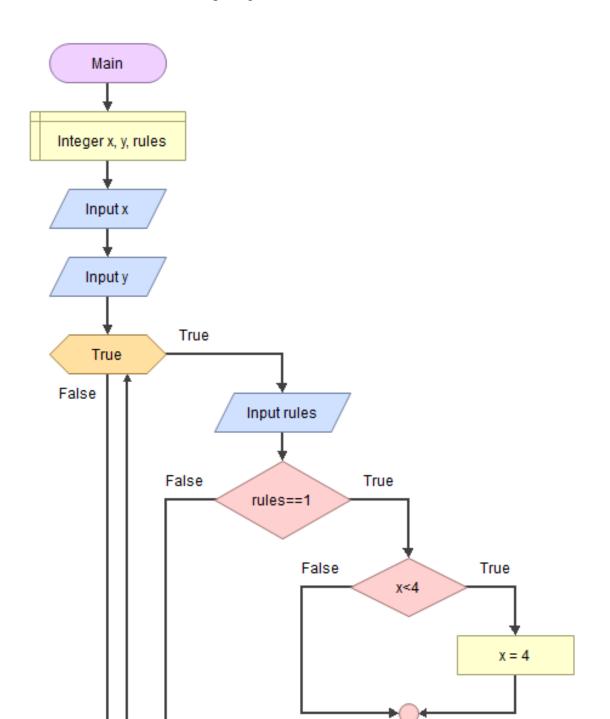
Kelas : Teknik Informatika (A)

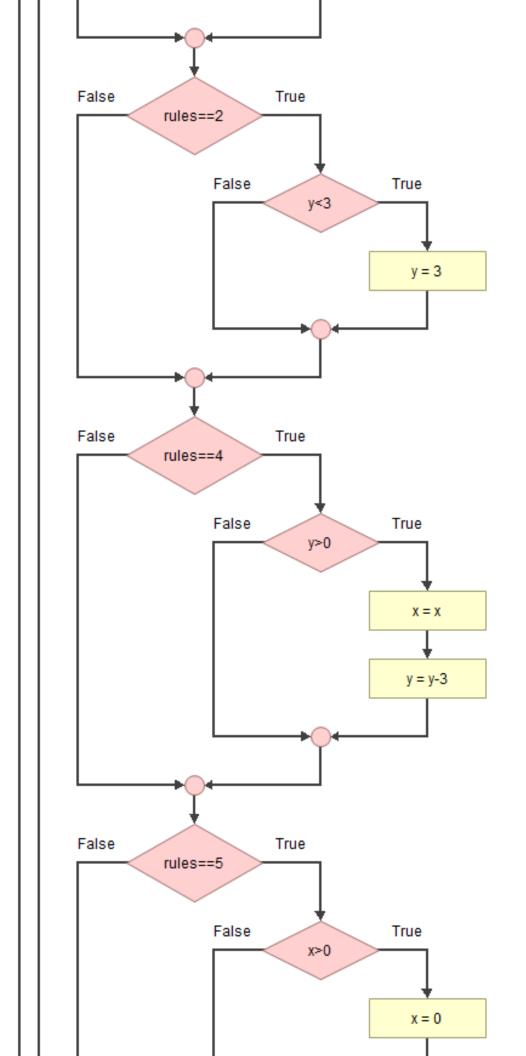
Tugas : Kecerdasan Buatan (AI)

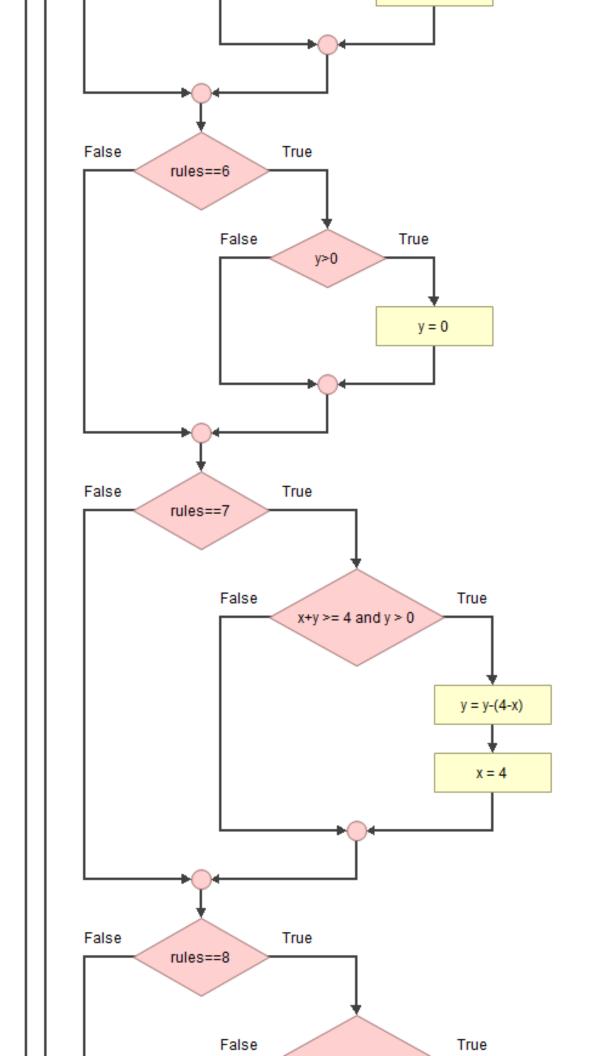
## Praktikum III

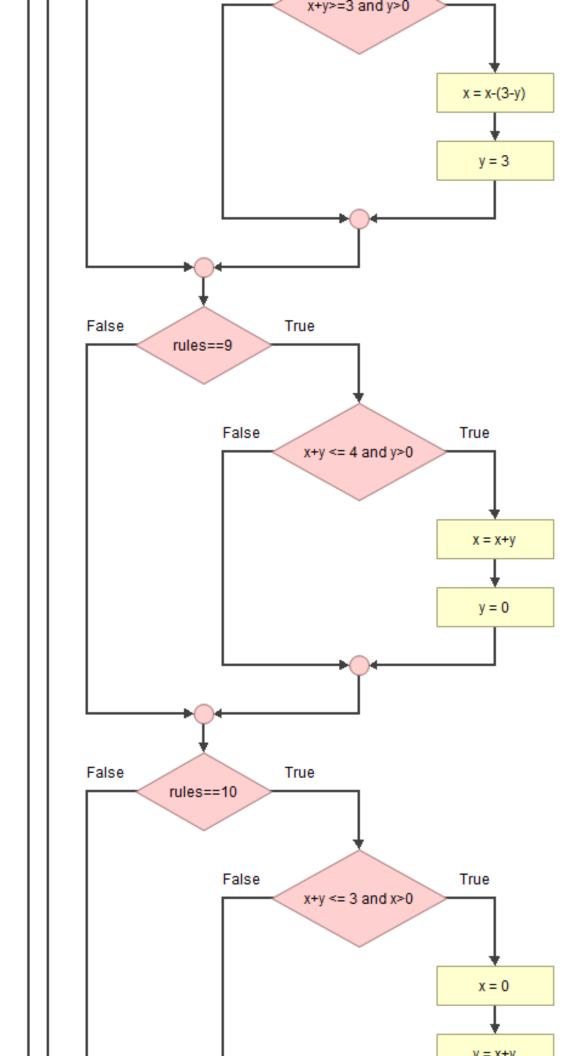
Flowchat penyelesaian masalah wadah x=4 kg dan y=3 kg. denan goal y=2

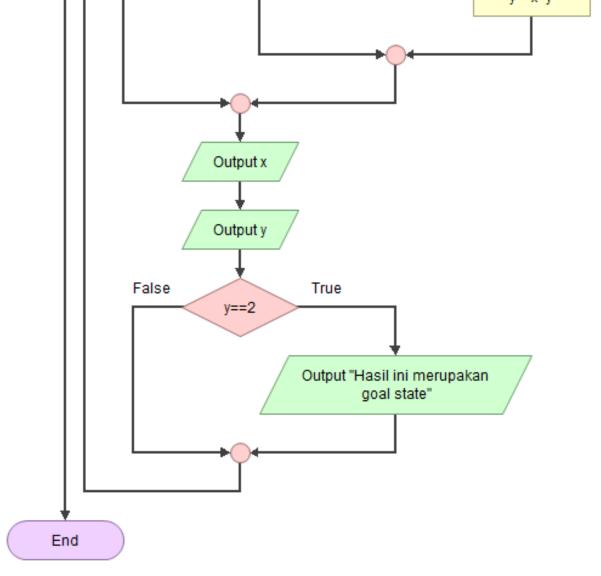
1. Buatlah flowchat diatas dengan menggunakan flowgorithm Kita buat flowchart seperti gambar dibawah ini











2. Jalakan kemudian di jalankan seperti gambar di bawah ini dan sampai menemukan solusi seperti gambar dibawah



3. Setelah itu ketik ulang SC pada flowgorithm ke Vs- code seperti gambar dibawah ini.

```
x = int(input())
y = int(input())
while True:
    rules = int(input())
    if rules == 1:
        if x < 4:
            x = 4
    if rules == 2:
        if y < 3:
            y = 3
    if rules == 4:
        if y > 0:
            x = x
            y = y - 3
    if rules == 5:
        if x > 0:
            x = 0
    if rules == 6:
        if y > 0:
            y = 0
    if rules == 7:
        if x + y >= 4 and y > 0:
            y = y - (4 - x)
            x = 4
    if rules == 8:
        if x + y >= 3 and y > 0:
            x = x - (3 - y)
            y = 3
    if rules == 9:
        if x + y <= 4 and y > 0:
            x = x + y
            y = 0
    if rules == 10:
        if x + y \le 3 and x > 0:
            x = 0
            y = x + y
    print(x)
    print(y)
    if y == 2:
        print("Hasil ini merupakan goal state")
```