OBJECT ORIENTED PROGRAMMING 1

"Desain Aplikasi dan Penjelasan"



Disusun oleh:

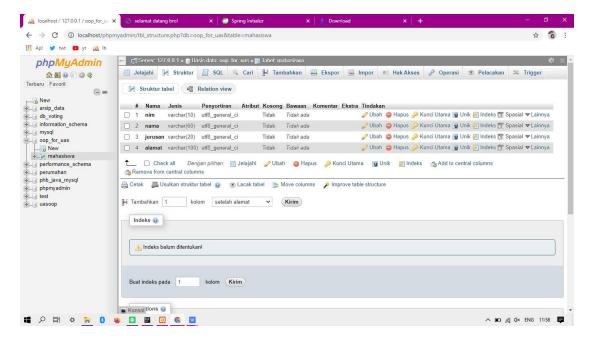
Risnanda Hasna Mufida (18090092)

POLITEKNIK HARAPAN BERSAMA TEGAL 2020

1. Database Sebagai Struktur Pembentukan dari Tabel

Tabel ini dibuat sebagai pembentuk untuk struktur tabel yang ada, maka disini dibuat database bernama *oop_for_uas*, dengan sebuah tabel bernama *mahasiswa*, dan memiliki isian yaitu :

nim - varchar(10)
nama - varchar(60)
jurusan - varchar(20)
alamat - varchar(100)



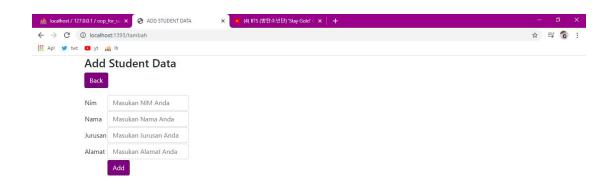
2. Desain Aplikasi Halaman Utama

Disini ada data tabel yang sudah ada data yang tersimpan, juga beberapa button untuk menghapus (delete), mengedit(edit), dan menambahkan data(add).



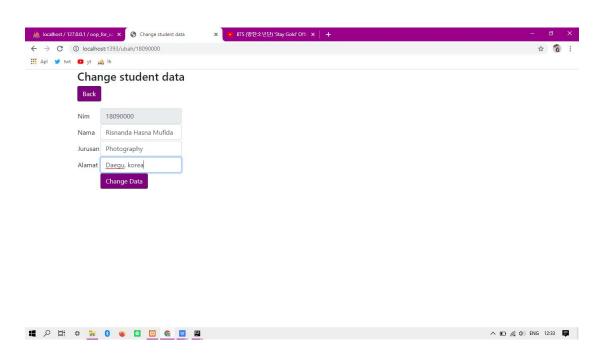
3. Desain Aplikasi Tambah Data

Tambah data ini memiliki design yaitu button *back* untuk kembali pada menu utama, lalu kolom nim, nama, jurusan, dan alamat untuk di isi sesuai kebutuhan, dan juga ada button *save* untuk menyimpan data pada database.



4. Desain Aplikasi Edit Data

Pada tampilan design ini ada kolom yang isinya seperti pada halaman Add Data. Seperti button back(kembali ke menu utama), kolom inputan nim, nama, jurusan, alamat, dan juga button Change Data untuk mengubah data yang ada pada database.



5. Design Tampilan untuk Hapus Data

Saat meng-klik *delete* maka akan muncul pop up berisikan button *OK* dan Button *Batal*, nah button *OK* ini akan menghapus secara permanen data pada database, dan tombol *Batal* adalah untuk membatalkan penghapusan.

