OBJECT ORIENTED PROGRAMMING 1

"Desain Aplikasi dan Penjelasan"



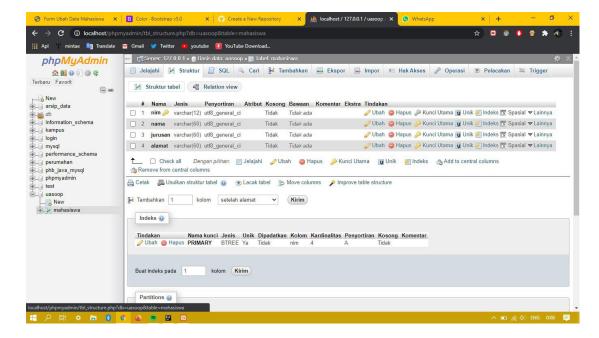
Disusun oleh:

Risnanda Hasna Mufida (18090092)

POLITEKNIK HARAPAN BERSAMA TEGAL 2020

1. Database untuk aplikasi

Pada gambar ini memnyebutkan jika aplikasi menggunakan database bernama uasoop, dengan tabel berisikan nim:varchar(12)*primary key*, nama:varchar(60), jurusan:varchar(60), alamat:varchar(60).



2. Halaman Utama

Pada gambar ini ada tampilan pada halaman utama, berisikan tampilan data yang sudah diinputkan juga button *Tambah*, *Edit*, *dan Hapus*.

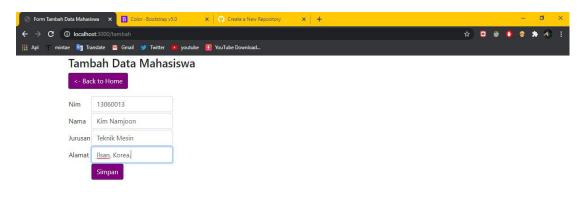


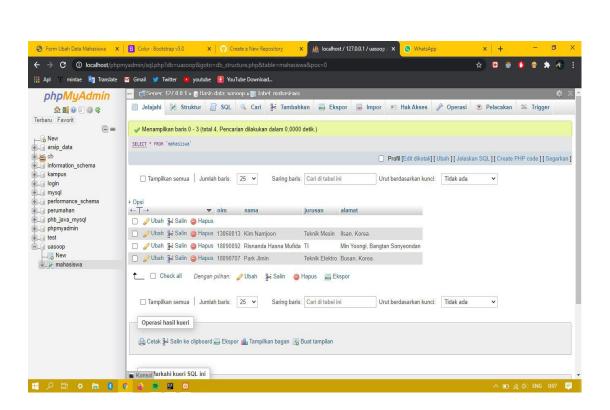


3. Halaman Tambah Data

2 計 * 簡 😵 🕝 🔌 🛢 🗵 🛭

Pada gambar ini memperlihatkan kolom pengisian NIM, Nama, Jurusan, dan Alamat yang kemudian setelah diklik button *simpan* akan otomatis tersimpan pada database.

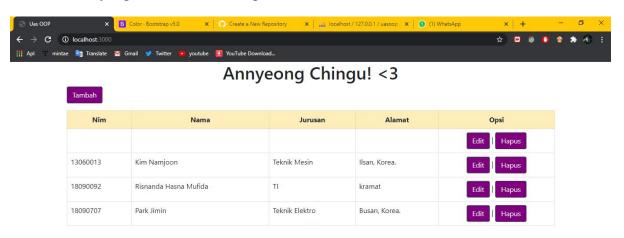


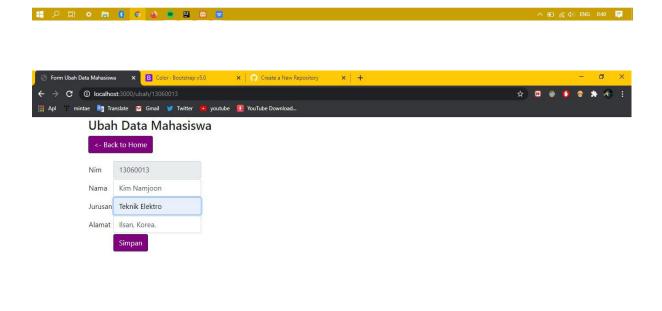


4. Ubah Data

P ## # ## 8 6 0 8 B

Pada gambar ini menjelaskan data telah disimpan, lalu jika ada kesalahan dan ingin mengubahnya maka silahkan anda klik button Edit, lalu akan muncul form untuk mengedit data yang yang ingin di ubah. Setelahnnya klik tombol Simpan, maka otomatis data yang anda ubah akan segera di ubah.





5. Hapus Data

Setelah di ubah, dan anda ingin menghapus sebuah data yang tidak di perlukan maka anda tinggal memilih datanya, klik button hapus, setelahnya akan ada kolom konfirmasi apakan anda akan menghapus data tersebut atau tidak, dan klik oke maka data akan permanen dihapus.



