

Меню «Инвентарь»

Фраза: Всё, что ты можешь унести, принести, занести и взять – тут.

Если у человека перевес по предметам: Фраза: У тебя перевес! Скорость уменьшена на *зависимость скорости от перевеса*

Кнопки: 1. Рюкзак, 2. Пояс и карманы, 3. Экипировка, 4. Обмен между игроками (пр. автора. «честно, писечка, я пытался придумать более крутые кнопочки, чем у тебя, но не получилось»)

Меню «Обмен между игроками» ПАССИВ (если у человека НЕТ активного обмена) + ИГРОКИ НАХОДЯТСЯ НА ОДНОЙ КЛЕТКЕ.

Фраза: Вот твоё секретное слово: *бот генерирует уникальный код, слово, число, что угодно, под каждого человека, которое будет служить способом «связи» между игроками*

Кнопки: 1. Предложить обмен, 2. Запросы на обмен 3. Список произведённых обменов, 4. Чёрный список, 5. Назад

Кнопка: Предложить обмен. Кнопка 1. Назад.

Фраза: С кем ты хочешь обменяться?

Пользователь вписывает *уникальный код/слово/число* необходимого человека, обменявшись ими заранее.

ЕСЛИ *уникальный код/слово/число* существует и не находится в чёрном списке пользователя

То: пользователя откатывает в меню «Обмен между игроками» и фраза «Послан запрос на обмен»

ЕСЛИ *уникальный код/слово/число* не существует или находится в чёрном списке пользователя

То: пользователя откатывает в меню «Предложить обмен» и фраза «Данного персонажа не существует или он находится в чёрном списке.

Кнопка: Запросы на обмен. Кнопки 1. Принять обмен. (кнопка зелёного цвета), 2.

Отменить обмен (кнопка красного цвета) 3. Назад

Фраза: Список доступных для тебя обменов: *список обменов с ID человека в ВК и его секретным кодом*

Кнопка «Принять обмен» Кнопки: 1. Назад

Фраза: Список доступных для тебя обменов: *пронумерованный список с ID человека в ВК и его секретным кодом*

Пользователь выбирает номер обмена

Если: Номера нет в списке – фраза «Выберите один из номеров в списке», откат к «Принять обмен»

Если: Пользователь выбирает правильный номер. – Переброс пользователя на **Меню «Обмен между игроками АКТИВ» (если у человека ЕСТЬ активный обмен) и удаление обмена из списка «Запросы на обмен»**

Кнопка «Отменить обмен» Кнопки: 1. Назад

Фраза: Список доступных для тебя обменов: *пронумерованный список с ID человека в ВК и его секретным кодом*

Пользователь выбирает номер обмена

Если: Номера нет в списке – фраза «Выберите один из номеров в списке», откат к «Отменить обмен»

Если: Пользователь выбирает правильный номер. – Переброс пользователя на **Меню «Обмен между игроками ПАССИВ»**(если у человека **НЕТ** активного обмена) и **удаление обмена из списка «Забросы на обмен»**

Кнопка «Список произведённых обменов»

Фраза: С этими персонажами ты обменивался последние десять раз: *список обменов*

Откат в меню «Предложить обмен (Пассив)»

Кнопка «Чёрный список»

Фраза: Эти пользователи не могут с тобой обмениваться *список Чёрного списка (ХАРДКОР РУССКИЙ)

Кнопки: 1. Добавить в чёрный список, 2. Удалить из чёрного списка, 3. Назад

Кнопка «Добавить в чёрный список» Кнопка 1. Назад

Фраза: Напиши *уникальный код пользователя*, которого ты хочешь добавить в чёрный список

Пользователь вводит *уникальный код пользователя*

Если такого пользователя не существует, или он уже добавлен в Чёрный список

Фраза: «Этого пользователя не существует, или он уже добавлен в Чёрный список.

Попробуй другой код»

Если пользователь существует и ещё не добавлен в чёрный список

то Фраза: «Пользователь успешно добавлен в Чёрный список» + откат к меню «Чёрный список» + добавление пользователя в Чёрный список

Кнопка «Удалить из чёрного списка» Кнопка 1. Назад

Фраза: Напиши *уникальный код пользователя*, которого ты хочешь удалить его из своего чёрного списка

Пользователь вводит *уникальный код пользователя*

Если такого пользователя не существует, или Не в чёрном списке

Фраза: «Этого пользователя не существует, или он не добавлен в Чёрный список.

Попробуй другой код»

Если пользователь существует и добавлен в чёрный список

то Фраза: «Пользователь успешно удалён из Чёрного списка» + откат к меню «Чёрный список» + удаление пользователя из Чёрного списка.

Меню «Рюкзак» (У ВСЕХ ПРЕДМЕТОВ ЕСТЬ: 1. Свойства, 2. Качество. У активных предметов – изношенность и/или зачарование.

Фраза: Сумка заполнена на: *заполненный вес/возможно переносимый вес персонажа*
Кнопки: 1. Добыча, 2. Ресурсы, 3. Экипировка, 4. Магические предметы, 5. Квестовые предметы, 6. Назад

Кнопка «Добыча»

Фраза: *Список в алфавитном порядке всего лута с Монстров, всей флоры и фауны, что не относится к уникальным квестовым предметам, а так же, что не относится к ничему из других списков предметов + количество каждого предмета + их вес*
Кнопки: 1. Информация, 2. Выбросить, 3. Назад

Кнопка «Информация»

Фраза: *Пронумерованный список предметов в алфавитном порядке+ количество каждого предмета + их вес * + кнопка «Назад*
Пользователь пишет предмета из списка.
Бот: *полная информация о предмете, заранее написанная, его количество, вес единицы предмета, его примерная рыночная стоимость*
Откат к «Информация»

Кнопка «Выбросить»

Фраза: *Пронумерованный список предметов в алфавитном порядке+ количество каждого предмета + их вес * + кнопка «Назад*
Пользователь пишет предмета из списка.
Фраза: *Точно выбросить?*Кнопки «Да», «Нет».
(Если «нет» - откат в меню «Выбросить»)
(Если «да») – откат в меню «Добыча» и удаление предмета из инвентаря)

Кнопка «Ресурсы»

Фраза: *Список всех добываемых природных ресурсов, к которым, зачастую, нужно применять инструменты. Дерево = ресурсы, но листья травы = Добыча. + количество каждого предмета + их вес*
Кнопки: 1. Информация, 2. Выбросить, 3. Назад
Кнопка «Информация»
Фраза: *Пронумерованный список предметов в алфавитном порядке+ количество каждого предмета + их вес * + кнопка «Назад*
Пользователь пишет предмета из списка.
Бот: *полная информация о предмете, заранее написанная, его количество, вес единицы предмета, его примерная рыночная стоимость*
Откат к «Информация»

Кнопка «Выбросить»

Фраза: *Пронумерованный список предметов в алфавитном порядке+ количество каждого предмета + их вес * + кнопка «Назад*
Пользователь пишет предмета из списка.
Фраза: *Точно выбросить?*Кнопки «Да», «Нет».

(Если «нет» - откат в меню «Выбросить»)

(Если «да») – откат в меню «Ресурсы» и удаление предмета из инвентаря)

Кнопка «Магические предметы»

Фраза: *Пронумерованный список магических предметов, артефактов, свитков зачарований, зелий восстановления здоровья и маны, алхимии и т.д. в алфавитном порядке+ количество каждого предмета + их вес *

Кнопки: 1. Информация, 2. Выбросить, 3. Назад

Кнопка «Информация»

Фраза: *Пронумерованный список предметов в алфавитном порядке+ количество каждого предмета + их вес * + кнопка «Назад»

Пользователь пишет предмета из списка.

Бот: *полная информация о предмете, заранее написанная(ХАРАКТЕРИСТИКИ И Т.Д.), его количество, вес единицы предмета, его примерная рыночная стоимость*

Откат к «Информация»

Кнопка «Выбросить»

Фраза: *Пронумерованный список предметов в алфавитном порядке+ количество каждого предмета + их вес * + кнопка «Назад»

Пользователь пишет предмета из списка.

Фраза: *Точно выбросить?*

Кнопки «Да», «Нет».

(Если «нет» - откат в меню «Выбросить»)

(Если «да») – откат в меню «Магические предметы» и удаление предмета из инвентаря)

Кнопка «Квестовые предметы»

Фраза: *Пронумерованный список уникальных квестовых предметов, которые нельзя обменивать продавать или выбрасывать. Они не имеют вес* + количество каждого предмета

Кнопки: 1. Информация, 2. Назад

Кнопка «Информация»

Фраза: *Пронумерованный список предметов в алфавитном порядке+ количество каждого предмета *+ кнопка «Назад»

Пользователь пишет предмета из списка.

Бот: *полная информация о предмете, заранее написанная, его количество *

Откат к «Информация»

Кнопка «Экипировка»

Фраза: Оружие *список оружия в алфавитном порядке *, броня *список брони в алфавитном порядке*, Дополнительное снаряжение *Всё из экипировки, что не входит в список оружия и брони* + количество каждого предмета + их вес + кнопка «Назад»

Кнопки: 1. Информация, 2. Выбросить, 3. Назад

Кнопка «Информация»

Фраза: *Пронумерованный список предметов в алфавитном порядке+ количество каждого предмета + их вес * + кнопка «Назад»*

Пользователь пишет предмета из списка.

Бот: *полная информация о предмете, заранее написанная, + его характеристика, + его зачарование + его изношенность + его качество + его количество, вес единицы предмета, его примерная рыночная стоимость* (**НА ВСЮ ЭКИПИРОВКУ**)

Откат к «Информация»

Кнопка «Выбросить»

Фраза: *Пронумерованный список предметов в алфавитном порядке+ количество каждого предмета + их вес * + кнопка «Назад»*

Пользователь пишет предмета из списка.

Фраза: *Точно выбросить?*

Кнопки «Да», «Нет».

(Если «нет» - откат в меню «Выбросить»)

(Если «да») – откат в меню «Экипировка» и удаление предмета из инвентаря).

Пояс и карманы (Без веса)

Фраза: Тут ты можешь увидеть всё, что лежит в кармане/находятся на поясе, и может быть использовано.

Кнопки: 1. Инструменты, 2. Магические инструменты. 3. Артефакты, 4. Зелья, 5.

Рукоделие, 6. Назад.

Кнопка «Инструменты»

Фраза: *список всех инструментов для добычи ресурсов (кирка, топор, ножницы) + их качество (см. таблицу редкости предметов). Веса и количества у инструментов не будет*

Кнопки: 1. Информация, 2. Назад

Кнопка «Информация»

Фраза: *пронумерованный список всех предметов/инструментов для добычи ресурсов + их качество*

Пользователь может выбрать из списка предметов любой предмет, получив детальную информацию на него, а именно: Его примерную цену, описание предмета, а так же место его использования. + откат в меню «Информация»

Кнопка «Магические инструменты»

Фраза: *список всех магических инструментов + их качество (см. таблицу редкости предметов). Веса и количества у инструментов не будет*

Кнопки: 1. Информация, 2. Назад

Кнопка «Информация»

Фраза: *пронумерованный список всех магических предметов/инструментов + их качество*

Пользователь может выбрать из списка предметов любой предмет, получив детальную информацию на него, а именно: Его примерную цену, описание предмета, а так же место его использования.

Откат к «Информация»

Кнопка: «Артефакты»

Фраза: *список всех артефактов + их качество + их основное свойство*

Кнопки: 1. Использовать, 2. Информация, 3. Выбросить

Кнопка «Использовать»

Кнопка: 1. Назад.

Фраза: «Какой артефакт ты хочешь использовать?» *пронумерованный список всех артефактов + их качество + их основное свойство + количество*

Пользователь может выбрать из списка артефактов любой артефакт, который будет использован (даст позитивное свойство, переместит в нужное место и т.д.)

ЕСЛИ пользователь выбирает из списка артефактов любой артефакт

Фраза: «Ты действительно хочешь использовать этот предмет?»

Кнопки: «Да», «Нет».

Кнопка: «Да»

Фраза: «Предмет использован! Получено:*основное свойство артефакта*!» + *предмет удаляется из списка артефактов.*

Пользователь откатывается на меню «Артефакты»

Кнопка «Нет»

Фраза: Ну, нет - так нет!

Пользователь откатывается на меню «Использовать»

Кнопка «Информация»

Фраза: *пронумерованный список всех артефактов + их качество + их основное свойство + количество*

Пользователь может выбрать из списка предметов любой артефакт, получив детальную информацию на него, а именно: Его примерную цену, описание предмета, а так же способ его использования.

Откат к «Информация»

Кнопка «Выбросить»

Фраза: *пронумерованный список всех артефактов + их качество + их основное свойство + количество*

Кнопка: 1. Назад.

Пользователь может выбрать из списка предметов любой артефакт, который он захотел выбросить.

ЕСЛИ пользователь выбирает предмет

Кнопки: «Да», «Нет».

Фраза: «Ты действительно хочешь выбросить этот предмет?»

Кнопка: «Да»

Фраза: Предмет выброшен!

Пользователь откатывается на меню «Артефакты» + предмет удаляется из списка инструментов/артефактов.

Кнопка «Нет»

Фраза: Ну, нет - так нет!

Пользователь откатывается на меню «Выбросить»

Кнопка «Зелья»

Фраза: «Пронумерованный список зелий в алфавитном порядке + их свойство + их количество + их качество»

Кнопки: 1. Использовать, 2. Информация, 3. Выбросить, 4. Назад.

Кнопка: «Использовать»

Кнопка: 1. Назад.

Фраза: «Какое зелье ты хочешь использовать?» *пронумерованный список всех зелий + их качество + их основное свойство + их количество*

Пользователь может выбрать из списка зелий любое зелье, который будет использован (даст позитивное свойство, переместит в нужное место и т.д.)

ЕСЛИ пользователь выбирает из списка зелий любое зелье

Фраза: «Ты действительно хочешь выпить это зелье?»

Кнопки: «Да», «Нет».

Кнопка: «Да»

Фраза: «Зелье имеет действие над тобой! Получено: *основное свойство зелья*!» + *предмет удаляется из списка артефактов.*

Пользователь откатывается на меню «Зелья»

Кнопка «Нет»

Фраза: Ну, нет - так нет!

Пользователь откатывается на меню «Использовать»

Кнопка: «Информация»

Фраза: *пронумерованный список всех зелий + их качество + их основное свойство + их количество*

Пользователь может выбрать из списка любое зелье, получив детальную информацию на них, а именно: Их примерную цену, описание предмета, а так же способ их использования.

Откат к «Информация»

Кнопка: «Выбросить»

Фраза: *пронумерованный список всех зелий + их качество + их основное свойство + их количество*

Кнопка: 1. Назад.

Пользователь может выбрать из списка любое зелье, который он захотел выбросить.

ЕСЛИ пользователь выбирает зелье

Кнопки: «Да», «Нет».

Фраза: «Ты действительно хочешь выбросить этот предмет?»

Кнопка: «Да»

Фраза: Предмет выброшен!

Пользователь откатывается на меню «Зелья» + предмет удаляется из списка зелий.

Кнопка «Нет»

Фраза: Ну, нет - так нет!

Пользователь откатывается на меню «Выбросить»

Кнопка: «Рукоделие (ПАССИВ)»

Кнопки: 1. Назад.

Фраза: «Вот что ты можешь сделать: *Пользовательский уровень навыка рукоделия + *пронумерованный список доступных крафтов в алфавитном порядке, основываясь на базе данных изученных рецептов персонажа + на его **навыке «ручного крафта(рукоделия)** » + основываясь на количестве предметов для крафта (ресурсов) в инвентаре* + *время, необходимое для создания предмета (основанное на Пользовательском навыке «Рукоделие»)*!»

Пользователь выбирает из списка нужный предмет для создания с помощью одних только рук.

ЕСЛИ Пользователь выбрал предмет:

Фраза: «Ну что, создаём?»

Кнопки: «Да», «Нет».

ЕСЛИ

Кнопка: «Да»

То

Фраза: «Ты начал создание *название предмета*!» + *добавление предмета в список создаваемых предметов, + удаление ресурсов*. + откат в меню «Рукоделие (АКТИВ)»

ЕСЛИ

Кнопка: «Нет»

То

Фраза: «Ну, нет - так нет.» + откат в меню «Рукоделие (ПАССИВ)»

Кнопка «Рукоделие (АКТИВ) «Создание предмета»»

Фраза: Вот то, что ты создаёшь: *название предмета + время до конца таймера, необходимое для создания предмета* + *пользовательский навык «Рукоделие»*

Кнопки: 1. Отменить создание. 2. Назад.

Кнопка: «Отменить создание»

Фраза: Ты действительно хочешь отменить создание *название предмета*?

Кнопки: «Да», «Нет»

ЕСЛИ «ДА»

Фраза: «Создание *название предмета* было отменено!» + откат пользователя в меню «Рукоделие (ПАССИВ)»

Если «НЕТ»

Фраза: «Ну, нет – так нет» + откат пользователя в меню «Рукоделие (АКТИВ)»

После того, как таймер, который активируется при нахождении пользователя (либо привязан к общему времени ВК) заканчивается:

Изменение меню «Рукоделие (АКТИВ)» на «Рукоделие (ПАССИВ)» + добавление предмета в инвентарь.

Меню «Обмен между персонажами» АКТИВ + ИНИЦИАТОР СДЕЛКИ

Фраза: *список добавленных на обмен предметов, разделённый по списку предметов (Добыча: ,Экипировка: и т.д.)*

ЕСЛИ *список добавленных на обмен предметов* пуст, **ТО** фраза: «Список пуст»

Кнопки: 1. Добыча, 2. Ресурсы, 3. Экипировка, 4. Магические предметы, 5.

Отправить обмен. 6. Отменить обмен.

Кнопка: «Добыча»

Кнопки: 1. Назад

Фраза: Вот, что ты можешь добавить в обмен: *Пронумерованный список в алфавитном порядке всего лута с Монстров, всей флоры и фауны, что не относится к уникальным квестовым предметам, а так же, что не относится ни к чему из других списков предметов + количество каждого предмета + их вес*

Пользователь может выбрать из списка предмет на обмен.

ЕСЛИ Пользователь выбрал предмет:

Фраза: «Ты хочешь добавить *название предмета* в обмен?»

Кнопки: «Да», «Нет».

ЕСЛИ: «Да» + предметов в инвентаре больше, чем один

ТО Фраза: «Сколько?»

Пользователь вписывает количество предметов, которые он хочет добавить в обмен.

ЕСЛИ вписанное количество предметов невозможно передать (недостаточно)

ТО Фраза: «Невозможное количество предметов. Попробуй ввести иное» + откат к возможности вписать количество предметов.

ЕСЛИ «Да» с выбранным количеством предметов/ «Да» с предметом, который лишь один в инвентаре

ТО Фраза «Предмет(-ы) *название предмета + их количество* успешно добавлены в обмен! + откат в меню «Обмен между персонажами» АКТИВ. + добавление предметов в «список добавленных на обмен предметов» + предмет удаляется из инвентаря (его нельзя использовать)

ЕСЛИ «Нет»

ТО «Ну, нет – так нет» + откат в меню «Обмен между персонажами» АКТИВ

Кнопка: «Ресурсы» - Точно так же, как с Добычей.

Кнопка: «Экипировка» - Точно так же, как с «Ресурсы» и «Добыча» + кнопка «Информация» (Такая же, как в меню Рюкзаке)

Кнопка: «Магические предметы» - Всё так же, как с Экипировкой.

Кнопка: «Отправить обмен»

При нажатии на эту кнопку **Пользователь** отправляет **Второму Пользователю** предложение обмена, и у **Второго Пользователя** меню «ОБМЕН МЕЖДУ ИГРОКАМИ» ПАССИВ сменяется на «ОБМЕН МЕЖДУ ИГРОКАМИ» АКТИВ + ПРИНИМАЮЩИЙ СДЕЛКУ + отправляется *список добавленных на обмен предметов*

Фраза: Предложение с обменом отправлено! Ожидай ответа! + откат в меню:

«ОБМЕН МЕЖДУ ПЕРСОНАЖАМИ» АКТИВ + ОЖИДАНИЕ СДЕЛКИ

Фраза: «Ожидаем согласия на обмен.» Кнопки: 1. Отменить обмен, 2. Назад (В меню «Инвентарь»)

Кнопка: Отменить обмен (и в Меню «Обмен между персонажами» Актив + инициатор сделки):

Фраза: Обмен отменён (Пользователь, принимающий сделку, получает уведомление про отмену сделки + откат меню «Обмен между персонажами» Актив до меню «Обмен между персонажами» Пассив.

Меню: «Обмен между персонажами» АКТИВ + принимающий сделку.

Фраза: Вот оповещенное тебе предложение: *список добавленных на обмен предметов с двух сторон*

Кнопки: 1. Принять сделку, 2. Изменить сделку, 3. Отменить сделку. 4. Назад. (в меню «Инвентарь»)

Кнопка: «Принять сделку» (При нажатии её **Вторым Игроком** и подтверждением – **Первого игрока**, который изначально был инициатором сделки, переносит в меню «Обмен между персонажами» АКТИВ + принимающий сделку, где просит подтвердить уже условия **Второго игрока**)

Фраза: «Ты точно хочешь принять сделку?»

Кнопки: «Да», «Нет».

ЕСЛИ «ДА»

ТО Фраза: «Обмен между персонажами успешен! Отдано: *список отданных предметов*, Получено: *список полученных предметов* + добавление полученных предметов в инвентарь. + откат в меню «Обмен между персонажами» ПАССИВ.

ЕСЛИ «НЕТ» - ТО Откат в меню «Обмен между персонажами» АКТИВ + принимающий сделку.

Кнопка «Изменить сделку»

Фраза: *список добавленных на обмен предметов, разделённый по списку предметов* + *список предложенных на обмен предметов*. Пользователь **переходит** из меню «Обмен между персонажами» АКТИВ + принимающий сделку в меню «Обмен между персонажами» АКТИВ + инициатор сделки. **Второй пользователь** будет находиться в меню «Обмен между персонажами» АКТИВ + ожидание сделки до момента отправления ему изменённой сделки. После отправления изменённой сделки меню **Пользователя в «Ожидание сделки»** меняется с «Обмен между персонажами» АКТИВ + ожидание сделки на «Обмен между персонажами» АКТИВ + принимающий сделку.

Кнопка: «Отменить сделку»

Фраза: «Ты точно хочешь отменить сделку?»

Кнопки: «Да», «Нет.»

ЕСЛИ «Да»

Фраза: Сделка отменена! + откат в меню «Обмен между персонажами» ПАССИВ.

ЕСЛИ «Нет» - Откат в меню «Сделка между персонажами» АКТИВ + принимающий сделку.

После совершённой сделки **Все Пользователи, которые совершали обмен**, получают свои предметы и откат в меню «Обмен между персонажами» ПАССИВ.

Меню: «Экипировка»

Кнопки: 1. Голова, 2. Торс, 3. Ноги, 4. Обувь, 5. Аксессуары и оружие, 6. Назад.

Фраза: Сейчас ты одет в: *название головного убора*, *название одежды торса*, *название штанов*, *название обуви*, *названия колец*, *название амулета*, *названия браслетов*, *названия оберегов* Если что-то из этого списка отсутствует – просто не пишется.

В твоих руках: *название оружия в правой руке*, *название оружия в левой руке* (если двуручное – пишется один раз)

Кнопка: Голова.

Фраза: Надето на данный момент: *название головного убора + его характеристики + степень его зачарования + его изношенность + его качество*

Кнопки: 1. Сменить, 2. Снять, 3. Назад

Кнопка: «Сменить»

Фраза: И что же ты хочешь натянуть себе на голову? *пронумерованный список доступных головных уборов из инвентаря(рюкзака) + их характеристики + степень их зачарования + их изношенность + их качество.*

Кнопки: 1. Назад.

Пользователь выбирает из списка головных уборов, которые хранятся у него в рюкзаке.

При выборе головного убора выходит:

Фраза: «Ты действительно хочешь сменить головной убор?»

Кнопки: «Да», «Нет».

ЕСЛИ «ДА», ТО: Фраза: *Название головного убора* на твоей голове! + откат в меню «Голова» + добавление головного убора в меню «Голова»

ЕСЛИ «НЕТ», ТО: Фраза: «Ну, нет – так нет» + откат в меню «Голова»

Кнопка: «Снять»

Фраза: «Ты успешно снял головной убор! Теперь твоя лысина видна всем!» + откат в меню «Голова» + удаление из меню «Голова» предмета и фраза в меню «Голова»: «Твоя голова голенькая!»

Кнопка: «Ноги»

Фраза: Надето на данный момент: *название штанов + их характеристики + их степень зачарования + их качество + их изношенность*

Кнопки: 1. Сменить, 2. Снять, 3. Назад

Кнопка: «Сменить»

Фраза: И что же ты хочешь натянуть себе на ноги? *пронумерованный список доступных штанов из инвентаря(рюкзака) + их характеристики + степень их зачарования + их изношенность + их качество.*

Кнопки: 1. Назад.

Пользователь выбирает из списка штанов, которые хранятся у него в рюкзаке.

При выборе штанов выходит:

Фраза: «Ты действительно хочешь поменять штаны?»

Кнопки: «Да», «Нет».

ЕСЛИ «ДА», ТО: Фраза: *Название штанов* на твоих ногах! + откат в меню «Ноги» + добавление штанов в меню «Ноги»

ЕСЛИ «НЕТ», ТО: Фраза: «Ну, нет – так нет» + откат в меню «Ноги»

Кнопка: «Снять»

Фраза: «Ты успешно снял штаны! Теперь твои причиндалы видны всем!» + откат в меню «Ноги» + удаление из меню «Ноги» предмета и фраза в меню «Ноги»: «Твои ноги голенькие!»

Кнопка: «Обувь»

Фраза: Надето на данный момент: *название обуви + её характеристики + её степень зачарования + её изношенность + её качество*

Кнопки: 1. Сменить, 2. Снять, 3. Назад.

Кнопка: «Сменить»

Фраза: И что ты хочешь сменить из своей обуви? *пронумерованный список доступной обуви из инвентаря(рюкзака) + её характеристики + степень её зачарования + её изношенность + её качество.*

Кнопки: 1. Назад.

Пользователь выбирает из списка обуви, которые хранятся у него в рюкзаке.

При выборе обуви выходит:

Фраза: «Ты действительно хочешь поменять обувь?»

Кнопки: «Да», «Нет».

ЕСЛИ «ДА», **ТО**: Фраза: *Название обуви* на твоих пятках! + откат в меню «Обувь» + добавление обуви в меню «Обувь»

ЕСЛИ «НЕТ», **ТО**: Фраза: «Ну, нет – так нет» + откат в меню «Обувь»

Кнопка: «Снять»

Фраза: «Ты успешно снял обувь! Можешь этим гордиться! Теперь твои пятки сверкают для всех!» + откат в меню «Обувь» + удаление из меню «Обувь» предмета и фраза в меню «Обувь»: «Твои пятки голенькие!»

Кнопка: «Торс»

Фраза: Сейчас на тебе *название верхней одежды + её характеристики, + её степень зачарования, + её изношенность, + её качество* **ПРИМЕР: Кожаная куртка +1(Зачарование), +2 к Жизни и защите (Характеристики), 10/50 (Изношенность), 23,5 (Качество).**

Кнопки: 1. Сменить, 2. Снять, 3. Назад.

Кнопка: «Сменить»

Фраза: И что ты хочешь сменить из своей верхней одежды? *пронумерованный список доступной одежды из инвентаря(рюкзака) + её характеристики + степень её зачарования + её изношенность + её качество.*

Кнопки: 1. Назад.

Пользователь выбирает из списка одежды, которые хранятся у него в рюкзаке.

При выборе одежды выходит:

Фраза: «Ты действительно хочешь поменять одежду?»

Кнопки: «Да», «Нет».

ЕСЛИ «ДА», **ТО**: Фраза: *Название верхней одежды* на твоём торсе! + откат в меню «Торс» + добавление верхней одежды в меню «Торс»

ЕСЛИ «НЕТ», **ТО**: Фраза: «Ну, нет – так нет» + откат в меню «Торс»

Кнопка: «Снять»

Фраза: «Ты успешно снял верхнюю одежду! Молодец! Теперь твой торс виден всем вокруг!» + откат в меню «Торс» + удаление из меню «Торс» предмета и фраза в меню «Торс»: «Твой торс у всех на виду!»

Кнопка: «Аксессуары и оружие»

Фраза: Сейчас на тебе: *перечисление всех аксессуаров + их характеристики, + их степень зачарования, + их изношенность, + их качество*

А в твоих руках: *Оружие/щит/предмет в левой руке + его характеристики, + его степень зачарования, + его изношенность, + его качество* + *оружие/щит/предмет в правой руке + его характеристики, + его степень зачарования, + его изношенность, + его качество*.

Кнопки: 1. Кольца, 2. Браслеты, 3. Амулеты, 4. Обереги, 5. Оружие, 6. Назад.

Кнопка: «Кольца» - МАКСИМУМ АКТИВНЫХ ДВА КОЛЬЦА

Фраза: На твоих руках такие кольца: *название колец (первое и второе) + их характеристики, + их степень зачарования, + их изношенность, + их качество.* (Если нет колец – Фраза: «Твои пальчики ничего не украшает»

Кнопки: 1. Сменить первое кольцо, 2. Сменить второе кольцо, 3. Снять кольца, 4. Назад.

Кнопка: «Сменить первое кольцо»

Фраза: «На какое из колец хочешь сменить?» *пронумерованный список всех колец в инвентаре + их характеристики + их степень зачарования, + их изношенность, + их качество*

ЕСЛИ Пользователь выбирает из списка необходимое кольцо.

ТО Фраза: «Ты действительно хочешь поставить это кольцо в первый слот?» и кнопки «Да», «Нет».

ЕСЛИ «Да», **ТО** Фраза: Кольцо успешно установлено в первый слот! + откат в меню «Кольца» + изменение кольца первого слота в меню «Кольца»

ЕСЛИ «Нет», **ТО** Фраза: «Ну, нет – так нет!» + откат в меню «Кольца»

Кнопка: «Сменить второе кольцо»

Фраза: «На какое из колец хочешь сменить?» *пронумерованный список всех колец в инвентаре + их характеристики + их степень зачарования, + их изношенность, + их качество*

ЕСЛИ Пользователь выбирает из списка необходимое кольцо.

ТО Фраза: «Ты действительно хочешь поставить это кольцо во второй?» и кнопки «Да», «Нет».

ЕСЛИ «Да», **ТО** Фраза: Кольцо успешно установлено во второй слот! + откат в меню «Кольца» + изменение кольца второго слота в меню «Кольца»

ЕСЛИ «Нет», **ТО** Фраза: «Ну, нет – так нет!» + откат в меню «Кольца»

Кнопка: «Снять кольца»

Фраза: «Ты успешно снял(-а) кольца! Твои пальцы пусты!» + откат в меню «Кольца»

Кнопка: «Браслеты» (МАКСИМУМ ДВА АКТИВНЫХ БРАСЛЕТА)

Фраза: На твоих руках такие браслеты: *название браслетов (первый и второй) + их характеристики, + их степень зачарования, + их изношенность, + их качество.* (Если нет браслетов – фраза: «Твои запястья наги»)

Кнопки: 1. Сменить первый браслет, 2. Сменить второй браслет, 3. Снять браслеты, 4. Назад.

Кнопка: «Сменить первый браслет»

Фраза: «На какой из браслетов хочешь сменить?» *пронумерованный список всех браслетов в инвентаре + их характеристики + их степень зачарования, + их изношенность, + их качество*

ЕСЛИ Пользователь выбирает из списка необходимый браслет.

ТО Фраза: «Ты действительно хочешь поставить этот браслет в первый слот?» и кнопки «Да», «Нет».

ЕСЛИ «Да», **ТО** Фраза: Браслет успешно установлен в первый слот! + откат в меню «Браслеты» + изменение браслета первого слота в меню «Браслеты»

ЕСЛИ «Нет», **ТО** Фраза: «Ну, нет – так нет!» + откат в меню «Браслеты»

Кнопка: «Сменить второй браслет»

Фраза: «На какой из браслетов хочешь сменить?» *пронумерованный список всех браслетов в инвентаре + их характеристики + их степень зачарования, + их изношенность, + их качество*

ЕСЛИ Пользователь выбирает из списка необходимый браслет.

ТО Фраза: «Ты действительно хочешь поставить этот браслет во второй слот?» и кнопки «Да», «Нет».

ЕСЛИ «Да», **ТО** Фраза: Браслет успешно установлен во второй слот! + откат в меню «Браслеты» + изменение браслета второго слота в меню «Браслеты»

ЕСЛИ «Нет», **ТО** Фраза: «Ну, нет – так нет!» + откат в меню «Браслеты»

Кнопка: «Снять Браслеты»

Фраза: «Ты успешно снял(-а) браслеты! Твои запястья пусты!» + откат в меню «Браслеты»

Кнопка: «Амулеты»

Фраза: На тебе такой амулет *название амулета + его характеристики + его степень зачарования, + его изношенность, + его качество*

Кнопки: 1. Сменить, 2. Снять, 3. Назад.

Кнопка: «Сменить амулет»

Фраза: «На какой из амулетов хочешь сменить?» *пронумерованный список всех амулетов в инвентаре + их характеристики + их степень зачарования, + их изношенность, + их качество*

ЕСЛИ Пользователь выбирает из списка необходимый амулет.

ТО Фраза: «Ты действительно хочешь надеть этот амулет?» и кнопки «Да», «Нет».

ЕСЛИ «Да», **ТО** Фраза: Амулет на груди! + откат в меню «Амулеты» + изменение Амулета в меню «Амулеты»

ЕСЛИ «Нет», **ТО** Фраза: «Ну, нет – так нет!» + откат в меню «Амулеты»

Кнопка: «Снять»

Фраза: «Ты успешно снял(-а) амулет! Можешь себя поздравить!» + откат в меню «Амулеты»

Кнопка: «Обереги» (МАКСИМУМ 4 ОБЕРЕГА)

Фраза: Всё, что тебя защищает: *название амулетов всех четырёх слотов поочередно + их характеристики, + их степень зачарования, + их изношенность, + их качество*. (если нет оберегов – Фраза «Ты беззащитен.»)

Кнопки: 1. Первый оберег, 2. Второй оберег, 3. Третий оберег, 4. Четвёртый оберег, 5. Снять все обереги, 6. Назад.

Кнопка: «Первый Оберег»

Фраза: «На какой из оберегов хочешь сменить?» *пронумерованный список всех оберегов в инвентаре + их характеристики + их степень зачарования, + их изношенность, + их качество*

ЕСЛИ Пользователь выбирает из списка необходимый оберег.

ТО Фраза: «Ты действительно хочешь поставить этот оберег в первый слот?» и кнопки «Да», «Нет».

ЕСЛИ «Да», **ТО** Фраза: Оберег успешно установлен в первый слот! + откат в меню «Обереги» + изменение оберега первого слота в меню «Обереги»

ЕСЛИ «Нет», **ТО** Фраза: «Ну, нет – так нет!» + откат в меню «Обереги»

Кнопка: «Второй оберег»

Фраза: «На какой из оберегов хочешь сменить?» *пронумерованный список всех оберегов в инвентаре + их характеристики + их степень зачарования, + их изношенность, + их качество*

ЕСЛИ Пользователь выбирает из списка необходимый оберег.

ТО Фраза: «Ты действительно хочешь поставить этот оберег во второй слот?» и кнопки «Да», «Нет».

ЕСЛИ «Да», **ТО** Фраза: Оберег успешно установлен во второй слот! + откат в меню «Обереги» + изменение оберега второго слота в меню «Обереги»

ЕСЛИ «Нет», **ТО** Фраза: «Ну, нет – так нет!» + откат в меню «Обереги»

Кнопка: «Третий оберег»

Фраза: «На какой из оберегов хочешь сменить?» *пронумерованный список всех оберегов в инвентаре + их характеристики + их степень зачарования, + их изношенность, + их качество*

ЕСЛИ Пользователь выбирает из списка необходимый оберег.

ТО Фраза: «Ты действительно хочешь поставить этот оберег в третий слот?» и кнопки «Да», «Нет».

ЕСЛИ «Да», **ТО** Фраза: Оберег успешно установлен в третий слот! + откат в меню «Обереги» + изменение оберега третьего слота в меню «Обереги»

ЕСЛИ «Нет», **ТО** Фраза: «Ну, нет – так нет!» + откат в меню «Обереги»

Кнопка: «Четвёртый оберег»

Фраза: «На какой из оберегов хочешь сменить?» *пронумерованный список всех оберегов в инвентаре + их характеристики + их степень зачарования, + их изношенность, + их качество*

ЕСЛИ Пользователь выбирает из списка необходимый оберег.

ТО Фраза: «Ты действительно хочешь поставить этот оберег в четвёртый слот?» и кнопки «Да», «Нет».

ЕСЛИ «Да», **ТО** Фраза: Оберег успешно установлен в четвёртый слот! + откат в меню «Обереги» + изменение оберега четвёртого слота в меню «Обереги»

ЕСЛИ «Нет», **ТО** Фраза: «Ну, нет – так нет!» + откат в меню «Обереги»

Кнопка: «Снять все обереги»

Фраза: «Ты бесподобно снял(-а) все свои обереги! Будь осторожен(-а)!» + откат в меню «Обереги»

Кнопка: «Оружие»

Кнопки: 1. Правая рука, 2. Левая рука, 3. Освободить руки, 4. Назад.

Фраза: В твоей правой руке: *название оружия/щита/предмета + его характеристики, + его степень зачарования, + его изношенность, + его качество*. В твоей левой руке: *название оружия/щита/предмета + его характеристики, + его степень зачарования, + его изношенность, + его качество*

Кнопка: «Правая рука»

Фраза: «Что ты хочешь взять в правую руку?» *пронумерованный список всех щитов/видов оружия/других боевых предметов в инвентаре + их характеристики + их степень зачарования, + их изношенность, + их качество*

ЕСЛИ Пользователь выбирает из списка необходимый предмет.

ТО Фраза: «Ты действительно хочешь вооружить правую руку?» и кнопки «Да», «Нет».

ЕСЛИ «Да», **ТО** Фраза: *название предмета* успешно взят(-о)(-а) в правую руку! + откат в меню «Оружие» + изменение предмета правой руки в меню «Оружие»

ЕСЛИ «Нет», **ТО** Фраза: «Ну, нет – так нет!» + откат в меню «Оружие»

Кнопка: «Левая рука»

Фраза: «Что ты хочешь взять в левую руку?» *пронумерованный список всех щитов/видов оружия/других боевых предметов в инвентаре + их характеристики + их степень зачарования, + их изношенность, + их качество*

ЕСЛИ Пользователь выбирает из списка необходимый предмет.

ТО Фраза: «Ты действительно хочешь вооружить левую руку?» и кнопки «Да», «Нет».

ЕСЛИ «Да», **ТО** Фраза: *название предмета* успешно взят(-о)(-а) в левую руку! + откат в меню «Оружие» + изменение предмета левой руки в меню «Оружие»

ЕСЛИ «Нет», **ТО** Фраза: «Ну, нет – так нет!» + откат в меню «Оружие»

Кнопка: «Освободить руки»

Фраза: «Ты опустил своё оружие, боец! Твои руки свободны, как и твои помыслы.» + откат в меню «Оружие»