

# Шаблон Флоры

1. Название Растения. (можно использовать как Латынь, так и русский язык)
2. Тип растения (Наземный, подземный, воздушный, водный, подводный)  
Важно продумать механизм поддержания жизни растения. Если оно в воздухе – в полном описании нужно объяснить, за счёт чего оно держится в воздухе. Креатив – приветствуется, но только вместе с логикой.  
Летающих островов на силе мысли Васьки из пятого Б нам не надо.
3. Местность обитания растения (МАКСИМУМ 3 ОБЛАСТИ НА КАЖДОЕ)  
Брать из списка регионов. (Океан, Горы, песок, непроходимые горы, холмы, побережье, леса, болота, тропические леса, реки, тундра, озёра, поля, льды, зыбучие пески, вулканы.)
4. Основные объёмы растения: Средняя высота (В метрах), масса, ширина роста.
5. Краткое описание внешнего вида растения: Тип листвы, ствола, личные особенности вида. Всё, дабы после краткого описания художник смог сделать наброски и они были +- точны. (5-10 строк)
6. С помощью какого инструмента Игрок может добыть что-то полезное из данного растения (Кирка, топор, голые руки, ножницы)
7. Магические/Биологические особенности растения. Тут писать то, что оно даёт окружающему миру, для чего необходимо, и как может помочь Игроку. В каких рецептах применяется, для чего его можно использовать.
8. Что Игрок добывает с растения? Название «Лута», добычи. Указать вес одной единицы «добычи», количество добываемого «лута» за один раз (лучше 1-3 штуки), краткое описание (3-5 строк, не больше), «редкость» (См. тему Таблица Редкости) **ВНИМАНИЕ. НЕ УКАЗЫВАТЬ СВОЙСТВА ДОБЫЧИ. ОНА НЕ ДОБАВЛЯЕТ МАГИЮ, СИЛУ ИЛИ ВЫНОСЛИВОСТЬ.**  
Пример: Корень Зарнира, 100 грамм. С одного куста 1-3 штуки. \*описание на 5 строк о внешнем виде корня и ВОЗМОЖНЫХ применениях\*
9. Полное описание растения. Свобода мысли. Можно написать историю возникновения растения, почему оно стало именно таким, каким есть на данный момент. Как получило свои магические способности. Описать ЛОГИЧНОЕ существование растения и поддержание собственной жизнедеятельности. Плюсом будет привязка к остальной Флоре и Фауне. (Это техническая информация, рамок размера нет. ) (Всё зависит от смыслового наполнения пункта.)
10. Фотография/картина/арт/наскальный рисунок растения, для более лучшего его понимания окружающим. **ЖЕЛАТЕЛЬНО**, но не является обязательным пунктом.

## Таблица редкости для растений

- **Обычный предмет** – добыть легко, растение растёт в легкодоступных регионах в большом количестве. Лимит на такой тип растений: 200 видов на весь мир.
- **Увлекательный предмет** – Добыть немного сложнее, растение растёт в легкодоступных регионах в малом количестве. Лимит на такой тип растений: 100 видов на весь мир.
- **Редкий предмет** – Добыть сложно, растение растёт в труднодоступных регионах в большом количестве. (см. Таблицу доступности Регионов) Лимит на такой тип растений: 50 видов на весь мир.
- **Очаровательный предмет** – Крайне сложно добыть. Растение растёт в труднодоступных регионах в очень малых количествах. Лимит на такой тип растений: 20 видов на весь мир.
- **Легендарный предмет** – Почти невозможно добыть в одиночку. Растение почти нигде не растёт. Зачастую, для его добычи нужно пройти ряд заданий и/или выучить нужные навыки. Лимит на такой тип Растений: 5 на весь мир.

## Таблица редкости для существ

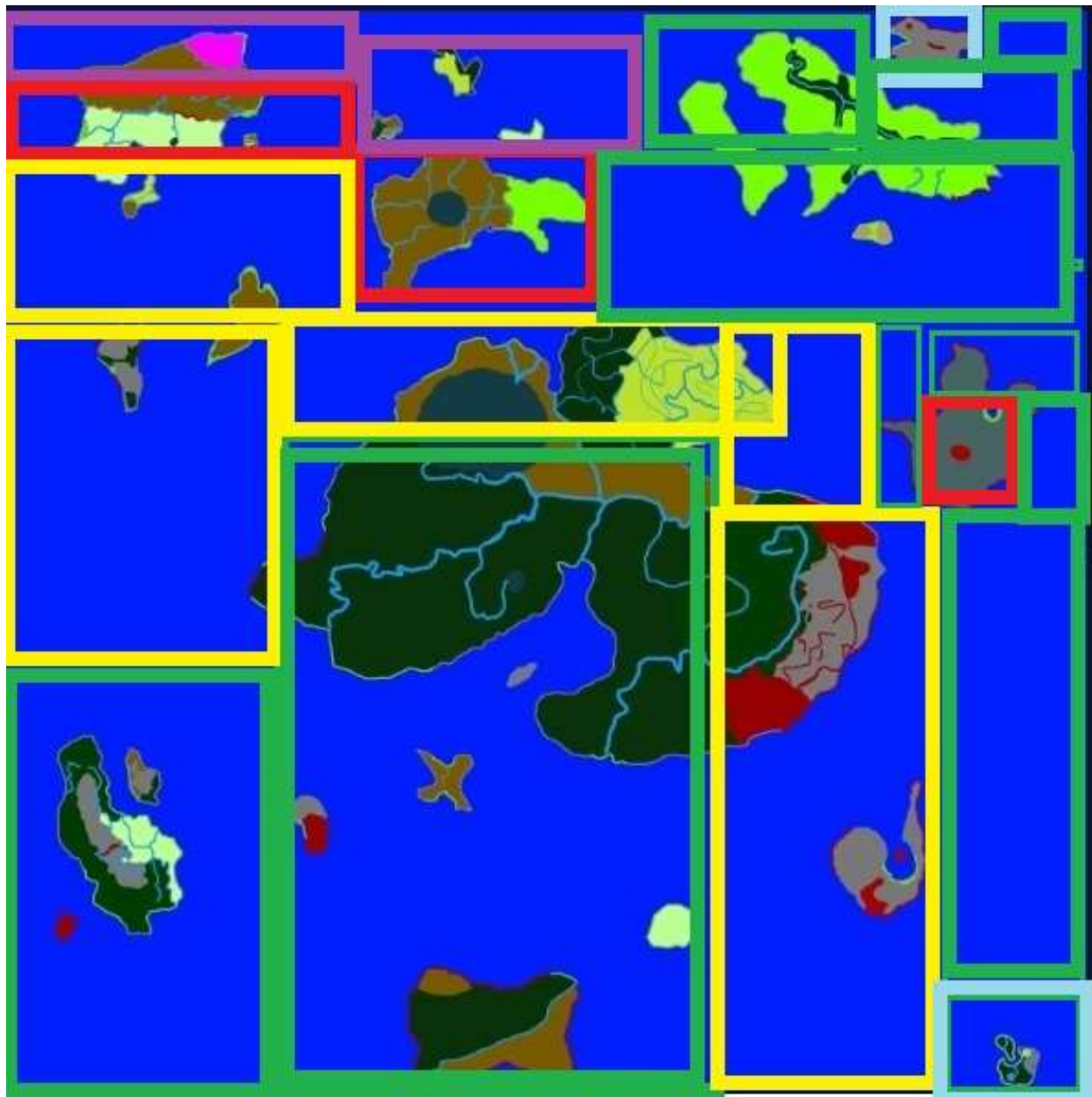
- **Обычное существо** – Самые популярные существа. Обитают в легкодоступных регионах в большом количестве. Лимит на такой тип существ: 200 видов на весь мир.
- **Увлекательное существо** – Более редкие виды существ. Встречаются в легкодоступных регионах, но в малом количестве. Лимит на такой тип существ: 100 видов на весь мир.
- **Редкое существо** – Встретить сложно. Обитают в труднодоступных регионах в большом количестве. (см. Таблицу доступности Регионов) Лимит на такой тип существ: 50 видов на весь мир.
- **Очаровательное существо** – Крайне тяжело повстречать. В малых количествах обитают в труднодоступных регионах. Лимит на такой тип существ: 20 видов на весь мир.
- **Легендарное существо** – Почти невозможно добыть в одиночку. Постоянно перемещаются/Хорошо прячутся. Зачастую, для его поимки нужно пройти ряд заданий и/или выучить нужные навыки. Лимит на такой тип существ: 5 на весь мир.

# Шаблон Фауны

1. Название существа. (Можно использовать как Латынь, так и русский язык)
2. Тип животного (Наземный, подземный, воздушный, водный, подводный.)  
Важно продумать механизм поддержания жизни животного. У летающих существ должно быть средство для полёта, будь то крылья или внутренний источник магии. Это должно быть прописано в пункте «Полное описание существа»
3. Вид существа (Травоядный/Всеядный/плотоядный)
4. Отношение существа к Игроку (Открыто агрессивное, нейтральное, дружелюбное, защитно-агрессивное)
5. Параметры существа. Рост, вес, длина, количество хвостов/рогов/сердец/почек, если их количество отличается от стандартного животного Земли. Если нет – написать, что система жизнедеятельности схожа с Земной.
6. Краткое описание внешнего вида существа: Цвет, вид, уникальные особенности внешнего вида. Если внешний вид схож с внешним видом существа на планете Земля – так и написать. Все отличия от «канонов» природы Земли описать именно тут. (5-10 строк)
7. Описание поведения существа. Как он поведёт себя, если к нему приблизится Игрок. С каким другим видом существ дружит, с каким соперничает. Видовые привычки и особенности поведения. (5-10 строк) (Прыгает от радости, летает сквозь растения, смотрит в тленность бытия.)
8. Опасность существа. (см. Таблица Редкости для Существ)
9. Местность обитания Существа (МАКСИМУМ 2 ОБЛАСТИ НА КАЖДОГО)  
Брать из списка регионов: (Океан, Горы, песок, непроходимые горы, холмы, побережье, леса, болота, тропические леса, реки, тундра, озёра, поля, льды, зыбучие пески, вулканы).
10. Магические/Биологические особенности Существа. Обладает ли оно магией телепорта, или же мощным ядом? Все особенности – сюда. **ВНИМАНИЕ. СУЩЕСТВА ДОЛЖНЫ БЫТЬ ЛОГИЧНЫМИ.** Они не могут плевать лавой и состоять из картонных блоков IKEA.
11. Что Игрок добывает с Существа?. Название «Лута», добычи. Указать вес одной единицы «добычи», количество добываемого «лута» за один раз (лучше 1-3 штуки), краткое описание (3-5 строк, не больше), «редкость» (См. тему Таблица Редкости для существ) **ВНИМАНИЕ. НЕ УКАЗЫВАТЬ СВОЙСТВА ДОБЫЧИ. ЛУТ НЕ ДОБАВЛЯЕТ МАГИЮ, СИЛУ ИЛИ ВЫНОСЛИВОСТЬ.** Это. Скорее, расходный материал для рецептов, нежели артефакты или активные предметы.
12. Рецепты, где используется Добыча(Лут) с существа. Способы применения. Полное описание существа. С историей возникновения, абсолютно такой же полёт мыслей, как и с описанием растения. Описать **ЛОГИЧНОЕ** существование существа и поддержание собственной жизнедеятельности. Плюсом будет привязка к остальной Флоре и Фауне. (Это техническая информация, тут важнее смысловая нагрузка, нежели размер. Воду лить не нужно, как можно больше креатива)
13. Фотография/картина/арт/наскальный рисунок существа, для более лучшего его понимания окружающим. **ЖЕЛАТЕЛЬНО**, но не является обязательным пунктом.

Внимание. Существо не является Монстром для Приключений и Квестов. Это животное, которое не обладает сверхсильной магией, разумом и тёмной силой.

## Таблица доступности регионов



1. Зелёный цвет – Обычные существа и обычные растения.
2. Жёлтый цвет – Увлекательные существа и увлекательные растения.
3. Красный цвет – Редкие существа и редкие растения.
4. Фиолетовый цвет – Очаровательные существа и очаровательные растения.
5. Бирюзовый цвет – Легендарные существа и Легендарные растения.

**ВНИМАНИЕ!** Существа и Растения различных типов могут быть добавлены и на территорию не своего цвета. Для обсуждения этого – Обращайтесь ко мне (Андрей Кралевиц)