

Задания

Кнопки: 1. Учёба 2. Доступные задания, 3. Ежедневные задания, 4. Особые задания, 5. Назад.

Фраза: «Вперёд, навстречу приключениям!»

Кнопка: «Учёба» (Этой кнопки нет, **ЕСЛИ** Пользователя нет в базе данных ВУЗа, а последовательность кнопок начинается с меню «Доступные задания»)

Фраза: Приветствую тебя тут, студент! Вот твоя студенческая карта: *факультет студента (**ЕСЛИ** есть), курс/класс студента/школьника, название учебного года, время до конца учебного года/семестра/времени подачи тестовых работ на проверку*

Кнопки: 1. Предметы для сдачи, 2. Отработки, 3. Учебные задания. 4. Успеваемость, 5. Связь с преподавателями, 6. Назад.

Кнопка: «Предметы для сдачи»

Фраза: Список доступных для сдачи предметов: *список доступных для сдачи предметов, который зависит от курса/факультета Пользователя, а так же сданных в этом учебном промежутке других предметов (список будет написан попозже)*

ЕСЛИ все предметы сданы – ТО фраза: «Ты сдал все предметы этого промежутка! Молодец!»

Кнопки: (Варьируются от списка предметов для сдачи), 1. Предмет «1», 2. Предмет «2», 3. Предмет «3», 4. Предмет «4», 5. Предмет «5», 6. Назад.

Рассмотрим на примере «Предмет 1», и «Предмет 2»

Кнопка: «Предмет 1» (ПРЕДМЕТ «1» Есть тестовый, от чего сдача происходит в тестовом режиме)

Фраза: Это *Название предмета*. *Название предмета* необходим(-а) для перехода на *курс/класс*. Предмет можно сдать тестовой формой кнопками ниже. Вся информация по предмету: *ссылка на уроки по предмету*. За *название предмета* отвечает *ссылка на преподавателя, который отвечает за предмет*, у него(неё) ты можешь спросить всю информацию, касаемо предмета!

ЕСЛИ предмет успешно закрыт, ТО Фраза: «Ты успешно сдал этот предмет. Твоя награда составила *список полученных книг/денег/предметов*» + кнопка «Назад».

Кнопки: 1. Сдача предмета 2. Назад.

Кнопка: «Сдача предмета» (ПРЕДМЕТ «1» Есть тестовый, от чего сдача происходит в тестовом режиме)

Фраза: *количество набранных баллов по предмету/количество необходимых баллов по предмету* + количество попыток сдачи: *количество попыток*

Кнопки: 1. Тест «1» (Базовый), 2. Тест «2» (Основной), 3. Тест «3» (Усиленный), 4. Тест «4» (Сложный), 5. Тест «5» (Максимальный), 6. Назад.

ЕСЛИ все попытки иссякли, ТО Фраза: «Ты использовал все свои попытки, но не сдал тест. Ты можешь связаться с *ссылка на ответственного преподавателя*, либо же пройти обработку, которая даст тебе новые попытки!»

Тесты можно сдать, основываясь на количестве данных попыток. В зачёт хватит сдачи и «Базового теста», но **ЕСЛИ** Пользователь хочет получить лучше награду – он может попытаться удачу в других тестах, с большими наградами. Количество попыток на все тесты одно.

После нажатия на кнопку «Тест *n*» - открывается тест с вопросами и вариантами ответа на них. Тест проверяется автоматически ботом. От сложности теста зависит количество вопросов, награда за тест, проходной процент, а так же сложность вопросов.

После конца теста:

ЕСЛИ Пользователь не сдал тест. ТО Фраза: «Ты не смог сдать этот тест. Повтори попытку ещё раз!» + откат в меню «Сдача предмета», + снятие попытки сдачи.

ЕСЛИ Пользователь сдал тест. ТО Фраза: «Ты успешно сдал этот тест! Получено: *список награды*», + откат в меню «Сдача предмета», + снятие попытки сдачи, + получение награды в инвентарь, + запись в зачётную книжку количества баллов за предмет. После успешной сдачи Теста «n» - он начинает быть недоступен, и убирается из списка кнопок, дабы его нельзя было сдать повторно.

Кнопка: «Предмет 2» (ПРЕДМЕТ «2» Есть письменный, от чего сдача происходит напрямую в ЛС группы, где есть вся информация про этот предмет)

Фраза: Фраза: Это *Название предмета*. *Название предмета* необходим(-а) для перехода на *курс/класс*. Предмет можно сдать письменной формой. Вся информация по предмету: *ссылка на уроки по предмету*. За *название предмета* отвечает *ссылка на преподавателя, который отвечает за предмет*, у него(неё) ты можешь спросить всю информацию, касаемо предмета!

ЕСЛИ предмет успешно закрыт, ТО Фраза: «Ты успешно сдал этот предмет. Твоя награда составила *список полученных книг/денег/предметов*» + кнопка «Назад».

Кнопки: 1. Сдача предмета, 2. Назад.

Кнопка: «Сдача предмета»

Фраза: Этот предмет сдаётся письменно, а не в формате теста. Это означает, что предмет можно сдать в Личные сообщения Группы, что отвечает за этот предмет.

Более детальную информацию о сдаче письменных предметов можно получить тут:

ссылка на статью по сдаче письменных предметов, форме их сдачи и т.д.

Тема зачёта: *название темы зачёта*. Срок: *срок сдачи*, Количество строк: *количество строк*. + *ссылка на группу для сдачи предмета*

Предмет будет вручную проверен преподавателями/студентами-практикантами и будет выставлена оценка/получена награда.

ЕСЛИ предмет сдан и зачтён – ТО Фраза: «Твою работу проверили и оценили. Вот результат: *полученная награда, количество баллов за задание* + откат в меню «Предметы для сдачи» + изменение кнопки «Предмет 2» на «Предмет 2 – Сдан» и смена цвета кнопки с серого на зелёный.

Кнопка: «Отработки»

Фраза: «Тут ты можешь получить попытки сдачи тестовых предметов, а так же дополнительные зачётные баллы» (КАЖДАЯ ОТРАБОТКА = 1 попытка сдачи тестового предмета)

Кнопки: 1. Получить отработку, 2. Мои отработки, 3. Список проверенных отработок, 4. Назад.

Кнопка: «Получить отработку»

Фраза: «На сегодня наряд! *пронумерованный список доступных отработок для Пользователя*

Кнопки: 1. Назад

Пользователь может выбрать из списка доступную отработку, которая необходима тому или иному Преподавателю/Админу/Другому игроку.

ЕСЛИ Пользователь выбрал отработку, ТО Фраза: Отработка получена! Со всеми вопросами, а так же сдачей отработки - *ссылка на человека, которому необходима отработка* + откат в меню «Отработки»

Кнопка: «Мои отработки»

Фраза: *список взятых отработок + ссылки на людей, которые привязаны к этим отработкам* + откат в меню «Отработки»

Кнопка: «Список проверенных отработок»

Фраза: *список отработок, которые были завершены, и за которые получена награда* + откат в меню «Отработки»

Кнопка: «Учебные задания»

Фраза: «Вся дополнительная практика в одном запросе! *количество выполненных заданий*»

Кнопки: 1. Взять задание, 2. Мои учебные задания, 3. Назад.

Кнопка: «Взять учебное задание»

Фраза: *пронумерованный список всех доступных учебных заданий + их сложность (от 1 до 5, где 5 – самое сложное) + их тип (Текстовые, приключенческие, практические, творческие) + необходимое действие для выполнения задания*

Кнопки: 1. Назад

Пользователь может выбрать из списка любое учебное задание.

ЕСЛИ Пользователь выбирает из списка задание, ТО

Фраза: «Ты действительно хочешь взять это учебное задание?»

Кнопки: «Да», «Нет».

ЕСЛИ «Да» - ТО Фраза «Ты успешно взял(-а) учебное задание! Удачного выполнения.

Всю информацию про учебное задание ты можешь посмотреть в «Мои учебные задания»» + откат в меню «Учебные задания» + добавления задания в меню «Мои учебные задания»

ЕСЛИ «НЕТ» - ТО Фраза: «Ну, нет – так нет» + откат в меню «Учебные задания»

Кнопка: «Мои учебные задания» (**ЕСЛИ** у Пользователя нет никаких заданий ТО Фраза: «Список пуст»)

Фраза: *список учебных заданий*

Кнопки: 1. Подробная информация, 2. Отказ от учебного задания, 3. Назад.

Кнопка: «Полезная информация»

Фраза: *пронумерованный список учебных заданий* + кнопка «Назад»

Пользователь может выбрать из списка любое задание, получив к нему: описание задания, награда за задание, тип задания, сложность задания, способ выполнения задания (Всё, что связано с заданием) + откат в меню «Мои учебные задания»

Кнопка: «Отказ от учебного задания»

Фраза: За отказ от учебных заданий нет никакого штрафа! + кнопка «Назад»

пронумерованный список учебных заданий

Пользователь можешь выбрать из списка любое учебное задание, которое он не хочет выполнять.

ЕСЛИ Пользователь выбрал из списка задание

ТО Фраза: «Ты хочешь прекратить выполнение этого учебного задания?»

Кнопки: «Да», «Нет»

ЕСЛИ «Да», ТО Фраза: «Учебное задание отменено! Ты сможешь его найти в меню «Взять учебное задание» + удаление задания из меню «Мои учебные задания» + добавление учебного задания в «Взять учебное задание» + откат в меню «Мои учебные задания»

ЕСЛИ «Нет», ТО Фраза: «Ну, нет – так нет!» + откат в меню «Мои учебные задания»

Кнопка: «Успеваемость»

Фраза: *список полученных баллов/необходимое количество баллов для перехода на след. Курс. + время подсчёта баллов и переходов на след. Курс.*

Кнопка: «Связь с преподавателями»

Фраза: *список всех предметов курса Пользователя + ссылки на преподавателей этого курса + ссылка на куратора курса + ссылка на ректора Института* + откат в меню «Учёба»

Кнопка: «Доступные задания» (Самые массовые задания, доступные всем. Делятся на 5 типов сложности (редкости).)

Фраза: Окупись в необычайный мир! Сейчас тебе доступно: *количество доступных квестов* (Доступные задания зависят от месторасположения игрока)

Кнопки: 1. Выбрать, 2. Мои задания, 3. Список последних заданий, 4. Назад.

Кнопка: «Выбрать задание» (ЕСЛИ какой-то из списков пуст, ТО Фраза:

«Задания этого типа не найдены» + откат в меню «Выбрать задание»)

Фраза: «Выбери необходимый тип задания из списка»

Кнопки: 1. Текстовые, 2. Приключенческие, 3. Практические, 4. Творческие, 5. Назад.

Кнопка: «Текстовые»

Фраза: *список доступных текстовых заданий*

Кнопки: 1. Взять текстовое задание, 2. Информация, 3. Назад.

Кнопка: «Взять текстовое задание» + кнопка «Назад»

Фраза: *пронумерованный список доступных текстовых заданий* + их уровень сложности (от 1 до 5)

Пользователь может выбрать из списка доступных текстовых заданий необходимое.

ЕСЛИ Пользователь выбирает текстовое задание, ТО Фраза: «Ты хочешь взять именно это задание?»

Кнопки: «Да», «Нет»,

ЕСЛИ «ДА» - ТО Фраза: «*название квеста* успешно взят! Выполнить задание можно в меню «Мои задания»» + откат в меню «Доступные задания» + добавление задания в список «Мои задания» (текстовые)

ЕСЛИ «НЕТ» - ТО Фраза: «Ну, нет – так нет!» + откат в меню «Текстовые»

Кнопка: «Информация»

(Стандартная кнопка со всей дополнительной информацией про доступные задания)

Кнопка: «Приключенческие»

Фраза: *список доступных приключенческих заданий*

Кнопки: 1. Взять приключенческое задание, 2. Информация, 3. Назад.

Кнопка: «Взять приключенческое задание» + кнопка «Назад»

Фраза: *пронумерованный список доступных приключенческих заданий* + их уровень сложности (от 1 до 5)

Пользователь может выбрать из списка доступных приключенческих заданий необходимое.

ЕСЛИ Пользователь выбирает приключенческое задание, ТО Фраза: «Ты хочешь взять именно это задание?»

Кнопки: «Да», «Нет»,

ЕСЛИ «ДА» - ТО Фраза: «*название квеста* успешно взят! Выполнить задание можно в меню «Мои задания»» + откат в меню «Доступные задания» + добавление задания в список «Мои задания» (приключенческие)

ЕСЛИ «НЕТ» - ТО Фраза: «Ну, нет – так нет!» + откат в меню «Приключенческие»

Кнопка: «Информация»

(Стандартная кнопка со всей дополнительной информацией про доступные задания)

Кнопка: «Практические»

Фраза: *список доступных практических заданий*

Кнопки: 1. Взять практическое задание, 2. Информация, 3. Назад.

Кнопка: «Взять практическое задание» + кнопка «Назад»

Фраза: *пронумерованный список доступных практических заданий* + их уровень сложности (от 1 до 5)

Пользователь может выбрать из списка доступных практических заданий необходимое.

ЕСЛИ Пользователь выбирает практическое задание, ТО Фраза: «Ты хочешь взять именно это задание?»

Кнопки: «Да», «Нет»,

ЕСЛИ «ДА» - ТО Фраза: «*название квеста* успешно взят! Выполнить задание можно в меню «Мои задания»» + откат в меню «Доступные задания» + добавление задания в список «Мои задания» (практические)

ЕСЛИ «НЕТ» - ТО Фраза: «Ну, нет – так нет!» + откат в меню «Практические»

Кнопка: «Информация»

(Стандартная кнопка со всей дополнительной информацией про доступные задания)

Кнопка: «Творческие»

Фраза: *список доступных творческих заданий*

Кнопки: 1. Взять творческое задание, 2. Информация, 3. Назад.

Кнопка: «Взять творческое задание» + кнопка «Назад»

Фраза: *пронумерованный список доступных творческих заданий* + их уровень сложности (от 1 до 5)

Пользователь может выбрать из списка доступных творческих заданий необходимое.

ЕСЛИ Пользователь выбирает творческое задание, ТО Фраза: «Ты хочешь взять именно это задание?»

Кнопки: «Да», «Нет»,

ЕСЛИ «ДА» - ТО Фраза: «*название квеста* успешно взят! Выполнить задание можно в меню «Мои задания»» + откат в меню «Доступные задания» + добавление задания в список «Мои задания» (творческие)

ЕСЛИ «НЕТ» - ТО Фраза: «Ну, нет – так нет!» + откат в меню «Творческие»

Кнопка: «Информация»

(Стандартная кнопка со всей дополнительной информацией про доступные задания)

Кнопка: «Мои задания»

Фраза: *список взятых заданий по категориям*

Кнопки: 1. Подробная информация, 2. Начать выполнение задания 3. Отказаться от задания 3. Назад.

Кнопка: «Подробная информация» + кнопка «Назад»

Фраза: *пронумерованный список взятых заданий по категориям*

Пользователь, выбирая из списка задание, получает: Фраза: *основная информация про квест + его описание + его тип + награда за него + способ выполнения + его сложность* + откат в меню «Подробная информация»

Кнопка: «Отказаться от задания»

Фраза: От какого задания ты хочешь отказаться? *пронумерованный список взятых заданий по категориям*

Пользователь может выбрать из списка задание, которое не хочет выполнять.

ЕСЛИ Пользователь выбрал задание из списка. ТО Фраза: «Ты действительно хочешь отказаться от этого задания?»

Кнопки: «Да», «Нет».

ЕСЛИ «ДА», ТО Фраза: «Задание отменено! Ты можешь вновь начать его выполнение, выбрав его в меню «Выбрать задание»» + удаление задания из списка «Мои задания» + откат в меню «Доступные задания» + добавление задания в список «Выбрать задание»

ЕСЛИ «НЕТ», ТО Фраза: «Ну, нет – так нет!» + откат в меню «Доступные задания»

Кнопка: «Список последних заданий»

Фраза: *список последних десяти выполненных заданий + награда, полученная за них* + откат в меню «Доступные задания»

Кнопка: «Начать выполнение задания»

Фраза: «Выбери тип задания из списка»

Кнопки. 1. Текстовые, 2. Приключенческие, 3. Практические, 4. Творческие, 5. Назад.

Кнопка: «Текстовые» (выполнение задания) + кнопка «Назад» и «Информация»

Фраза: *пронумерованный список взятых текстовых заданий*

Пользователь может выбрать из списка задание

ЕСЛИ Пользователь выбрал из списка задание, ТО Фраза: «Хочешь начать выполнение этого задания? Помни, задание нужно пройти до конца, дабы ты либо получил награду с него, либо нет»

Кнопки: «Да», «Нет»,

ЕСЛИ «НЕТ», ТО Фраза: «Ну, нет – так нет!» + откат в меню «Текстовые»

ЕСЛИ «ДА», ТО – начинается его выполнение. Пользователь не может выйти из функции «Выполнение текстового задания», а лишь либо пройти его до конца, либо завалить задание.

Текстовое задание состоит из текстов (фраз бота), в которых описывается н-ное событие/ситуация/действие. И Пользователю выпадает возможность выбора (4 ветки, **ЕСЛИ** считать с провалом квеста). Все 4 ветки обладают уникальным текстом. В зависимости от выбора – меняется награда Пользователя за задание. В Текстовом квесте 4 разных конца. (1. Положительная – награда, связанная с добром (лечение и т.д.) 2. Нейтральная – нейтральная награда, зачастую, ресурсы. 3. Злая – «злая» награда, оружие и разрушение. 4. Провал квеста – нулевая награда). Под конец квеста пишется фраза:

ЕСЛИ Пользователь успешно прошёл задание, ТО Фраза: «Задание выполнено!

Получена награда: *награда за квест* + откат в меню «Доступные задания»

ЕСЛИ Пользователь неудачно прошёл задание, ТО Фраза: «Задание провалено. Но ты можешь попробовать снова!» + откат в меню «Доступные задания»

После любого конца квеста он перекидывается в список «Список последних заданий» + удаляется из списка «Мои задания»

Кнопка: «Приключенческие» (выполнение задания)

ЗАГЛУШКА. Приключенческие задания будут доступны в Beta.

Кнопка: «Практические» (выполнение задания)

ЗАГЛУШКА. Практические задания будут доступны в Релизе.

Кнопка: «Творческие» (выполнение задания)

Фраза: *пронумерованный список творческих заданий*

Пользователь может выбрать из списка задание

ЕСЛИ Пользователь выбрал из списка задание, ТО Фраза: «Хочешь начать выполнение этого задания?»

Кнопки: «Да», «Нет»,

ЕСЛИ «НЕТ», ТО Фраза: «Ну, нет – так нет!» + откат в меню «Творческие»

ЕСЛИ «ДА», ТО – Фраза: *название творческого задания* успешно взято! Нужно *описание того, что нужно сделать для сдачи задания*. Для его сдачи обратиться в личные сообщения группы: *ссылка на группу, куда сдавать творческое задание* + откат в меню «Доступные задания» Творческие задания: (Песни, рисунки, стихи и т.д.) проверяются администрацией, а награда выдаётся автоматически, без записи в «список последних заданий». Пользователя уведомляют о награде лично в личных сообщениях группы, в ответ на его работу.

Кнопка: «Ежедневные задания» (Ежедневный фарм ресурсов, похожие друг на друга квесты)

Фраза: «Ежедневный заданиенизм – укрепляет организм! Сейчас тебе доступно:

количество ежедневных квестов. Новые задания – в 12:00 по МСК.»

(после 12:00 по МСК ежедневные квесты обновляются. Те, что не были выполнены – удаляются, список «Ежедневных заданий» меняется, а список «Мои ежедневные задания» полностью удаляется. Кто не успел, тот опоздал)

Кнопки: 1. Взять ежедневное задание, 2. Мои ежедневные задания, 3. Назад.

Кнопка: «Взять ежедневное задание»

Фраза: *пронумерованный список всех ежедневных заданий + их сложность* (Примерно 10 на день. Для всех Пользователей ежедневные задания одинаковы.) + кнопки: 1.

Подробная информация, 2. Назад.

Пользователь может выбрать из списка необходимый квест для выполнения.

ЕСЛИ Пользователь выбирает из списка квест, ТО

Фраза: «Ты хочешь взять это ежедневное задание?»

Кнопки: «Да», «Нет».

ЕСЛИ «ДА» - ТО Фраза: «Ежедневный квест взят! Удачи» + откат в меню «Ежедневные задания» + добавление ежедневного квеста в «Мои ежедневные задания»

ЕСЛИ «НЕТ» - ТО Фраза: «Ну, нет – так нет!» + откат в меню «Ежедневные задания»

Кнопка: «Подробная информация» + кнопка «Назад»

Фраза: *пронумерованный список ежедневных заданий, которые можно взять*

Пользователь, выбирая из списка задание, получает: Фраза: *основная информация про квест + его описание + награда за него + способ выполнения + его сложность* + откат в меню «Подробная информация»

Кнопка: «Мои ежедневные задания»

Фраза: *список взятых ежедневных заданий*

Кнопки: 1. Информация, 2. Отказаться от ежедневного задания, 3. Назад.

Кнопка: «Информация» + кнопка «Назад».

Фраза: *пронумерованный список взятых ежедневных заданий*

такая же самая информация, что и в кнопке «подробная информация» в меню «Взять ежедневное задание» + откат в меню «Информация»

Кнопка: «Отказаться от ежедневного задания» + кнопка «Назад»

Фраза: От чего ты хочешь отказаться? *пронумерованный список взятых ежедневных заданий*

Пользователь может выбрать из списка задание, которое не хочет выполнять.

ЕСЛИ Пользователь выбрал задание из списка. ТО Фраза: «Ты действительно хочешь отказаться от этого ежедневного задания?»

Кнопки: «Да», «Нет».

ЕСЛИ «ДА», ТО Фраза: «Ежедневное задание отменено и удалено!» + удаление ежедневного задания из списка «Мои ежедневные задания» + откат в меню «Ежедневные задания»

ЕСЛИ «НЕТ», ТО Фраза: «Ну, нет – так нет!» + откат в меню «Ежедневные задания»

Кнопка: «Особые задания» (Праздничные, мировые эвенты, эпичные квесты и т.д.)

Фраза: Что за таинства сейчас происходят? *название ивента* - происходит сейчас!

(**ЕСЛИ** ивент есть)

Кнопки: 1. Начать особое задание, 2. Моё особое задание, 3. Дата ближайшего мероприятия, 4. Назад.

Кнопка: «Начать особое задание»

Фраза: «Ты действительно готов окунуться в глобальное приключение?»

Кнопки: «Да», «Нет»

ЕСЛИ «ДА» - ТО Фраза: «Твоё приключение началось! Все подробности – в «Мое особое задание» + откат в меню «Моё особое задание» + добавление линейки заданий в меню «Моё особое задание»

ЕСЛИ «НЕТ» - ТО Фраза: «Ну, нет – так нет», + откат в меню «Особые задания»

Кнопка: «Моё особое задание» Особые задания, как таковые, разбиты на этапы. Для всех они проходят одинаково, т.к. это ролевой мировой ивент(событие), но под каждый ивент пишется свой текст, свои уникальные тематические призы, локации, монстры, ресурсы и т.д.

Фраза: *уникально прописанная под определённое особое задание фраза* (В которой: описание квеста, условия выполнения, а так же вся дополнительная информация, касаемо квеста и прохождения на след. Этап) + *дата окончания особого задания* + откат в меню «Особые задания»

Отказаться от особого задания нельзя. С каждым новым этапом меняется текст в «Моё особое задание».

ЕСЛИ у Пользователя нет особого задания, ТО Фраза: «На данный момент у тебя нет особого задания. Проверь, проходит ли мероприятие в данный момент, в меню «Дата ближайшего мероприятия» - и вперёд! + откат в меню «Особые задания»

ЕСЛИ Пользователь до конца выполнил особое задание, ТО Фраза: «Ого! Ты всё сдал(-а)! Твоя награда ждёт тебя! *список предметов для награды* + откат в меню «Особые задания»

Кнопка: «Дата ближайшего мероприятия»

Фраза: *Дата ближайшего мероприятия* + откат в меню «Особые задания»

ЕСЛИ мероприятие идёт в момент запроса Пользователя, ТО «Мероприятие идёт в данный момент! Поспешите!» + откат в меню «Особые задания»