# Открывает новое меню (кнопочки): СПИСОК ВСЕХ ЗАКЛИНАНИЙ И НАВЫКОВ БУДЕТ ВЗЯТ ИЗ GURPS И СОБСТВЕННОЙ МАГИИ.

# Меню «Характеристики»

Фраза: Здоровье: (изменяется с кол-вом предметов, влияющих на это)

Мана: (изменяется с кол-вом предметов, влияющих на это)

Физ. Урон: (изменяется с кол-вом предметов, влияющих на это)

Физ. Защита: (изменяется с кол-вом предметов, влияющих на это)

Переносимый вес: (изменяется с кол-вом предметов, влияющих на это)

**ИСПОЛЬЗУЕМЫЙ ВЕС(!)** (изменяется с количеством груза)

Маг. Атака: (изменяется с кол-вом предметов, влияющих на это) Маг защита: (изменяется с кол-вом предметов, влияющих на это) Скорость: (изменяется с кол-вом предметов, влияющих на это)

- 1. Навыки.
- 2. Заклинания.
- 3. Книги и свитки.
- 4. Назад. (В меню «Персонаж»

**Меню: Навыки:** - В нём находятся все немагические навыки, а так же стоящий на обучении навык.

Фраза: Навык на обучении: \*название навыка\*, \*тип навыка\*, \*процент изучения навыка\*, \*сколько часов, минут осталось\*

Кнопочки: 1. Боевые навыки. 2 Мирные навыки. 3. Второстепенные навыки, 4. Назад.

**Кнопка «Боевые навыки»:** Список физических и умственных боевых навыков персонажа (список навыков будет взят из системы GURPS), и их уровень (профессионализм). После нажатия – откат в меню «Навыки»

**Кнопка «Небоевые навыки»:** Список физических и умственных небоевых навыков персонажа и их уровень. После нажатия – откат в меню «Навыки» **Кнопка «Второстепенные навыки»**: Список физических и умственных второстепенных навыков персонажа и их уровень. -- После нажатия – откат в меню «Навыки»

**Меню: Заклинания**: - В нём находятся все магические навыки, а так же стоящее на обучении заклинание.

Фраза: Заклинание на обучении: \*название заклинания\*, \*тип заклинания\*, \*процент изучения навыка\*, сколько часов, минут осталось\*

Кнопочки: 1. Боевые заклинания. 2. Мирные заклинания. 3. Второстепенные заклинания. 4. Назад

1. Кнопка «Боевые заклинания» - Список боевых заклинаний четырёх различных видов магии. После нажатия – откат в меню «Заклинания» Магия Сна: \*перечисление заклинаний\*, и т.д. Если в определённой магии нет у

персонажа заклинаний – прочерк., и их уровень.

**Кнопка «Мирные заклинания»** - Список мирных заклинаний четырёх различных видов магии. откат в меню «Заклинания»

Магия Сна: \*перечисление заклинаний\*, и т.д. Если в определённой магии нет у персонажа заклинаний – прочерк. , и их уровень.

**Кнопка «Второстепенные заклинания»** - Список жизненных заклинаний, общепринятых, нацеленных на взаимодействие с миром. Таких как зачарование, телепортация и т.д. откат в меню «Заклинания»

**Меню: Книги и свитки:** - В нём находятся обучающие книги и свитки с навыками и заклинаниями. В этом меню можно поставить, изменить и ускорить навык и заклинание на обучении, а так же посмотреть весь список уже прочтённых книг

Фраза: Количество изученных книг \*число\*, \*количество изученных заклинаний \*число\*

Кнопки: 1. Список книг навыков. 2. Список свитков заклинаний. 3. Назад. Кнопка: Список книг навыков

Фраза: \*Список книг боевых навыков\*, \*список книг мирных навыков\*, \*список книг второстепенных навыков\*

Каждая книга идёт с названием, где написан навык, который она даёт, + \*число\* - сколько навыка даёт, и время, необходимое для её прочтения.

**ПРИМЕР**: 1. Скалолазание +1, 5 ч. 10 мин.

Кнопки: 1. Использовать. 2. Выбросить. 3. Назад.

**Кнопка: Использовать.** (если книга есть на обучении – Фраза: Ты уже изучаешь навык сейчас, и откат в меню «Список книг навыков»)

Если нет книги на обучении:

Фраза: \*Открывается пронумерованный список всех книг в инвентаре\* (Название, скорость обучения и тип навыка) + кнопка «Назад»

Пользователь пишет номер книги из списка.

Фраза: \*Точно поставить на обучение?\*

#### Кнопки «Да», «Нет».

(Если «нет» - откат в меню «Использовать»)

(Если «да») – откат в меню «Книги и свитки» и появление книги в изучении» установление книги на обучение и удаление её из инвентаря)

# Кнопка: Выбросить.

Фраза» \*открывается пронумерованный список всех книг в инвентаре\* + Кнопка «Назад»

Пользователь пишет номер книги из списка.

Фраза: \*Точно выбросить?\*

## Кнопки «Да», «Нет».

(Если «нет» - откат в меню «Выбросить»)

(Если «да») – откат в меню «Книги и свитки» и появление книги в изучении» и удаление книги из инвентаря)

#### Кнопка: Список свитков заклинаний:

Фраза: \*Список свитков боевых заклинаний\*, \*список свитков мирных заклинаний\*, \*список свитков второстепенных заклинаний\*

Каждый свиток идёт с названием, где написано заклинание, который он даёт, + \*число\* -какой уровень заклинания даёт, и время, необходимое для его прочтения. **ПРИМЕР:** 1. Лечение +1, 10 ч. 55 мин..

# Кнопки: 1. Использовать. 2. Выбросить. 3. Назад.

Кнопка: Использовать. (если свиток есть на обучении – Фраза: Ты уже изучаешь заклинание сейчас, и откат в меню «Список свитков заклинаний»)

Если нет свитка на обучении:

Фраза: \*Открывается пронумерованный список всех свитков в инвентаре\*

(Название, скорость обучения и тип заклинания) + кнопка «Назад»

Пользователь пишет номер свитка из списка.

Фраза: \*Точно поставить на обучение?\*

# Кнопки «Да», «Нет».

(Если «нет» - откат в меню «Использовать»)

(Если «да») – откат в меню «Книги и свитки» и появление книги в изучении» установление свитка на обучение и удаление её из инвентаря)

### Кнопка: Выбросить.

Фраза» \*открывается пронумерованный список всех свитков в инвентаре\* + Кнопка «Назад»

Пользователь пишет номер свитка из списка.

Фраза: \*Точно выбросить?\*

#### Кнопки «Да», «Нет».

(Если «нет» - откат в меню «Выбросить»)

(Если «да») – откат в меню «Книги и свитки» и удаление свитка из инвентаря)