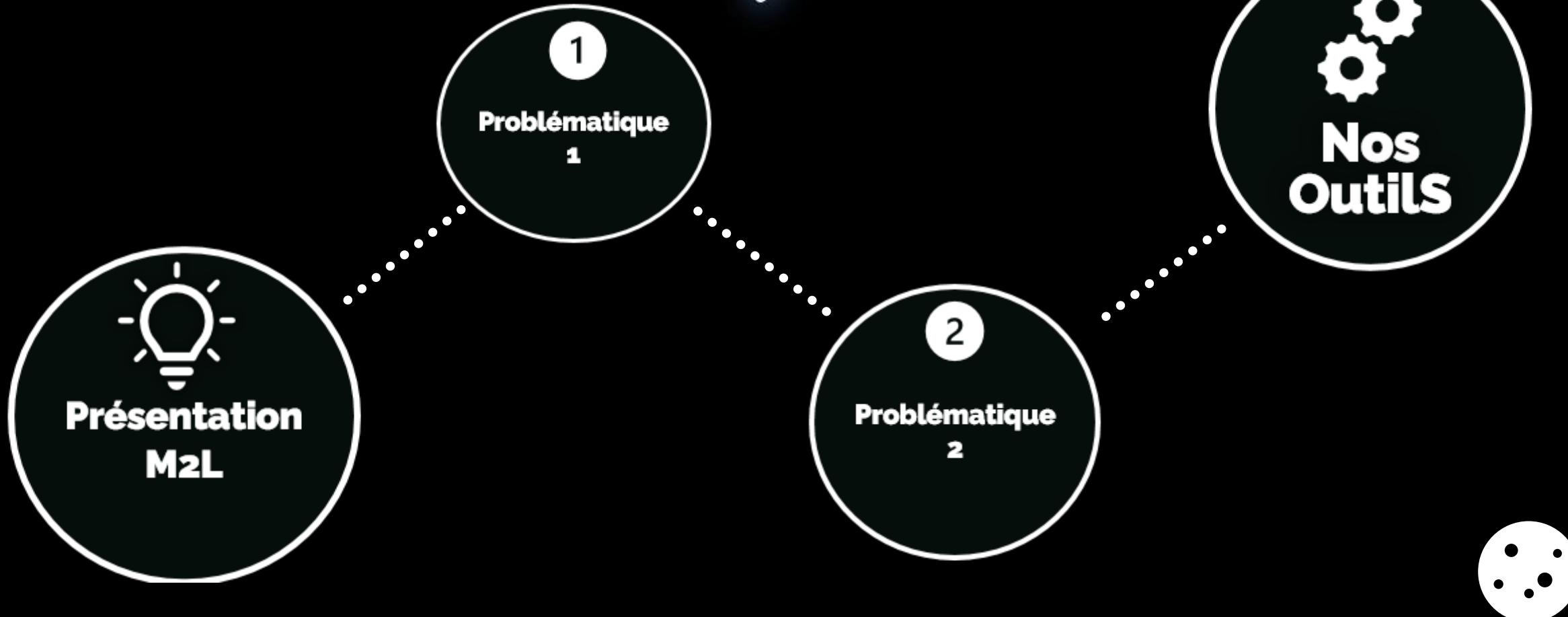


AP2-Proposition des solutions aux problématiques





Présentation

M2L



M2L

la Maison de Ligues de Lorraine (M2L) qui a pour mission de fournir des espaces et des services aux différentes ligues sportives régionales et à d'autres structures hébergées.

1

Problématique

1

1

M2L cherche à faciliter la gestion des utilisateurs

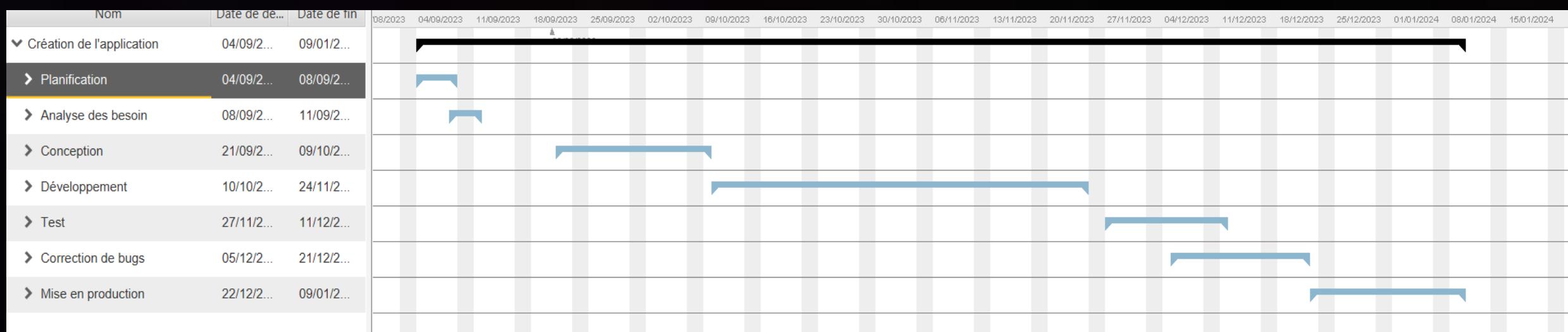
1

Solution :

Pour résoudre ce problème nous allons créer un site web qui permettra la réservation des différentes salles

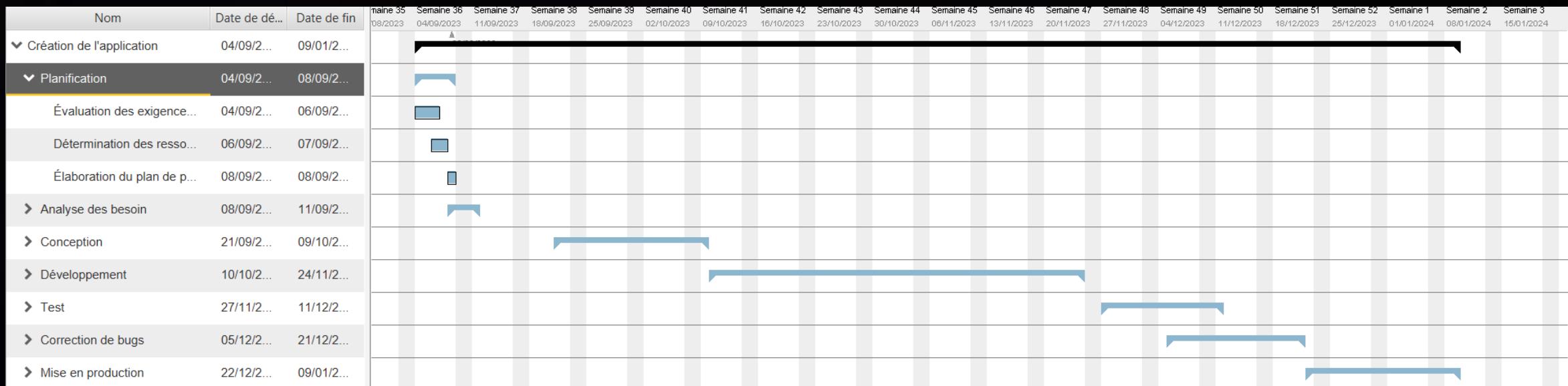
1

Création d'un diagramme de gant :



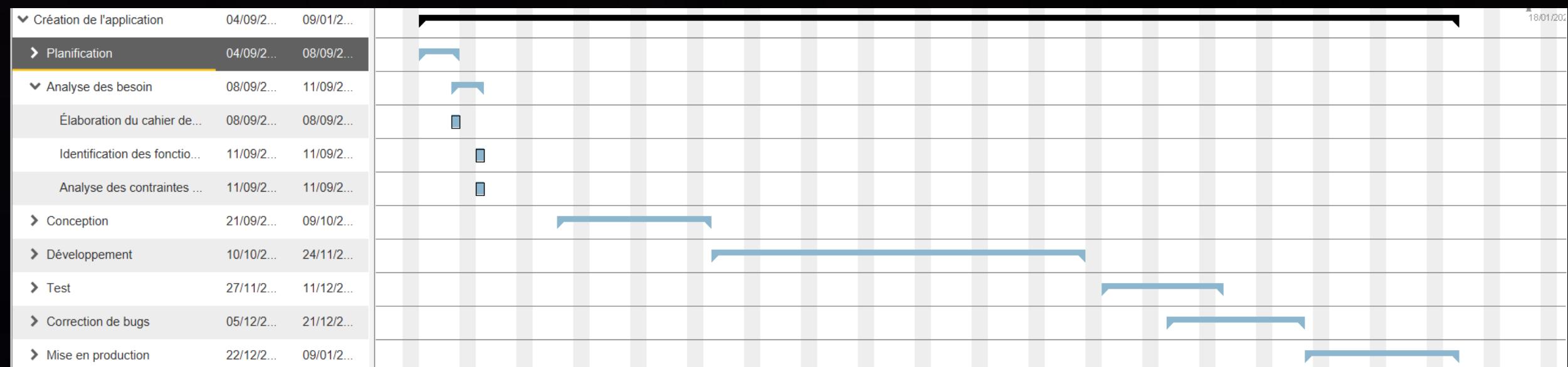
1

Sous partie de la phase de planification :



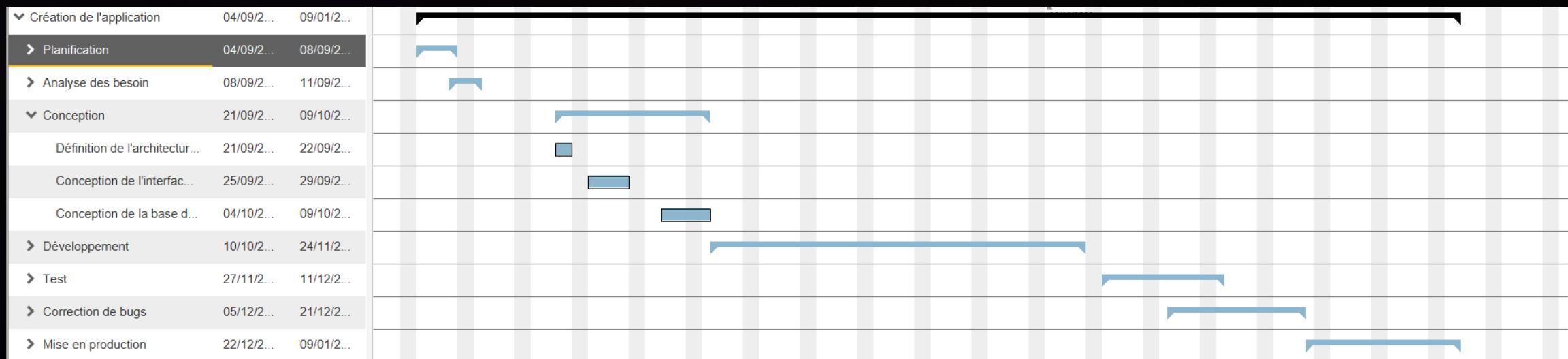
1

Sous partie de la phase d'analyse des besoins :



1

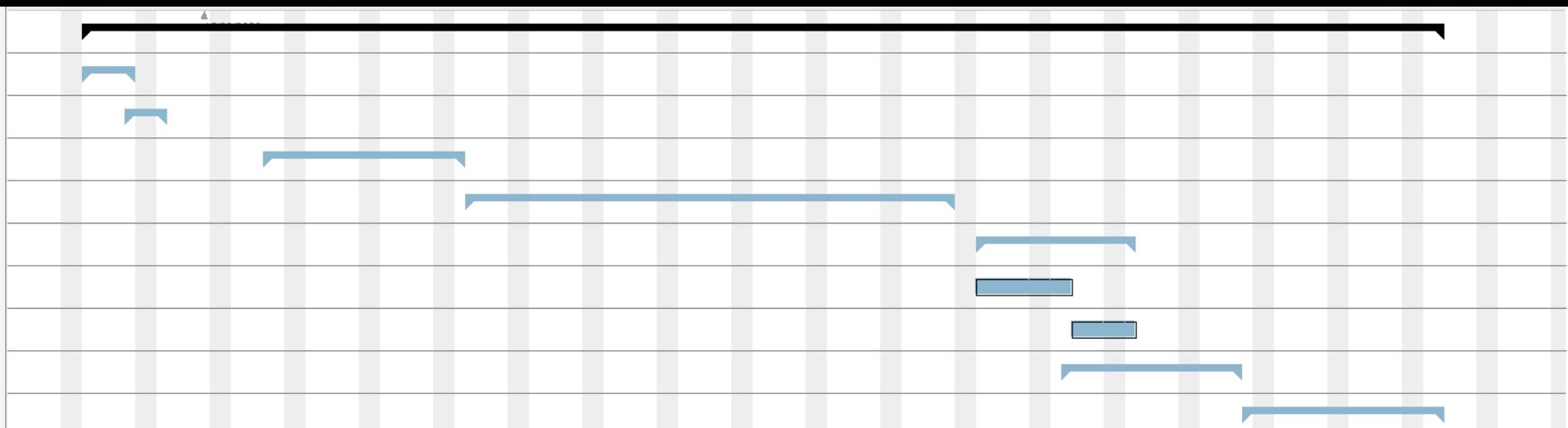
Sous partie de la phase conception :



1

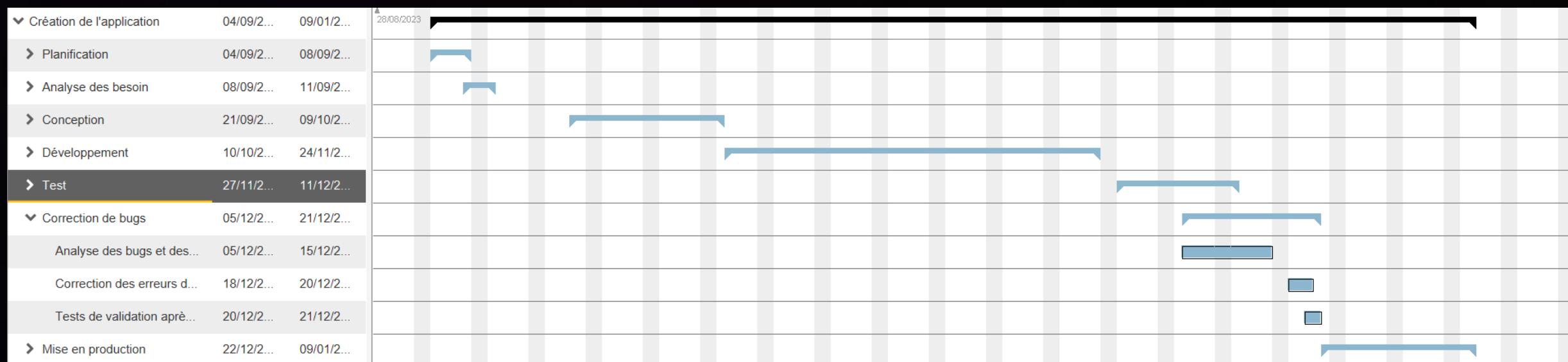
Sous partie de la phase développement:

▼ Création de l'application	04/09/2...	09/01/2...
➤ Planification	04/09/2...	08/09/2...
➤ Analyse des besoin	08/09/2...	11/09/2...
➤ Conception	21/09/2...	09/10/2...
➤ Développement	10/10/2...	24/11/2...
▼ Test	27/11/2...	11/12/2...
Exécution des tests unit...	27/11/2...	05/12/2...
Validation de la conform...	06/12/2...	11/12/2...
➤ Correction de bugs	05/12/2...	21/12/2...
➤ Mise en production	22/12/2...	09/01/2...



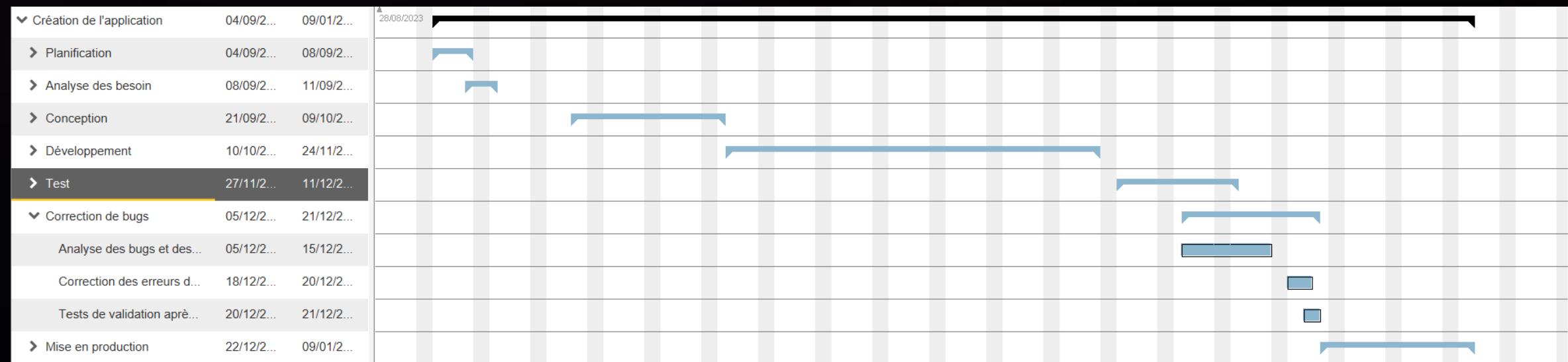
1

Sous partie de la phase test:



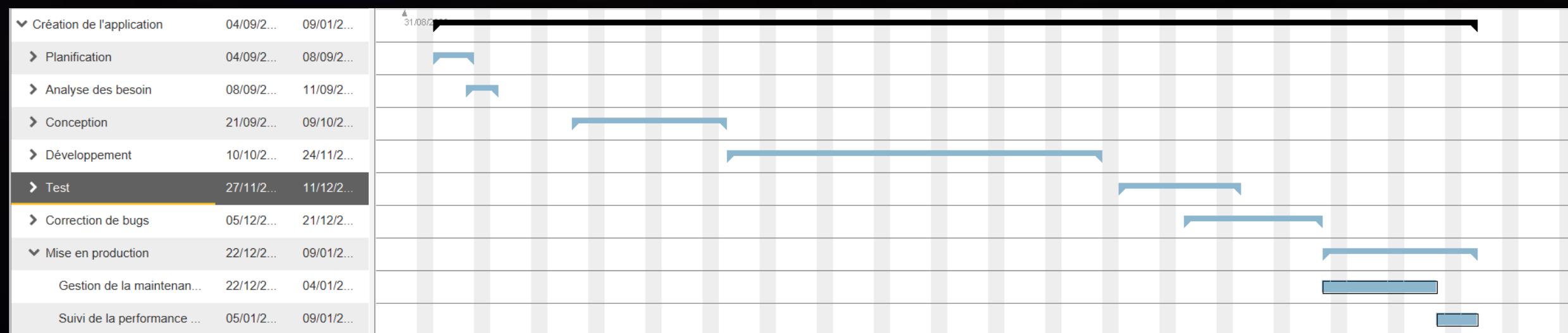
1

Sous partie de la phase correction des bugs:

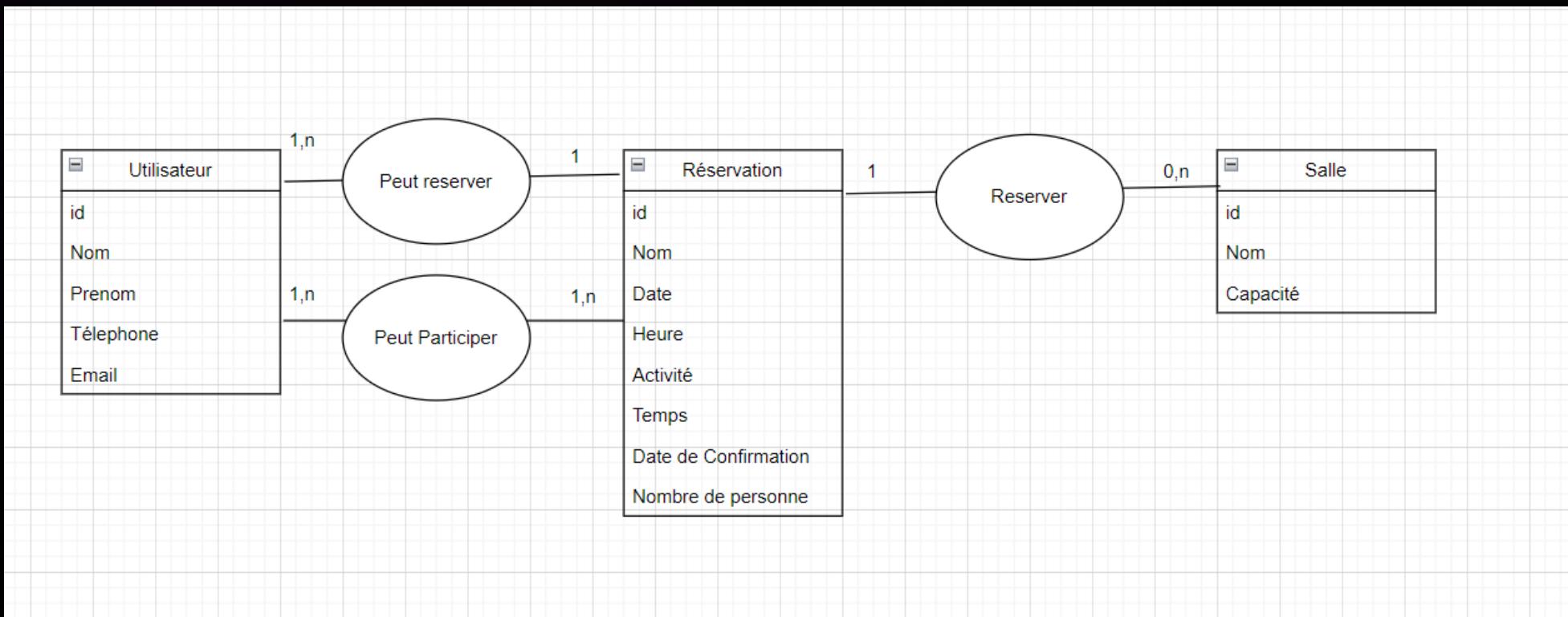


1

Sous partie de la phase mise en production:

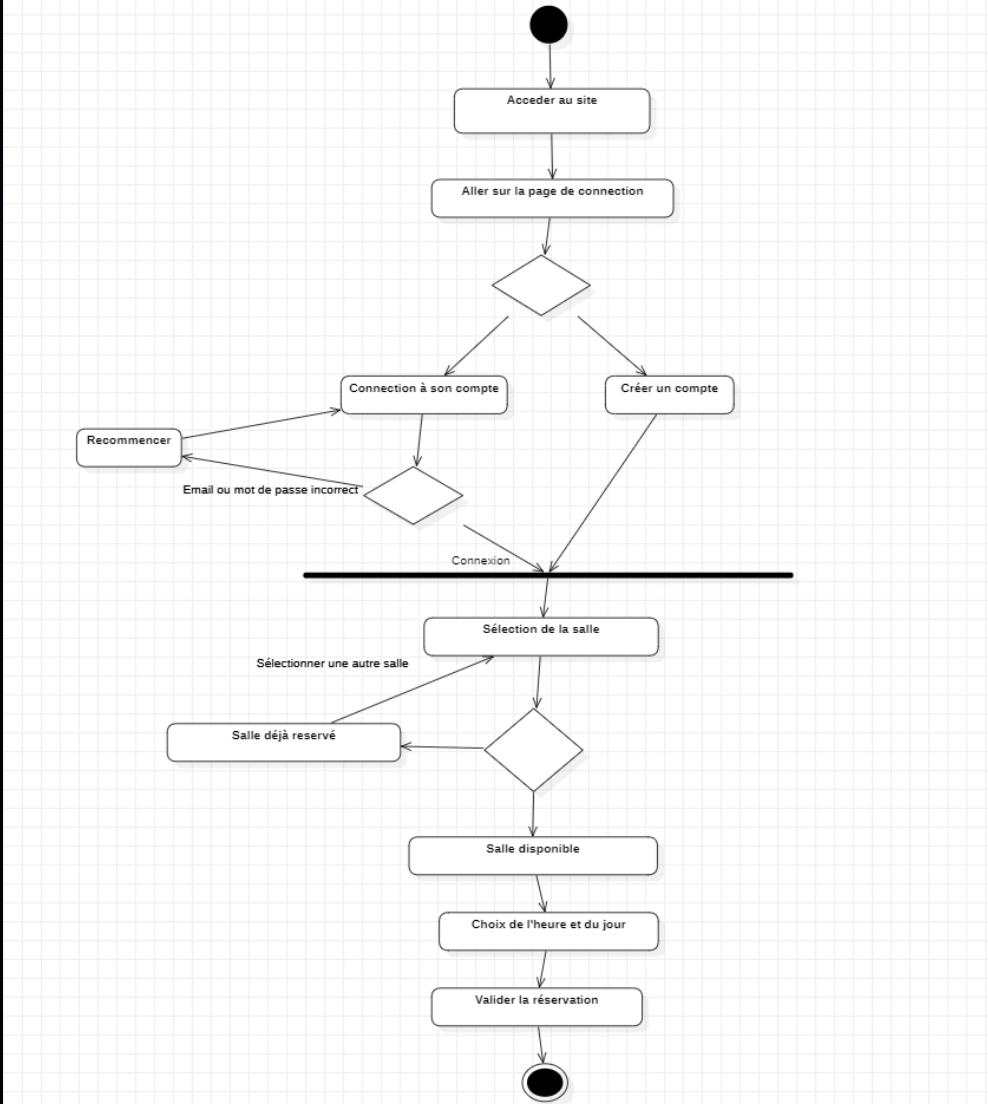


Création d'un diagramme de classe:



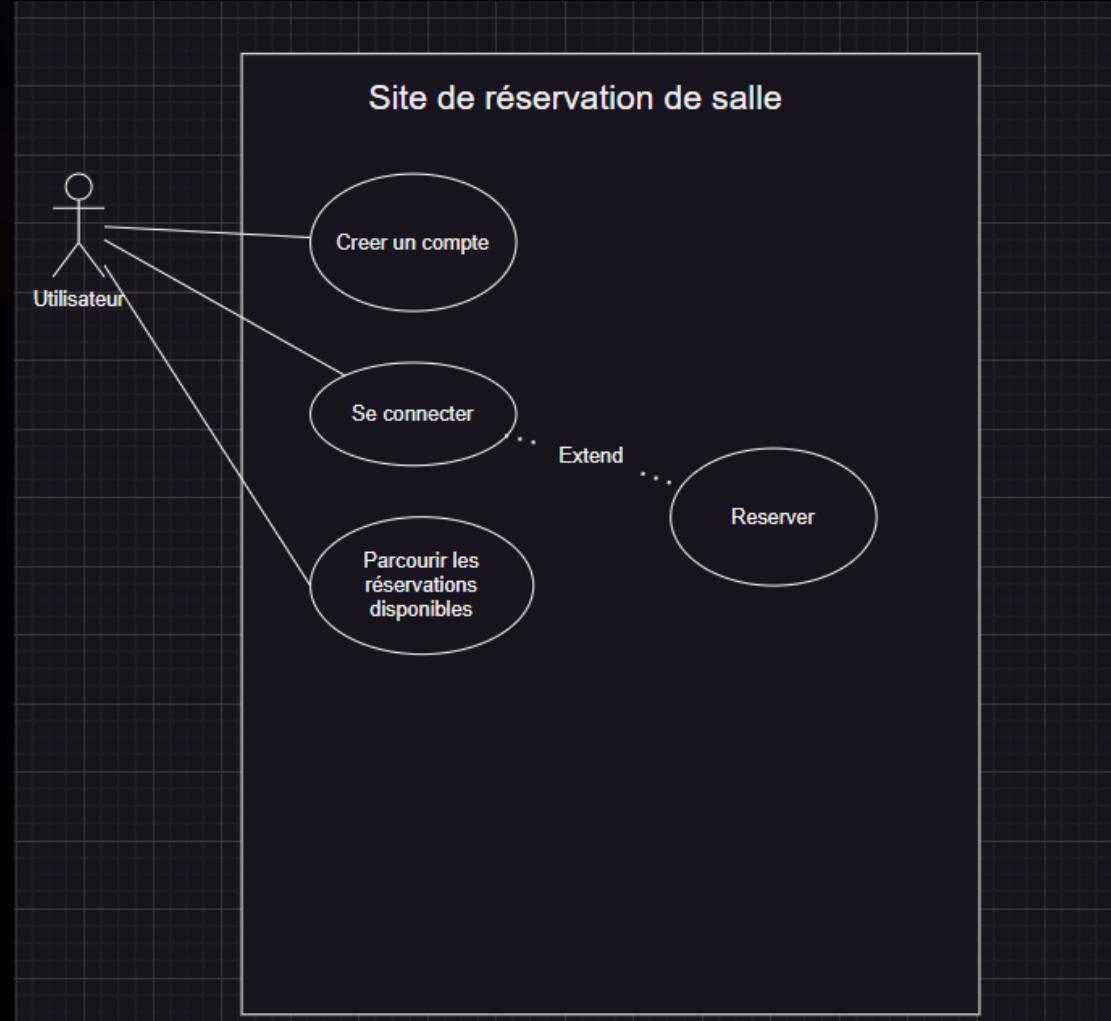
1

Création d'un diagramme d'activité:



1

Création d'un cas D'utilisation:



2

Problématique

2

2

**M2L chercher à savoir qui les a louer
et quand ces salles sont louer**

2

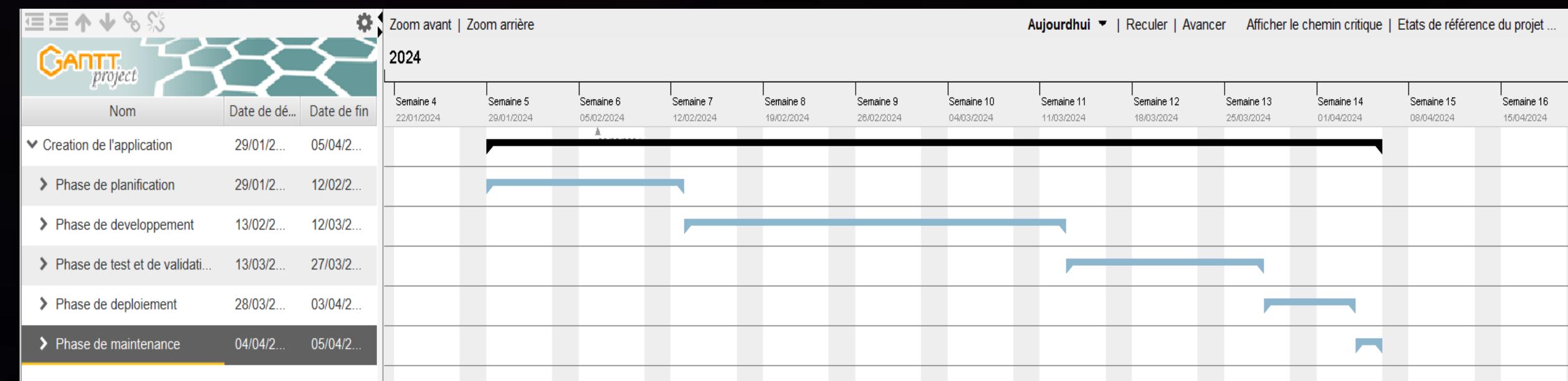
Solution :

Pour cette problématique nous allons créer une application mobile (Android, iOS) qui permettra à M2L de savoir qui a réservé ces salles et quand.



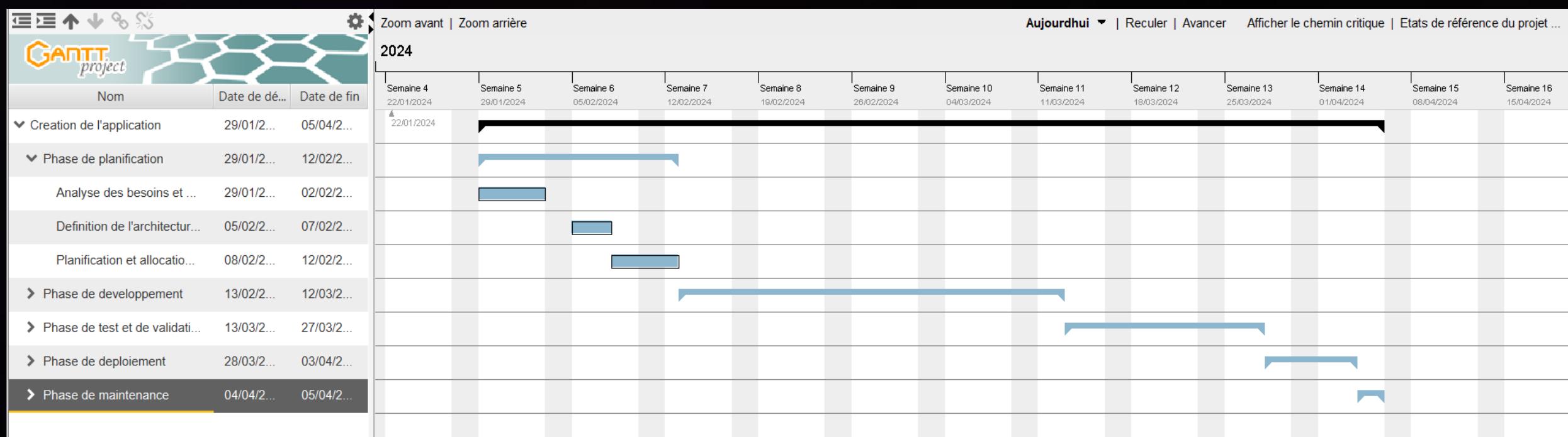
2

Création d'un diagramme de gant :



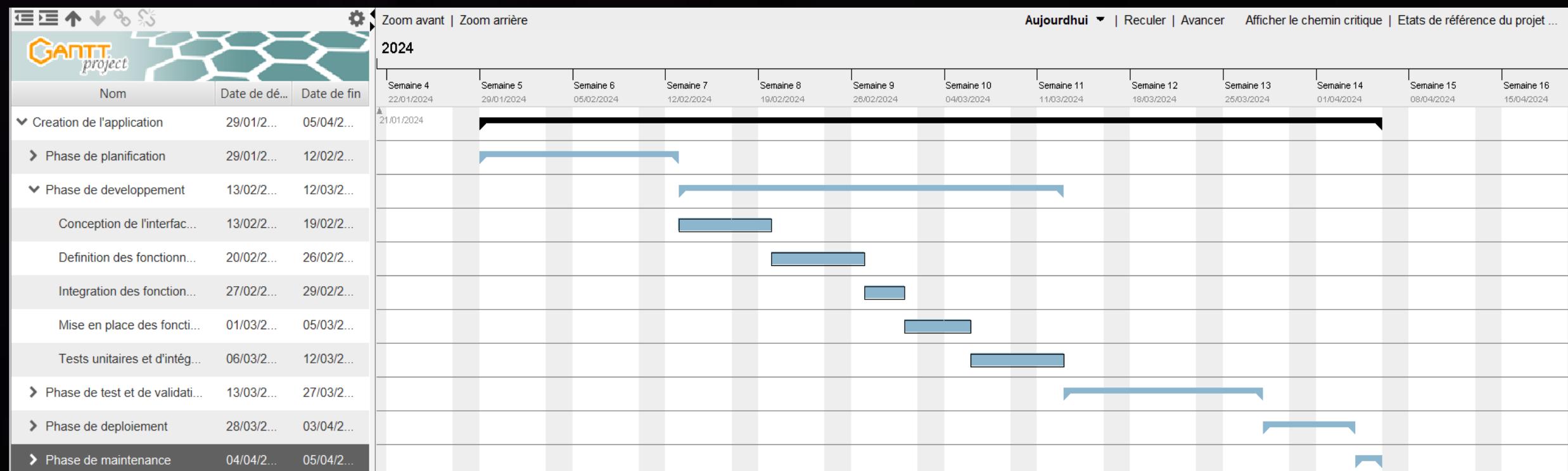
2

Sous partie de la phase de planification:



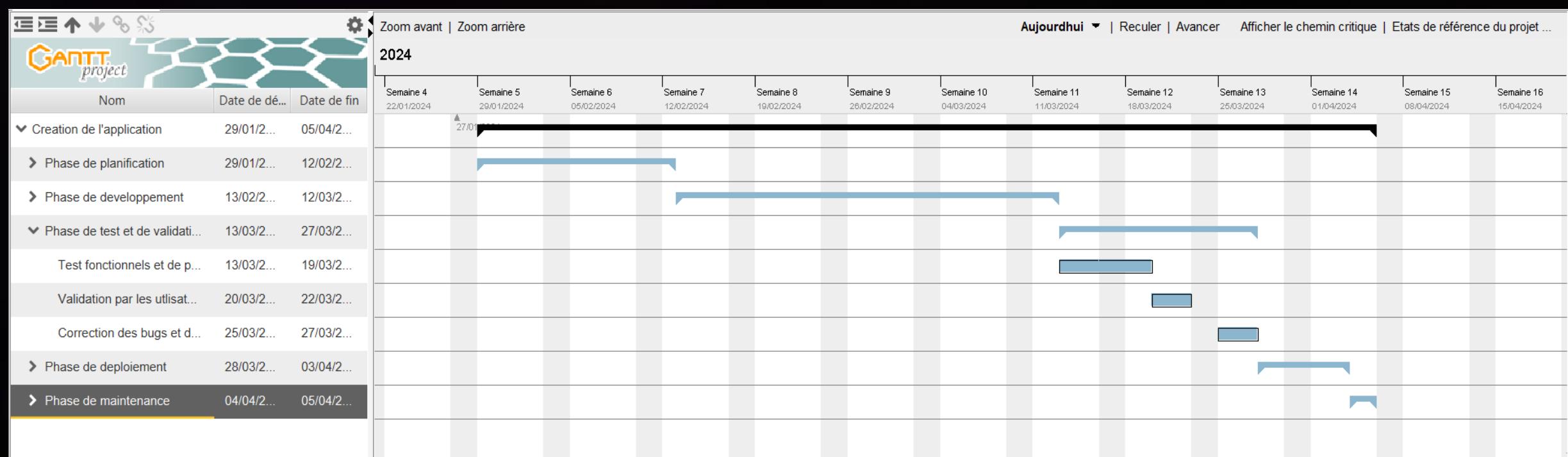
2

Sous partie de la phase de développement:



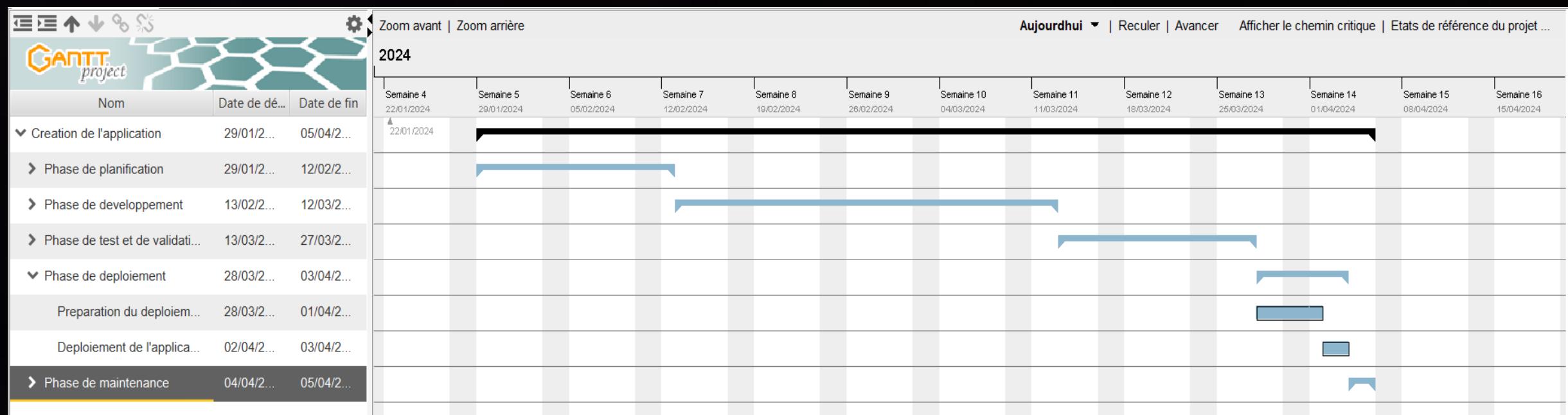
2

Sous partie de la phase de test et de validations :



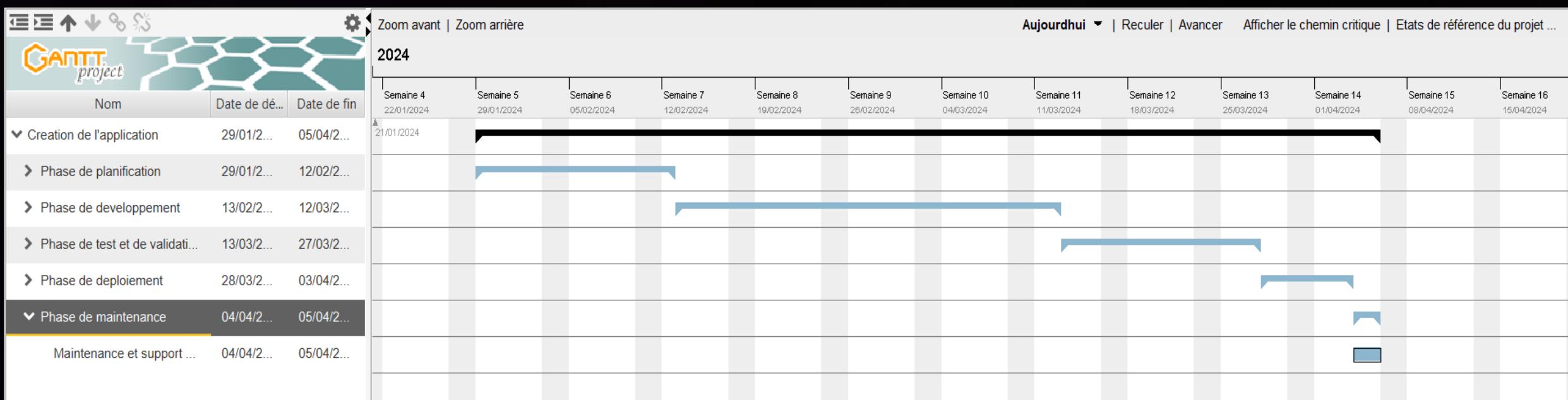
2

Sous partie de la phase de déploiement:



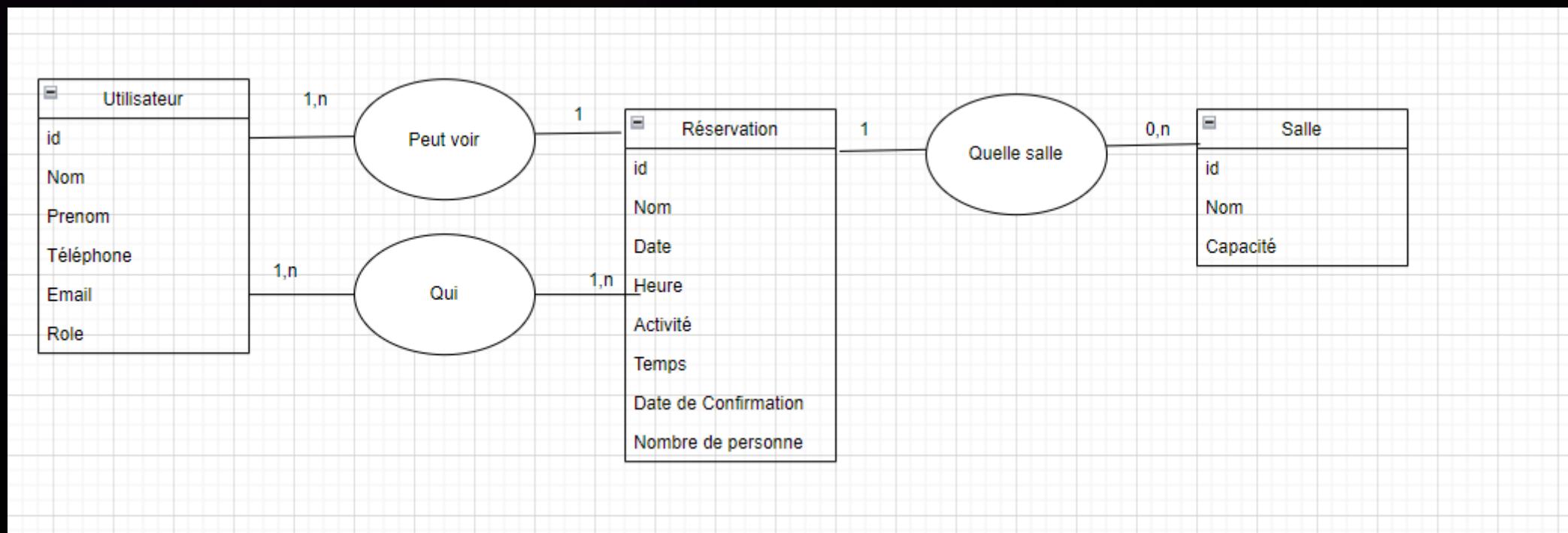
2

Sous partie de la phase de maintenance:



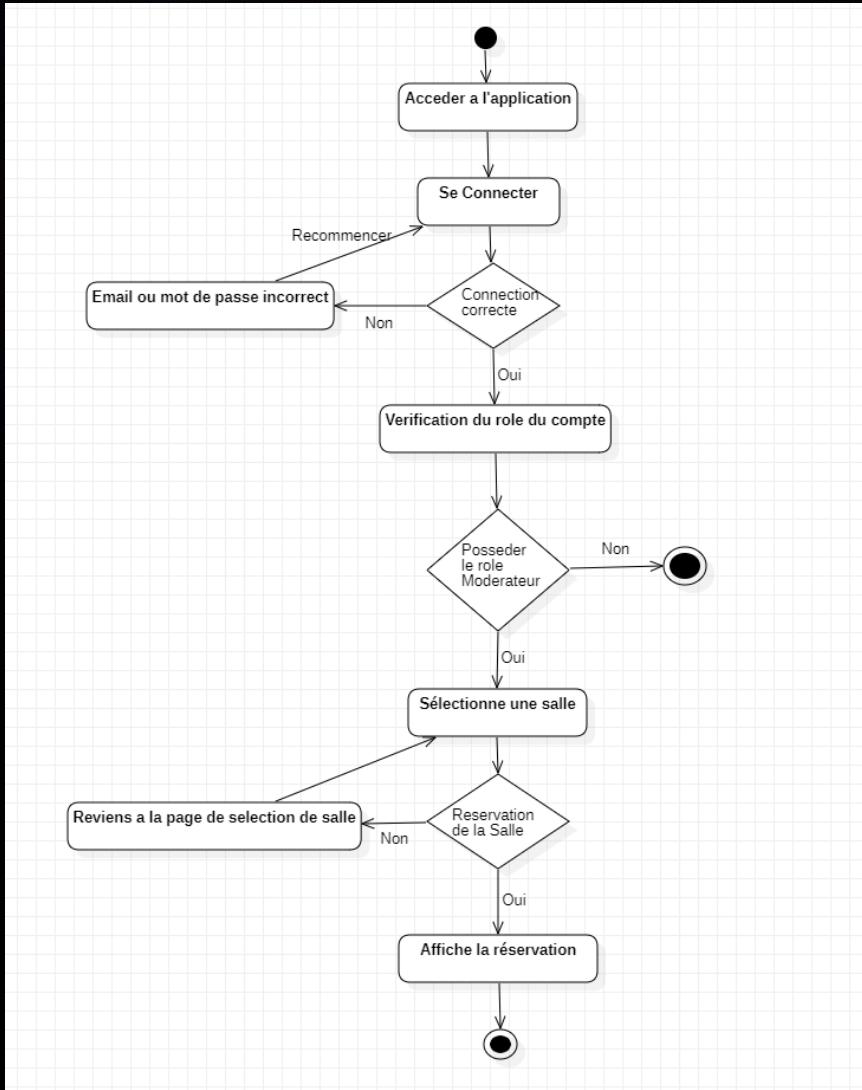
2

Création d'un diagramme de classe:



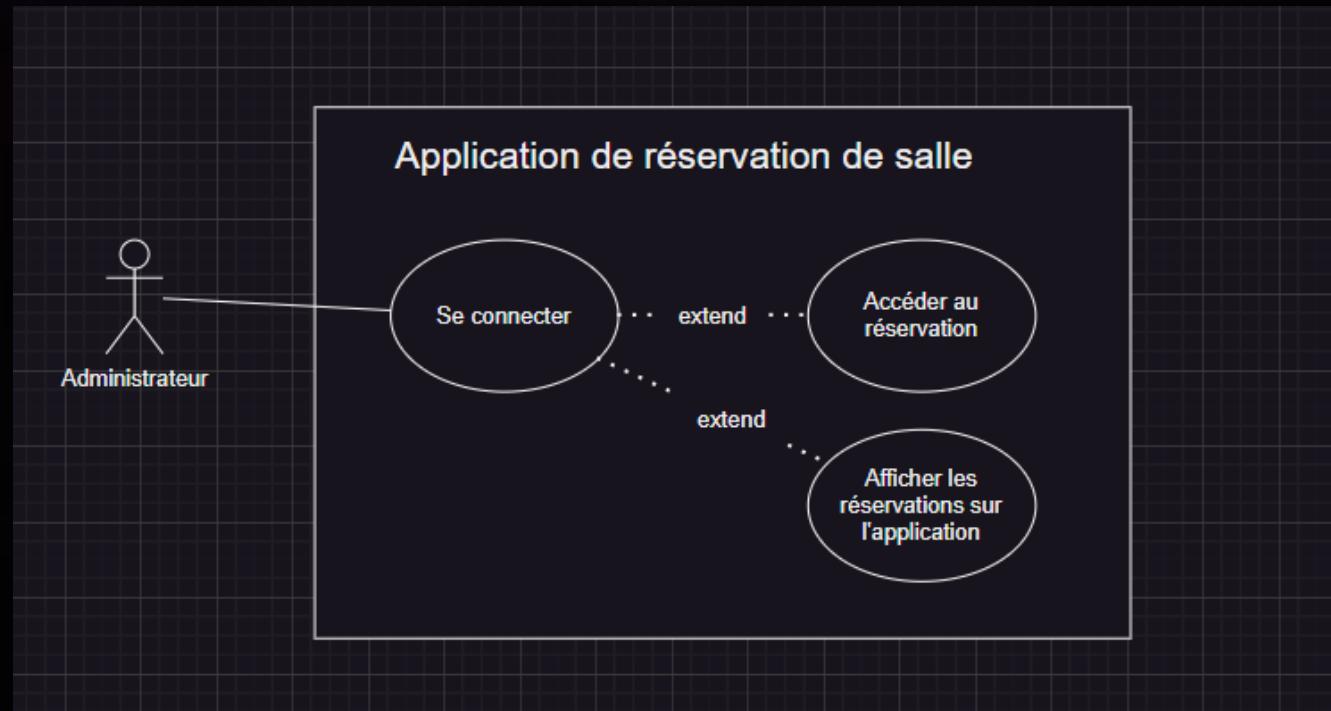
2

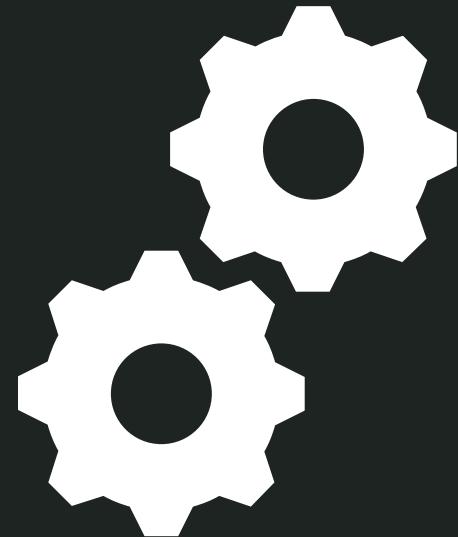
Création d'un diagramme d'activité:



2

Création d'un cas D'utilisation:



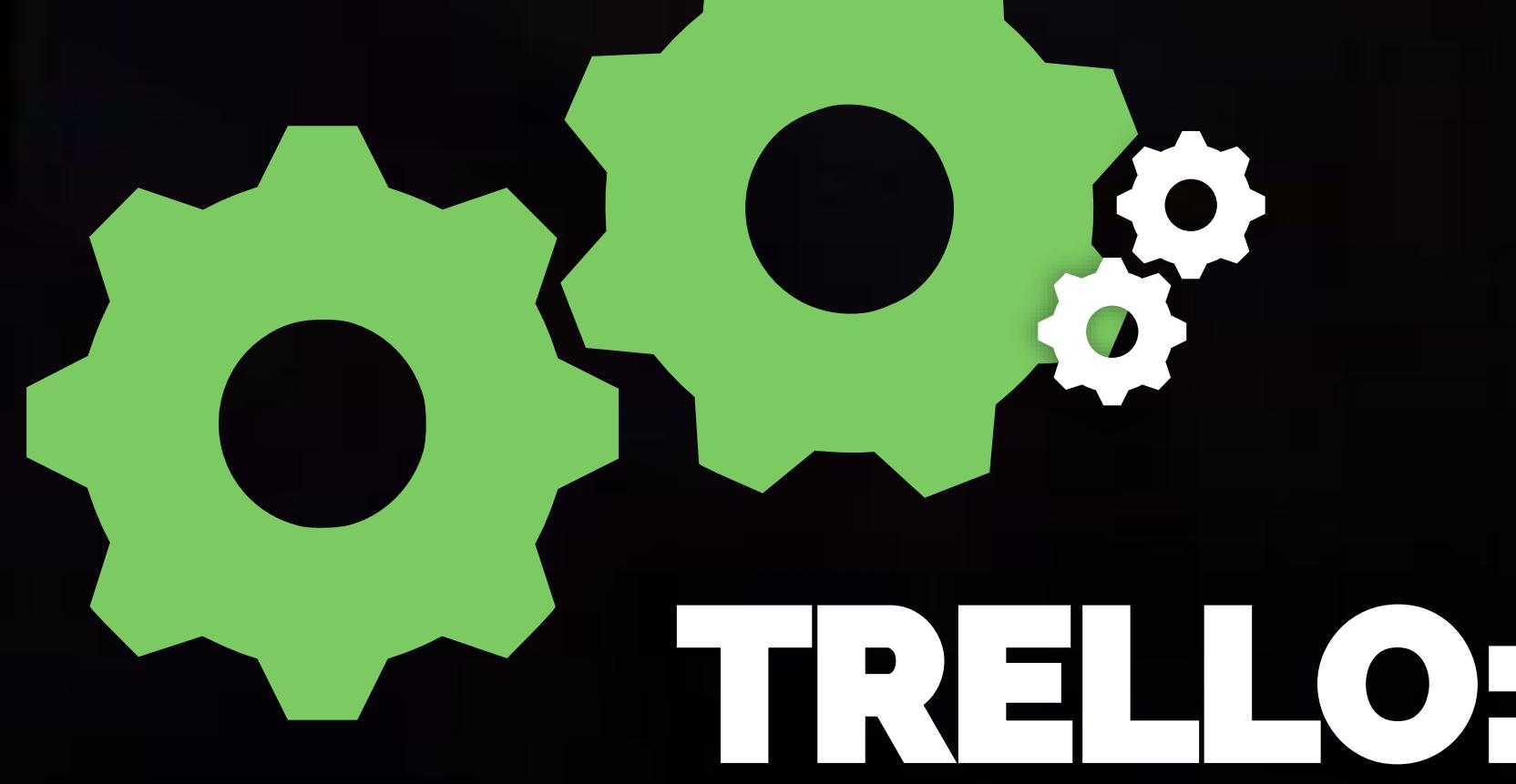


**Nos
Outils**



NOS OUTIL

Pour notre projet nous avons utilisé plusieurs support:



Terminé

GANTT

Diagrammes

Devis / Cahier des charges / Risques

PowerPoint

Problématique

+ Ajouter une carte

AP RB

AP RB

AP RB YT

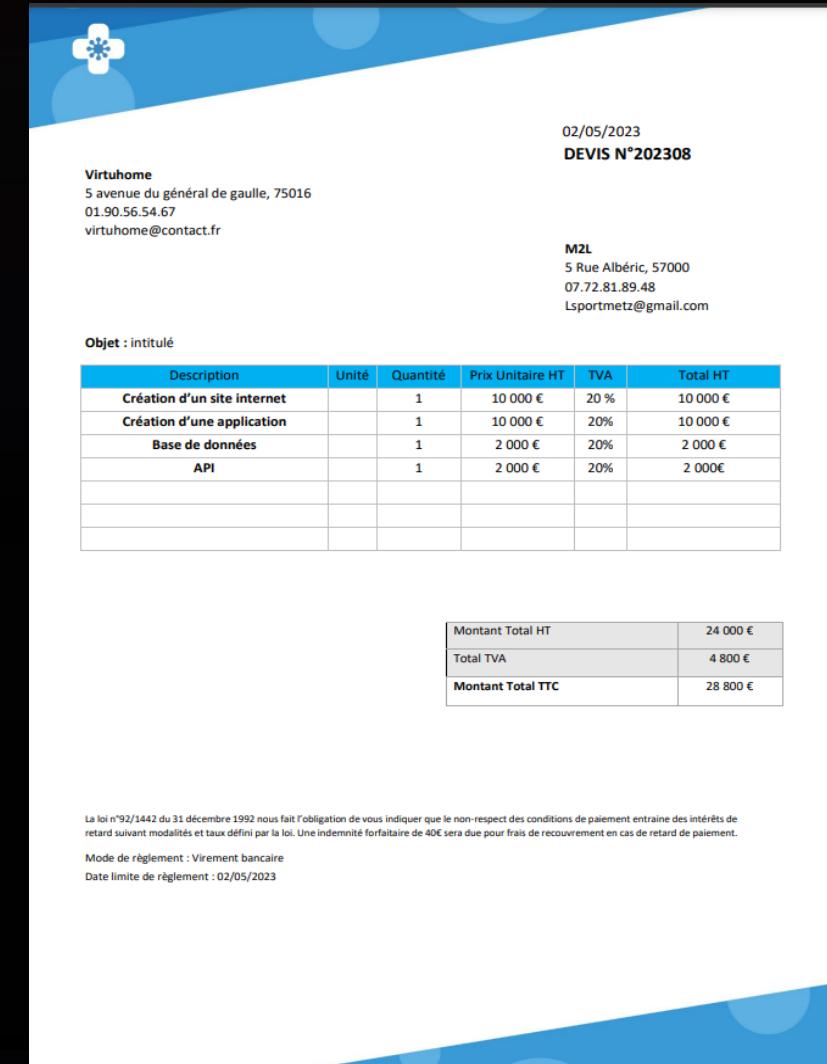
YT

AP YT

AP YT

A screenshot of a digital workspace interface, likely Trello, showing a board with several cards. The cards are color-coded and have labels such as 'Terminé', 'GANTT', 'Diagrammes', 'Devis / Cahier des charges / Risques', 'PowerPoint', and 'Problématique'. Each card includes status indicators (e.g., 'AP', 'RB', 'YT') and a small icon. A '+' button at the bottom left allows for adding new cards.

Devis :



The image shows a large, stylized graphic of interlocking green gears on the left side of the page. The text "devis_word_8 (2).pdf" is overlaid on this graphic.

Devis :

02/05/2023
DEVIS N°202308

Virtuhome
5 avenue du général de gaulle, 75016
01.90.56.54.67
virtuhome@contact.fr

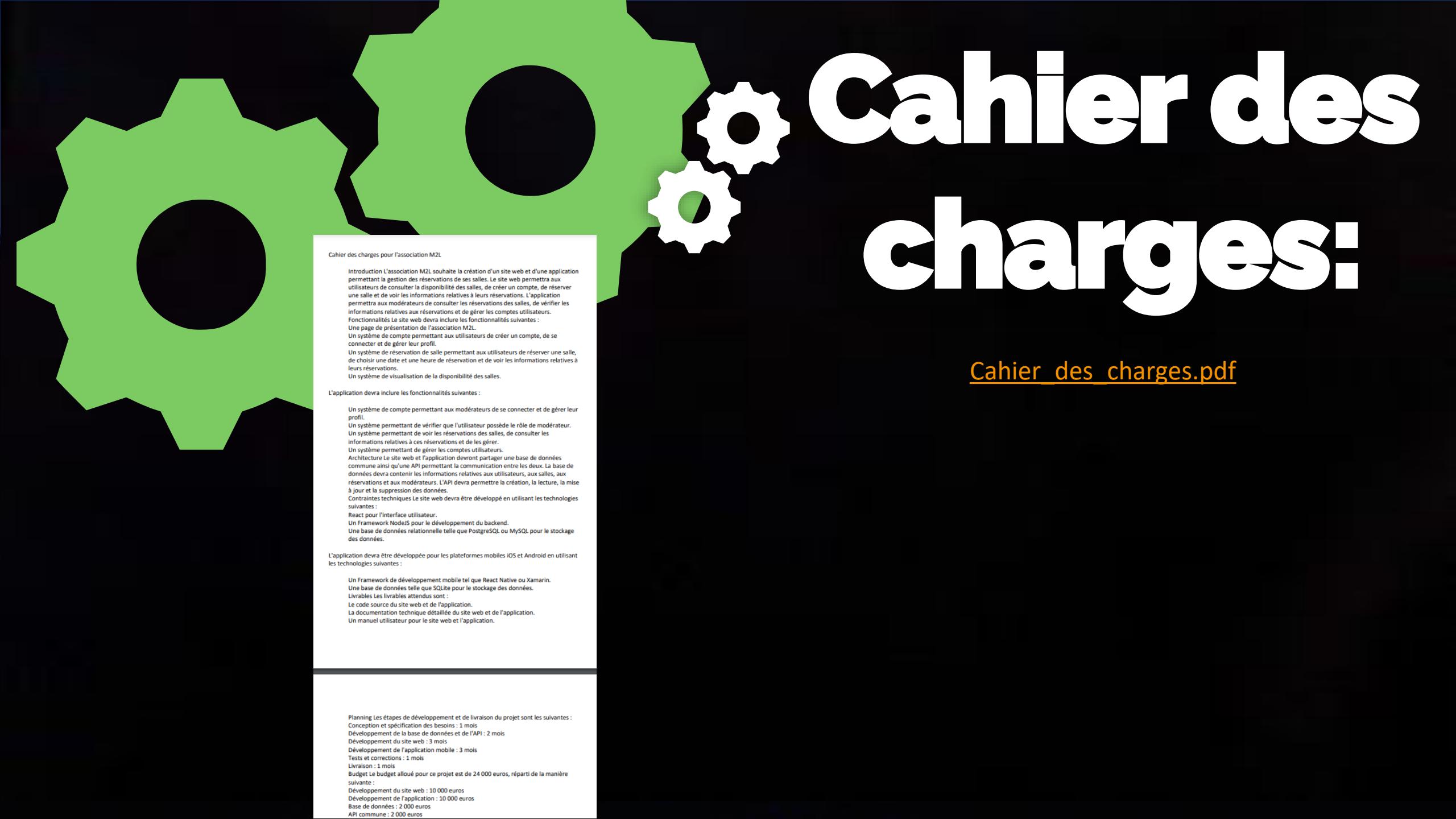
M2L
5 Rue Albéric, 57000
07.72.81.89.48
Lsportmetz@gmail.com

Objet : intitulé

Description	Unité	Quantité	Prix Unitaire HT	TVA	Total HT
Création d'un site internet		1	10 000 €	20 %	10 000 €
Création d'une application		1	10 000 €	20%	10 000 €
Base de données		1	2 000 €	20%	2 000 €
API		1	2 000 €	20%	2 000€

Montant Total HT 24 000 €
Total TVA 4 800 €
Montant Total TTC 28 800 €

La loi n°92/1442 du 31 décembre 1992 nous fait l'obligation de vous indiquer que le non-respect des conditions de paiement entraîne des intérêts de retard suivant modalités et taux défini par la loi. Une indemnité forfaitaire de 40€ sera due pour frais de recouvrement en cas de retard de paiement.
Mode de règlement : Virement bancaire
Date limite de règlement : 02/05/2023



Cahier des charges:

[Cahier des charges.pdf](#)

Cahier des charges pour l'association M2L

Introduction L'association M2L souhaite la création d'un site web et d'une application permettant la gestion des réservations de ses salles. Le site web permettra aux utilisateurs de consulter la disponibilité des salles, de créer un compte, de réserver une salle et de voir les informations relatives à leurs réservations. L'application permettra aux modérateurs de consulter les réservations des salles, de vérifier les informations relatives aux réservations et de gérer les comptes utilisateurs.

Fonctionnalités Le site web devra inclure les fonctionnalités suivantes :

- Une page de présentation de l'association M2L.
- Un système de compte permettant aux utilisateurs de créer un compte, de se connecter et de gérer leur profil.
- Un système de réservation de salle permettant aux utilisateurs de réserver une salle, de choisir une date et une heure de réservation et de voir les informations relatives à leurs réservations.
- Un système de visualisation de la disponibilité des salles.

L'application devra inclure les fonctionnalités suivantes :

- Un système de compte permettant aux modérateurs de se connecter et de gérer leur profil.
- Un système permettant de vérifier que l'utilisateur possède le rôle de modérateur.
- Un système permettant de voir les réservations des salles, de consulter les informations relatives à ces réservations et de les gérer.
- Un système permettant de gérer les comptes utilisateurs.

Architecture Le site web et l'application devront partager une base de données commune ainsi qu'une API permettant la communication entre les deux. La base de données devra contenir les informations relatives aux utilisateurs, aux salles, aux réservations et aux modérateurs. L'API devra permettre la création, la lecture, la mise à jour et la suppression de données.

Contraintes techniques Le site web devra être développé en utilisant les technologies suivantes :

- React pour l'interface utilisateur.
- Un Framework Node.js pour le développement du backend.
- Une base de données relationnelle telle que PostgreSQL ou MySQL pour le stockage des données.

L'application devra être développée pour les plateformes mobiles iOS et Android en utilisant les technologies suivantes :

- Un Framework de développement mobile tel que React Native ou Xamarin.
- Une base de données telle que SQLite pour le stockage des données.

Livrables Les livrables attendus sont :

- Le code source du site web et de l'application.
- La documentation technique détaillée du site web et de l'application.
- Un manuel utilisateur pour le site web et l'application.

Planning Les étapes de développement et de livraison du projet sont les suivantes :

- Conception et spécification des besoins : 1 mois
- Développement de la base de données et de l'API : 2 mois
- Développement du site web : 3 mois
- Développement de l'application mobile : 3 mois
- Tests et corrections : 1 mois
- Livraison : 1 mois

Budget Le budget alloué pour ce projet est de 24 000 euros, réparti de la manière suivante :

- Développement du site web : 10 000 euros
- Développement de l'application : 10 000 euros
- Base de données : 2 000 euros
- API commune : 2 000 euros