

AVR-MIPS-RISC-V 指令對照筆記

目錄

- 1. 簡介
- 2. 指令集架構概述
- 3. 基本指令對照表
 - 數據傳輸指令
 - 算術運算指令
 - 邏輯運算指令
 - 分支與跳轉指令
 - 堆疊操作指令
 - 系統與特殊指令
- 4. 尋址模式比較
- 5. 寄存器對照表
- 6. 程式示例比較
- 7. 參考資料

簡介

本文檔旨在提供 AVR、MIPS 和 RISC-V 三種處理器架構的指令集對照參考。這三種架構在嵌入式系統、學術研究和計算機架構教學中都非常重要。通過比較它們的指令，可以更好地理解不同架構的設計理念和特點。

- **AVR**: Atmel 公司開發的 8 位元 RISC 微控制器架構，廣泛應用於嵌入式系統
- **MIPS**: 一種經典的 32/64 位元 RISC 架構，常用於學術教學和研究
- **RISC-V**: 開源的指令集架構，模組化設計，支援 32/64/128 位元實現

指令集架構概述

特性	AVR	MIPS	RISC-V
位元數	8 位元	32/64 位元	32/64/128 位元
設計	RISC	RISC	RISC
指令長度	16/32 位元	32 位元	16/32/48/64 位元
通用寄存器數量	32 個 8 位元	32 個	32 個 (基本整數 ISA)
條件碼	有 (SREG)	無	無
開源性	否	否	是
延遲槽	無	有	無

基本指令對照表

數據傳輸指令

操作	AVR	MIPS	RISC-V
加載立即數	<code>LDI Rd, K</code>	<code>LI rt, imm</code> (偽指令)	<code>LI rd, imm</code> (偽指令)
從記憶體加載	<code>LD Rd, X/Y/Z</code>	<code>LW rt, offset(rs)</code>	<code>LW rd, offset(rs1)</code>
存入記憶體	<code>ST X/Y/Z, Rr</code>	<code>SW rt, offset(rs)</code>	<code>SW rs2, offset(rs1)</code>
寄存器間傳輸	<code>MOV Rd, Rr</code>	<code>MOVE rd, rs</code> (偽指令)	<code>MV rd, rs</code> (偽指令)
加載位元組	<code>LDS Rd, k</code>	<code>LB rt, offset(rs)</code>	<code>LB rd, offset(rs1)</code>
存入位元組	<code>STS k, Rr</code>	<code>SB rt, offset(rs)</code>	<code>SB rs2, offset(rs1)</code>

算術運算指令

操作	AVR	MIPS	RISC-V
加法	<code>ADD Rd, Rr</code>	<code>ADD rd, rs, rt</code>	<code>ADD rd, rs1, rs2</code>
加立即數	<code>SUBI Rd, K</code>	<code>ADDI rt, rs, imm</code>	<code>ADDI rd, rs1, imm</code>
帶進位加法	<code>ADC Rd, Rr</code>	-	-
減法	<code>SUB Rd, Rr</code>	<code>SUB rd, rs, rt</code>	<code>SUB rd, rs1, rs2</code>
帶借位減法	<code>SBC Rd, Rr</code>	-	-
乘法	<code>MUL Rd, Rr</code>	<code>MULT rs, rt</code>	<code>MUL rd, rs1, rs2</code>
除法	-	<code>DIV rs, rt</code>	<code>DIV rd, rs1, rs2</code>
比較	<code>CP Rd, Rr</code>	<code>SLT rd, rs, rt</code>	<code>SLT rd, rs1, rs2</code>

邏輯運算指令

操作	AVR	MIPS	RISC-V
與運算	<code>AND Rd, Rr</code>	<code>AND rd, rs, rt</code>	<code>AND rd, rs1, rs2</code>
或運算	<code>OR Rd, Rr</code>	<code>OR rd, rs, rt</code>	<code>OR rd, rs1, rs2</code>
異或運算	<code>EOR Rd, Rr</code>	<code>XOR rd, rs, rt</code>	<code>XOR rd, rs1, rs2</code>
左移	<code>LSL Rd</code>	<code>SLL rd, rt, sa</code>	<code>SLL rd, rs1, rs2</code>
右移	<code>LSR Rd</code>	<code>SRL rd, rt, sa</code>	<code>SRL rd, rs1, rs2</code>
算術右移	<code>ASR Rd</code>	<code>SRA rd, rt, sa</code>	<code>SRA rd, rs1, rs2</code>
位清零	<code>CLR Rd</code>	-	-
位測試	<code>SBRC Rr, b</code>	-	-

分支與跳轉指令

操作	AVR	MIPS	RISC-V
無條件跳轉	JMP k	J target	JAL zero, offset
子程序呼叫	CALL k	JAL target	JAL ra, offset
子程序返回	RET	JR \$ra	JALR zero, ra, 0
等於時分支	BREQ k	BEQ rs, rt, offset	BEQ rs1, rs2, offset
不等於時分支	BRNE k	BNE rs, rt, offset	BNE rs1, rs2, offset
小於時分支	BRLT k	BLT rs, rt, offset (偽指令)	BLT rs1, rs2, offset
大於等於時分支	BRGE k	BGE rs, rt, offset (偽指令)	BGE rs1, rs2, offset

堆疊操作指令

操作	AVR	MIPS	RISC-V
壓入堆疊	PUSH Rr	ADDI \$sp, \$sp, -4; SW rt, 0(\$sp)	ADDI sp, sp, -4; SW rs, 0(sp)
彈出堆疊	POP Rd	LW rt, 0(\$sp); ADDI \$sp, \$sp, 4	LW rd, 0(sp); ADDI sp, sp, 4

系統與特殊指令

操作	AVR	MIPS	RISC-V
無操作	NOP	NOP	ADDI x0, x0, 0 (等效NOP)
中斷啟用	SEI	MFC0/MTC0	CSRRS
中斷禁用	CLI	MFC0/MTC0	CSRRC
系統呼叫	-	SYSCALL	ECALL
斷點	BREAK	BREAK	EBREAK

尋址模式比較

尋址模式	AVR	MIPS	RISC-V
立即尋址	LDI R16, 100	ADDI \$t0, \$zero, 100	ADDI x10, x0, 100
寄存器尋址	MOV R16, R17	ADD \$t0, \$t1, \$zero	MV x10, x11
直接尋址	LDS R16, 0x100	LW \$t0, 0x100	LW x10, 0x100
間接尋址	LD R16, Z	LW \$t0, 0(\$t1)	LW x10, 0(x11)
變址尋址	LDD R16, Y+3	LW \$t0, 3(\$t1)	LW x10, 3(x11)
相對尋址	RJMP label	J label	JAL x0, label

寄存器對照表

功能	AVR	MIPS	RISC-V
零寄存器	-	<code>\$zero</code>	<code>x0</code>
返回值	<code>R24:R25</code>	<code>\$v0-\$v1</code>	<code>x10-x11</code>
參數傳遞	<code>R8-R25</code>	<code>\$a0-\$a3</code>	<code>x10-x17</code>
臨時寄存器	<code>R16-R23</code>	<code>\$t0-\$t9</code>	<code>x5-x7, x28-x31</code>
保存寄存器	<code>R2-R15</code>	<code>\$s0-\$s7</code>	<code>x8-x9, x18-x27</code>
堆疊指標	<code>Y(R28:R29)</code>	<code>\$sp</code>	<code>x2</code>
返回地址	-	<code>\$ra</code>	<code>x1</code>
狀態寄存器	<code>SREG</code>	-	-

程式示例比較

簡單加法運算

AVR:

```
asm
; 將兩個數字相加
LDI R16, 10    ; 第一個操作數
LDI R17, 20    ; 第二個操作數
ADD R16, R17   ; R16 = R16 + R17
```

MIPS:

```
asm
# 將兩個數字相加
LI $t0, 10    # 第一個操作數
LI $t1, 20    # 第二個操作數
ADD $t2, $t0, $t1 # $t2 = $t0 + $t1
```

RISC-V:

```
asm
# 將兩個數字相加
LI x10, 10    # 第一個操作數
LI x11, 20    # 第二個操作數
ADD x12, x10, x11 # x12 = x10 + x11
```

迴圈計數範例

AVR:

```
asm

; 從10數到0
    LDI R16, 10      ; 初始計數值
loop:
    DEC R16          ; 計數器-1
    BRNE loop        ; 如果不是0，繼續迴圈
```

MIPS:

```
asm

# 從10數到0
    LI $t0, 10      # 初始計數值
loop:
    ADDI $t0, $t0, -1 # 計數器-1
    BNE $t0, $zero, loop # 如果不是0，繼續迴圈
```

RISC-V:

```
asm

# 從10數到0
    LI x10, 10      # 初始計數值
loop:
    ADDI x10, x10, -1 # 計數器-1
    BNE x10, x0, loop # 如果不是0，繼續迴圈
```

子程序呼叫範例

AVR:

```
asm

main:
    ; 主程序
    CALL subroutine ; 呼叫子程序
    RJMP done       ; 跳到結束

subroutine:
    ; 子程序操作
    RET             ; 返回

done:
    ; 程序結束
```

MIPS:

asm

main:

```
# 主程序
JAL subroutine    # 呼叫子程序
J done            # 跳到結束
```

subroutine:

```
# 子程序操作
JR $ra            # 返回
```

done:

```
# 程序結束
```

RISC-V:

asm

main:

```
# 主程序
JAL ra, subroutine # 呼叫子程序
JAL zero, done     # 跳到結束
```

subroutine:

```
# 子程序操作
JALR zero, ra, 0    # 返回
```

done:

```
# 程序結束
```

參考資料

1. Atmel AVR 指令集手冊
2. MIPS 架構與組合語言程式設計
3. RISC-V 指令集手冊
4. Patterson, D. A., & Hennessy, J. L. (2017). 計算機組織與設計：硬體/軟體介面
5. Harris, S. L., & Harris, D. M. (2015). 數位設計和計算機架構