

Python

Контрола на тек на
извршување - наредби и циклуси



На денешниот час:

1 Доделување вредности

2 Коментари

3 Празен простор (Whitespace)

4 If , if else

5 Тернарен оператор

6 While

7 For циклуси



Доделување вредности

- Доделување на вредност на променлива во Python значи поставување на име (обична променлива) да содржи референца до некој објект
 - Доделувањето креира референци, а НЕ копии
- Имињата немаат подразбирлив (default) тип. Објектите имаат типови.
- Python го определува типот на референцата автоматски во зависност од типот на објектот до кој пристапува референцата.



ПОВЕЌЕКРАТНО ДОДЕЛУВАЊЕ

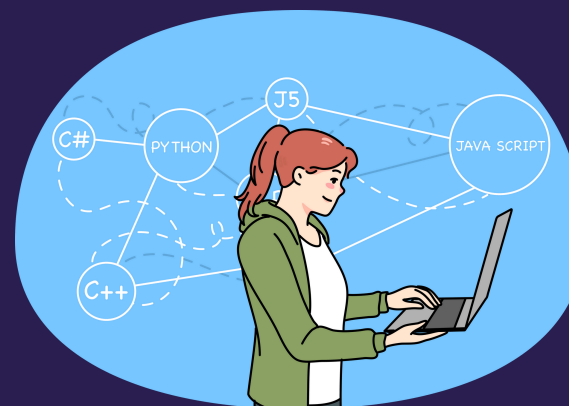
```
>>> x, y = 2, 3
```

```
>>> x
```

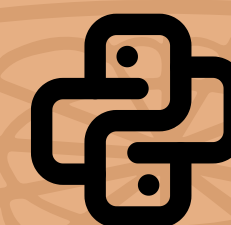
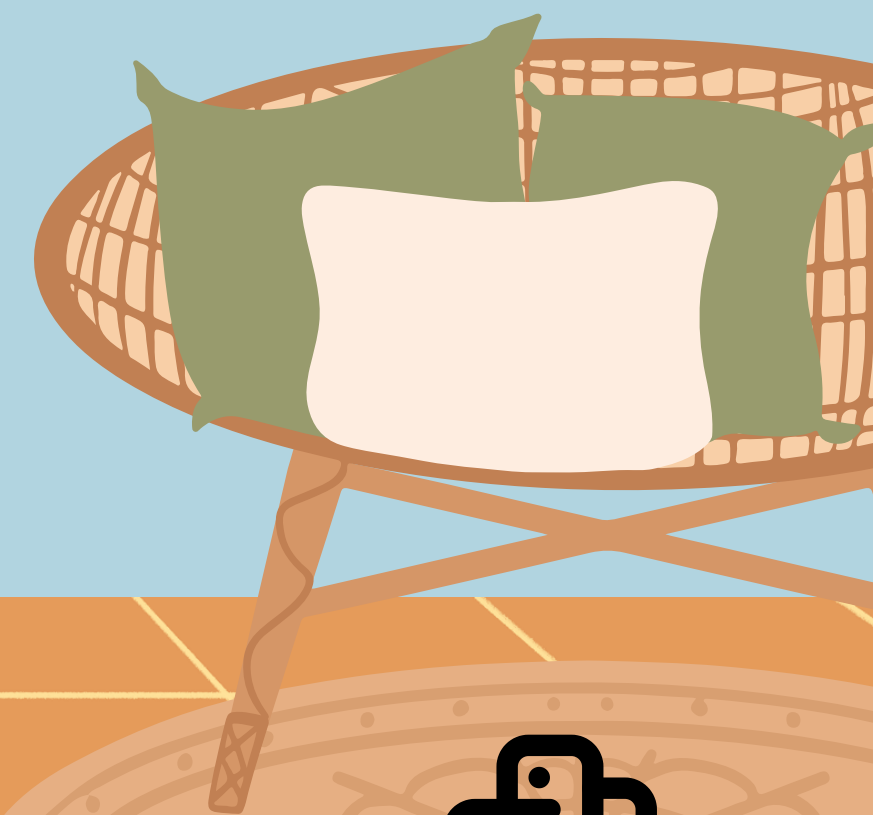
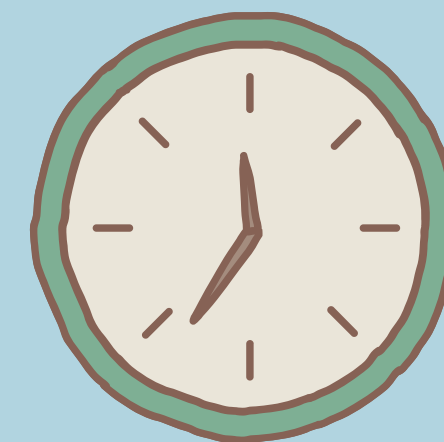
```
2
```

```
>>> y
```

```
3
```



Може да се доделуваат вредности на повеќе променливи истовремено.



Доделување вредности

За едноставни вградени податочни
типови (integer, float, стрингови),
доделувањето се однесува како што
очекуваме:

```
>>> x = x + 1      # Creates 3, name x refers to
>>> print( x )     # No effect on x, still ref
3
>>> y = x          # Creates name y, refers to
>>> y = 4          # Creates ref for 4. Changes
```



КОМЕНТАРИ

- Коментарите започнуваат со # остатокот од линијата се игнорира.
- Може да се постават “документациски стрингови” како прва линија на која било нова функција или класа што се дефинира.
- Ова се употребува од развојните околии, дебагерот и други алатки и е добар стил да се поставува документациска линија:

```
def my_function(x, y):
```

```
    """Ova e dokumentaciskiot  
    string. Ovaa funkcija sluzhi za  
    bla bla bla. """
```

```
# Kodot na funkcijata sleduva ovde...
```

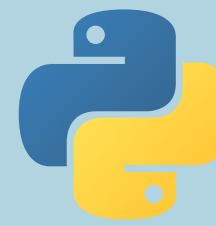


ПРАЗЕН ПРОСТОР (WHITESPACE)



- Празниот простор има значење во Python: особено порамнувањето и новите линии
- Различно во однос на многу други јазици
- Нова линија означува крај на наредба!!
 - Со \ може да се продолжи наредбата во повеќе линии
- Не се потребни загради за да се означат блокови на код
- Наместо тоа, се употребува конзистентно порамнување!
 - Првата линија со помало вовлекување (indentation) е надворешниот блок
 - Првата линија со поголемо вовлекување (indentation) започнува вгнезден блок
- Често две точки (:) се појавуваат на почетокот на нов блок (пр. за декларција на класи и функции)





IF

```
x = 100
if x:    # equal to if(x != 0) :
    print ( "1 - Got a true expression value. " )
    print (x)
y = 0
if y:    # equal to if(y != 0) :
    print ( "2 - Got a true expression value. " )
    print (y)
    print ( "Good bye" )
```

IF-ELSE

```
x = 100
if x:    # equal to if(x != 0) :
    print ( "Got a true expression value. " )
    print (x)
else:
    print ( "Got a false expression value. " )
    print (x)
    print ( "Good bye" )
```

1

Забелешка

- Користете порамнување за блокови од наредби
- Две точки (:) после логички (boolean) изрази

2

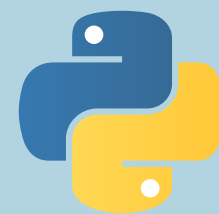
Забелешка

- По клучниот збор else задолжително се поставуваат две точки
- Може да има најмногу еден else блок придружен на дадена if наредба else блокот е опционален

- Тернарните оператори во Python се познати како условни изрази (conditional expressions).

- Дозволува брза проверка на условот, наместо повеќелиниски if израз.

Тернарен оператор



- Овие оператори евалуираат нешто во зависност дали условот е вистинит или не.

- Најчесто може да биде значајно важен и може да го направи кодот компактен, а сепак одржлив.

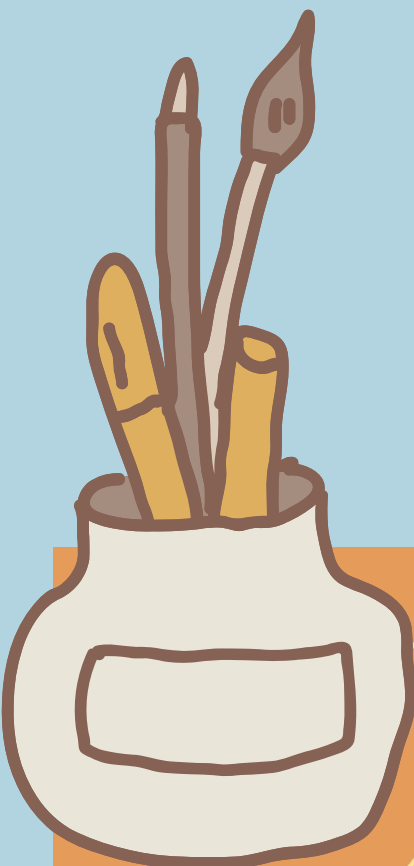
```
fruit = 'apple'  
is_apple = True if fruit == 'apple' else False
```

```
>>> x = 3
>>> while x < 5:
    print(x, "still in the loop")
    x = x + 1
3 still in the loop
4 still in the loop
>>> x = 6
>>> while x < 5:
    print(x, "still in the loop")
>>>|
```

while

```
>>> x = 3
>>> while x < 5:
    print(x, "still in the loop")
    x = x + 1
    else: print(x, "out of the loop")
3 still in the loop
4 still in the loop
5 out of the loop
```

Може да дефинирате и else дел
за while наредбата доколку
завршувањето на циклусот
треба да резултира во
специфична операција.



FOR ЦИКЛУСИ



- For циклусот ги изминува сите елементи од некоја колекција, или било каков друг податочен тип низ кој може да се итерира.

```
for <item> in <collection>:  
    <statements>
```

- Ако <collection> е листа или торка, тогаш <statements> се извршуваат за секој елемент на секвенцата.
- Ако <collection> е стринг, тогаш <statements> се извршуваат за секој знак во стрингот.

```
for char in "Hello world":  
    print(char)
```





For Циклуси

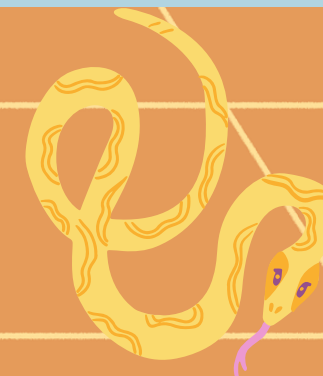
```
for <item> in <collection>:  
    <statements>
```

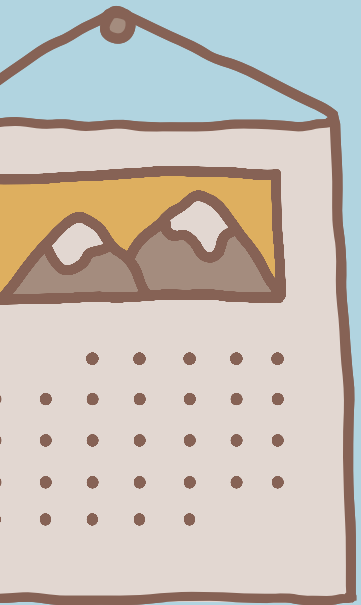
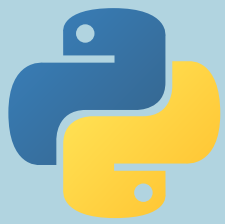
- <item> може да има и посложена структура од име на една променлива .
 - Кога и самите елементи на <collection> се некакви секвенци, тогаш <item> може да има иста структура како тие елементи .
 - Ваквото „повеќекратно“ доделување може да го олесни пристапот до поединечните делови на сложената структура на елементите.

```
>>> for (x, y) in [('a', 1), ('b', 2), ('c', 3), ('d', 4)]:  
    print(x)
```



```
a  
b  
c  
d
```





`print("Thank you for listening")`

