《格式化字符串漏洞》实验报告

姓名: 汤清云 学号: 2013536 班级: 1075

实验名称:

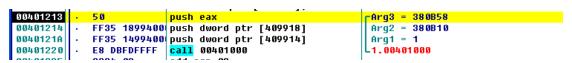
格式化字符串漏洞实验

实验要求:

根据第四章示例 4-7 代码,完成任意地址的数据获取,观察 Release 模式和 Debug 模式的差异,并进行总结。

实验过程:

1. Release 模式汇编代码



此处的 arg1=1 即为源代码中 argc。



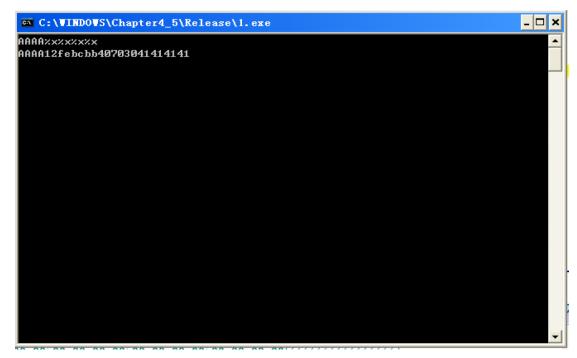
00401000 即主函数入口。

Release 模式下没有栈帧的切换,故不将 ebp 入栈,而直接将 esp 抬高 200 字节,只为局部变量声明了空间(即源代码中 str 声明空间大小),再将此时 esp 的值(0012FEBC) 赋值给 eax

将地址,立即数,eax 寄存器入栈,此时栈顶(0012FEB0)存储内容为抬高后的 esp 地址,也就是要输入的字符串的地址(0012FEBC)

```
0040101A · 8D4C24 0C lea ecx,[esp+0C]
0040101E · 51 push ecx
```

将字符串地址赋给 ecx, 此时 ecx 存储值为 0012FEBC, 再次将 ecx 压栈, 即此时栈中存储了两个字符串地址。



调用 printf 结果如上图,可以得知打印出结果依次为 AAAA (字符串本身),%x 依次打印出栈中接下来的字符串地址,之前压入的变量

```
        86481624
        3300
        xor eax,eax

        86461626
        8104 0888888
        add esp,008

        86461620
        C3
        retn
```

将 eax 清空,再将 esp 恢复成原来的地址(即之前所有压入栈中的变量、地址等全部清空)之后 return。

2. Debug 模式汇编代码

```
| 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-01-0| | 2084-01-0| | 2084-01-0| | 2084-01-0| | 2084-01-0| | 2084-01-0| | 2084-01-0| | 2084-01-0| | 2084-01-0| | 2084-01-0| | 2084-01-0| | 2084-01-0| | 2084-01-0| | 2084-01-0| | 2084-01-0| | 2084-01-0| | 2084-01-
```

```
00401019
             53
0040101A
             56
                          push esi
00401018
             57
                          push edi
             8DBD F8FEFFF lea edi,[ebp-108]
0040101C
             B9 42000000
                          mov ecx,42
00401022
00401027
             B8 CCCCCCCC
                          mov eax,CCCCCCCC
0040102C
            F3:AB
                          rep stos dword ptr [edi]
```

存入原栈帧相关信息,并将栈内空间初始化为 CCCC。EBX 在栈内地址为 0012FE74, ESI 在栈内地址为 0012FE70, EDI 在栈内地址为 0012FE6C。

```
    6640102E
    68
    305A4200 / C8000000
    push offset _iob

    60401038
    68
    C8000000 / C8000000
    push 0C8

    60401038
    8D85
    38FFFFFI lea eax,[ebp-0C8]

    6040103E
    50
    push eax
```

初始化结束,将栈帧存入200位空间后的地址赋值给eax。

在调用了 fgets 函数并输入字符串后,在地址为 0012FEB8 的地址上存放着我们所输入 的字符串 AAAA%x%x%x%x

```
0040102E
                           push offset _iob
             68 305A4200
00401033
             68 C8000000
                           push 008
00401038
             8D85 38FFFFF[lea eax,[ebp-0C8]
0040103E
             50
                           push eax
             E8 CC000000
0040103F
                          call fqets
                                                              [fgets
00401<u>04</u>4
             83C4 0C
                           add esp,0C
```

调用完 fgets 后恢复 esp 指向,将其+12 (对应 offset iob, 0C8, eax)

```
00401047 | 8D8D 38FFFFF lea ecx,[ebp-0C8]
00401040 | 51 | push ecx
```

[ebp-0C8]即为我们所输入字符串"AAAA%x%x%x%x"的地址,这两条语句将字符串存储地址压入栈内,位于 EDI 的上方,地址为 0012FE68



在调用 printf 函数时,会打印出我们所输入的字符串 AAAA,遇到%x 时则会自动打印出 栈中接下来的地址所存放内容(即依次打印 EDI, ESI, EBX 的存储内容以及初始化内容 CCCCCCCC)

3. 总结

Debug 模式下栈内容为: (左为地址,右为存储内容)

0012FE68	ECX(0012FEB8) 的输入字符串地址.
0012FE6C	
0012FE70	ESI (00129A34)
0012 FE74	EBX (7FFD7000)
0012 FE78-	
į	7ccccccc
0012FEB4)
0012FEB8	4 4 4 4 'A' 的ASCII 码
0012 FEBC	78257825 25わ'% 78わ'x'
0012 FE CO	78257825 均为十六进制
0012FE C4	CCCC 000A OA 为换行键 本例中
0012FEC8	换行键代表输入结束.
:	TCCCCCCC
0012 FE 7C	J

Release 下地址如下:

0012 FE AC 0012 FE BO 0012 FE B4 0012 FE BS 0012 FE BC 0012 FE CO	ON FILE
0012FF84	返回地址

心得体会:

通过实验更加深入得了解了 Release 和 Debug 模式下栈帧的区别。Debug 下栈帧会随着调用函数而不断调整,ebp 有入栈出栈操作,但在 release 模式下 ebp 不会变化。